

**리그 오브 레전드 ("LoL") 및 전략적 팀 전투(TFT)
커뮤니티 대회 지침 일람표 (한국)**

	소규모 커뮤니티 대회	중규모 커뮤니티 대회	LCK 리그/팀 스폰서 대회
참가자	일반 아마추어 플레이어		
주최자	일반 아마추어 플레이어, 인플루언서, 지자체, 기업 등		LCK 팀(혹은 팀 스폰서), LCK 리그 스폰서
상금 규모	회당 1,000만원 이하 (연간 최대 3,500만원 이하)	회당 1,000만원 초과 3,500만원 이하 (연간 최대 1억원 이하)	회당 5,000만원 이하 (연간 최대 1억원 이하)
승인 프로세스	커뮤니티 대회 지침을 준수하여 별도 신청서 없이 개최 가능	신청 기간 내 한국 라이엇 오피스 또는 한국 라이엇 오피스가 지정한 제3자 위탁업체 에 신청, 대회에 대한 개별 승인을 득하여야 함	

	중규모 인플루언서 매치	
참가자	인플루언서 ※ 인플루언서가 대회에 선수 로 참여하는 경우를 의미함.	
주최자	일반 아마추어 플레이어, 인플루언서, 지자체, 기업 등	
상금 규모	회당 1,000만원 초과 3,500만원 이하 (연간 최대 1억원 이하)	
승인 프로세스	신청 기간 내 한국 라이엇 오피스 또는 한국 라이엇 오피스가 지정한 제3자 위탁업체 에 신청, 대회에 대한 개별 승인을 득하여야 함.	
주의사항	해당 대회는 LoL 공식 대회(LCK, MSI, Worlds 등) 일정과 중복되게 개최할 수 없음.	

**리그 오브 레전드 (“LoL”) 및 전략적 팀 전투(TFT)
커뮤니티 대회 지침 (한국)**

상표 또는 제휴

소규모 대회

1. 귀하는 대회 홍보를 위하여 리그 오브 레전드(League of Legends), LoL, 전략적 팀 전투 및/또는 TFT라는 이름을 이용할 수 있습니다.
2. 귀하는 “챔피언십(Championship)”, “챔피언(Champions)”, “시즌(Season)”, 또는 “리그(League)”라는 단어를 대회명에 이용하여서는 안 됩니다.
3. 귀하는 대회 또는 대회 웹사이트 홍보를 위하여 라이엇 로고나 상표, 라이엇에서 제공하는 이미지(스플래시, 인게임 이미지 등) 등 에셋 일체를 사용할 수 없습니다.
4. 귀하는 대회 또는 대회 웹사이트 홍보 시 라이엇 게임즈(Riot Games), 라이엇(Riot)이라는 이름 등을 이용해서는 안 됩니다. 귀하는 라이엇이 귀하의 대회나 대회 웹사이트를 여하한 방식으로 보증하거나 승인하거나, 또는 귀하의 대회나 대회 웹사이트와 제휴 관계가 있는 것으로 오해할 수 있는 표현을 사용할 수 없습니다.
5. 귀하는 귀하의 대회 웹사이트 및 대회 자료에 명확하고 뚜렷한 방식으로 다음 고지를 추가로 포함시켜야 합니다. “본 대회는 라이엇 게임즈, LoL e스포츠 또는 TFT e스포츠와 제휴 또는 후원관계를 가지지 않습니다.”

중규모 커뮤니티 대회, LCK 팀 스폰서 대회, 중규모 인플루언서 매치(이하 중규모 대회)

1. 귀하는 대회 홍보를 위하여 리그 오브 레전드 및/또는 LoL, 전략적 팀 전투 및/또는 TFT 라는 이름을 이용할 수 있습니다.
2. 사전 승인된 경우를 제외하고, 귀하는 대회 또는 대회 웹사이트 홍보를 위하여 라이엇 로고나 상표, 라이엇에서 제공하는 이미지(스플래시, 인게임 이미지 등) 등 에셋 일체를 사용할 수 없습니다.
3. 라이엇은 귀하의 이벤트를 라이엇 게임즈 공식 일정(Riot Games Official Schedule)에 포함시킬 수 있습니다.

참가비

모든 대회

1. 귀하는 대회 참가비를 부과할 수 있습니다. 참가비 수익은 대회비용(대회 장소, 웹 호스팅, 해설진 등)을 보충하거나 대회 총 상금을 충당하기 위한 목적에 한하여 이용되어야 합니다.

2. 귀하는 대회비용을 보충하기 위하여 클라우드 펀딩을 이용할 수 있으나, 클라우드 펀딩 모금액 전액은 대회 총 상금에 직접 추가되거나 대회비용을 위하여 이용되어야 합니다. 이에 더하여, 귀하는 LoL/TFT 커뮤니티 대회 라이선스(LoL/TFT Community Competition License)에 따라 귀하의 대회에 라이선스가 허여되었다는 사실과 본 지침에 대한 링크를 명시하여야 합니다. 또한 귀하는 해당 클라우드 펀딩 캠페인이 라이엇 게임즈와 제휴관계나 후원관계에 있지 않음 명시하여야 합니다.

상금

소규모 대회

1. 비현금 상품의 현금 가치를 포함, 총 상금은 한화 1,000만원을 초과할 수 없습니다.
2. 귀하가 1년 동안 주최하는 모든 대회를 합산하여, 비현금 상품의 현금 가치를 포함한 총 상금은 라이엇의 사전 승인 없이 한화 3,500만원을 초과할 수 없습니다.

중규모 대회

1. 비현금 상품의 현금 가치를 포함, 총 상금은 한화 3,500만원을 초과할 수 없습니다.
 - a. "LCK 팀 스폰서 대회"의 총 상금은 한화 5,000만원을 초과할 수 없습니다.
2. 귀하가 1년 동안 주최하는 모든 대회를 합산하여, 비현금 상품의 현금 가치를 포함한 총 상금은 한화 1억원을 초과할 수 없습니다.
3. 라이엇은 귀 대회의 총상금에 기여할 수 있습니다.

방송

소규모 대회

1. 귀하는 라이엇의 Legal Jibber Jabber에 기재된 규칙에 따라 귀 대회를 온라인으로 방송할 수 있고, 귀하가 원하는 여하한 온라인 플랫폼 상에서 스트리밍 송출할 수 있습니다.
2. 귀하는 관중의 온라인 대회 시청에 어떠한 유형의 비용도 부과할 수 없습니다.
3. 귀하가 귀 대회를 온라인으로 방송하는 경우, 귀하는 이에 동반하는 채팅이 음란하거나, 모욕적이거나, 또는 달리 악의적인 환경이 되는 것을 방지하기 위하여 적절하게 관리되도록 할 책임을 집니다.
4. 다른 모든 유형의 방송(예: 텔레비전 방송 등)은 금지됩니다.

중규모 대회

1. 귀하는 귀하의 개별 라이선스에 명시된 방송 조건을 준수하여야 합니다.
2. 귀하가 귀 대회를 온라인으로 방송하는 경우, 귀하는 이에 동반하는 채팅이 음란하거나, 모욕적이거나, 또는 달리 악의적인 환경이 되는 것을 방지하기 위하여 적절하게 관리 할 책임을 집니다.

3. 라이엇이 귀 회를 홍보하거나, 귀 회의 총 상금에 기여하거나, 및/또는 여하한 방식으로 귀 회의 수익 창출을 돕는 경우, 귀하는 방송 중 라이엇 소셜 미디어 계정 및/또는 채널에 대한 홍보를 요구받을 수 있습니다.

후원 및 파트너십

소규모 대회

1. 귀하는 하기 스폰서십 금지 목록에 기재되지 않은 후원자로부터 후원을 받을 수 있습니다.
2. 각 대회당 후원자 모금 총액은 한화 1,000만원의 가치로 제한됩니다. 이에 더하여, LoL 대회 후원으로 1년 동안 한화 3,500만원을 초과하여 수령할 수 없습니다.

중규모 대회

1. 귀하는 하기 스폰서십 금지 목록에 기재되지 않은 후원자로부터 후원을 받을 수 있습니다.
2. 라이엇은 귀하의 이벤트에 대한 후원을 통해 수익 창출을 지원할 수 있으며, 그러한 경우 해당 수익금 중 사전 결정된 비율이 귀하의 총 상금에 제공됩니다.

스폰서십 금지 목록:

- 다른 비디오 게임, 다른 비디오 게임 개발사, 또는 배급사
- 비디오 게임 콘솔
- e스포츠 또는 다른 비디오 게임 대회, 리그, 또는 이벤트
- 도박, 도박장 및 카지노
- 판타지 e스포츠 사업자(데일리 판타지 포함)
- 처방 의약품 또는 CBD 오일과 같은 물품 등 "일반" 의약품이 아닌 의약품
- 화기, 탄약 또는 화기 장신구
- 외설물 또는 외설적 상품
- 담배 상품 또는 담배용품
- 주류 상품(주류회사가 판촉하는 무알코올 음료 포함) 또는 관련법령에 의하여 판매나 이용이 규제되는 기타 취하게 하는 물질
- 위조이거나 불법인 것으로 알려진 가상 물품의 판매자 또는 판매처
- 라이엇 게임즈 서비스 약관을 위반하는 상품이나 서비스의 판매자 또는 판매처
- 암호화폐, 또는 기타 규제되지 않는 금융상품 또는 시장
- 정치적 캠페인 또는 정치적 행동 위원회
- 특정 종교 또는 정치적 입장을 지지하거나 평판이 높지 않은 자선단체 (적십자, 미국 암학회, 스탠드업투캔서(Stand-Up to Cancer) 및 기타 이와 유사한 주요 자선단체는 평판이 높은 것으로 간주됩니다)

- 상기 사항에 관한 질문이 있거나 해당 범주에 대하여 확실하지 않은 경우 라이엇의 명시적 서면 허가를 받아 주십시오.

3. LCK 스폰서와 동일한 카테고리에 속하는 타 업체는 중규모 커뮤니티 대회를 개최할 수 없습니다.

라이엇은 스폰서십 금지 목록을 수정할 수 있습니다. 귀하는 스폰서십 금지 목록의 갱신 또는 수정 여부를 확인할 책임을 집니다.

머천다이즈 판매

소규모 대회

1. 귀하는 라이엇, 리그 오브 레전드, LoL, LoL e스포츠, 전략적 팀 전투, TFT, TFT e스포츠 또는 이와 유사한 브랜드의 관련 상품을 판매할 수 없습니다.

중규모 대회

1. 라이엇은 라이엇, 리그 오브 레전드, LoL, LoL e스포츠, 전략적 팀 전투, TFT, TFT e스포츠 또는 이와 유사한 브랜드의 관련 상품을 제공하거나 그에 대한 판매를 허용할 수 있습니다.

콘텐츠에 대한 라이엇 게임즈의 권리

모든 대회

1. 라이엇이 귀하에게 커뮤니티 대회 라이선스를 부여하는 것을 고려하여, 귀하는 라이엇이 선택에 따라 귀하의 대회를 홍보할 수 있으며, 라이엇이 후원 또는 주최하는 대회의 선수 자격을 부여하기 위하여 귀하의 대회 결과를 이용할 수 있음에 동의합니다.
2. 이에 더하여, 커뮤니티 대회 라이선스를 이용하여 대회를 운영하거나 후원하는 경우, 귀하는 해당 대회와 관련하여 생성된 방송 콘텐츠, 하이라이트, 동영상, 정지화상 콘텐츠, 뉴스 및 기타 모든 콘텐츠에 대하여 귀하가 가질 수 있는 모든 권리와 관련하여, 라이엇이 적절하다고 판단하는 방식에 따라 해당 콘텐츠를 복제, 수정, 배포, 또는 공개적으로 표시하거나, 서브라이선스 할 수 있는 권리를 무상으로 영구히 라이엇에게 부여하는 것에 동의합니다.

기타 법적 사항

모든 대회

1. 귀하의 대회와 관련하여, 귀하 (및 귀하의 대회 후원자 또는 귀하의 대회와 관련 있는 기타 제3자)는 (수시로 개정될 수 있는) 모든 관련법령 및 규정을 비롯하여 라이엇의 정책을 준수할 책임을 부담합니다.
2. 대회는 모든 관련법령 및 규정을 준수해야 하며, 귀하가 귀하의 대회를 스트리밍 송출 또는 방송하기 위해 제3자 서비스를 이용하는 경우 해당 서비스의 모든 정책을 준수해야 합니다.

귀하가 본 정책에 기재된 모든 지침(본 “지침”), 라이엇의 및 라이엇의 [서비스 약관](#)을 준수하는 것을 조건으로, 라이엇게임즈 (“라이엇”)는 귀하가 LoL 대회(“대회”)를 조직 및 운영할 수 있는 개인적, 비독점적, 서브라이선스불가, 양도불가, 취소 가능한, 제한적 라이선스(“커뮤니티 대회 라이선스”)를 귀하에게 부여하지만, 본 지침, 라이엇의 [서비스 약관](#), 또는 라이엇의 기타 정책을 위반하거나 잘못 해석하거나, 라이엇의 [가치](#)와 상충하는 내용을 홍보 또는 옹호하거나, 라이엇의 지식재산(“IP”)을 부적절하게 이용한다고 라이엇이 판단하는 경우, 라이엇은 언제든지 조치를 취하거나 대회를 중단시킬 수 있습니다.