



VALORANT

Avrupa* Topluluk Rekabet Aşamaları

	Organizatör**	Platform / Ölçek	Organizatörün Amacı	Riot'un Katkısı
Küçük Ölçekli Turnuvalar Katılımcı odaklı, özel yapım gerektirmeyen küçük etkinlikler	Oyuncular, PC kafeler, topluluk organizatörleri	Ödül havuzu nakit olmayan, ederi 10.000 \$ (ya da buna denk gelen yerel tutar) veya 12.000 \$'ı geçmeyen ödüllerden oluşur. Yerel etkinliklerdir. Uluslararası oyun içermez.	Eğlence, organize olmak, sosyal oyun	Burada tedarik edilen haricinde IP (Fikri Mülkiyet) kullanılamaz.
Orta Ölçekli Turnuvalar	Orta ölçekli şirket ve markalar, espor organizatörleri, içerik üreticileri, turnuva platformları	Ödül havuzu 50.000 \$'ı (ya da buna denk gelen yerel tutarı) aşamaz. Küresel VALORANT Espor ekosistemine bağlantı garantisi yoktur.	Bir marka ya da şirketten gelir elde etme ya da onu büyütme amacı güder.	EMEA Bölgesi Ekibi'yle yapılacak anlaşmaya göre değişkenlik gösterir.
Büyük Ölçekli Turnuvalar Rekabetçi oyuna giriş	Büyük espor etkinlik organizatörleri (örn. ESL, Dreamhack, OGN)	Resmi yarı profesyonel, küresel rekabet ekosistemine dahil	Bir marka ya da şirketten gelir elde etme ya da onu büyütme ve küresel VALORANT Espor ekosistemine katkıda bulunma amacı güder.	Küresel Ekip'le yapılacak anlaşmaya göre değişkenlik gösterir.

*** Turnuvanın ölçeği (küçük/orta/büyük) her şeyden önce organizatöre bağlıdır. Bölgesel ekip, şu parametrelere dayanarak organizatörün küçük bir turnuva düzenlemesine izin verebilir veya vermeyebilir: Platform, ölçek ve organizatörün amacı.**

**** Bu koşullar, şu bölgelerdeki organizatörler için geçerlidir: Arnavutluk, Andorra, Ermenistan, Avusturya, Azerbaycan, Beyaz Rusya, Belçika, Bosna Hersek, Bulgaristan, Hırvatistan, Güney Kıbrıs Rum Kesimi, Çekya, Danimarka, Estonya, Finlandiya, Fransa, Gürcistan, Almanya, Yunanistan, Macaristan, İzlanda, İrlanda, İtalya, Kazakistan, Kosova, Letonya, Lihtenştayn, Litvanya, Lüksemburg, Malta, Moldova, Monako, Karadağ, Hollanda, Kuzey Makedonya (eski adıyla Makedonya), Norveç, Polonya, Portekiz, Romanya, Rusya, San Marino, Sırbistan, Slovakya, Slovenya, İspanya, İsveç, İsviçre, Türkiye, Ukrayna, Birleşik Krallık, Vatikan Şehir Devleti.**

VALORANT

Avrupa Topluluk Rekabet Koşulları

I. BAŞVURU SÜRECİ

Küçük Ölçekli Turnuvalar

1. Başvuruya gerek yoktur.
2. Burada yer alan yönlendirmelere uyduğun sürece Topluluk Yetkisi almış sayılırsın.

Orta Ölçekli Turnuvalar

1. Özel bir Yetkilendirme gerekir.
2. [Bölgedeki Riot Espor Ekibi'ne başvuruda bulunmalısın.](#)

Büyük Ölçekli Turnuvalar

1. Özel bir Yetkilendirme gerekir.
2. Küresel Riot Espor Ekibi'ne (yani LAX ofisine) başvuruda bulunmalısın.

II. TİCARİ MARKALAR YA DA ORTAKLIKLAR

Küçük Ölçekli Turnuvalar

1. Mücadele'ni tanıtmak amacıyla VALORANT adını kullanabilirsin.
2. Mücadele'nin adında Riot espor sisteminin resmi bir parçası olduğunu ima edecek şekilde “Şampiyona”, “Şampiyonlar”, “Sezon” ya da “Lig” gibi kelimeleri kullanamazsın.
3. [VALORANT Küçük Ölçekli Turnuva medya içerikleri](#) dışındaki Riot logo ya da markalarını (oyun logosu kullanımları, profesyonel ya da amatör espor lig markaları ya da Riot Games, Inc., Riot Games veya Riot isimlerinin kullanımı da dahil olmak üzere), Mücadele'ni ya da web sitesini tanıtmak için kullanamazsın. Mücadele'nin ya da web sitesinin Riot tarafından desteklendiğini, onaylandığını ya da Riot ile herhangi bir şekilde işbirliği içinde olduğunu belirtemezsin.
4. Mücadele web sitesine ve ilgili tüm materyallerin üzerine şu uyarı notunu, anlaşılır ve dikkat çekecek şekilde koymakla yükümlüsün: “Bu Mücadele, Riot Games, Inc. ya da VALORANT Espor destekli değildir ve bunlarla ortaklaşa yürütülmemektedir.”

Orta ve Büyük Ölçekli Turnuvalar

1. Mücadele'ni tanıtmak amacıyla VALORANT adını kullanabilirsin.
2. Öncesinde Riot'tan onay almadığın sürece turnuvanın Riot espor sisteminin resmi bir parçası olduğunu ima edecek şekilde “Şampiyona”, “Championship”, “Şampiyonlar”, “Champions”, “Sezon”, “Season” ya da “Lig”, “League”, “Pro”, “Profesyonel”, “Professional” ve “Küme”, “Division” gibi kelimeleri kullanamazsın.
3. Riot; Riot/VALORANT Espor sanat eseri, logo ya da markalarını (oyun logosu kullanımları, profesyonel ya da amatör espor lig markaları ya da Riot Games, Inc., Riot Games veya Riot isimlerinin kullanımı da dahil olmak üzere), Mücadele'ni ya da onun web sitesini tanıtmak için kullanman konusunda izin verebilir. Riot ayrıca tanıtım amaçlı kullanım için “Topluluk” VALORANT logoları ve sanat eserleri sağlayabilir.
4. Riot, etkinliğini Riot Games'in Resmi Takvimi'ne ekleyebilir.

III. KATILIM ÜCRETLERİ

Tüm Turnuvalar

1. Mücadelen için katılım ücreti talep edebilirsin. Katılım ücretinden elde edilen gelirler, Mücadele Giderlerini (mekân, internet host giderleri, sunucular vb.) karşılamakta kullanılmalı ya da Mücadele ödül havuzuna eklenmelidir.
2. Mücadele Giderlerini karşılamaya yardımcı olması için kitlesel fonlama kullanabilirsin, ancak buradan gelecek tüm katkılar doğrudan ödül havuzuna eklenmeli ya da Mücadele Giderleri için harcanmalıdır.

IV. ÖDÜLLER

Küçük Ölçekli Turnuvalar

1. Ödül havuzunun toplam değeri, ederi 10.000 \$ (ya da buna denk gelen yerel tutar) veya 12.000 \$'ı geçmeyen, nakit olmayan ödülleri geçmez.
2. Bir takvim yılı içerisinde organize edilen etkinliklerin tamamı için ödül havuzunun toplam değeri, Riot'tan önceden onay alınmadığı sürece, nakit olmayan ödüllerin değeri de dahil olmak üzere, 100.000 \$'ı (ya da buna denk gelen yerel tutarı) geçmez.

Orta Ölçekli Turnuvalar

1. Ödül havuzunun toplam değeri, 50.000 \$'ı (ya da buna denk gelen yerel tutarı) geçmez.
2. Bir takvim yılı içerisinde organize edilen etkinliklerin tamamı için ödül havuzunun toplam değeri, Riot'tan önceden onay alınmadığı sürece, nakit olmayan ödüllerin değeri de dahil olmak üzere, 200.000 \$'ı (ya da buna denk gelen yerel tutarı) geçmez.
3. Riot, ödül havuzuna katkıda bulunabilir.

Büyük Ölçekli Turnuvalar

1. Riot, ödül havuzuna katkıda bulunabilir.

V. YAYINLAMA

Küçük Ölçekli Turnuvalar

1. [Yasal Bıdıbıdılar](#)'da yer alan kurallara uyduğun sürece etkinliğini çevrimiçi olarak yayınlatabilir ve bunun için tercih ettiğin çevrimiçi platformu kullanabilirsin. Turnuvanı İngilizce olarak yayınlamak istiyorsan Orta Ölçekli Turnuva Yetkilendirmesi'ne başvurman gerekiyor.
2. Mücadele'yi çevrimiçi olarak seyredecek izleyicilerden herhangi bir ücret talep edemezsin.
3. Mücadele'yi çevrimiçi olarak yayınlayacaksan, ona eşlik edecek herhangi bir sohbet hizmetinde kaba, hakarete varan ya da olumsuz bir ortam oluşturacak dil kullanımını engellemek için yeterli seviyede moderasyon yapılmasından da sorumlu olursun.
4. VALORANT ayarları içerisindeki "Kan Göster" seçeneğini de kapalı tutman gerekir.
5. Diğer her türlü yayıncılık (televizyon vb.) yasaktır.

Orta ve Büyük Ölçekli Turnuvalar

1. Özel yetkilendirmede belirtilmiş olan Yayıncılık kurallarına uymalısın.

2. Mücadele'yi çevrimiçi olarak yayınlayacaksan, ona eşlik edecek herhangi bir sohbet hizmetinde kaba, hakarete varan ya da olumsuz bir ortam oluşturacak dil kullanımını engellemek için yeterli seviyede moderasyon yapılmasından da sorumlu olursun.
3. VALORANT ayarları içerisindeki "Kan Göster" seçeneğini de kapalı tutman gerekir.
4. Riot herhangi bir şekilde Mücadele'ni tanıtır, ödül havuzuna katkıda bulunur veya onun gelir sağlmasına bir şekilde yardımcı olursa, yayının süresince Riot sosyal medya hesaplarını veya kanallarını duyurman talep edilebilir.

VI. SPONSORLAR VE ORTAKLAR

Küçük Ölçekli Turnuvalar

1. Aşağıdaki Yasaklı Sponsor Listesi'nde bulunanlar dışında sponsor alabilirsin.
2. Her bir turnuva için toplam sponsor katkısı değer olarak 10.000 \$ (ya da buna denk gelen yerel tutar) ile sınırlıdır. Buna ek olarak, organizasyonun bir takvim yılı içerisinde organize edilen VALORANT turnuvaları sponsorluklarından 100.000 \$'dan (ya da buna denk gelen yerel tutardan) fazlasını alamaz.

Orta ve Büyük Ölçekli Turnuvalar

1. Aşağıdaki Yasaklı Sponsor ve Reklamcı Listesi'nde bulunanlar dışında sponsor alabilirsin.
2. Riot, etkinliğinin gelir sağlmasına sponsorluklar yoluyla yardımcı olabilir. Bu durumda, önceden belirlenmiş bir oran ödül havuzuna eklenecektir.

Yasaklı Sponsor ve Reklamcı Listesi:

- Herhangi başka bir oyun, oyun geliştiricisi veya dağıtıcısı
- Herhangi bir oyun konsolu
- Herhangi bir espor veya başka oyun turnuvası, ligi ya da etkinliği
- Kumar, bahisçi ya da kumarhaneler
- Fantezi espor işletmeleri (günlük fantezi olanlar da dahil)
- Reçeteli satılan veya reçetesiz ancak sıra dışı sayılabilecek ilaç veya ürünler (CBD yağı vb.)
- Silah, cephane veya bunlara ait aksesuarlar
- Pornografik site ya da ürünler
- Tütün mamulleri ya da bağlantılı ürünler
- Alkollü içecekler (alkol şirketleri tarafından üretilen alkolsüz içecekler de dahil) ya da satışı ve kullanımı ilgili yasalarca düzenlenen diğer keyif verici maddeler
- Yasadışı ya da sahte olduğu bilinen gayri resmi eşyaların satışını yapanlar veya satışının yapıldığı yerler
- Riot Games Hizmet Şartları'na uygun olmayacak şekilde ürün ya da hizmet sağlayanlar ya da bunların satışının yapıldığı yerler
- Kripto para birimleri veya diğer kontrolsüz finansal araç ya da pazarlar
- Siyasi kampanyalar ya da siyasi hareket komiteleri
- Belirli dini ya da siyasi duruşları destekleyen ve saygıdeğer olmayan yardım kuruluşları (Red Cross, American Cancer Society, Stand-Up to Cancer ve benzeri ana akım dernekler saygıdeğer kabul edilir)

- Yukarıdakilere dair herhangi bir sorun varsa veya kategorilerden emin değilsen, en kısa sürede Riot'un yazılı iznini alman gerekmektedir.

Yasaklı Sponsor Listesi'nde değişiklikler yapma hakkımızı saklı tutarız. Yasaklı Sponsor Listesi'nde gerçekleştirilecek değişiklikleri takip etmek senin sorumluluğundadır.

VII. ÜRÜN TEMİNİ/SATIŞI

Küçük Ölçekli Turnuvalar

1. Riot, VALORANT, VALORANT Espor ya da benzeri markalı ürünleri satamazsın.

Orta ve Büyük Ölçekli Turnuvalar

1. Riot; Riot, VALORANT, VALORANT Espor ya da benzeri markalı ürünleri temin edebilir veya bunların satışına izin verebilir.

VIII. RIOT GAMES'İN İÇERİK HAKLARI

Tüm Turnuvalar

1. Riot'un sana Topluluk Rekabet Yetkilendirmesi vermesi durumunda, Mücadele'ni tanıtabileceğimizi ve Mücadele sonuçlarını kullanarak oyuncuları Riot'un sponsoru olduğu mücadeleler için değerlendirebileceğimizi kabul etmiş sayılırsın.
2. Bunlara ek olarak, Topluluk Rekabet Yetkilendirmesi vasıtasıyla bir mücadele yürüterek veya ona sponsor olarak, yayınlanan içerik, öne çıkan içerik, video, durağan içerik, haber ve Mücadele ile bağlantılı olarak üretilmiş içeriklerle ilgili sahip olabileceğin hakların tamamı için Riot'a ücretsiz ve süresiz olarak kopyalama, değiştirme, dağıtma, halka açık şekilde yayınlama ve uygun göreceği şekilde lisanslama hakkı tanıdığını kabul etmiş sayılırsın.

IX. DİĞER YASAL KONULAR

Tüm Turnuvalar

1. Mücadele'nde, ilgili tüm yasa ve yasal düzenlemelerin yanı sıra, belirttiğimiz ve zaman içinde değişikliğe uğrayabilecek tüm kurallara uymak senin (ve Mücadele'ye dahil olan herhangi bir sponsorun ve üçüncü partinin) sorumluluğundadır. Herhangi bir hak, bir başka Riot politikasında verilmediği müddetçe var olamaz.
2. Mücadele, ilgili tüm yasa ve yasal düzenlemelerin yanı sıra, Mücadele'yi yayınlamak için kullandığın herhangi bir üçüncü parti hizmetin kendi kurallarına da uygun olmalıdır.

Bu politikada yer alan tüm kurallara ("Koşullara"), [Yasal Bıdıbidılar](#)'a ve [Hizmet Şartları](#)'na uyman koşuluyla Riot Games, Inc. ("Riot" ya da "biz"), sana VALORANT mücadeleleri organize etmen ve yürütmen ("Mücadele") için kişisel, gayri münhasır, tekrar lisanslanamaz, başkasına devredilemez, iptal edilebilir, kısıtlı bir yetki ("Topluluk Rekabet Yetkilendirmesi") tanır. Ancak bu Koşullara, [Hizmet Şartları](#)'na ya da diğer politika ya da ilkelerimize uymadığını, bunları yanlış yorumladığını, [Değerlerimiz](#)'e ters düşüğünü ya da fikri mülkiyet haklarımızı ("IP") uygun

olmayacak şekilde kullandığını tespit ettiğimiz herhangi bir mücadeleyi durdurma ya da ona müdahale etme hakkını saklı tutarız.

Sürüm 1.0: Temmuz 2020 - AB Bölgesi