



VALORANT
Tingkat Kompetensi Komunitas

	Penyelenggara	Platform/Skala	Tujuan Penyelenggara	Kontribusi Riot
Turnamen Kecil Acara kecil nonproduksi oleh peserta	Pemain, Warung Internet, Penyelenggara Komunitas	Keseluruhan Hadiah Tidak Melebihi \$10.000 (atau jumlah setara di wilayah tersebut) atau \$12.000 dalam bentuk hadiah nontunai; Acara Lokal - Tanpa Permainan Internasional	Permainan Sosial, Sistematis, Seru	Tidak ada KI - selain KI yang ada di sini
Turnamen Sedang	Bisnis dan Merek Tingkat Menengah; Org e-Sport; Pemengaruh	Keseluruhan Hadiah Tidak Melebihi \$50.000 (atau jumlah setara di wilayah tersebut); Tanpa Jaminan Keterlibatan dalam Ekosistem e-Sport Global VALORANT	Berupaya Memonetisasi dan/atau Menumbuhkan Merek atau Bisnis	Bervariasi berdasarkan perjanjian dengan Tim Regional.
Turnamen Besar Pembukaan Permainan Kompetitif	Penyelenggara Acara e-Sport Besar (misalnya, ESL, Dreamhack, OGN)	Semi Pro Resmi, Bagian dari Ekosistem Kompetitif Global	Berupaya Memonetisasi dan/atau Menumbuhkan Merek atau Bisnis + Berkontribusi pada Ekosistem e-Sport Global VALORANT	Bervariasi berdasarkan perjanjian dengan Tim Global.

VALORANT

Pedoman Kompetisi Komunitas

I. PROSES PENDAFTARAN

Turnamen Kecil -

1. Tidak perlu pendaftaran.
2. Anda mendapatkan Lisensi Komunitas dengan mengikuti pedoman ini.

Turnamen Sedang -

1. Perlu Lisensi Khusus.
2. Anda harus mendaftar ke Tim e-Sport Riot Regional.

Turnamen Besar -

1. Perlu Lisensi Khusus.
2. Anda harus mendaftar ke Tim e-Sport Riot Global (misalnya, LAX).

II. MEREK DAGANG ATAU AFILIASI

Turnamen Kecil -

1. Anda dapat menggunakan nama VALORANT untuk mempromosikan Kompetisi Anda.
2. Anda tidak boleh menggunakan kata "Kejuaraan", "Jawara/Juara", "Musim", atau "Liga/League" pada nama kompetisi Anda.
3. Selain [aset media Turnamen Kecil VALORANT](#), Anda tidak boleh menggunakan logo atau merek dagang Riot (termasuk logo game dengan perubahan, merek dagang liga e-Sport (profesional atau amatir), atau nama Riot Games, Inc., Riot Games, atau Riot) untuk mempromosikan Kompetisi atau situs web Kompetisi Anda; Anda juga tidak dapat menyatakan bahwa Kompetisi atau situs web Kompetisi Anda didukung atau disetujui oleh, atau berafiliasi dengan, Riot dalam cara apa pun.
4. Anda juga harus menyertakan pemberitahuan berikut secara jelas dan tegas pada situs web kompetisi dan semua materi kompetisi Anda: "Kompetisi ini tidak berafiliasi dengan atau disponsori oleh Riot Games, Inc. atau VALORANT Esports."

Turnamen Sedang & Besar -

1. Anda dapat menggunakan nama VALORANT untuk mempromosikan Kompetisi Anda.
2. Anda tidak boleh menggunakan kata "Kejuaraan", "Jawara/Juara", "Musim", "Liga/League", atau kata lain yang dapat mengesankan bahwa turnamen Anda adalah bagian dari sirkuit e-sport Riot resmi, tanpa persetujuan sebelumnya dari Riot.
3. Riot dapat mengizinkan penggunaan karya seni, logo, atau merek dagang Riot/VALORANT Esports (termasuk logo game dengan perubahan, merek dagang liga VALORANT Esports (profesional atau amatir), atau nama Riot Games, Inc., Riot Games, atau Riot) untuk mempromosikan Kompetisi atau situs web Kompetisi Anda. Selain itu, Riot dapat memberi Anda logo dan karya seni VALORANT "Komunitas" untuk penggunaan promosi.
4. Riot dapat memasukkan acara Anda ke dalam Jadwal Resmi Riot Games.

III. BIAYA KEIKUTSERTAAN

Semua Turnamen

1. Anda dapat mengenakan biaya keikutsertaan untuk Kompetisi Anda. Pendapatan dari biaya keikutsertaan harus digunakan hanya untuk membantu menutup Biaya Kompetisi (seperti tempat acara, hosting web, penyiar, dll.) atau untuk keseluruhan hadiah Kompetisi.
2. Anda dapat menggalang dana untuk membantu menutup Biaya Kompetisi, tetapi semua kontribusi dari penggalangan dana harus digunakan untuk keseluruhan hadiah Kompetisi atau Biaya Kompetisi.

IV. HADIAH

Turnamen Kecil

1. Nilai total keseluruhan hadiah tidak dapat melebihi \$10.000 USD (atau jumlah setara di wilayah tersebut) atau \$12.000 dalam bentuk hadiah nontunai.
2. Nilai total keseluruhan hadiah, termasuk nilai tunai dari hadiah nontunai, di semua kompetisi yang Anda selenggarakan dalam satu tahun kalender tidak dapat melebihi \$100.000 USD (atau jumlah setara di wilayah tersebut), tanpa persetujuan sebelumnya dari Riot.

Turnamen Sedang

1. Nilai total keseluruhan hadiah tidak dapat melebihi \$50.000 USD (atau jumlah setara di wilayah tersebut).
2. Nilai total keseluruhan hadiah, termasuk nilai tunai dari hadiah nontunai, di semua kompetisi yang Anda selenggarakan dalam satu tahun kalender tidak dapat melebihi \$200.000 USD (atau jumlah setara di wilayah tersebut), tanpa persetujuan sebelumnya dari Riot.
3. Riot dapat berkontribusi pada keseluruhan hadiah Anda.

Turnamen Besar

1. Riot dapat berkontribusi pada keseluruhan hadiah Anda.

V. PENYIARAN

Turnamen Kecil

1. Anda dapat menyiarkan kompetisi Anda secara online, dan dapat melakukan stream di platform online mana saja yang Anda inginkan, bergantung pada aturan dalam [Obrolan Hukum](#) kami.
2. Anda tidak dapat mengenakan biaya apa pun kepada penonton untuk menonton kompetisi secara online.
3. Jika Anda menyiarkan kompetisi Anda secara online, Anda bertanggung jawab memastikan bahwa semua obrolan yang menyertainya dimoderasi secara memadai untuk mencegah lingkungan yang vulgar, kasar, atau tidak ramah.

4. Selain itu, Anda harus mematikan tombol "Tampilkan Darah" pada pengaturan VALORANT.
5. Semua bentuk penyiaran lain (misalnya, program televisi linier) dilarang.

Turnamen Sedang & Besar -

1. Anda harus mematuhi ketentuan Penyiaran yang tertera dalam lisensi khusus Anda.
2. Jika Anda menyiarkan kompetisi Anda secara online, Anda bertanggung jawab memastikan bahwa semua obrolan yang menyertainya dimoderasi secara memadai untuk mencegah lingkungan yang vulgar, kasar, atau tidak ramah.
3. Selain itu, Anda harus mematikan tombol "Tampilkan Darah" pada pengaturan VALORANT.
4. Jika Riot mempromosikan kompetisi Anda, berkontribusi pada keseluruhan hadiah Anda, dan/atau membantu memonetisasi kompetisi Anda dalam cara apa pun, Anda dapat diminta mempromosikan akun dan/atau saluran media sosial Riot selama penyiaran Anda.

VI. SPONSOR & MITRA

Turnamen Kecil -

1. Anda dapat menggunakan sponsor mana saja yang tidak terdaftar pada Daftar Sponsor Dilarang, di bawah.
2. Nilai kontribusi sponsor total untuk setiap turnamen yang diselenggarakan oleh organisasi Anda dibatasi \$10.000 (atau jumlah setara di wilayah tersebut). Selain itu, organisasi Anda tidak dapat menerima lebih dari \$100.000 (atau jumlah setara di wilayah tersebut) dana sponsor dalam satu Tahun Kalender untuk turnamen VALORANT.

Turnamen Sedang & Besar -

1. Anda dapat menggunakan sponsor yang tidak terdaftar pada Daftar Sponsor dan Pengiklan Dilarang, di bawah.
2. Riot dapat membantu memonetisasi acara Anda melalui kegiatan sponsor. Dalam kasus ini, persentase tertentu dari pendapatan monetisasi akan dikontribusi ke keseluruhan hadiah Anda.

Daftar Sponsor dan Pengiklan Dilarang:

- Semua game video lain, pengembang atau penerbit game video lain
- Semua konsol game video
- Semua turnamen, liga, atau acara e-sport atau game video lain
- Perjudian, sportsbook, dan kasino
- Operator e-sport fantasi (termasuk fantasi harian)
- Semua obat-obatan resep atau obat-obatan yang bukan obat bebas termasuk item seperti minyak CBD, dll.
- Senjata api, amunisi, atau aksesoris senjata api
- Pornografi atau produk pornografi
- Produk atau perlengkapan tembakau

- Produk alkohol (termasuk minuman nonalkohol yang dipasarkan oleh perusahaan alkohol) atau minuman keras lain yang penjualan atau penggunaannya diatur oleh hukum yang berlaku
- Penjual atau tempat pemasaran untuk item virtual yang diketahui palsu atau ilegal
- Penjual atau tempat pemasaran untuk barang atau jasa yang melanggar ketentuan Layanan Riot Games
- Mata uang kripto, atau semua instrumen atau pasar keuangan lain yang tidak diatur
- Kampanye politik atau komite tindakan politik
- Badan amal yang mendukung posisi keagamaan atau politik tertentu, atau tidak terkemuka (Palang Merah, Asosiasi Kanker Amerika, Stand-Up to Cancer, dan badan amal arus utama lain dianggap terkemuka)
- Jika Anda memiliki pertanyaan tentang hal di atas atau tidak yakin dengan kategori yang ada, Anda diminta untuk mendapatkan otorisasi tertulis dari Riot.

Kami dapat melakukan perubahan pada Daftar Sponsor Dilarang. Anda bertanggung jawab memeriksa Daftar Sponsor Dilarang untuk pembaruan atau perubahan.

VII. PERDAGANGAN PRODUK TERKAIT

Turnamen Kecil -

1. Anda tidak dapat menjual produk terkait Riot, VALORANT, VALORANT Esports, atau merek serupa apa pun.

Turnamen Sedang & Besar -

1. Riot dapat menyediakan, atau mengizinkan penjualan produk terkait Riot, VALORANT, VALORANT Esports, atau merek serupa.

VIII. HAK RIOT GAMES ATAS KONTEN

Semua Turnamen

1. Jika Riot memberi Anda Lisensi Kompetisi Komunitas, Anda setuju bahwa kami dapat memilih untuk mempromosikan Kompetisi Anda, dan dapat menggunakan hasil Kompetisi Anda untuk menyaring pemain untuk kompetisi yang disponsori Riot; dan
2. Selain itu, dengan mengoperasikan atau mensponsori kompetisi menggunakan Lisensi Kompetisi Komunitas, Anda setuju untuk melisensikan kepada Riot, secara gratis dan selamanya, semua hak yang Anda miliki dalam konten siaran, sorotan, video, konten tidak bergerak, berita, dan semua konten yang dihasilkan dari Kompetisi untuk kami salin, modifikasi, distribusikan, atau tampilkan secara umum, atau sublisensikan haknya jika diperlukan.

IX. HAL HUKUM LAINNYA

Semua Turnamen

1. Anda bertanggung jawab (dan semua sponsor atau pihak ketiga lain yang terlibat dalam kompetisi Anda bertanggung jawab) mematuhi semua hukum dan aturan yang berlaku

untuk kompetisi Anda, serta semua kebijakan kami, yang dapat diubah dari waktu ke waktu. Jika terdapat hak yang tidak diberikan dalam kebijakan Riot lain, maka hak tersebut tidak ada; dan

2. Kompetisi harus mematuhi semua hukum dan aturan yang berlaku, serta semua kebijakan dari semua layanan pihak ketiga yang Anda gunakan untuk melakukan stream atau menyiarkan Kompetisi Anda.

Jika Anda mengikuti semua pedoman yang dijabarkan dalam kebijakan ini ("Pedoman"), [Obrolan Hukum](#) kami, dan [Ketentuan Layanan](#) kami, Riot Games, Inc. ("Riot" atau "kami") memberi Anda lisensi terbatas pribadi yang tidak eksklusif, tidak dapat disublisensikan, tidak dapat dipindahtangankan, dan dapat dibatalkan ("Lisensi Kompetisi Komunitas") untuk Anda menyelenggarakan dan mengoperasikan kompetisi VALORANT ("Kompetisi"), tetapi kami dapat melakukan tindakan atau menghentikan semua kompetisi kapan saja jika kami memutuskan bahwa kompetisi tersebut melanggar atau menyalahartikan Pedoman ini, [Ketentuan Layanan](#) kami, atau kebijakan lain kami yang mana pun, mempromosikan atau merepresentasikan apa pun yang berlawanan dengan [Nilai](#) kami, atau menggunakan kekayaan intelektual ("KI") kami secara tidak pantas.

Versi 1.2: Juni 2020 - Global Esports

// Diperbarui untuk menyertakan tautan ke kit aset media Turnamen Kecil VALORANT.