

<b>Campeón</b>	Eternos LATAM	Descripción LATAM
<b>Aatrox</b>	<b>Mundos destruidos</b>	(R)
<b>Aatrox</b>	<b>QQs</b>	La Espada Darkin (Q)
<b>Aatrox</b>	<b>Cadenas arrancadas</b>	<b>Campeones arrastrados</b> con Cadenas Infernales (W)
<b>Ahri</b>	<b>Después del regreso</b>	campeón con daño mágico y daño verdadero
<b>Ahri</b>	<b>Coqueteos letales</b>	campeones dentro de 5 seg
<b>Ahri</b>	<b>A larga distancia</b>	<b>Distancia recorrida</b> con Impulso Espiritual (R)
<b>Akali</b>	<b>Como una ninja</b>	Maniobra de Shuriken (E2).
<b>Akali</b>	<b>Ejecuciones perfectas</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Ejecución Perfecta (R)
<b>Akali</b>	<b>Blancos fáciles</b>	con Marca de la Asesina (P)
<b>Alistar</b>	<b>Toro indomable</b>	<b>Daño mitigado</b> con Voluntad Inquebrantable (R)
<b>Alistar</b>	<b>Matador</b>	<b>Campeones</b> enemigos aturdidos con Pisotear (E)
<b>Alistar</b>	<b>Por los cuernos</b>	sobre un campeón
<b>Amumu</b>	<b>Rabieta</b>	Berrinche (E) de ataques básicos de cualquier fuente
<b>Amumu</b>	<b>Abrazos grupales</b>	Maldición de la Momia Triste (R)
<b>Amumu</b>	<b>Amigos encontrados</b>	más del máximo) sobre campeones
<b>Anivia</b>	<b>Quemaduras muy gélidas</b>	Gélida (E)
<b>Anivia</b>	<b>Segundas oportunidades</b>	<b>Resurrecciones exitosas</b> con Renacimiento (P)
<b>Anivia</b>	<b>El muro</b>	<b>Campeones</b> lanzados hacia un lado con Cristalizar (W)
<b>Annie</b>	<b>Aturdimientos que arden</b>	<b>Campeones aturdidos con</b> Piromanía (P)
<b>Annie</b>	<b>Incendio provocado</b>	golpes a un campeón, súbdito o monstruo con
<b>Annie</b>	<b>Abrazos de oso</b>	daño con Invocar: Tibbers (R).
<b>Aphelios</b>	<b>Impulso de gravedad</b>	inmovilizados por Eclipse Inmovilizador (Q)
<b>Aphelios</b>	<b>Alcance de fe</b>	alcance de ataque básico
<b>Aphelios</b>	<b>Pistolero</b>	usar múltiples armas (2 o más)
<b>Ashe</b>	<b>Buena vista</b>	<b>Campeones descubiertos</b> con Tiro de Halcón (E)
<b>Ashe</b>	<b>Aturdimientos acertados</b>	Encantada (R) de largo alcance (2400 unidades o más)
<b>Ashe</b>	<b>Tendencia helada</b>	Tiro Escarchado (P)
<b>AurelionSol</b>	<b>Estrellas caídas</b>	Cometa Legendario (E)
<b>AurelionSol</b>	<b>Cuerpo celestial</b>	Universo (P)
<b>AurelionSol</b>	<b>Galaxias asestadas</b>	<b>Campeones aturdidos</b> con Explosión Astral (Q)
<b>Azir</b>	<b>Movedizo</b>	<b>Daño mitigado</b> con Arenas Movedizas (E)

<b>Azir</b>	<b>Conquistas</b>	<b>Campeones</b> asesinados con Conquistador de las Arenas (Q)
<b>Azir</b>	<b>Traidores divididos</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con División Imperial (R)
<b>Bardo</b>	<b>Campanillas</b>	<b>Total de campanas</b> recolectadas con Llamado del Viajero (P)
<b>Bardo</b>	<b>Distancia viajada</b>	<b>Distancia total</b> recorrida con Viaje Místico (E)
<b>Bardo</b>	<b>Destinos cósmicos</b>	<b>Aturdimientos múltiples</b> (2 o más campeones) con Amarre Cósmico (Q).
<b>Blitzcrank</b>	<b>Roboagarres</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Agarre Cohete (Q)
<b>Blitzcrank</b>	<b>Cortocircuito</b>	<b>Múltiples campeones</b> alcanzados (3 o más) con Campo Estático (R)
<b>Blitzcrank</b>	<b>Tiempo acelerado</b>	<b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras usar Sobremarcha (W)
<b>Brand</b>	<b>Detonaciones inestables</b>	<b>Llamaradas (P) inestables</b> detonadas sobre campeones
<b>Brand</b>	<b>Aturdimientos llameantes</b>	<b>Campeones aturridos con</b> Abrasar (Q)
<b>Brand</b>	<b>Infiernos</b>	<b>Campeones</b> dañados con Columna de Fuego (W) mientras están bajo los efectos de Ignición (P)
<b>Braum</b>	<b>Daño rechazado</b>	<b>Daño bloqueado</b> con Inquebrantable (E)
<b>Braum</b>	<b>Golpes fríos</b>	<b>Campeones aturridos</b> con Golpes Conmocionantes (P)
<b>Braum</b>	<b>Fiordo fugitivo</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Fisura Glacial (R)
<b>Caitlyn</b>	<b>Disparos a la cabeza</b>	<b>Disparos a la cabeza</b> (P) sobre campeones
<b>Caitlyn</b>	<b>El largo brazo de la justicia</b>	<b>Pacificadoras de Piltóver (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>Caitlyn</b>	<b>Asesinatos confirmados</b>	<b>Campeones asesinados con</b> As bajo la Mira (R)
<b>Camille</b>	<b>Defensa flexible</b>	<b>Daño mitigado con</b> Defensas Flexibles (P)
<b>Camille</b>	<b>Superioridad aérea</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Gancho (E)
<b>Camille</b>	<b>Tampoco puedes escapar</b>	<b>Campeones lanzados hacia</b> un lado por Ultimátum Hextech (R)
<b>Cassiopeia</b>	<b>Mordeduras amorosas</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Colmillos Gemelos (E)
<b>Cassiopeia</b>	<b>Miradas asesinas</b>	<b>Aturdimientos de</b> múltiples campeones (2 o más) con Mirada Petrificante (R)

<b>Cassiopeia</b>	<b>Ralentizaciones nocivas</b>	<b>Tiempo total de ralentización</b> contra campeones con Miasma (W)
<b>Chogath</b>	<b>Lanzamientos</b>	<b>Campeones lanzados</b> por el aire con Ruptura (Q)
<b>Chogath</b>	<b>Bocadillos tragados</b>	<b>Acumulaciones de Festín</b> (R) por asesinatos de campeones, súbditos y monstruos neutrales
<b>Chogath</b>	<b>SILENCIOS</b>	<b>Múltiples</b> campeones alcanzados (2 o más) con Grito Salvaje (W)
<b>Corki</b>	<b>Balas trituradoras</b>	<b>Total de campeones</b> con 8 acumulaciones de Cañón de Repetición (E)
<b>Corki</b>	<b>ICBM</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Descarga de Misiles (R)
<b>Corki</b>	<b>Excepciones de entrega</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Entrega Especial (W)
<b>Darius</b>	<b>Exanguinaciones</b>	<b>Daño total infligido</b> a campeones con Hemorragia (P)
<b>Darius</b>	<b>Hacha diplomática</b>	<b>Curación realizada</b> con Diezmar (Q)
<b>Darius</b>	<b>Clavadas</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Guillotina Noxiana (R)
<b>Diana</b>	<b>Bloqueos pálidos</b>	<b>Daño mitigado con</b> Cascada Pálida (W)
<b>Diana</b>	<b>Alunizaje</b>	<b>Campeones</b> enemigos asesinados con Caída de la Luna (R)
<b>Diana</b>	<b>Alunizajes</b>	<b>Impulsos Lunares</b> (E) sobre campeones afectados por Luz Lunar (Q)
<b>Draven</b>	<b>El favorito del público</b>	<b>Acumulaciones de Adoración</b> obtenidas con League of Draven (P)
<b>Draven</b>	<b>Así de bueno</b>	<b>Hachas Giratorias</b> (Q) atrapadas
<b>Draven</b>	<b>Cuerpos acuchillados</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Muerte Rodante (R)
<b>DrMundo</b>	<b>Sostén esto</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Cuchilla Infeccionada (Q)
<b>DrMundo</b>	<b>La hora de Mundo</b>	<b>Número de lanzamientos</b> de Sadismo (R) que te han salvado de recibir daño letal
<b>DrMundo</b>	<b>Vida consumida</b>	<b>Daño total infligido</b> a campeones con Ardiente Agonía (W)
<b>Ekko</b>	<b>Cálculos</b>	<b>Aturdimientos múltiples</b> (2 o más campeones) con Convergencia Paralela (W)
<b>Ekko</b>	<b>Fracturas de tiempo</b>	<b>Activaciones de Resonancia Pulsar-Z</b> (P)
<b>Ekko</b>	<b>Retrocesos destructores</b>	<b>Campeones asesinados 5</b> seg antes o después de usar Cronorruptura (R)

<b>Elise</b>	<b>Seda</b>	<b>Aturdimientos</b> de campeones con Capullo (E en forma humana)
<b>Elise</b>	<b>Besos letales</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Mordida Venenosa (Q)
<b>Elise</b>	<b>DPS arácnido</b>	<b>Daño total</b> infligido a campeones con Araña Volátil (W en forma humana)
<b>Evelynn</b>	<b>Romance de torbellino</b>	<b>Campeones asesinados</b> 2 seg tras salir de sigilo con Sombra Demoníaca (P)
<b>Evelynn</b>	<b>Últimas caricias</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Última Caricia (R)
<b>Evelynn</b>	<b>Pecados inspirados</b>	<b>Campeones enemigos</b> encantados con Seducción (W)
<b>Ezreal</b>	<b>Habilidades místicas</b>	<b>Disparos Místicos (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones enemigos
<b>Ezreal</b>	<b>Fuerza de hechizo máxima</b>	<b>Tiempo total con el máximo</b> de acumulaciones de Fuerza de Hechizo Creciente (P)
<b>Ezreal</b>	<b>Tiros certeros</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Descarga de Tiros Certeros (R)
<b>Fiora</b>	<b>En guardia</b>	<b>Daño mitigado</b> con Estocada (W)
<b>Fiora</b>	<b>Puntos vitales</b>	<b>Puntos vitales</b> (P o R) impactados sobre campeones enemigos
<b>Fiora</b>	<b>Desafíos cumplidos</b>	<b>Número de Grandes Duelos</b> (R) activados completamente (los cuatro puntos vitales alcanzados)
<b>Fizz</b>	<b>Juegos mortales</b>	<b>Disparos de habilidad</b> esquivados con Juguetón/Bromista (E)
<b>Fizz</b>	<b>Toques de pez</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con el señuelo de Carnada para Tiburones (R)
<b>Fizz</b>	<b>Ataques de Piedramar</b>	<b>Daño adicional infligido</b> por ataques potenciados con Tridente Piedramar (W) sobre campeones
<b>Galio</b>	<b>Golpe de pájaro</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Golpe Justiciero (E)
<b>Galio</b>	<b>Entradas superheroicas</b>	<b>Campeones lanzados por</b> el aire con Entrada Heroica (R)
<b>Galio</b>	<b>Tanque principal</b>	<b>Múltiples campeones</b> (2 o más) provocados con Escudo de Durand (W)
<b>Gangplank</b>	<b>Explosiones de barril</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Barriles de Pólvora (E) detonados por una reacción en cadena
<b>Gangplank</b>	<b>Saqueo</b>	<b>Oro obtenido</b> con Parrlamentar (Q)
<b>Gangplank</b>	<b>Todo está bien</b>	<b>Efectos de control</b> de masas eliminados con Eliminar Escorbuto (W)

<b>Garen</b>	<b>¡Gira y gana!</b>	<b>Daño total infligido a campeones enemigos con Juicio (E)</b>
<b>Garen</b>	<b>Se hizo justicia</b>	<b>Campeones asesinados con Justicia Demaciana (R)</b>
<b>Garen</b>	<b>¡Activar defensas!</b>	<b>Daño mitigado con el escudo de Coraje (W)</b>
<b>Gnar</b>	<b>Brincos</b>	<b>Distancia recorrida con Brinco (E)</b>
<b>Gnar</b>	<b>Búmeran atrapados</b>	<b>Búmeran atrapados con Lanzamiento de Búmeran (Q)</b>
<b>Gnar</b>	<b>Lanzamientos Gnaravillosos</b>	<b>Impactos de múltiples campeones (2 o más) con ¡GNAR! (R)</b>
<b>Gragas</b>	<b>Rompebarriles</b>	<b>Campeones alcanzados por el daño máximo de Barril Rodante (Q)</b>
<b>Gragas</b>	<b>¡Hasta el fondo!</b>	<b>Barriles bebidos con Hora Feliz (P)</b>
<b>Gragas</b>	<b>Barriles catastróficos</b>	<b>Campeones lanzados hacia ti o un aliado con Tonel Explosivo (R)</b>
<b>Graves</b>	<b>Carga rápida</b>	<b>Proyectiles recargados con Disparo Veloz (E)</b>
<b>Graves</b>	<b>Muertes colaterales</b>	<b>Campeones asesinados con Daño Colateral (R)</b>
<b>Graves</b>	<b>Explosión de humo</b>	<b>Campeones dañados con Pantalla de Humo (W)</b>
<b>Hecarim</b>	<b>Carga a todo galope</b>	<b>Campeones alcanzados a máxima velocidad con Cargas Devastadoras (E)</b>
<b>Hecarim</b>	<b>Caballería aplastante</b>	<b>Campeones aterrorizados con Avalancha de Sombras (R)</b>
<b>Hecarim</b>	<b>Curación terrorífica</b>	<b>Curación total recibida de Espíritu del Terror (W)</b>
<b>Heimerdinger</b>	<b>Aturdimientos eléctricos</b>	<b>Campeones aturdidos con Granada de Tormenta de Electrones CH-2 o Granada de Relámpagos CH-3X (E)</b>
<b>Heimerdinger</b>	<b>Ataques tácticos</b>	<b>Campeones asesinados con Microcohetes Hextech o Enjambre de Cohetes Hextech (W)</b>
<b>Heimerdinger</b>	<b>Daño de torreta</b>	<b>Daño total infligido a campeones con Torreta Evolutiva H-28G o Torreta de Élite H-28Q (Q)</b>
<b>Illaoi</b>	<b>Detenciones</b>	<b>Campeones que se volvieron recipientes debido a Prueba de Espíritu (E)</b>
<b>Illaoi</b>	<b>Clavadas hasta las profundidades</b>	<b>Asesinatos de campeones durante Salto de Fe (R)</b>
<b>Illaoi</b>	<b>Tentáculos invocados</b>	<b>Cantidad de tentáculos invocados con Profeta de un Dios Ancestral (P) o Salto de Fe (R)</b>
<b>Irelia</b>	<b>Bloqueos insurrectos</b>	<b>Daño mitigado con Danza de Insurrección (W)</b>

<b>Irelia</b>	<b>Embates libres</b>	<b>Total de restauraciones</b> de Embate de Cuchillas (Q)
<b>Irelia</b>	<b>Recortados</b>	<b>Impactos de múltiples campeones</b> (2 o más) con Filo de Vanguardia (R)
<b>Ivern</b>	<b>Amar es compartir</b>	<b>Mejoras compartidas</b> con aliados con Amigo del Bosque (P)
<b>Ivern</b>	<b>Botas de inmovilización</b>	<b>Derribos dentro de 3 seg</b> tras inmovilizar a un campeón enemigo con Invocador de Raíces (Q)
<b>Ivern</b>	<b>Poder floral</b>	<b>Campeones lanzados por el aire</b> con ¡Daisy! (R)
<b>Janna</b>	<b>Salvadora de la tormenta</b>	<b>Daño mortal prevenido con Ojo de la Tormenta</b> (E) sobre ti mismo o aliados
<b>Janna</b>	<b>Enemigos en el ojo del huracán</b>	<b>Curaciones de múltiples campeones</b> (2 o más) al mismo tiempo con Monzón (R)
<b>Janna</b>	<b>Vendaval</b>	<b>Campeones lanzados por el aire</b> con Vendaval Aullante (Q)
<b>JarvanIV</b>	<b>Lanza la bandera</b>	<b>Campeones lanzados por el aire</b> con Estandarte Demaciano (E) + Golpe Dragón (Q)
<b>JarvanIV</b>	<b>Azotes</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Cadencia Marcial (P)
<b>JarvanIV</b>	<b>Estoy ayudando</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de Cataclismo (R)
<b>Jax</b>	<b>Defensa del Gran Maestro</b>	<b>Daño total mitigado con Fuerza del Gran Maestro</b> (R)
<b>Jax</b>	<b>Aturdimientos con el bastón</b>	<b>Aturdimientos de múltiples campeones</b> (2 o más) con Contraataque (E)
<b>Jax</b>	<b>Tiempo implacable</b>	<b>Tiempo total con</b> el máximo de acumulaciones de Asalto Implacable (P)
<b>Jayce</b>	<b>Como un clavo</b>	<b>Daño total infligido a campeones</b> con Golpe Relámpago (E con Martillo de Mercurio)
<b>Jayce</b>	<b>Verdugo eléctrico</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Descargas Eléctricas (Q con Cañón de Mercurio) de largo alcance (más del alcance regular) potenciadas con Portal de Aceleración (E con Cañón de Mercurio)
<b>Jayce</b>	<b>Concurso de popularidad</b>	<b>Cantidad de veces en que</b> ¡Hacia Los Cielos! o Descarga Eléctrica (cualquiera de las Q) alcanzaron a múltiples campeones (2 o más)
<b>Jhin</b>	<b>Sorpresa en cuatro actos</b>	<b>Campeones alcanzados por</b> el daño máximo del 4.º rebote de Granadas Bailarinas (Q)
<b>Jhin</b>	<b>Ritmo</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con el cuarto ataque de Muerte en Cuatro Actos (P1)

<b>Jhin</b>	<b>Grandes finales</b>	<b>Asesinatos de campeones</b> con Llamado a Escena (R)
<b>Jinx</b>	<b>No supieron por dónde llegó</b>	<b>Daño completo de ¡¡Supermegacoquete</b> Requetemortal!! infligido a campeones (R)
<b>Jinx</b>	<b>¡Qué emoción!</b>	<b>Número de veces</b> que ¡Comienza a Emocionarte! (P) se activó cuando ya estaba activa
<b>Jinx</b>	<b>A toda marcha</b>	<b>Tiempo total</b> con el máximo de acumulaciones de Aceleración (PQ)
<b>Kaisa</b>	<b>Voy en camino</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Buscadoras Del Vacío (W) de largo alcance (75% o más del máximo)
<b>Kaisa</b>	<b>Explasmación</b>	<b>Daño infligido</b> a campeones por Rupturas de Plasma (P1) con Heridas Corrosivas (P2)
<b>Kaisa</b>	<b>Asesinados por el instinto</b>	<b>Campeones asesinados dentro</b> de 5 seg tras usar Instinto Asesino (R)
<b>Kalista</b>	<b>Cortes mortales</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Desgarrar (E)
<b>Kalista</b>	<b>Te toca</b>	<b>Número</b> de acumulaciones de Desgarrar (E) transferidas a campeones con Atravesar (Q)
<b>Kalista</b>	<b>Hoy no será</b>	<b>Aliados con poca vida</b> (por debajo del 25%) salvados por Llamada del Destino (R)
<b>Karma</b>	<b>Flujo divino</b>	<b>Reducción de enfriamiento total</b> de Mantra (R) al activar Fuego Reunificador (P)
<b>Karma</b>	<b>Bloques obstinados</b>	<b>Daño total mitigado</b> con Inspiración (E) o Desafío (E potenciada)
<b>Karma</b>	<b>Mantras amenazantes</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Fulgor Espiritual (Q potenciada)
<b>Karthus</b>	<b>Desperdicios</b>	<b>Campeones aislados alcanzados</b> con Sembrar la Desolación (Q)
<b>Karthus</b>	<b>Asesinatos póstumos</b>	<b>Campeones asesinados durante</b> Desafío a la Muerte (P)
<b>Karthus</b>	<b>Réquiem por un equipo</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Réquiem (R)
<b>Kassadin</b>	<b>404</b>	<b>Canalizaciones de campeones interrumpidas</b> con Esfera Nula (Q)
<b>Kassadin</b>	<b>Rupturas en la Grieta</b>	<b>Campeones asesinados dentro</b> de 1.5 seg tras usar Ruptura en el Camino (R)
<b>Kassadin</b>	<b>Mejora demoníaca</b>	<b>Total de maná recuperado</b> con Cuchilla Infernal (W)
<b>Katarina</b>	<b>Shunpos</b>	<b>Activaciones de Shunpo</b> (E) 5 seg antes o después de asesinar a un campeón

<b>Katarina</b>	<b>Cortes siniestros</b>	<b>Campeones dañados</b> con Acero Siniestro (P) al recoger una daga
<b>Katarina</b>	<b>Flores de loto</b>	<b>Asesinatos de múltiples campeones</b> (2 o más) con un solo Loto Mortal (R)
<b>Kayle</b>	<b>Contemplar las estrellas</b>	<b>Campeones asesinados con Espadafuego Celeste</b> (E)
<b>Kayle</b>	<b>Intervenciones divinas</b>	<b>Asesinatos de campeones</b> tras infligirles daño con Juicio Divino (R)
<b>Kayle</b>	<b>Bendiciones</b>	<b>Curación realizada</b> con Bendición Celestial (W)
<b>Kayn</b>	<b>Distancia sombría</b>	<b>Distancia total</b> recorrida a través de los muros con Paso Sombrío (E)
<b>Kayn</b>	<b>Misiones rápidas</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que La Guadaña Darkin (P) se completó en menos de 10 minutos
<b>Kayn</b>	<b>De adentro hacia afuera</b>	<b>Campeones asesinados dentro de 3 seg</b> tras infestarlos con Transgresión de Umbral (R)
<b>Kennen</b>	<b>Corriente eléctrica</b>	<b>Campeones atravesados</b> durante Impulso Relámpago (E)
<b>Kennen</b>	<b>Amenaza de la tempestad</b>	<b>Aturdimientos de múltiples campeones</b> (3 o más) durante Tempestad Cercenante (R)
<b>Kennen</b>	<b>Sobrecarga de energía</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Tensión Eléctrica (W)
<b>KhaZix</b>	<b>Entradas y salidas</b>	<b>Campeones asesinados dentro de 3 seg</b> tras usar Salto (E)
<b>KhaZix</b>	<b>No lo vi venir</b>	<b>Campeones asesinados dentro de 3 seg</b> tras activar Amenaza Invisible (P)
<b>KhaZix</b>	<b>Aumento de vida</b>	<b>Curación recibida</b> de Púas del Vacío (W)
<b>Kindred</b>	<b>Maldición del lobo</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Terror Creciente (E)
<b>Kindred</b>	<b>Maestro de las marcas</b>	<b>Cantidad de Marcas de</b> los Kindred (P) recolectadas de monstruos de la jungla, monstruos épicos y derribos de campeones
<b>Kindred</b>	<b>Rescates deslumbrantes</b>	<b>Muertes de campeones aliados</b> evitadas con Alivio de Cordero (R)
<b>Kled</b>	<b>Envalentonado</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que Skaarl se reinvocó con Coraje (P3) lejos de tu base
<b>Kled</b>	<b>Artilugio rural</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que Trampa para Osos (Q) arrastró campeones
<b>Kled</b>	¡¡¡A la cargaaaaaaa!!!	Impactos contra campeones con la carga máxima de ¡¡¡A la cargaaaaaaa!!! (R)



<b>Kogmaw</b>	<b>Supuraciones múltiples</b>	<b>Daño infligido a múltiples campeones</b> (2 o más) con Vacío Supurante (E)
<b>Kogmaw</b>	<b>Bajo la artillería</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Artillería Viviente (R)
<b>Kogmaw</b>	<b>Expectoración</b>	<b>Ataques contra</b> campeones fuera del alcance máximo debido a Descarga Bioarcana (W)
<b>LeBlanc</b>	<b>Ilusiones</b>	<b>Cantidad</b> de veces en que el clon de Imagen Especular (P) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de campeones
<b>LeBlanc</b>	<b>Malvada</b>	<b>Marcas</b> consumidas de Sello de la Maldad (Q) sobre campeones
<b>LeBlanc</b>	<b>Distorsiones letales</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras usar Distorsión (R)
<b>LeeSin</b>	<b>Asesinatos resonantes</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras alcanzarlos con Golpe Resonante (Q)
<b>LeeSin</b>	<b>Patada mortal</b>	<b>Campeones lanzados</b> hacia tu equipo con Furia del Dragón (R)
<b>LeeSin</b>	<b>Defensor de Hierro</b>	<b>Daño mitigado en</b> aliados o en ti mismo con Salvaguarda (W1)
<b>Leona</b>	<b>Quebranto de espada</b>	<b>Aturdimientos a campeones</b> con Escudo del Amanecer (Q) tras asestar Espada del Cénit (E) sobre el mismo objetivo
<b>Leona</b>	<b>Aplastamientos solares</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con el área central de Llamada Solar (R)
<b>Leona</b>	<b>Del corazón</b>	<b>Daño mitigado</b> con Eclipse (W)
<b>Lissandra</b>	<b>Cautivador</b>	<b>Daño infligido a</b> campeones con Esclavos Congelados convertidos con Sometimiento de Hielo (P)
<b>Lissandra</b>	<b>Réplicas friolentas</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 5 seg tras recibir daño de Tumba Congelada (R)
<b>Lissandra</b>	<b>Agarres gélidos</b>	<b>Congelamientos</b> de múltiples campeones (2 o más) con Anillo de Escarcha (W)
<b>Lucian</b>	<b>Forajido</b>	<b>Activaciones de</b> Balas Luminosas (P) contra campeones enemigos
<b>Lucian</b>	<b>Disparo espectacular</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Luz Lacerante (Q) que no eran su objetivo principal
<b>Lucian</b>	<b>Cenizas y polvo</b>	<b>Campeones asesinados</b> con El Sacrificio (R)
<b>Lulu</b>	<b>Pix al rescate</b>	<b>Daño total mitigado</b> con ¡Ayudita, Pix! (E)

<b>Lulu</b>	<b>Crecimientos acelerados</b>	<b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Enormamiento (R)
<b>Lulu</b>	<b>¡Frágil!</b>	<b>Derribos</b> de campeones dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de polimorfia con Capricho (W)
<b>Lux</b>	<b>Protección de prisma</b>	<b>Daño total mitigado</b> con Barrera Prismática (W)
<b>Lux</b>	<b>Láseres luminosos</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Chispa Final (R)
<b>Lux</b>	<b>Óptica</b>	<b>Activaciones de Iluminación</b> (P) contra campeones enemigos
<b>Malphite</b>	<b>Hecho de granito</b>	<b>Daño total mitigado</b> con Escudo de Granito (P)
<b>Malphite</b>	<b>Giro de fragmentos</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Fragmento Sísmico (Q)
<b>Malphite</b>	<b>Derrumbes montañosos</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Fuerza Imparable (R)
<b>Malzahar</b>	<b>Prolongado por doquier</b>	<b>Daño total infligido a</b> campeones con Visiones Maléficas (E)
<b>Malzahar</b>	<b>Agarres de muerte</b>	<b>Asesinatos de campeones</b> bajo los efectos de Agarre Infernal (R)
<b>Malzahar</b>	<b>Entes del vacío</b>	<b>Entes del Vacío</b> totales invocados con Enjambre del Vacío (W)
<b>Maokai</b>	<b>Lejos del árbol</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con retoños potenciadas de Lanzamiento de Retoño (E)
<b>Maokai</b>	<b>Aplastamiento espinoso avanzado</b>	<b>Campeones lanzados hacia atrás</b> con Aplastamiento Espinoso (Q) tras quedar inmovilizados con Avance Retorcido (W)
<b>Maokai</b>	<b>Naturaleza inmovilizadora</b>	<b>Campeones inmovilizados</b> con Agarre de la Naturaleza (R)
<b>Maestro Yi</b>	<b>Vida zen</b>	<b>Daño total mitigado</b> con Meditación (W)
<b>Maestro Yi</b>	<b>Evasiones</b>	<b>Disparos</b> de habilidad esquivados con Golpe Alfa (Q)
<b>Maestro Yi</b>	<b>Sigues tú</b>	<b>Asesinatos</b> de múltiples campeones (2 o más) durante Imparable (R)
<b>MissFortune</b>	<b>Especial 2x1</b>	<b>Cantidad de</b> veces en que el segundo disparo de Doble Bala (Q) fue un golpe crítico garantizado sobre campeones
<b>MissFortune</b>	<b>Balaceras letales</b>	<b>Asesinatos múltiples</b> de campeones (2 o más) con Balacera (R)
<b>MissFortune</b>	<b>Pasarela</b>	<b>Distancia</b> total recorrida durante con el máximo de acumulaciones de Alarde (WP)

<b>Mordekaiser</b>	<b>Juntos para siempre</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro del Reino de la Muerte durante Reino de la Muerte (R)
<b>Mordekaiser</b>	<b>Tú, en particular</b>	<b>Campeones enemigos</b> aislados alcanzados con Aniquilación (Q)
<b>Mordekaiser</b>	<b>Tormenta metálica</b>	<b>Tiempo total con</b> Ascenso de la Oscuridad (P) activa
<b>Morgana</b>	<b>No bajo mi guardia</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que Escudo Negro (E) evitó un efecto de control de masas
<b>Morgana</b>	<b>Ataduras certeras</b>	<b>Hechizos Oscuros</b> (Q) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones enemigos
<b>Morgana</b>	<b>Almas gemelas</b>	<b>Aturdimientos</b> de múltiples campeones (2 o más) con Grilletes del Alma (R)
<b>Nami</b>	<b>Daño de marea</b>	<b>Daño total que</b> infligen tú o campeones aliados a campeones enemigos, súbditos o monstruos con los ataques potenciados de Bendición de la Marea (E)
<b>Nami</b>	<b>Burbujeante</b>	<b>Cantidad de</b> impactos sobre campeones con Prisión de Agua (Q)
<b>Nami</b>	<b>Olas letales</b>	<b>Lanzamientos</b> por el aire de múltiples campeones (3 o más) con Maremoto (R)
<b>Nasus</b>	<b>Acumulaciones acumuladas</b>	<b>Número de acumulaciones</b> de Golpe Absorbente (Q) obtenidas en súbditos, monstruos y campeones
<b>Nasus</b>	<b>Perro loco</b>	<b>Campeones asesinados</b> durante Furia de las Arenas (R)
<b>Nasus</b>	<b>Tiempo de maldición</b>	<b>Tiempo total de</b> ralentización contra campeones con Marchitar (W)
<b>Nautilus</b>	<b>Combos de inmersión</b>	<b>Veces en que un campeón</b> fue alcanzado por Línea de Dragado (Q), Golpe Maestro (P) y Aguas Revueltas (E) (en cualquier orden) dentro de 4 seg
<b>Nautilus</b>	<b>Anclazos</b>	<b>Impactos</b> contra campeones con Línea de Dragado (Q)
<b>Nautilus</b>	<b>Ira</b>	<b>Daño adicional</b> infligido a campeones con ataques potenciados con Ira del Titán (W)
<b>Neeko</b>	<b>Repetición floral</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que los tres estallidos de Estallido Floral (Q) alcanzaron al mismo campeón
<b>Neeko</b>	<b>Detonados</b>	<b>Impactos</b> de múltiples campeones (2 o más) con Detonación Silvestre (R)
<b>Neeko</b>	<b>Tomate furtivo</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que el clon de División de Esencia (W) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de un campeón enemigo

<b>Nidalee</b>	<b>Gatoejecución</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Tumar (Q en forma de puma)
<b>Nidalee</b>	<b>Vapular</b>	<b>Trampas</b> (W en forma humana) activadas por campeones enemigos
<b>Nidalee</b>	<b>Lanzas certeras</b>	<b>Impactos de Jabalina</b> (Q humana) que recorran más de 750 unidades en campeones
<b>Nocturne</b>	<b>Penumbra</b>	<b>Curación</b> total recibida de Espada de la Penumbra (P)
<b>Nocturne</b>	<b>Cubierto de oscuridad</b>	<b>Campeones asesinados</b> mientras Paranoia (R) está activa
<b>Nocturne</b>	<b>Negación de oscuridad</b>	<b>Cantidad de habilidades</b> bloqueadas con Manto de Oscuridad (W)
<b>Nunu</b>	<b>Consumo</b>	<b>Curación</b> total recibida de Voracidad (Q)
<b>Nunu</b>	<b>Asistencias friolentas</b>	<b>Derribos de campeones</b> dentro de 3 seg tras estar bajo los efectos de Cero Absoluto (R)
<b>Nunu</b>	<b>Superbolas de Nieve</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con una ¡Gigantobola de nieve! (W) cargada al máximo
<b>Olaf</b>	<b>Abandono salvaje</b>	<b>Daño verdadero</b> infligido a campeones con Lances Temerarios (E)
<b>Olaf</b>	<b>¿Por qué corres?</b>	<b>Campeones enemigos</b> asesinados que fueron alcanzados con 2 o más lanzamientos de Corriente Marina (Q) dentro de 10 seg
<b>Olaf</b>	<b>¡No puedo detenerme!</b>	<b>Efecto de control de</b> masas de campeones eliminados o rechazados con Ragnarok (R)
<b>Orianna</b>	<b>Viaje a campo traviesa</b>	<b>Distancia total recorrida</b> por La Bola con Orden: Atacar (Q) u Orden: Proteger (E)
<b>Orianna</b>	<b>Escudo de relojería</b>	<b>Daño mitigado con</b> Orden: Proteger (E)
<b>Orianna</b>	<b>Ondas muy chocantes</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (3 o más) con Orden: Onda de Choque (R)
<b>Ornn</b>	<b>Armador certificado</b>	<b>Objetos totales armados</b> con Maestro Artesano (P2)
<b>Ornn</b>	<b>Desmoronamientos</b>	<b>Número de veces</b> que se ha activado Fragilidad (P) en campeones enemigos
<b>Ornn</b>	<b>Embestidas barbudas</b>	<b>Lanzamientos por el</b> aire de múltiples campeones (2 o más) con Llamado del Dios de la Forja (R)
<b>Pantheon</b>	<b>Defensa perfecta</b>	<b>Daño total mitigado</b> con Égida de Asalto (E)
<b>Pantheon</b>	<b>Verdugo desde el cielo</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Gran Descarga Estelar (R)

<b>Pantheon</b>	<b>Toma todo</b>	<b>Campeones</b> asesinados con Lanza Cometa (Q)
<b>Poppy</b>	<b>Daño vetado</b>	<b>Daño bloqueado</b> con Embajadora de Hierro (P)
<b>Poppy</b>	<b>Denegaciones</b>	<b>Desplazamientos</b> de campeones denegados con Presencia Inalterable (W)
<b>Poppy</b>	<b>Vete de aquí</b>	<b>Distancia total</b> recorrida por campeones alcanzados con golpes cargados de Veredicto de la Guardiana (R)
<b>Pyke</b>	<b>Aturdimiento fantasmal</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con una sola Corriente Fantasma (E)
<b>Pyke</b>	<b>De las profundidades</b>	<b>Campeones asesinados</b> con relanzamientos de De Lo Profundo (R)
<b>Pyke</b>	<b>Distancia de ahogado</b>	<b>Distancia total recorrida</b> durante Aguas Espectrales (W)
<b>Qiyana</b>	<b>Privilegiada</b>	<b>Activaciones</b> de Privilegio Real (P) contra campeones enemigos
<b>Qiyana</b>	<b>Con un anillo</b>	<b>Campeones enemigos</b> asesinados con Filo de Ixtal (Q)
<b>Qiyana</b>	<b>Superar las expectativas</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Talento Supremo (R)
<b>Quinn</b>	<b>Acrobacias</b>	<b>Distancia total</b> recorrida con Asalto (E)
<b>Quinn</b>	<b>Despiadada</b>	<b>Daño adicional total</b> infligido a campeones bajo los efectos de Vulnerable con Hostigador (P)
<b>Quinn</b>	<b>Soporte aéreo</b>	<b>Asesinatos de</b> campeones dentro de 5 seg tras salir de Detrás de las Líneas Enemigas (R)
<b>Rakan</b>	<b>Defensa en la pista de baile</b>	<b>Daño total mitigado con Danza</b> de Combate (E)
<b>Rakan</b>	<b>El centro de atención</b>	<b>Encantamientos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Celeridad (R)
<b>Rakan</b>	<b>Entradas cautivadoras</b>	<b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Gran Entrada (W)
<b>Rammus</b>	<b>OK</b>	<b>Derribos</b> de campeones bajo los efectos de Provocación Frenética (E)
<b>Rammus</b>	<b>¡Sí!</b>	<b>Distancia total</b> recorrida durante Bola Rodante (Q)
<b>Rammus</b>	<b>¡Eso!</b>	<b>Campeones</b> asesinados con el daño reflejado de Posición Defensiva (W)
<b>RekSai</b>	<b>Tomaré el subterráneo</b>	<b>Túneles (E) tomados</b> que se crearon previamente
<b>RekSai</b>	<b>En busca de la presa</b>	<b>Rastreadoras (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>RekSai</b>	<b>Ataques de tiburón</b>	<b>Campeones</b> asesinados con Impulso del Vacío (R)

<b>Renekton</b>	<b>Croco combos</b>	<b>Campeones enemigos</b> alcanzados con 3 habilidades básicas en 3 seg
<b>Renekton</b>	<b>Picado</b>	<b>Campeones</b> alcanzados tanto con Cortar como Trocear (E)
<b>Renekton</b>	<b>Cocodrilo furioso</b>	<b>Cantidad de habilidades</b> lanzadas potenciadas con Rabia por medio de Reino de la Ira (P)
<b>Rengar</b>	<b>Rompecombos</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que los efectos de control de masas fueron eliminados con Rugido de Batalla (W) potenciado
<b>Rengar</b>	<b>Gatito coleccionista</b>	<b>Cantidad de veces en</b> que Collar de Dientehueso (P3) se completó en menos de 20 minutos
<b>Rengar</b>	<b>Asesinatos bajo adrenalina</b>	<b>Campeones asesinados dentro</b> de 3 seg tras dejar el camuflaje de Adrenalina del Cazador (R)
<b>Riven</b>	<b>Ataques rúnicos</b>	<b>Cantidad de acumulaciones</b> de Espada Rúnica (P) consumidas con autoataques sobre campeones
<b>Riven</b>	<b>Combos</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que los tres golpes de Alas Rotas (Q) alcanzaron al mismo campeón
<b>Riven</b>	<b>Cortes de viento</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Corte de Viento (R2)
<b>Rumble</b>	<b>Salvador de chatarra</b>	<b>Daño total mitigado</b> con Escudo de Chatarra (W)
<b>Rumble</b>	<b>Manos calientes</b>	<b>Daño adicional</b> infligido a campeones tras Sobrecalentarse con Titán del Desguazadero (P)
<b>Rumble</b>	<b>Tierra en llamas</b>	<b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de El Equilibrador (R)
<b>Ryze</b>	<b>Lanzahechizos</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Descarga Eléctrica (Q) tras rebotes de Flujo de Hechizos (E)
<b>Ryze</b>	<b>Emboscadas distorsionadas</b>	<b>Campeones asesinados dentro</b> de 5 seg tras usar Distorsión del Entorno (R)
<b>Ryze</b>	<b>Carcelero rúnico</b>	<b>Campeones inmovilizados</b> con Prisión Rúnica (W) en objetivos bajo los efectos de Flujo
<b>Sejuani</b>	<b>Cena congelada</b>	<b>Daño infligido</b> a campeones enemigos con Rompehielo (P)
<b>Sejuani</b>	<b>Asesinatos permagélidos</b>	<b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de Prisión Glacial (R)
<b>Sejuani</b>	<b>Congelados múltiples</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con las dos mitades de Ira del Invierno (W)
<b>Senna</b>	<b>Redención</b>	<b>Cantidad</b> de acumulaciones de Niebla (P) recolectadas
<b>Senna</b>	<b>Tiros de fantasía</b>	<b>Campeones enemigo</b> alcanzados con Oscuridad Lacerante (Q) que no eran su objetivo principal

<b>Senna</b>	<b>Ocaso final</b>	<b>Derribos de</b> campeones enemigos dentro de 3 seg tras estar bajo los efectos de Cañón de Sombras (R)
<b>Sett</b>	<b>Cráneos aplastados</b>	<b>Campeones enemigos</b> aturdidos con Ahora Bésense (E)
<b>Sett</b>	<b>Mandíbulas rotas</b>	<b>Daño verdadero</b> infligido a campeones enemigos con Mi Turno (W)
<b>Sett</b>	<b>Debiluchos aniquilados</b>	<b>Campeones enemigos asesinados</b> con Hora del Show (R)
<b>Shaco</b>	<b>Chistes antes de morir</b>	<b>Campeones enemigos asesinados</b> con Veneno de Doble Filo (E)
<b>Shaco</b>	<b>Engaños</b>	<b>Cantidad</b> de veces en que el clon de Alucinación (R) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de un campeón enemigo
<b>Shaco</b>	<b>Juguetes molestos</b>	<b>Cajas Sorpresa (W)</b> invisibles activadas por campeones
<b>Shen</b>	<b>Tiempo crepuscular</b>	<b>Tiempo total de ralentización</b> contra campeones con Ataque de Crepúsculo (Q)
<b>Shen</b>	<b>Invitado inesperado</b>	<b>Campeones provocados</b> con Ataque de Sombra (E) dentro de 2 seg tras llegar con Unidos (R)
<b>Shen</b>	<b>Refugio seguro</b>	<b>Cantidad de ataques bloqueados</b> con Refugio del Espíritu (W)
<b>Shyvana</b>	<b>Halitosis</b>	<b>Campeones</b> asesinados con Aliento de Fuego (E) en forma dragón
<b>Shyvana</b>	<b>Dracocidio</b>	<b>Cantidad</b> de acumulaciones de Furia de la Hija del Dragón (P) generadas con asesinatos de dragones
<b>Shyvana</b>	<b>Autopista al infierno</b>	<b>Distancia total recorrida</b> durante Quemadura (W)
<b>Singed</b>	<b>Equipo de carreras de Zaun</b>	<b>Distancia recorrida bajo</b> los efectos de Poción Demencial (R)
<b>Singed</b>	<b>No me persigas</b>	<b>Daño total infligido</b> a campeones con Rastro de Veneno (Q)
<b>Singed</b>	<b>Maestro de los arrojamientos</b>	<b>Campeones lanzados con Arrojar</b> (E) que caen en Megadhesivo (W)
<b>Sion</b>	<b>El tren del dolor</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Embestida Imparable (R) tras alcanzar la máxima velocidad
<b>Sion</b>	<b>Impactos cargados</b>	<b>Campeones lanzados</b> por el aire con Impacto Aniquilador (Q)
<b>Sion</b>	<b>Bien alimentado</b>	<b>Vida adicional</b> obtenida con Horno del Alma (W)
<b>Sivir</b>	<b>Escudo sigiloso</b>	<b>Cantidad de habilidades</b> bloqueadas con Escudo Antihechizos (E)

<b>Sivir</b>	<b>Lo que fácil llega...</b>	<b>Campeones alcanzados</b> dos veces con un solo lanzamiento de Búmeran (Q)
<b>Sivir</b>	<b>Siempre a la caza</b>	<b>Aumento de velocidad</b> a múltiples campeones (2 o más) con Cazadora (R)
<b>Skarner</b>	<b>Aturdimientos por gemas</b>	<b>Campeones aturcidos con</b> activaciones de Veneno de Cristal de Fractura (E)
<b>Skarner</b>	<b>Ventaja de local</b>	<b>Campeones asesinados</b> con el efecto adicional de Agujas de Cristal (P)
<b>Skarner</b>	<b>Arrastrados a la muerte</b>	<b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de Empalar (R)
<b>Sona</b>	<b>Que retumbe el bajo</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con autoataques de Acorde de Potencia (P)
<b>Sona</b>	<b>Fiestas de baile</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Crescendo (R)
<b>Sona</b>	<b>Ritmo rejuvenecedor</b>	<b>Curación realizada</b> con Aria de la Perseverancia (W)
<b>Soraka</b>	<b>Aturdimientos estelares</b>	<b>Inmovilizaciones de campeones</b> con Equinoccio (E)
<b>Soraka</b>	<b>Lanzamiento de estrellas</b>	<b>Campeones alcanzados con</b> Lluvia de estrellas (Q)
<b>Soraka</b>	<b>Últimas Plegarias</b>	<b>Campeones aliados</b> con poca vida (menos del 40%) curados con Plegaria (R)
<b>Swain</b>	<b>Atrapapájaros</b>	<b>Campeones inmovilizados</b> con Nunca Más (E) de largo alcance (75% o más del máximo)
<b>Swain</b>	<b>Arrojado a la distancia</b>	<b>Campeones arrastrados</b> con Parvada (P1)
<b>Swain</b>	<b>Demolador demoniaco</b>	<b>Asesinatos de campeones</b> durante Ascenso Demoniaco (R)
<b>Sylas</b>	<b>Giro de rebelión</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Ráfaga de Petricita (P)
<b>Sylas</b>	<b>No te golpees</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 6 seg tras infligir daño a enemigos con su propia definitiva
<b>Sylas</b>	<b>Curación de ejecutor</b>	<b>Curación total realizada</b> con Matarreyes (W)
<b>Syndra</b>	<b>Bombardeo de orbes</b>	<b>Campeones asesinados</b> con lanzamientos de 5 o más orbes de Poder Desatado (R)
<b>Syndra</b>	<b>Débiles dispersados</b>	<b>Campeones aturcidos</b> con Dispersar a los Débiles (E)
<b>Syndra</b>	<b>Una pregunta</b>	<b>Campeones alcanzados</b> por Esferas Oscuras, súbditos, monstruos o mascotas con Fuerza de Voluntad (W)



<b>TahmKench</b>	<b>Como el café</b>	<b>Cantidad de</b> veces en que campeones enemigos recibieron el máximo de acumulaciones de Un Gusto Adquirido (P)
<b>TahmKench</b>	<b>En el Río Pilt</b>	<b>Derribos de</b> campeones dentro de 10 seg de llegar con Viaje Abisal (R)
<b>TahmKench</b>	<b>Entrañas de la bestia</b>	<b>Campeones aliados con</b> poca vida (menos del 25%) devorados con Devorar (W)
<b>Taliyah</b>	<b>Otra piedra</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con los 5 misiles de una sola Descarga Pétreo (Q)
<b>Taliyah</b>	<b>Surfista</b>	<b>Cantidad</b> de tiempo sobre Surfista de Rocas (P)
<b>Taliyah</b>	<b>Tierra sísmica</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Tierra Desatada (E) tras ser lanzados con Empujón Sísmico (W)
<b>Talon</b>	<b>Sin rastro</b>	<b>Salto</b> sobre muros con Sendero del Asesino (E) 10 seg antes o después de matar a un campeón.
<b>Talon</b>	<b>Venas abiertas</b>	<b>Daño de sangrado</b> a campeones de heridas causadas con activaciones de Filo de la Hoja (P)
<b>Talon</b>	<b>Asesinatos sombríos</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras alcanzarlos con Asalto Sombrío (R)
<b>Taric</b>	<b>Debilitaciones deslumbrantes</b>	<b>Aturdimientos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Deslumbramiento (E)
<b>Taric</b>	<b>El toque</b>	<b>Curación</b> total realizada con Toque de Luz Estelar (Q)
<b>Taric</b>	<b>Presencia radiante</b>	<b>Derribos de</b> campeones dentro de 5 seg en que los aliados queden bajo los efectos de Resplandor Cósmico (R)
<b>Teemo</b>	<b>Desvanecimiento</b>	<b>Campeones enemigos</b> asesinados por una activación de Tiro Tóxico (PE)
<b>Teemo</b>	<b>Cegado por el odio</b>	<b>Ataques de</b> campeones enemigos que fallaron debido a Dardo Cegador (Q)
<b>Teemo</b>	<b>Hongos activados</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Trampa Nociva (R)
<b>Thresh</b>	<b>Guardián cruel</b>	<b>Impactos</b> contra campeones con Sentencia de Muerte (Q)
<b>Thresh</b>	<b>Fuera de lo tradicional</b>	<b>Muros de La Caja (R)</b> derribados por enemigos
<b>Thresh</b>	<b>CLIC</b>	<b>Aliados</b> transportados con Pasaje Oscuro (W)
<b>Tristana</b>	<b>Gran artillería</b>	<b>Cargas Explosivas</b> (E) detonadas al máximo
<b>Tristana</b>	<b>Derribo de proyectil</b>	<b>Campeones desplazados</b> con Tiro Destructor (R)
<b>Tristana</b>	<b>Salto</b> múltiples	<b>Cantidad de</b> restablecimientos de Salto Cohete (W)

<b>Trundle</b>	<b>Pilares peligrosos</b>	<b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras alcanzar a un enemigo con el pilar central de Pilar de Hielo (E)
<b>Trundle</b>	<b>Privilegio del rey</b>	<b>Enemigos asesinados</b> con su daño de ataque "prestado" con Mascar (Q)
<b>Trundle</b>	<b>Impuestos</b>	<b>Curación</b> total realizada con Subyugar (R)
<b>Tryndamere</b>	<b>Ataques salvajes</b>	<b>Ataques de golpe</b> crítico consecutivos contra el mismo campeón
<b>Tryndamere</b>	<b>Vida bárbara</b>	<b>Curación</b> total realizada con Ansia de Sangre (Q)
<b>Tryndamere</b>	<b>Asesinatos furiosos inmortales</b>	<b>Campeones asesinados mientras</b> Furia Inmortal (R) está activa
<b>TwistedFate</b>	<b>Buena mano</b>	<b>Comodines</b> (Q) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>TwistedFate</b>	<b>Llegadas oportunas</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 5 seg tras teletransportarte con Destino (R)
<b>TwistedFate</b>	<b>¿Esta es tu carta?</b>	<b>Campeones aturdidos</b> con la Carta Dorada de Escoge una Carta (W)
<b>Twitch</b>	<b>Virulencia</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Contaminar (E) con el máximo de acumulaciones de Veneno Mortal (P)
<b>Twitch</b>	<b>De las cloacas</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 5 seg tras salir de sigilo con Emboscada (Q)
<b>Twitch</b>	<b>Veneno multialcance</b>	<b>Asesinatos de múltiples</b> campeones (2 o más) dentro de 6 seg tras alcanzarlos con Lluvia de proyectiles (R)
<b>Udyr</b>	<b>Golpe de oso</b>	<b>Campeones aturdidos</b> con el autoataque de Posición del Oso (E)
<b>Udyr</b>	<b>Fluye como el agua</b>	<b>Tiempo total con el</b> máximo de acumulaciones de Agilidad del Mono (P)
<b>Udyr</b>	<b>Postura feroz</b>	<b>Daño adicional</b> infligido a campeones o monstruos grandes o épicos con autoataques de Posición del Tigre (Q)
<b>Urgot</b>	<b>Cueste lo que cueste</b>	<b>Disparos consecutivos</b> de Flamas Reverberantes (P) sobre el mismo campeón dentro de 4 seg
<b>Urgot</b>	<b>Lanzamientos imponentes</b>	<b>Campeones arrojados con</b> Desdén (E)
<b>Urgot</b>	<b>Hechos trizas</b>	<b>Campeones enemigos</b> devorados con Miedo de Ultratumba (R)
<b>Varus</b>	<b>Disparos al blanco</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con la carga máxima de Flecha Penetrante (Q)

<b>Varus</b>	<b>Corrupción</b>	<b>Impactos de múltiples campeones (2 o más)</b> con una sola Cadena de Corrupción (E)
<b>Varus</b>	<b>Infección</b>	<b>Acumulaciones máximas de Infección (PW)</b> detonadas sobre campeones
<b>Vayne</b>	<b>Necios condenados</b>	<b>Campeones lanzados</b> con Condena (E) hacia terreno del mapa o terreno generado por un campeón
<b>Vayne</b>	<b>Acrobacia de acción</b>	<b>Cantidad de tiros de habilidad</b> esquivados con Voltereta (Q)
<b>Vayne</b>	<b>Clímax</b>	<b>Campeones asesinados</b> durante Hora Final (R)
<b>Veigar</b>	<b>Corral</b>	<b>Múltiples campeones (2 o más)</b> atrapados en Horizonte de Sucesos (E)
<b>Veigar</b>	<b>Maldad acumulada</b>	<b>Acumulaciones de Poder Maligno Fenomenal (P)</b> obtenidas de campeones, súbditos y monstruos
<b>Veigar</b>	<b>Ctrl+Alt+Supr</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Estallido Primordial (R)
<b>VelKoz</b>	<b>Disruptivo</b>	<b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Perturbación Tectónica (E)
<b>VelKoz</b>	<b>Ajedrez en 4D</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con la división de misiles de Fisión de Plasma (Q)
<b>VelKoz</b>	<b>Rayos de la Muerte</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Rayo Desintegrador (R)
<b>Vi</b>	<b>¡Ora, Ora, Ora!</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con 4 golpes (ataques o habilidades) dentro de 2 seg.
<b>Vi</b>	<b>V de Vicio</b>	<b>Daño total</b> mitigado con Escudo Explosivo (P)
<b>Vi</b>	<b>Demoliciones</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Rompebóvedas (Q) a su máxima distancia
<b>Viktor</b>	<b>Pies electrocutados</b>	<b>Campeones alcanzados</b> dos veces con Rayo de la Muerte (E) potenciado
<b>Viktor</b>	<b>Reino del caos</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Tormenta del Caos (R)
<b>Viktor</b>	<b>Gravitas</b>	<b>Campeones aturdidos</b> con Campo Gravitatorio (W)
<b>Vladimir</b>	<b>Hedonismo</b>	<b>Transfusiones (Q)</b> potenciadas con Impulso Carmesí (PQ) sobre campeones
<b>Vladimir</b>	<b>Baños de sangre</b>	<b>Impactos de múltiples campeones (2 o más)</b> con Hemoplaga (R)
<b>Vladimir</b>	<b>Tropiezos sanguinarios</b>	<b>Misiles de tiros de habilidad</b> esquivados con Charco de Sangre (W)
<b>Volibear</b>	<b>Frenos de oso</b>	<b>Campeones alcanzados</b> en el aire con Rugido Majestuoso (E)

<b>Volibear</b>	<b>Prepara el remate</b>	<b>Campeones enemigos</b> arrojados hacia aliados con Trueno Arrojadador (Q)
<b>Volibear</b>	<b>Mordeduras</b>	<b>Campeones</b> asesinados con Frenesí (W)
<b>Warwick</b>	<b>Recorrido sangriento</b>	<b>Distancia recorrida</b> al seguir el rastro de sangre de Cacería de Sangre (E)
<b>Warwick</b>	<b>Terrores primigenios</b>	<b>Veces que se aterrorizó</b> a múltiples campeones (2 o más) con Aullido Primigenio (E)
<b>Warwick</b>	<b>Warwick volador</b>	<b>Opresiones Infinitas</b> (R) de largo alcance (usando alcance adicional de la velocidad de movimiento) sobre campeones
<b>Wukong</b>	<b>Cirrostrato</b>	<b>Impactos de</b> múltiples campeones (2 o más) con un solo Golpe de Nimbo (E)
<b>Wukong</b>	<b>Giros desenfrenados</b>	<b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples (2 o más) campeones con Ciclón (R)
<b>Wukong</b>	<b>Monadas</b>	<b>Cantidad</b> de veces en que el clon de Señuelo (W) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de un campeón enemigo
<b>Xayah</b>	<b>Percepción espacial</b>	<b>Campeones inmovilizados</b> con Invocadora de Cuchillas (E)
<b>Xayah</b>	<b>A través de ti</b>	<b>Impactos contra</b> campeones con ataques que atraviesan enemigos con Cortes Limpios (P)
<b>Xayah</b>	<b>Ligera como una pluma</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras alcanzarlos con Tormenta de Plumas (R)
<b>Xerath</b>	<b>Pulso de precisión</b>	<b>Pulsos Arcanos (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>Xerath</b>	<b>Precisión arcana</b>	<b>Campeones asesinados</b> con Rito del Arcano (R)
<b>Xerath</b>	<b>Ojo de la tormenta</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con el epicentro de Ojo de la Destrucción (W)
<b>XinZhao</b>	<b>Punta de lanza</b>	<b>El Viento se Vuelve Tormenta</b> (W) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>XinZhao</b>	<b>¡Golpeado!</b>	<b>Campeones</b> lanzados por el aire con Golpe de Garra Triple (Q)
<b>XinZhao</b>	<b>Duelos 1v1</b>	<b>Campeones</b> asesinados mientras Guardia Creciente (R) está activa
<b>Yasuo</b>	<b>Viento en contra</b>	<b>Remolinos de Tempestad</b> de Acero (Q3) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>Yasuo</b>	<b>Se levanta el viento</b>	<b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Último Aliento (R)
<b>Yasuo</b>	<b>Proyectiles enfrentados</b>	<b>Proyectiles bloqueados</b> con Muro de Viento (W)

<b>Yorick</b>	<b>Almas atrapadas</b>	<b>Campeones atrapados</b> dentro de o desplazados con Procesión Oscura (W)
<b>Yorick</b>	<b>Todos adentro</b>	<b>Cantidad de veces</b> en que 4 Seres de Niebla han atacado a un campeón marcado con Niebla del Lamento (E)
<b>Yorick</b>	<b>Despierta</b>	<b>Cantidad</b> de Seres de Niebla invocados con Despertar (Q2)
<b>Yuumi</b>	<b>Hierba para gato</b>	<b>Curación total</b> sobre aliados con ¡Acelera! (E)
<b>Yuumi</b>	<b>Merodear</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Proyectiles Acechadores (Q) potenciados
<b>Yuumi</b>	<b>Literatura letal</b>	<b>Inmovilizaciones</b> de múltiples campeones (2 o más) con Últimas Páginas (R)
<b>Zac</b>	<b>La amenaza</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Hondas Elásticas (E) de largo alcance (75% o más del máximo)
<b>Zac</b>	<b>Pudín verde</b>	<b>Partículas</b> de Materia (P1) recogidas
<b>Zac</b>	<b>Rebotes y más rebotes</b>	<b>Múltiples campeones</b> alcanzados (3 o más) con ¡Rebotemos! (R)
<b>Zed</b>	<b>Mi sombra está allá</b>	<b>Segundos eliminados</b> del enfriamiento de Sombra Viviente (W) al alcanzar enemigos con Cuchillada Sombria (E)
<b>Zed</b>	<b>Tormenta de navajas</b>	<b>Campeones alcanzados</b> dos veces o más con un solo lanzamiento de Navaja Shuriken (Q)
<b>Zed</b>	<b>No es personal</b>	<b>Campeones asesinados</b> con el daño de la marca de Marca de la Muerte (R)
<b>Ziggs</b>	<b>¡Pase largo!</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con Bombas Rebotantes (Q) de largo alcance (50% o más del alcance básico)
<b>Ziggs</b>	<b>La buena</b>	<b>Campeones</b> alcanzados con el área central de Bomba Megainfernal (R)
<b>Ziggs</b>	<b>Demoliciones</b>	<b>Cantidad de</b> torretas destruidas con Carga Concentrada (W)
<b>Zilean</b>	<b>Tutor privado</b>	<b>Experiencia</b> total otorgada a aliados con Tiempo Embotellado (P)
<b>Zilean</b>	<b>3 puntos</b>	<b>Cantidad</b> de aturdimientos sobre campeones con Bomba de Tiempo (Q)
<b>Zilean</b>	<b>¡Todavía no!</b>	<b>Cantidad de</b> veces en que tú o tus aliados revivieron con Cronoviaje (R)
<b>Zoe</b>	<b>¡Despierta, dormilón!</b>	<b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras quedar dormidos por Burbuja Dormilona (E)

<b>Zoe</b>	<b>Campeona de ping pong</b>	<b>Campeones alcanzados</b> con Estrellas Salтарinas (Q) que infligen más del 175% de su daño básico debido a la distancia recorrida
<b>Zoe</b>	<b>El que lo encuentra, se lo que</b>	<b>Cantidad de fragmentos de hechizo</b> recogidos de Ladrona de Hechizos (W)
<b>Zyra</b>	<b>Raíces inmovilizadoras</b>	<b>Raíces Atrapadoras (E)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones
<b>Zyra</b>	<b>Mascotas de DPS</b>	<b>Daño infligido</b> a campeones con Escupespinas y Azotavides
<b>Zyra</b>	<b>Torcidos y espinados</b>	<b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Tuercespinas (R)