



VALORANT

Graus competitivos da comunidade

	Organizador	Plataforma/Escala	Objetivo do Organizador	Contribuição da Riot
Torneios Pequenos Eventos pequenos promovidos pelos participantes, sem produção oficial	Jogadores, lan houses, organizadores da comunidade	A premiação não excede 10.000 ou 12.000 reais em prêmios de valor não monetário; Evento local - sem alcance internacional	Promover partidas divertidas e organizadas para a comunidade	Sem Propriedade Intelectual (PI) - com exceção da PI fornecida aqui
Torneios médios	Empresas de médio porte; organizações de Esports; influenciadores	A premiação não excede 50.000 reais; a realização do torneio não tem envolvimento garantido no ecossistema global de Esports de VALORANT	Monetizar e/ou fortalecer uma marca ou empresa	Varia dependendo do acordo feito com a Equipe Regional
Torneios grandes Prelúdio do jogo competitivo	Grandes organizadores de eventos de Esports (como ESL, Dreamhack, OGN)	Evento oficial semiprofissional; parte do ecossistema competitivo global	Monetizar e/ou fortalecer uma marca ou empresa + contribuir com o ecossistema global de Esports de VALORANT	Varia dependendo do acordo feito com a Equipe Global

VALORANT

Diretrizes de competição da comunidade

I. PROCESSO DE INSCRIÇÃO

Torneios pequenos:

1. Dispensa inscrição.
2. Ao aderir a estas diretrizes, você adquire uma Licença de Comunidade.

Torneios médios:

1. É necessário obter uma Licença Personalizada.
2. É necessário entrar em contato com a Equipe Regional de Esports da Riot.
3. É necessário que exista uma empresa Organizadora de Torneios como responsável pelo torneio, em nome de quem será cedida a autorização - não são realizados licenciamentos para Marcas Comerciais a não ser que sejam Parceiros Oficiais da Riot Games (patrocinadores, licenciadores,

parceiros locais e globais)

Torneios grandes:

1. É necessário obter uma Licença Personalizada.
2. É necessário entrar em contato com a Equipe Global de Esports da Riot (como LAX).

II. MARCAS COMERCIAIS OU AFILIAÇÕES

Torneios pequenos:

1. É permitido usar o nome VALORANT para promover a Competição.
2. Não é permitido usar as palavras "Championship", "campeonato", "Champions", "campeões", "Season", "temporada", "League" ou "liga" para nomear a Competição.
3. Fora este [Kit de Recursos de VALORANT](#), não é permitido usar os logotipos ou marcas comerciais da Riot (incluindo abordagens com logotipos do jogo, marcas comerciais de ligas de Esports profissionais ou amadoras e os nomes "Riot Games, Inc.", "Riot Games" ou "Riot") para promover a Competição ou o site da Competição. Não é permitido insinuar que a Competição ou o site da Competição é endossado, aprovado ou afiliado à Riot de alguma maneira.
4. É necessário incluir o seguinte aviso no site da Competição (ou em quaisquer materiais dela) de forma clara e visível: "Esta competição não é afiliada/patrocinada pela Riot Games, Inc. ou VALORANT Esports."

Torneios médios e grandes:

1. É permitido usar o nome VALORANT para promover a Competição.
2. Não é permitido usar as palavras "Championship", "campeonato", "Champions", "campeões", "Season", "temporada", "League", "liga" ou quaisquer outras que possam insinuar que o torneio faz parte de um circuito oficial de Esports da Riot sem autorização prévia da Riot.
3. É possível que a Riot libere o uso das artes, logotipos ou marcas comerciais da Riot/VALORANT Esports (incluindo abordagens com logotipos do jogo, marcas comerciais de ligas de Esports profissionais ou amadoras e os nomes "Riot Games, Inc.", "Riot Games" ou "Riot") para promover a Competição ou o site da Competição. Além disso, é possível que a Riot forneça a você logotipos e artes da "Comunidade" de VALORANT para uso promocional.



4. É possível que a Riot inclua o evento em uma Programação Oficial da Riot Games.

III. TAXAS DE INSCRIÇÃO

Todos os tipos de torneios

1. A cobrança de taxas de inscrição é permitida nas Competições. O lucro proveniente dessas taxas só pode ser usado para ajudar a custear a Competição (cobrindo gastos como aluguel de um local, hospedagem web, contratação de locutores, entre outros) ou para a premiação.
2. É permitido organizar um financiamento coletivo para ajudar a cobrir os gastos da Competição, mas todas e quaisquer contribuições desse financiamento devem ir diretamente para a premiação ou para o pagamento dos custos da Competição.

IV. PREMIAÇÃO

Torneios Pequenos

1. O valor total da premiação não deve passar de 10.000 reais ou 12.000 reais em prêmios de valor não monetário.
2. O valor total das premiações de todas as Competições organizadas por você durante o ano civil, incluindo o valor em dinheiro dos prêmios não monetários, não deve passar de 100.000 reais sem autorização prévia da Riot.

Torneios médios

1. O valor total da premiação não deve passar de 50.000 reais.
2. O valor total das premiações de todas as Competições organizadas por você durante o ano civil, incluindo o valor em dinheiro dos prêmios não monetários, não deve passar de 200.000 reais sem autorização prévia da Riot.
3. É possível que a Riot faça uma contribuição para a premiação.

Torneios grandes

1. É possível que a Riot faça uma contribuição para a premiação.

V. TRANSMISSÃO

Torneios Pequenos

1. É possível transmitir a Competição online em quaisquer plataformas, mas você estará sujeito às regras do nosso [Lenga-lenga Jurídico](#).
2. Não é permitido cobrar quaisquer tipos de taxas para que os espectadores possam assistir à Competição online.
3. Caso transmita a Competição online, você será responsável por garantir que qualquer chat e/ou bate-papo presente seja supervisionado e moderado adequadamente, a fim de impedir que se crie um ambiente vulgar, abusivo ou maldoso.
4. Também será necessário desativar a opção "Mostrar sangue" (Show blood) nas configurações de VALORANT.
5. Todos os outros tipos de transmissões (como transmissão via televisão) são proibidos.



Torneios médios e grandes:

1. Será necessário obedecer aos Termos de Transmissão estipulados na Licença Personalizada.
2. Caso transmita a Competição online, você será responsável por garantir que qualquer chat e/ou bate-papo presente seja supervisionado e moderado adequadamente, a fim de impedir que se crie um ambiente vulgar, abusivo ou maldoso.
3. Também será necessário desativar a opção "Mostrar sangue" (Show blood) nas configurações de VALORANT.
4. Caso a Riot promova a Competição, contribua com a premiação e/ou ajude a monetizar o evento de alguma maneira, é possível que você tenha que promover as contas em redes sociais e/ou canais da Riot durante a transmissão.

VI. PATROCINADORES E PARCEIROS

Torneios pequenos:

1. É possível usar quaisquer patrocinadores que não estejam incluídos na Lista de Patrocinadores Vetados abaixo.
2. O valor total das contribuições feitas por patrocinadores para cada torneio que sua organização realizar deve ser de até 10.000 reais. Além disso, a organização não poderá receber mais do que 100.000 reais em patrocínios de torneios de VALORANT por ano civil.

Torneios médios e grandes:

1. É possível usar quaisquer patrocinadores que não estejam incluídos na Lista de Patrocinadores e Anunciantes Vetados abaixo.
2. A Riot pode vir a ajudar a monetizar o evento através de patrocínios. Nesse caso, uma porcentagem pré-determinada do lucro será destinada à premiação.
3. Não é permitida a utilização de uma marca de patrocinador como nome e marca do evento (*naming rights*), mas é permitido que o torneio seja “apresentado por”, “oferecido por”(ou qualquer outra solução semelhante de nomenclatura) pelo patrocinador.

Exemplo: *Desafio <Marca> de VALORANT* (em Português) ou *<Marca> VALORANT Series* (em Inglês) não são permitidos, enquanto *Desafio VALORANT apresentado por <Marca>* e *VALORANT Series powered by <Marca>* são permitidos.

Lista de Patrocinadores e Anunciantes Vetados:

- Quaisquer outros jogos, desenvolvedoras de jogos ou distribuidoras;
- Quaisquer consoles de videogame;
- Quaisquer torneios, ligas ou eventos de Esport ou outros jogos;
- Instituições de apostas, jogos de azar e cassinos;
- Quaisquer operadores de fantasy games (incluindo fantasy games de curta duração);
- Quaisquer medicamentos que necessitam de receita médica ou que não sejam de venda livre, incluindo itens como óleos feitos com canabidiol;
- Armas, munições ou acessórios para armas;
- Pornografia ou produtos pornográficos;
- Produtos de tabaco ou relacionados a tabaco;
- Produtos alcoólicos (incluindo bebidas não alcoólicas comercializadas por empresas de bebidas alcoólicas) ou quaisquer outros produtos que contenham substâncias inebriantes reguladas pela lei local;
- Vendedores ou plataformas de venda de itens virtuais conhecidos por serem falsificados ou ilegais;



- Vendedores ou plataformas de venda de produtos e serviços que violam os Termos de Serviço da Riot Games;
- Criptomoedas ou quaisquer outros instrumentos financeiros ou mercados não regularizados;
- Campanhas políticas ou comitês de ações políticas;

- Instituições beneficentes que não são sérias ou que apoiam posicionamentos religiosos ou políticos específicos (instituições como a Cruz Vermelha, a American Cancer Society e outras instituições beneficentes similares e conhecidas pelo público são consideradas sérias);
- Se tiver dúvidas em relação aos exemplos acima ou não tiver certeza quanto à categoria de algum patrocinador e/ou anunciante, será necessário solicitar uma autorização expressa por escrito à Riot.

A Lista de Patrocinadores Vetados pode sofrer futuras alterações. Verificar a lista atualizada fica sob sua responsabilidade para ficar ciente das atualizações e mudanças mais recentes.

VII. COMERCIALIZAÇÃO DE PRODUTOS

Torneios pequenos:

1. Não é permitido vender nenhum produto Riot, VALORANT, VALORANT Esports ou de quaisquer marcas similares.

Torneios médios e grandes:

1. A Riot poderá fornecer ou permitir a venda de produtos Riot, VALORANT, VALORANT Esports ou de marcas similares.

VIII. DIREITOS DE CONTEÚDO DA RIOT GAMES

Todos os tipos de torneios:

1. Para poder usufruir da Licença para Competições da Comunidade concedida pela Riot, você concorda que nós poderemos promover a sua Competição, e que poderemos usar seus resultados para qualificar jogadores para Competições patrocinadas pela Riot; e
2. Ao gerenciar ou patrocinar uma Competição usando a Licença para Competições da Comunidade, você concorda em conceder à Riot, de forma gratuita e sem limite de tempo, todos e quaisquer direitos que você possa ter sobre o conteúdo transmitido, os destaques, os vídeos, os conteúdos estáticos, as notícias e quaisquer outros tipos de conteúdo gerados pela Competição. Assim, a Riot poderá copiar, modificar, distribuir ou exibir publicamente esses conteúdos ou sublicenciar os direitos conforme considerar necessário.

IX. OUTRAS QUESTÕES JURÍDICAS

Todos os tipos de torneios:

1. É responsabilidade sua (e de quaisquer patrocinadores ou terceiros envolvidos na Competição) cumprir com todos os regulamentos e leis aplicáveis à Competição, bem como obedecer a todas as nossas políticas, que podem ser modificadas de tempos em

tempos. Caso um direito não seja concedido em outra política da Riot, significa que ele não existe de nenhuma outra forma; e

2. A Competição deverá cumprir com todos os regulamentos e leis aplicáveis, bem como obedecer a todas as políticas de qualquer serviço de terceiros que possa estar sendo usado para transmitir a Competição.



Sob a condição de que você seguirá todas as diretrizes descritas nesta política (as "Diretrizes"), no nosso [Lenga-lenga Jurídico](#) e nos nossos [Termos de Serviço](#), a Riot Games, Inc. ("Riot" ou "nós") concede a você uma licença pessoal, não exclusiva, intransferível, revogável, limitada e não sublicenciável ("Licença para Competições da Comunidade"). Com ela, você poderá organizar e gerenciar uma Competição de VALORANT ("Competição"), mas nós poderemos tomar medidas ou encerrar qualquer Competição, a qualquer momento, se acharmos que ela: viola ou não aplica de forma correta estas Diretrizes, os nossos [Termos de Serviço](#) ou quaisquer outras políticas nossas; promove ou representa qualquer coisa que contrarie os nossos [Valores](#); ou usa nossa propriedade intelectual ("PI") de maneira inadequada.

Versão 1.2: Junho de 2020 - Esports Global
// Texto atualizado para incluir os links do kit de recursos de VALORANT.

