



# Legends of Runeterra ("LoR")

## Diretrizes de Competição da Comunidade

	Organizador	Plataformas / Escala	Meta do organizador	Contribuição da Riot
<b>Torneios pequenos</b> Eventos pequenos, sem produção, focados nos participantes	Jogadores, Ian houses, alunos do ensino médio e universitários	A premiação não ultrapassa US\$ 10 mil (ou o equivalente na moeda local) ou US\$ 12 mil em prêmios não monetários Evento local	Diversão, socialização, organização	Sem propriedade intelectual
<b>Torneios médios</b>	Negócios e marcas de médio porte; organizações de Esports; influenciadores	A premiação não ultrapassa US\$ 50 mil (ou o equivalente na moeda local)	Monetizar e/ou promover uma marca ou um negócio	Varia de acordo com a Equipe Regional
<b>Torneios grandes</b> Preparação para o competitivo	Grandes organizadores de eventos de Esports (por exemplo: ESL, Dreamhack, OGN)	Eventos que afetam o ecossistema global	Monetizar e/ou promover uma marca ou um negócio + contribuir para o Ecossistema Global de Esports de LoR	Varia conforme o acordo com a Equipe Global ou Regional

Os limites dos valores de premiação e patrocínio podem variar de acordo com a região. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir a conformidade com as diretrizes.

Diretrizes de Competição da Comunidade de LoR

## PROCESSO DE AUTORIZAÇÃO

### Torneios pequenos

1. Não é preciso pedir autorização.
2. Ao seguir estas diretrizes, você obtém uma Licença da comunidade.

### Torneios médios e grandes

1. É preciso obter uma Licença Personalizada.
2. Você precisa pedir autorização à Equipe Regional de Esports da Riot.
3. É necessário que exista uma empresa Organizadora de Torneios como responsável pelo torneio, em nome de quem será cedida a autorização - não são realizados licenciamentos para Marcas Comerciais a não ser que sejam Parceiros Oficiais da Riot Games (patrocinadores, licenciadores, parceiros locais e globais)

## **MARCAS REGISTRADAS OU AFILIAÇÕES**

### **Torneios pequenos**

1. Você poderá usar o nome Legends of Runeterra e/ou LoR para promover sua Competição.
2. Você não pode usar as palavras "Campeonato", "Campeões", "Temporada" ou "League" no nome da sua competição.
3. Você não pode usar os logotipos ou marcas registradas da Riot (incluindo tratamentos do logotipo do jogo, marcas registradas de ligas de Esports (profissionais ou amadoras), ou os nomes Riot Games, Inc., Riot Games ou Riot) para promover a Competição ou o site da Competição; você também não pode sugerir de forma alguma que a Competição e/ou o site da Competição são endossados ou aprovados pela Riot ou têm qualquer ligação com a Riot.
4. Você precisa incluir o seguinte aviso de forma clara e evidente no site da competição e em todos os materiais relacionados à competição: "Esta competição não tem ligação nem é patrocinada pela Riot Games, Inc. nem pelo LoR Esports."

### **Torneios médios e grandes**

1. Você poderá usar o nome Legends of Runeterra e/ou LoR para promover sua Competição.
2. A Riot poderá permitir o uso de ilustrações, logotipos ou marcas registradas da Riot/LoR (incluindo tratamentos do logotipo do jogo, marcas registradas de ligas de Esports (profissionais ou amadoras), ou os nomes Riot Games, Inc., Riot Games ou Riot) para promover a Competição ou o site da Competição. Além disso, a Riot poderá fornecer logotipos e ilustrações da "comunidade" de LoR para uso promocional.
3. A Riot poderá incluir seu evento no Calendário Oficial da Riot Games.



Versão 1.0: novembro de 2020 – Esports Globais

Diretrizes de Competição da Comunidade de LoR

## **TAXAS DE PARTICIPAÇÃO**

### **Todos os torneios**

1. Você pode cobrar uma taxa de participação na sua Competição. O dinheiro arrecadado com as taxas de participação deve ser usado somente para compensar os Custos da Competição (como local, serviços de internet, apresentadores, etc.) ou para financiar a premiação da Competição.
2. Você pode promover um financiamento coletivo para ajudar a cobrir os Custos da

Competição, mas todas as contribuições arrecadadas dessa forma devem ser usadas diretamente para cobrir a premiação da Competição ou para cobrir os Custos da Competição. Além disso, você precisa declarar que sua competição está licenciada sob uma Licença de Competição da Comunidade de LoR com um link para essas diretrizes. Você também precisa informar que a campanha de financiamento coletivo não é endossada nem patrocinada pela Riot games.

## **PREMIAÇÃO**

### **Torneios pequenos**

1. A premiação total não poderá ultrapassar US\$ 10 mil (ou o equivalente na moeda local) ou US\$ 12 mil em prêmios não monetários.
2. O valor total da premiação, incluindo os valores não monetários, de todas as competições que você organizar em um ano civil não poderá ultrapassar US\$ 100 mil (ou o equivalente na moeda local) sem a aprovação prévia da Riot.

### **Torneios médios**

1. A premiação total não pode ultrapassar US\$ 50 mil (ou o equivalente na moeda local). 2. O valor total da premiação, incluindo os valores não monetários, de todas as competições que você organizar em um ano civil não poderá ultrapassar US\$ 200 mil (ou o equivalente na moeda local) sem a aprovação prévia da Riot.
3. A Riot poderá contribuir para a premiação.

### **Torneios grandes**

1. A Riot poderá contribuir para a premiação.

## **TRANSMISSÃO**

### **Torneios pequenos**

1. Você pode transmitir sua competição online e em qualquer plataforma da internet que desejar, sujeito às regras estabelecidas no nosso [Lenga-lenga Jurídico](#).
2. Você não pode cobrar nenhum tipo de taxa para que os espectadores assistam à competição online.
3. Se você transmitir sua competição online, será responsável por garantir que os chats acompanhados sejam adequadamente moderados para evitar um ambiente vulgar, abusivo ou agressivo.
4. Todas as outras formas de transmissão (por exemplo, televisão linear) são proibidas.



Versão 1.0: novembro de 2020 – Esports Globais

Diretrizes de Competição da Comunidade de LoR

### **Torneios médios e grandes**

1. Você deve cumprir os termos de transmissão definidos em sua licença personalizada. 2. Se você transmitir sua competição online, será responsável por garantir que os chats acompanhados sejam adequadamente moderados para evitar um ambiente vulgar, abusivo ou agressivo.
3. Se a Riot promover sua competição, contribuir para sua premiação e/ou ajudar a monetizar sua competição de alguma forma, você pode precisar promover contas nas

## **PATROCINADORES E PARCEIROS**

### **Torneios pequenos**

1. Você pode usar patrocinadores não listados na Lista de patrocinadores proibidos (ver abaixo).
2. As contribuições totais de patrocinadores para cada torneio realizado pela sua organização são limitadas a US\$ 10 mil (ou o equivalente na moeda local). Além disso, em um ano civil, sua organização não pode receber mais de US\$ 100 mil (ou o equivalente na moeda local) em patrocínios para torneios de LoR.

### **Torneios médios e grandes**

1. Você pode usar patrocinadores não listados na Lista de anunciantes e patrocinadores proibidos (ver abaixo).
2. A Riot pode ajudar a monetizar seu evento por meio de patrocínios, caso em que uma porcentagem predeterminada dos lucros seria dada como contribuição para a premiação.
3. Não é permitida a utilização de uma marca de patrocinador como nome e marca do evento (*naming rights*), mas é permitido que o torneio seja “apresentado por”, “oferecido por”(ou qualquer outra solução semelhante de nomenclatura) pelo patrocinador.

Exemplo: *Desafio <Marca> de Legends of Runeterra* ou *<Marca> Legends of Runeterra* não são permitidos, enquanto *Desafio Legends of Runeterra apresentado por <Marca>* e *Legends of Runeterra powered by <Marca>* (ou nomes similares) são permitidos.

### **Lista de anunciantes e patrocinadores proibidos:**

- Quaisquer outros jogos, desenvolvedoras ou distribuidoras de jogos;
- Quaisquer consoles de videogame;
- Quaisquer torneios, ligas ou eventos de Esports ou de outro videogame;
- Jogos de azar, apostas esportivas e cassinos;
- Operadores de Esports de fantasy games (inclusive daily fantasy);
- Quaisquer medicamentos com prescrição médica ou medicamentos que não sejam de venda livre, incluindo itens como óleos de CBD, etc.;
- Armas de fogo, munições ou acessórios para armas;
- Pornografia ou produtos pornográficos;
- Produtos de tabaco ou relacionados a tabaco;
- Produtos alcoólicos (incluindo bebidas não alcoólicas comercializadas por empresas de bebidas alcoólicas) ou outras substâncias inebriantes cuja venda e uso sejam regulamentados pela lei aplicável;
- Vendedores ou lojas de produtos virtuais falsos ou ilegais;
- Vendedores ou lojas de produtos ou serviços que violam os Termos de Serviço da Riot Games;
- Criptomoedas ou outros mercados ou instrumentos financeiros não regularizados;



- Campanhas políticas ou comitês de ações políticas;
- Instituições benéficas que apoiam posicionamentos religiosos ou políticos ou que não sejam consideradas sérias (instituições como a Cruz Vermelha, a American Cancer Society e outras similares e conhecidas são consideradas sérias);
- Se tiver alguma dúvida sobre a lista acima ou não tiver certeza quanto a alguma categoria, você precisará obter uma autorização por escrito da Riot.

A Lista de patrocínios proibidos está sujeita a mudanças. É sua responsabilidade consultar a Lista de patrocinadores proibidos constantemente para verificar possíveis atualizações ou alterações.

## **MERCADORIAS**

### **Torneios pequenos**

1. Você não pode vender produtos das marcas Riot, Legends of Runeterra, LoR, LoR Esports ou outras marcas semelhantes.

### **Torneios médios e grandes**

1. A Riot pode fornecer ou permitir a venda de produtos das marcas Riot, Legends of Runeterra, LoR, LoR Esports ou outras marcas semelhantes.

## **DIREITOS SOBRE O CONTEÚDO DA RIOT GAMES**

### **Todos os torneios**

1. Como contrapartida pela concessão da Licença de Competição da Comunidade pela Riot, você concorda que podemos optar por promover sua Competição e usar os resultados da sua Competição para classificar jogadores para competições patrocinadas pela Riot; e
2. Ao realizar ou patrocinar uma competição usando a Licença de Competição da Comunidade, você concorda em licenciar à Riot, gratuitamente e em caráter definitivo, quaisquer direitos que possa ter sobre o conteúdo transmitido, destaques, vídeos, conteúdo estático, notícias e todos os outros conteúdos gerados pela Competição para que possamos copiar, modificar, distribuir ou exibir publicamente tais conteúdos ou sublicenciar esses direitos conforme acharmos adequado.

## **OUTRAS QUESTÕES LEGAIS**

### **Todos os torneios**

1. É de sua responsabilidade (e de responsabilidade de quaisquer patrocinadores ou terceiros envolvidos com a sua competição) cumprir todas as leis e regulamentos aplicáveis à sua competição, bem como todas as nossas políticas, respeitando as alterações que podem ser realizadas de tempos em tempos. Se não houver um direito concedido em outra política da Riot, o direito não existe; e



2. A Competição deve cumprir todas as leis e regulamentos aplicáveis, bem como todas as políticas de qualquer serviço de terceiros que você esteja usando para fazer streaming ou transmitir sua Competição.

Desde que você siga todas as diretrizes descritas nesta política (as "Diretrizes"), nosso [Lenga lenga Jurídico](#) e nossos [Termos de Serviço](#), a Riot Games, Inc. ("Riot", "nós" ou "nossa") concede a você uma licença pessoal, não exclusiva, não sublicenciável, intransferível, revogável e limitada ("Licença de Competição da Comunidade") para organizar e realizar uma competição de LoR (a "Competição"), mas podemos tomar medidas ou encerrar qualquer competição a qualquer momento se decidirmos que ela viola ou interpreta erroneamente estas Diretrizes, nossos [Termos de Serviço](#) ou qualquer uma de nossas outras políticas, ou que ela promove ou representa qualquer coisa contrária aos nossos [Valores](#) ou, de outra forma, usa nossa propriedade intelectual ("IP") de forma inadequada.

