

# League of Legends: Wild Rift ("WR")

## Diretrizes de Competição da Comunidade

Última atualização: 11 de agosto de 2021

	Organizador	Plataforma / Escala	Objetivo do organizador	Contribuição da Riot
<b>Torneios pequenos</b> (eventos menores promovidos pelos participantes, sem produção oficial)	Jogadores; lan houses; organizadores da comunidade e jogadores individuais que usam plataformas de torneios	A premiação não excede R\$10.000 (ou valor regional equivalente) ou R\$12.000 em prêmios não monetários; evento exclusivo da região; sem transmissão linear	Promover partidas divertidas e organizadas para a comunidade	Nenhuma outra PI além da fornecida <a href="#">aqui</a>
<b>Torneios acadêmicos</b>	Escolas; universidades; terceiros	Somente prêmios de valor não monetário; a premiação não excede R\$12.000 em prêmios não monetários; evento exclusivo da região; sem transmissão linear		
<b>Torneios médios</b>	Marcas e empresas de médio porte; organizações de Esports; influenciadores;	A premiação não excede R\$50.000; Um ou mais países da mesma macrorregião; sem transmissão linear	Monetizar e/ou fortalecer uma marca ou empresa	Nenhuma outra PI além da fornecida <a href="#">aqui</a>  A Riot poderá promover o evento em suas redes sociais principais
<b>Torneios grandes</b> (eventos anteriores a confrontos competitivos)	Grandes organizadores de eventos de Esports (como ESL, Dreamhack, AfreecaTV)	Semiprofissional oficial do ecossistema competitivo mundial; confrontos internacionais ou regionais; transmissão linear mediante autorização	Monetizar e/ou fortalecer uma marca ou empresa	Autorização do uso da PI concedida caso a caso  A Riot poderá promover o evento em suas redes sociais principais

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.

# Geral

Adoramos competições e incentivamos tanto a comunidade quanto as organizações a coordenarem e sediarem esses eventos. Apoiamos quem os cria em prol da comunidade e normalmente estamos de acordo com todos os eventos que seguem as diretrizes destacadas abaixo.

As regras do evento devem promover uma experiência divertida e envolvente para a comunidade, e as habilidades dos jogadores devem ser o único fator que determinará quem vencerá ou perderá as partidas. Teremos o direito de agir caso a competição promova ou represente qualquer coisa que contrarie os nossos [valores](#), os quais são interpretados e aplicados a nosso critério.

## Torneios pequenos e médios

A duração do torneio deve ser de, **no máximo, 60 dias**. Os torneios individuais não podem conceder pontos nem servir como classificação para outro torneio ou levar à qualquer tipo de confronto final. Além disso, deve ficar explícito que todos os eventos são competições independentes.

## Torneios acadêmicos

A duração do torneio deve ser de, **no máximo, 90 dias**. Os torneios individuais não podem conceder pontos nem servir como classificação para outro torneio ou levar à qualquer tipo de confronto final. Além disso, deve ficar explícito que todos os eventos são competições independentes.

## Torneios grandes

A duração do torneio **deve ser aprovada pela Riot Games**. Os torneios individuais não podem conceder pontos nem servir como classificação para outro torneio ou levar à qualquer tipo de confronto final. Além disso, deve ficar explícito que todos os eventos são competições independentes.

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.

# I. Processo de inscrição

## Torneios pequenos e acadêmicos

1. Dispensa inscrição.
2. Ao aderir a estas diretrizes, você adquire uma Licença de Comunidade.

## Torneios médios

1. É necessário obter uma Licença Personalizada.
2. É necessário entrar em contato com a equipe brasileira de Esports da Riot através do e-mail torneios@riotgames.com.

## Torneios grandes

1. É necessário obter uma Licença Personalizada.
2. É necessário entrar em contato com a equipe global de Esports da Riot (o escritório LAX).

# II. Marcas comerciais ou afiliações

## Torneios pequenos e acadêmicos

1. É permitido utilizar o nome "League of Legends: Wild Rift" para promover a competição.
2. Não é permitido usar no nome da competição as palavras "Championship", "Campeões", "Season", "League", "Pro", "Professional" e "Division" ou qualquer outra palavra que possa insinuar que o torneio faz parte de um circuito de Esports oficial da Riot ("Masters", "Grandes Ligas", "Mundial", "Regional", "Invitational", "Worlds"). Outros termos proibidos são: "Campeonato", "Temporada", "Liga", "Profissional" e "Divisão". A Riot Games possui o direito de adicionar novas restrições à política de nomes.
3. Com exceção destes [ativos de mídia para torneios pequenos do Wild Rift](#), não é permitido usar os logotipos ou marcas comerciais da Riot (incluindo abordagens com logotipos do jogo, marcas comerciais de ligas de Esports profissionais ou amadoras e os nomes "Riot Games, Inc.", "Riot Games" ou "Riot") para promover a competição ou o

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.

site da competição. Não é permitido insinuar que a competição ou o site da competição é endossado, aprovado ou afiliado à Riot de alguma maneira.

4. É necessário incluir o seguinte aviso no site da competição (ou em quaisquer materiais dela) de forma clara e visível: "Esta competição não é afiliada/patrocinada pela Riot Games, Inc. ou pelos Esports do Wild Rift."

### **Torneios médios e grandes**

1. É permitido utilizar o nome "League of Legends: Wild Rift" para promover a competição.
2. Não é permitido usar, sem autorização prévia da Riot, as palavras "Championship", "Campeões", "Season", "League", "Pro", "Professional" e "Division" ou qualquer outra palavra que possa insinuar que o torneio faz parte de um circuito de Esports oficial da Riot ("Masters", "Grandes Ligas", "Mundial", "Regional", "Invitational", "Worlds"). Outros termos proibidos são: "Campeonato", "Temporada", "Liga", "Profissional" e "Divisão". A Riot Games possui o direito de adicionar novas restrições à política de nomes.
3. É possível que a Riot libere o uso das artes, logotipos ou marcas comerciais da Riot/Esports do Wild Rift (incluindo abordagens com logotipos do jogo, marcas comerciais de ligas de Esports profissionais ou amadoras e os nomes "Riot Games, Inc.", "Riot Games" ou "Riot") para promover a competição ou o site da competição. Além disso, é possível que a Riot forneça a você logotipos e artes da "Comunidade" do Wild Rift para uso promocional.
4. É possível que a Riot inclua o evento em uma programação oficial da Riot Games.

## **III. Taxas de inscrição**

### **Todos os tipos de torneios**

1. A cobrança de taxas de inscrição é permitida nas competições. O lucro proveniente dessas taxas só pode ser usado para ajudar a custear a competição (cobrindo gastos como aluguel de um local, hospedagem web, contratação de locutores, entre outros) ou para a premiação.

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.

2. É permitido organizar um financiamento coletivo para ajudar a cobrir os gastos da competição, mas todas e quaisquer contribuições desse financiamento devem ir diretamente para a premiação ou para o pagamento dos custos da competição.

## IV. Premiação

### Torneios pequenos

1. O valor total da premiação não deve exceder R\$10.000 ou R\$12.000 em prêmios não monetários.
2. O valor total das premiações de todas as Competições organizadas por você durante o ano civil, incluindo o valor em dinheiro dos prêmios não monetários, não deve exceder R\$100.000 sem autorização prévia da Riot.

### Torneios acadêmicos

3. A premiação é limitada a prêmios não monetários que não devem exceder R\$12.000.
4. O valor total das premiações de todas as Competições organizadas por você durante o ano civil, incluindo o valor em dinheiro dos prêmios não monetários, não deve exceder R\$100.000 sem autorização prévia da Riot.

### Torneios médios

1. O valor total da premiação não deve exceder R\$50.000.
2. O valor total das premiações de todas as Competições organizadas por você durante o ano civil, incluindo o valor em dinheiro dos prêmios não monetários, não deve exceder R\$200.000 sem autorização prévia da Riot.
3. É possível que a Riot faça uma contribuição para a premiação.

### Torneios grandes

1. É possível que a Riot faça uma contribuição para a premiação.

## V. Transmissões

### Torneios pequenos e acadêmicos

1. É possível transmitir a competição online em quaisquer plataformas, mas você estará sujeito às regras do nosso [Lenga-Lenga Jurídico](#).
2. Não é permitido cobrar quaisquer tipos de taxas para que os espectadores possam assistir à competição online.
3. Caso transmita a competição online, você será responsável por garantir que qualquer chat e/ou bate-papo presente seja supervisionado e moderado adequadamente, a fim de impedir que se crie um ambiente vulgar, abusivo ou maldoso.
4. Todos os outros tipos de transmissões (como transmissão via televisão) são proibidos.

### Torneios médios e grandes

1. Será necessário obedecer aos Termos de Transmissão estipulados na Licença Personalizada.
2. Caso transmita a competição online, você será responsável por garantir que qualquer chat e/ou bate-papo presente seja supervisionado e moderado adequadamente, a fim de impedir que se crie um ambiente vulgar, abusivo ou maldoso.
3. Caso a Riot promova a competição, contribua com a premiação e/ou ajude a monetizar o evento de alguma maneira, é possível que você tenha que promover as contas em redes sociais e/ou canais da Riot durante a transmissão.
4. O televisionamento linear e outras formas de transmissão precisam da autorização explícita da Riot. Não será permitida nenhuma transmissão no mesmo dia em que houver a transmissão de um evento do Wild Rift produzido/transmitido pela Riot.

## VI. Patrocinadores e parceiros

### Torneios pequenos e acadêmicos

1. É possível usar quaisquer patrocinadores que não estejam incluídos na Lista de Patrocinadores e Anunciantes Vedados abaixo.
2. O valor total das contribuições feitas por patrocinadores para cada torneio que sua organização realizar deve ser de até R\$10.000. Além disso, a organização não poderá receber mais do que R\$100.000 em patrocínios de torneios do Wild Rift por ano civil.

### Torneios médios e grandes

3. É necessário que exista uma empresa Organizadora de Torneios como responsável pelo torneio, em nome de quem será cedida a autorização - não são realizados licenciamentos para Marcas Comerciais a não ser que sejam Parceiros Oficiais da Riot Games (patrocinadores, licenciadores, parceiros locais e globais)
4. É possível usar quaisquer patrocinadores que não estejam incluídos na Lista de Patrocinadores e Anunciantes Vedados abaixo.
5. A Riot pode vir a ajudar a monetizar o evento através de patrocínios. Nesse caso, uma porcentagem pré-determinada do lucro será destinada à premiação.
6. Não é permitida a utilização de uma marca de patrocinador como nome e marca do evento (*naming rights*), mas é permitido que o torneio seja “apresentado por”, “oferecido por”(ou qualquer outra solução semelhante de nomenclatura) pelo patrocinador.

Exemplo: *Desafio <Marca> de Wild Rift* (em Português) ou *<Marca> Wild Rift Series* (em Inglês) não são permitidos, enquanto *Desafio Wild Rift apresentado por <Marca>* e *Wild Rift Series powered by <Marca>* são permitidos.

#### Lista de Patrocinadores e Anunciantes Vetados:

- a. Quaisquer outros jogos, desenvolvedoras de jogos ou distribuidoras;
- b. Quaisquer consoles de videogame;

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.



- c. Quaisquer torneios, ligas ou eventos de Esport ou outros jogos;
- d. Quaisquer equipes, proprietários ou afiliados de outros Esports;
- e. Quaisquer provedores de apostas ou jogos de azar e empresas relacionadas (incluindo casas e sites de apostas);
- f. Quaisquer operadores de Esports de fantasia (incluindo os de curta duração);
- g. Quaisquer medicamentos que necessitam de receita médica ou que não sejam de venda livre, incluindo itens como óleos feitos com canabidiol;
- h. Armas, munições ou acessórios para armas;
- i. Pornografia ou produtos pornográficos;
- j. Produtos de tabaco ou relacionados a tabaco;
- k. Produtos alcoólicos (incluindo bebidas não alcoólicas comercializadas por empresas de bebidas alcoólicas) ou quaisquer outros produtos que contenham substâncias inebriantes reguladas pela lei local;
- l. Vendedores ou plataformas de venda de itens virtuais conhecidos por serem falsificados ou ilegais;
- m. Vendedores ou plataformas de venda de produtos e serviços que violam os Termos de Serviço da Riot Games;
- n. Criptomoedas ou quaisquer outros instrumentos financeiros ou mercados não regularizados;
- o. Campanhas políticas ou comitês de ações políticas;
- p. Instituições beneficentes que não são sérias ou que apoiam posicionamentos religiosos ou políticos específicos (instituições como a Cruz Vermelha, a American Cancer Society e outras instituições beneficentes similares e conhecidas pelo público são consideradas sérias).

Se tiver dúvidas em relação aos exemplos acima ou não tiver certeza quanto à categoria de algum patrocinador e/ou anunciante, será necessário solicitar uma autorização expressa por escrito à Riot.

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.

A Lista de Patrocinadores e Anunciantes Vetados pode sofrer futuras alterações. Você é responsável por verificar a lista atualizada regularmente para conferir as atualizações e mudanças mais recentes.

## VII. Mercadorias

### **Torneios pequenos e acadêmicos**

1. Você não pode vender produtos associados à marca Riot, Wild Rift ou Esports do Wild Rift.

### **Torneios médios e grandes**

1. A Riot poderá fornecer (ou permitir a venda de) produtos associados à marca Riot, Wild Rift ou Esports do Wild Rift.

## VIII. Direitos de conteúdo da Riot Games

### Todos os tipos de torneios

1. Para poder usufruir da Licença para Competições da Comunidade concedida pela Riot, você concorda que nós poderemos promover a sua competição, e que poderemos usar seus resultados para qualificar jogadores para competições patrocinadas pela Riot; e
2. Ao gerenciar ou patrocinar uma competição usando a Licença para Competições da Comunidade, você concorda em conceder à Riot, de forma gratuita e sem limite de tempo, todos e quaisquer direitos que você possa ter sobre o conteúdo transmitido, os destaques, os vídeos, os conteúdos estáticos, as notícias e quaisquer outros tipos de conteúdo gerados pela competição. Assim, a Riot poderá copiar, modificar, distribuir ou exibir publicamente esses conteúdos ou sublicenciar os direitos conforme considerar necessário.

## IX. Outras questões legais

### Todos os tipos de torneios

1. É responsabilidade sua (e de quaisquer patrocinadores ou terceiros envolvidos na competição) cumprir com todos os regulamentos e leis aplicáveis à competição, bem como obedecer a todas as nossas políticas, que podem ser modificadas de tempos em tempos. Caso um direito não seja concedido em outra política da Riot, significa que ele não existe de nenhuma outra forma; e
2. A competição deverá cumprir com todos os regulamentos e leis aplicáveis, bem como obedecer a todas as políticas de qualquer serviço de terceiros que possa estar sendo usado para transmitir a competição.

Desde que você siga todas as diretrizes aqui descritas (as "Diretrizes"), nosso [Lenga-lenga jurídico](#) e nossos [Termos de Serviço](#), a Riot Games, Inc. ("Riot", "nós") lhe concede uma licença pessoal, não exclusiva, intransferível, revogável, limitada e não sublicenciável ("Licença para Competições da Comunidade"). Com ela, você poderá organizar e gerenciar uma competição

Os fatores determinantes dos tiers podem variar de uma região para outra. Entre em contato com o escritório da Riot em sua região para garantir que seu torneio obedeça às diretrizes aplicáveis.

de Wild Rift (a "competição"), mas nós poderemos tomar medidas ou encerrar qualquer competição, a qualquer momento, se acharmos que ela viola ou não aplica de forma correta estas diretrizes, os nossos [Termos de Serviço](#) ou nossas outras políticas; promove ou representa qualquer coisa que contrarie os nossos [Valores](#); ou utiliza nossa Propriedade Intelectual ("PI") de maneira inadequada.