

| <b>Campeón</b>     | Eternos LATAM                  | Descripción LATAM   |
|--------------------|--------------------------------|---|
| <b>Aatrox</b>      | <b>Mundos destruidos</b>       | (R)   |
| <b>Aatrox</b>      | <b>QQs</b>                     | La Espada Darkin (Q)  |
| <b>Aatrox</b>      | <b>Cadenas arrancadas</b>      | <b>Campeones arrastrados</b> con Cadenas Infernales (W)     |
| <b>Ahri</b>        | <b>Después del regreso</b>     | campeón con daño mágico y daño verdadero                    |
| <b>Ahri</b>        | <b>Coqueteos letales</b>       | campeones dentro de 5 seg                                   |
| <b>Ahri</b>        | <b>A larga distancia</b>       | <b>Distancia recorrida</b> con Impulso Espiritual (R)       |
| <b>Akali</b>       | <b>Como una ninja</b>          | Maniobra de Shuriken (E2).                                  |
| <b>Akali</b>       | <b>Ejecuciones perfectas</b>   | <b>Campeones asesinados</b> con Ejecución Perfecta (R)      |
| <b>Akali</b>       | <b>Blancos fáciles</b>         | con Marca de la Asesina (P)                                 |
| <b>Alistar</b>     | <b>Toro indomable</b>          | <b>Daño mitigado</b> con Voluntad Inquebrantable (R)        |
| <b>Alistar</b>     | <b>Matador</b>                 | <b>Campeones</b> enemigos aturdidos con Pisotear (E)        |
| <b>Alistar</b>     | <b>Por los cuernos</b>         | sobre un campeón  |
| <b>Amumu</b>       | <b>Rabieta</b>                 | Berrinche (E) de ataques básicos de cualquier fuente        |
| <b>Amumu</b>       | <b>Abrazos grupales</b>        | Maldición de la Momia Triste (R)                            |
| <b>Amumu</b>       | <b>Amigos encontrados</b>      | más del máximo) sobre campeones                             |
| <b>Anivia</b>      | <b>Quemaduras muy gélidas</b>  | Gélida (E)  |
| <b>Anivia</b>      | <b>Segundas oportunidades</b>  | <b>Resurrecciones exitosas</b> con Renacimiento (P)         |
| <b>Anivia</b>      | <b>El muro</b>                 | <b>Campeones</b> lanzados hacia un lado con Cristalizar (W) |
| <b>Annie</b>       | <b>Aturdimientos que arden</b> | <b>Campeones aturdidos con</b> Piromanía (P)                |
| <b>Annie</b>       | <b>Incendio provocado</b>      | golpes a un campeón, súbdito o monstruo con                 |
| <b>Annie</b>       | <b>Abrazos de oso</b>          | daño con Invocar: Tibbers (R).                              |
| <b>Aphelios</b>    | <b>Impulso de gravedad</b>     | inmovilizados por Eclipse Inmovilizador (Q)                 |
| <b>Aphelios</b>    | <b>Alcance de fe</b>           | alcance de ataque básico                                    |
| <b>Aphelios</b>    | <b>Pistolero</b>               | usar múltiples armas (2 o más)                              |
| <b>Ashe</b>        | <b>Buena vista</b>             | <b>Campeones descubiertos</b> con Tiro de Halcón (E)        |
| <b>Ashe</b>        | <b>Aturdimientos acertados</b> | Encantada (R) de largo alcance (2400 unidades o más)        |
| <b>Ashe</b>        | <b>Tendencia helada</b>        | Tiro Escarchado (P)   |
| <b>AurelionSol</b> | <b>Estrellas caídas</b>        | Cometa Legendario (E)                                       |
| <b>AurelionSol</b> | <b>Cuerpo celestial</b>        | Universo (P)  |
| <b>AurelionSol</b> | <b>Galaxias asestadas</b>      | <b>Campeones aturdidos</b> con Explosión Astral (Q)         |
| <b>Azir</b>        | <b>Movedizo</b>                | <b>Daño mitigado</b> con Arenas Movedizas (E)               |

|                   |                                      |   |
|-------------------|--------------------------------------|---|
| <b>Azir</b>       | <b>Conquistas</b>                    | <b>Campeones</b> asesinados con Conquistador de las Arenas (Q)                                    |
| <b>Azir</b>       | <b>Traidores divididos</b>           | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con División Imperial (R)                        |
| <b>Bardo</b>      | <b>Campanillas</b>                   | <b>Total de campanas</b> recolectadas con Llamado del Viajero (P)                                 |
| <b>Bardo</b>      | <b>Distancia viajada</b>             | <b>Distancia total</b> recorrida con Viaje Místico (E)  |
| <b>Bardo</b>      | <b>Destinos cósmicos</b>             | <b>Aturdimientos múltiples</b> (2 o más campeones) con Amarre Cósmico (Q).                        |
| <b>Blitzcrank</b> | <b>Roboagarres</b>                   | <b>Campeones</b> alcanzados con Agarre Cohete (Q)   |
| <b>Blitzcrank</b> | <b>Cortocircuito</b>                 | <b>Múltiples campeones</b> alcanzados (3 o más) con Campo Estático (R)                            |
| <b>Blitzcrank</b> | <b>Tiempo acelerado</b>              | <b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras usar Sobremarcha (W)                            |
| <b>Brand</b>      | <b>Detonaciones inestables</b>       | <b>Llamaradas (P) inestables</b> detonadas sobre campeones  |
| <b>Brand</b>      | <b>Aturdimientos llameantes</b>      | <b>Campeones aturridos con</b> Abrasar (Q)  |
| <b>Brand</b>      | <b>Infiernos</b>                     | <b>Campeones</b> dañados con Columna de Fuego (W) mientras están bajo los efectos de Ignición (P) |
| <b>Braum</b>      | <b>Daño rechazado</b>                | <b>Daño bloqueado</b> con Inquebrantable (E)  |
| <b>Braum</b>      | <b>Golpes fríos</b>                  | <b>Campeones aturridos</b> con Golpes Conmocionantes (P)  |
| <b>Braum</b>      | <b>Fiordo fugitivo</b>               | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Fisura Glacial (R)                           |
| <b>Caitlyn</b>    | <b>Disparos a la cabeza</b>          | <b>Disparos a la cabeza</b> (P) sobre campeones   |
| <b>Caitlyn</b>    | <b>El largo brazo de la justicia</b> | <b>Pacificadoras de Piltóver (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones      |
| <b>Caitlyn</b>    | <b>Asesinatos confirmados</b>        | <b>Campeones asesinados con</b> As bajo la Mira (R)   |
| <b>Camille</b>    | <b>Defensa flexible</b>              | <b>Daño mitigado con</b> Defensas Flexibles (P)   |
| <b>Camille</b>    | <b>Superioridad aérea</b>            | <b>Campeones alcanzados</b> con Gancho (E)  |
| <b>Camille</b>    | <b>Tampoco puedes escapar</b>        | <b>Campeones lanzados hacia</b> un lado por Ultimátum Hextech (R)                                 |
| <b>Cassiopeia</b> | <b>Mordeduras amorosas</b>           | <b>Campeones asesinados</b> con Colmillos Gemelos (E)   |
| <b>Cassiopeia</b> | <b>Miradas asesinas</b>              | <b>Aturdimientos de</b> múltiples campeones (2 o más) con Mirada Petrificante (R)                 |

|                   |                                |  |
|-------------------|--------------------------------|--|
| <b>Cassiopeia</b> | <b>Ralentizaciones nocivas</b> | <b>Tiempo total de ralentización</b> contra campeones con Miasma (W)                           |
| <b>Chogath</b>    | <b>Lanzamientos</b>            | <b>Campeones lanzados</b> por el aire con Ruptura (Q)  |
| <b>Chogath</b>    | <b>Bocadillos tragados</b>     | <b>Acumulaciones de Festín</b> (R) por asesinatos de campeones, súbditos y monstruos neutrales |
| <b>Chogath</b>    | <b>SILENCIOS</b>               | <b>Múltiples</b> campeones alcanzados (2 o más) con Grito Salvaje (W)                          |
| <b>Corki</b>      | <b>Balas trituradoras</b>      | <b>Total de campeones</b> con 8 acumulaciones de Cañón de Repetición (E)                       |
| <b>Corki</b>      | <b>ICBM</b>                    | <b>Campeones asesinados</b> con Descarga de Misiles (R)  |
| <b>Corki</b>      | <b>Excepciones de entrega</b>  | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Entrega Especial (W)                      |
| <b>Darius</b>     | <b>Exanguinaciones</b>         | <b>Daño total infligido</b> a campeones con Hemorragia (P)                                     |
| <b>Darius</b>     | <b>Hacha diplomática</b>       | <b>Curación realizada</b> con Diezmar (Q)  |
| <b>Darius</b>     | <b>Clavadas</b>                | <b>Campeones asesinados</b> con Guillotina Noxiana (R)   |
| <b>Diana</b>      | <b>Bloqueos pálidos</b>        | <b>Daño mitigado con</b> Cascada Pálida (W)  |
| <b>Diana</b>      | <b>Alunizaje</b>               | <b>Campeones</b> enemigos asesinados con Caída de la Luna (R)                                  |
| <b>Diana</b>      | <b>Alunizajes</b>              | <b>Impulsos Lunares</b> (E) sobre campeones afectados por Luz Lunar (Q)                        |
| <b>Draven</b>     | <b>El favorito del público</b> | <b>Acumulaciones de Adoración</b> obtenidas con League of Draven (P)                           |
| <b>Draven</b>     | <b>Así de bueno</b>            | <b>Hachas Giratorias</b> (Q) atrapadas   |
| <b>Draven</b>     | <b>Cuerpos acuchillados</b>    | <b>Campeones asesinados</b> con Muerte Rodante (R)   |
| <b>DrMundo</b>    | <b>Sostén esto</b>             | <b>Campeones asesinados</b> con Cuchilla Infeccionada (Q)                                      |
| <b>DrMundo</b>    | <b>La hora de Mundo</b>        | <b>Número de lanzamientos</b> de Sadismo (R) que te han salvado de recibir daño letal          |
| <b>DrMundo</b>    | <b>Vida consumida</b>          | <b>Daño total infligido</b> a campeones con Ardiente Agonía (W)                                |
| <b>Ekko</b>       | <b>Cálculos</b>                | <b>Aturdimientos múltiples</b> (2 o más campeones) con Convergencia Paralela (W)               |
| <b>Ekko</b>       | <b>Fracturas de tiempo</b>     | <b>Activaciones de Resonancia Pulsar-Z</b> (P)   |
| <b>Ekko</b>       | <b>Retrocesos destructores</b> | <b>Campeones asesinados 5</b> seg antes o después de usar Cronorruptura (R)                    |

|                  |                                 |  |
|------------------|---------------------------------|--|
| <b>Elise</b>     | <b>Seda</b>                     | <b>Aturdimientos</b> de campeones con Capullo (E en forma humana)                                  |
| <b>Elise</b>     | <b>Besos letales</b>            | <b>Campeones asesinados</b> con Mordida Venenosa (Q)   |
| <b>Elise</b>     | <b>DPS arácnido</b>             | <b>Daño total</b> infligido a campeones con Araña Volátil (W en forma humana)                      |
| <b>Evelynn</b>   | <b>Romance de torbellino</b>    | <b>Campeones asesinados</b> 2 seg tras salir de sigilo con Sombra Demoníaca (P)                    |
| <b>Evelynn</b>   | <b>Últimas caricias</b>         | <b>Campeones asesinados</b> con Última Caricia (R)   |
| <b>Evelynn</b>   | <b>Pecados inspirados</b>       | <b>Campeones enemigos</b> encantados con Seducción (W)   |
| <b>Ezreal</b>    | <b>Habilidades místicas</b>     | <b>Disparos Místicos (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones enemigos      |
| <b>Ezreal</b>    | <b>Fuerza de hechizo máxima</b> | <b>Tiempo total con el máximo</b> de acumulaciones de Fuerza de Hechizo Creciente (P)              |
| <b>Ezreal</b>    | <b>Tiros certeros</b>           | <b>Campeones asesinados</b> con Descarga de Tiros Certeros (R)                                     |
| <b>Fiora</b>     | <b>En guardia</b>               | <b>Daño mitigado</b> con Estocada (W)  |
| <b>Fiora</b>     | <b>Puntos vitales</b>           | <b>Puntos vitales</b> (P o R) impactados sobre campeones enemigos                                  |
| <b>Fiora</b>     | <b>Desafíos cumplidos</b>       | <b>Número de Grandes Duelos</b> (R) activados completamente (los cuatro puntos vitales alcanzados) |
| <b>Fizz</b>      | <b>Juegos mortales</b>          | <b>Disparos de habilidad</b> esquivados con Juguetón/Bromista (E)                                  |
| <b>Fizz</b>      | <b>Toques de pez</b>            | <b>Campeones alcanzados</b> con el señuelo de Carnada para Tiburones (R)                           |
| <b>Fizz</b>      | <b>Ataques de Piedramar</b>     | <b>Daño adicional infligido</b> por ataques potenciados con Tridente Piedramar (W) sobre campeones |
| <b>Galio</b>     | <b>Golpe de pájaro</b>          | <b>Campeones alcanzados</b> con Golpe Justiciero (E)   |
| <b>Galio</b>     | <b>Entradas superheroicas</b>   | <b>Campeones lanzados por</b> el aire con Entrada Heroica (R)                                      |
| <b>Galio</b>     | <b>Tanque principal</b>         | <b>Múltiples campeones</b> (2 o más) provocados con Escudo de Durand (W)                           |
| <b>Gangplank</b> | <b>Explosiones de barril</b>    | <b>Campeones alcanzados</b> con Barriles de Pólvora (E) detonados por una reacción en cadena       |
| <b>Gangplank</b> | <b>Saqueo</b>                   | <b>Oro obtenido</b> con Parrlamentar (Q)   |
| <b>Gangplank</b> | <b>Todo está bien</b>           | <b>Efectos de control</b> de masas eliminados con Eliminar Escorbuto (W)                           |

|                     |   |   |
|---------------------|---|---|
| <b>Garen</b>        | <b>¡Gira y gana!</b>                    | <b>Daño total infligido a campeones enemigos con Juicio (E)</b>   |
| <b>Garen</b>        | <b>Se hizo justicia</b>                 | <b>Campeones asesinados con Justicia Demaciana (R)</b>  |
| <b>Garen</b>        | <b>¡Activar defensas!</b>               | <b>Daño mitigado con el escudo de Coraje (W)</b>  |
| <b>Gnar</b>         | <b>Brincos</b>                          | <b>Distancia recorrida con Brinco (E)</b>   |
| <b>Gnar</b>         | <b>Búmeran atrapados</b>                | <b>Búmeran atrapados con Lanzamiento de Búmeran (Q)</b>   |
| <b>Gnar</b>         | <b>Lanzamientos Gnaravillosos</b>       | <b>Impactos de múltiples campeones (2 o más) con ¡GNAR! (R)</b>   |
| <b>Gragas</b>       | <b>Rompebarriles</b>                    | <b>Campeones alcanzados por el daño máximo de Barril Rodante (Q)</b>                                    |
| <b>Gragas</b>       | <b>¡Hasta el fondo!</b>                 | <b>Barriles bebidos con Hora Feliz (P)</b>  |
| <b>Gragas</b>       | <b>Barriles catastróficos</b>           | <b>Campeones lanzados hacia ti o un aliado con Tonel Explosivo (R)</b>                                  |
| <b>Graves</b>       | <b>Carga rápida</b>                     | <b>Proyectiles recargados con Disparo Veloz (E)</b>   |
| <b>Graves</b>       | <b>Muertes colaterales</b>              | <b>Campeones asesinados con Daño Colateral (R)</b>  |
| <b>Graves</b>       | <b>Explosión de humo</b>                | <b>Campeones dañados con Pantalla de Humo (W)</b>   |
| <b>Hecarim</b>      | <b>Carga a todo galope</b>              | <b>Campeones alcanzados a máxima velocidad con Cargas Devastadoras (E)</b>                              |
| <b>Hecarim</b>      | <b>Caballería aplastante</b>            | <b>Campeones aterrorizados con Avalancha de Sombras (R)</b>   |
| <b>Hecarim</b>      | <b>Curación terrorífica</b>             | <b>Curación total recibida de Espíritu del Terror (W)</b>   |
| <b>Heimerdinger</b> | <b>Aturdimientos eléctricos</b>         | <b>Campeones aturdidos con Granada de Tormenta de Electrones CH-2 o Granada de Relámpagos CH-3X (E)</b> |
| <b>Heimerdinger</b> | <b>Ataques tácticos</b>                 | <b>Campeones asesinados con Microcohetes Hextech o Enjambre de Cohetes Hextech (W)</b>                  |
| <b>Heimerdinger</b> | <b>Daño de torreta</b>                  | <b>Daño total infligido a campeones con Torreta Evolutiva H-28G o Torreta de Élite H-28Q (Q)</b>        |
| <b>Illaoi</b>       | <b>Detenciones</b>                      | <b>Campeones que se volvieron recipientes debido a Prueba de Espíritu (E)</b>                           |
| <b>Illaoi</b>       | <b>Clavadas hasta las profundidades</b> | <b>Asesinatos de campeones durante Salto de Fe (R)</b>  |
| <b>Illaoi</b>       | <b>Tentáculos invocados</b>             | <b>Cantidad de tentáculos invocados con Profeta de un Dios Ancestral (P) o Salto de Fe (R)</b>          |
| <b>Irelia</b>       | <b>Bloqueos insurrectos</b>             | <b>Daño mitigado con Danza de Insurrección (W)</b>  |

|                 |                                       |   |
|-----------------|---------------------------------------|---|
| <b>Irelia</b>   | <b>Embates libres</b>                 | <b>Total de restauraciones</b> de Embate de Cuchillas (Q)   |
| <b>Irelia</b>   | <b>Recortados</b>                     | <b>Impactos de múltiples campeones</b> (2 o más) con Filo de Vanguardia (R)   |
| <b>Ivern</b>    | <b>Amar es compartir</b>              | <b>Mejoras compartidas</b> con aliados con Amigo del Bosque (P)   |
| <b>Ivern</b>    | <b>Botas de inmovilización</b>        | <b>Derribos dentro de 3 seg</b> tras inmovilizar a un campeón enemigo con Invocador de Raíces (Q)   |
| <b>Ivern</b>    | <b>Poder floral</b>                   | <b>Campeones lanzados por el aire</b> con ¡Daisy! (R)   |
| <b>Janna</b>    | <b>Salvadora de la tormenta</b>       | <b>Daño mortal prevenido con Ojo de la Tormenta</b> (E) sobre ti mismo o aliados  |
| <b>Janna</b>    | <b>Enemigos en el ojo del huracán</b> | <b>Curaciones de múltiples campeones</b> (2 o más) al mismo tiempo con Monzón (R)   |
| <b>Janna</b>    | <b>Vendaval</b>                       | <b>Campeones lanzados por el aire</b> con Vendaval Aullante (Q)   |
| <b>JarvanIV</b> | <b>Lanza la bandera</b>               | <b>Campeones lanzados por el aire</b> con Estandarte Demaciano (E) + Golpe Dragón (Q)   |
| <b>JarvanIV</b> | <b>Azotes</b>                         | <b>Campeones alcanzados</b> con Cadencia Marcial (P)  |
| <b>JarvanIV</b> | <b>Estoy ayudando</b>                 | <b>Campeones asesinados</b> dentro de Cataclismo (R)  |
| <b>Jax</b>      | <b>Defensa del Gran Maestro</b>       | <b>Daño total mitigado con Fuerza del Gran Maestro</b> (R)  |
| <b>Jax</b>      | <b>Aturdimientos con el bastón</b>    | <b>Aturdimientos de múltiples campeones</b> (2 o más) con Contraataque (E)  |
| <b>Jax</b>      | <b>Tiempo implacable</b>              | <b>Tiempo total con</b> el máximo de acumulaciones de Asalto Implacable (P)   |
| <b>Jayce</b>    | <b>Como un clavo</b>                  | <b>Daño total infligido a campeones</b> con Golpe Relámpago (E con Martillo de Mercurio)  |
| <b>Jayce</b>    | <b>Verdugo eléctrico</b>              | <b>Campeones alcanzados</b> con Descargas Eléctricas (Q con Cañón de Mercurio) de largo alcance (más del alcance regular) potenciadas con Portal de Aceleración (E con Cañón de Mercurio) |
| <b>Jayce</b>    | <b>Concurso de popularidad</b>        | <b>Cantidad de veces en que</b> ¡Hacia Los Cielos! o Descarga Eléctrica (cualquiera de las Q) alcanzaron a múltiples campeones (2 o más)  |
| <b>Jhin</b>     | <b>Sorpresa en cuatro actos</b>       | <b>Campeones alcanzados por</b> el daño máximo del 4.º rebote de Granadas Bailarinas (Q)  |
| <b>Jhin</b>     | <b>Ritmo</b>                          | <b>Campeones alcanzados</b> con el cuarto ataque de Muerte en Cuatro Actos (P1)   |

|                 |                                    |   |
|-----------------|------------------------------------|---|
| <b>Jhin</b>     | <b>Grandes finales</b>             | <b>Asesinatos de campeones</b> con Llamado a Escena (R)   |
| <b>Jinx</b>     | <b>No supieron por dónde llegó</b> | <b>Daño completo de ¡¡Supermegacoquete</b><br>Requetemortal!! infligido a campeones (R)             |
| <b>Jinx</b>     | <b>¡Qué emoción!</b>               | <b>Número de veces</b> que ¡Comienza a Emocionarte! (P)<br>se activó cuando ya estaba activa        |
| <b>Jinx</b>     | <b>A toda marcha</b>               | <b>Tiempo total</b> con el máximo de acumulaciones de<br>Aceleración (PQ)                           |
| <b>Kaisa</b>    | <b>Voy en camino</b>               | <b>Campeones alcanzados</b> con Buscadoras Del Vacío (W)<br>de largo alcance (75% o más del máximo) |
| <b>Kaisa</b>    | <b>Explasmación</b>                | <b>Daño infligido</b> a campeones por Rupturas de Plasma<br>(P1) con Heridas Corrosivas (P2)        |
| <b>Kaisa</b>    | <b>Asesinados por el instinto</b>  | <b>Campeones asesinados dentro</b> de 5 seg tras usar<br>Instinto Asesino (R)                       |
| <b>Kalista</b>  | <b>Cortes mortales</b>             | <b>Campeones asesinados</b> con Desgarrar (E)   |
| <b>Kalista</b>  | <b>Te toca</b>                     | <b>Número</b> de acumulaciones de Desgarrar (E)<br>transferidas a campeones con Atravesar (Q)       |
| <b>Kalista</b>  | <b>Hoy no será</b>                 | <b>Aliados con poca vida</b> (por debajo del 25%) salvados<br>por Llamada del Destino (R)           |
| <b>Karma</b>    | <b>Flujo divino</b>                | <b>Reducción de enfriamiento total</b> de Mantra (R) al<br>activar Fuego Reunificador (P)           |
| <b>Karma</b>    | <b>Bloques obstinados</b>          | <b>Daño total mitigado</b> con Inspiración (E) o Desafío (E<br>potenciada)                          |
| <b>Karma</b>    | <b>Mantras amenazantes</b>         | <b>Campeones alcanzados</b> con Fulgor Espiritual (Q<br>potenciada)                                 |
| <b>Karthus</b>  | <b>Desperdicios</b>                | <b>Campeones aislados alcanzados</b> con Sembrar la<br>Desolación (Q)                               |
| <b>Karthus</b>  | <b>Asesinatos póstumos</b>         | <b>Campeones asesinados durante</b> Desafío a la Muerte<br>(P)                                      |
| <b>Karthus</b>  | <b>Réquiem por un equipo</b>       | <b>Campeones asesinados</b> con Réquiem (R)   |
| <b>Kassadin</b> | <b>404</b>                         | <b>Canalizaciones de campeones interrumpidas</b> con Esfera<br>Nula (Q)                             |
| <b>Kassadin</b> | <b>Rupturas en la Grieta</b>       | <b>Campeones asesinados dentro</b> de 1.5 seg tras usar<br>Ruptura en el Camino (R)                 |
| <b>Kassadin</b> | <b>Mejora demoníaca</b>            | <b>Total de maná recuperado</b> con Cuchilla Infernal (W)   |
| <b>Katarina</b> | <b>Shunpos</b>                     | <b>Activaciones de Shunpo</b> (E) 5 seg antes o después de<br>asesinar a un campeón                 |

|                 |                                 |   |
|-----------------|---------------------------------|---|
| <b>Katarina</b> | <b>Cortes siniestros</b>        | <b>Campeones dañados</b> con Acero Siniestro (P) al recoger una daga  |
| <b>Katarina</b> | <b>Flores de loto</b>           | <b>Asesinatos de múltiples campeones</b> (2 o más) con un solo Loto Mortal (R)  |
| <b>Kayle</b>    | <b>Contemplar las estrellas</b> | <b>Campeones asesinados con Espadafuego Celeste</b> (E)   |
| <b>Kayle</b>    | <b>Intervenciones divinas</b>   | <b>Asesinatos de campeones</b> tras infligirles daño con Juicio Divino (R)  |
| <b>Kayle</b>    | <b>Bendiciones</b>              | <b>Curación realizada</b> con Bendición Celestial (W)   |
| <b>Kayn</b>     | <b>Distancia sombría</b>        | <b>Distancia total</b> recorrida a través de los muros con Paso Sombrío (E)   |
| <b>Kayn</b>     | <b>Misiones rápidas</b>         | <b>Cantidad de veces</b> en que La Guadaña Darkin (P) se completó en menos de 10 minutos                                      |
| <b>Kayn</b>     | <b>De adentro hacia afuera</b>  | <b>Campeones asesinados dentro de 3 seg</b> tras infestarlos con Transgresión de Umbral (R)                                   |
| <b>Kennen</b>   | <b>Corriente eléctrica</b>      | <b>Campeones atravesados</b> durante Impulso Relámpago (E)  |
| <b>Kennen</b>   | <b>Amenaza de la tempestad</b>  | <b>Aturdimientos de múltiples campeones</b> (3 o más) durante Tempestad Cercenante (R)  |
| <b>Kennen</b>   | <b>Sobrecarga de energía</b>    | <b>Campeones asesinados</b> con Tensión Eléctrica (W)   |
| <b>KhaZix</b>   | <b>Entradas y salidas</b>       | <b>Campeones asesinados dentro de 3 seg</b> tras usar Salto (E)   |
| <b>KhaZix</b>   | <b>No lo vi venir</b>           | <b>Campeones asesinados dentro de 3 seg</b> tras activar Amenaza Invisible (P)  |
| <b>KhaZix</b>   | <b>Aumento de vida</b>          | <b>Curación recibida</b> de Púas del Vacío (W)  |
| <b>Kindred</b>  | <b>Maldición del lobo</b>       | <b>Campeones asesinados</b> con Terror Creciente (E)  |
| <b>Kindred</b>  | <b>Maestro de las marcas</b>    | <b>Cantidad de Marcas de los Kindred</b> (P) recolectadas de monstruos de la jungla, monstruos épicos y derribos de campeones |
| <b>Kindred</b>  | <b>Rescates deslumbrantes</b>   | <b>Muertes de campeones aliados</b> evitadas con Alivio de Cordero (R)  |
| <b>Kled</b>     | <b>Envalentonado</b>            | <b>Cantidad de veces</b> en que Skaarl se reinvocó con Coraje (P3) lejos de tu base   |
| <b>Kled</b>     | <b>Artilugio rural</b>          | <b>Cantidad de veces</b> en que Trampa para Osos (Q) arrastró campeones   |
| <b>Kled</b>     | ¡¡¡A la cargaaaaaaa!!!          | Impactos contra campeones con la carga máxima de ¡¡¡A la cargaaaaaaa!!! (R)   |

|                  |                               |   |
|------------------|-------------------------------|---|
| <b>Kogmaw</b>    | <b>Supuraciones múltiples</b> | <b>Daño infligido a múltiples campeones</b> (2 o más) con Vacío Supurante (E)   |
| <b>Kogmaw</b>    | <b>Bajo la artillería</b>     | <b>Campeones asesinados</b> con Artillería Viviente (R)   |
| <b>Kogmaw</b>    | <b>Expectoración</b>          | <b>Ataques contra</b> campeones fuera del alcance máximo debido a Descarga Bioarcana (W)                                    |
| <b>LeBlanc</b>   | <b>Ilusiones</b>              | <b>Cantidad</b> de veces en que el clon de Imagen Especular (P) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de campeones |
| <b>LeBlanc</b>   | <b>Malvada</b>                | <b>Marcas</b> consumidas de Sello de la Maldad (Q) sobre campeones  |
| <b>LeBlanc</b>   | <b>Distorsiones letales</b>   | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras usar Distorsión (R)  |
| <b>LeeSin</b>    | <b>Asesinatos resonantes</b>  | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras alcanzarlos con Golpe Resonante (Q)  |
| <b>LeeSin</b>    | <b>Patada mortal</b>          | <b>Campeones lanzados</b> hacia tu equipo con Furia del Dragón (R)  |
| <b>LeeSin</b>    | <b>Defensor de Hierro</b>     | <b>Daño mitigado en</b> aliados o en ti mismo con Salvaguarda (W1)  |
| <b>Leona</b>     | <b>Quebranto de espada</b>    | <b>Aturdimientos a campeones</b> con Escudo del Amanecer (Q) tras asestar Espada del Cénit (E) sobre el mismo objetivo      |
| <b>Leona</b>     | <b>Aplastamientos solares</b> | <b>Campeones alcanzados</b> con el área central de Llamada Solar (R)  |
| <b>Leona</b>     | <b>Del corazón</b>            | <b>Daño mitigado</b> con Eclipse (W)  |
| <b>Lissandra</b> | <b>Cautivador</b>             | <b>Daño infligido a</b> campeones con Esclavos Congelados convertidos con Sometimiento de Hielo (P)                         |
| <b>Lissandra</b> | <b>Réplicas friolentas</b>    | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 5 seg tras recibir daño de Tumba Congelada (R)  |
| <b>Lissandra</b> | <b>Agarres gélidos</b>        | <b>Congelamientos</b> de múltiples campeones (2 o más) con Anillo de Escarcha (W)   |
| <b>Lucian</b>    | <b>Forajido</b>               | <b>Activaciones de Balas Luminosas</b> (P) contra campeones enemigos  |
| <b>Lucian</b>    | <b>Disparo espectacular</b>   | <b>Campeones alcanzados</b> con Luz Lacerante (Q) que no eran su objetivo principal   |
| <b>Lucian</b>    | <b>Cenizas y polvo</b>        | <b>Campeones asesinados</b> con El Sacrificio (R)   |
| <b>Lulu</b>      | <b>Pix al rescate</b>         | <b>Daño total mitigado</b> con ¡Ayudita, Pix! (E)   |

|                    |  |   |
|--------------------|--|---|
| <b>Lulu</b>        | <b>Crecimientos acelerados</b>         | <b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Enormamiento (R)                                   |
| <b>Lulu</b>        | <b>¡Frágil!</b>                        | <b>Derribos</b> de campeones dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de polimorfia con Capricho (W)                 |
| <b>Lux</b>         | <b>Protección de prisma</b>            | <b>Daño total mitigado</b> con Barrera Prismática (W)   |
| <b>Lux</b>         | <b>Láseres luminosos</b>               | <b>Campeones asesinados</b> con Chispa Final (R)  |
| <b>Lux</b>         | <b>Óptica</b>                          | <b>Activaciones de Iluminación</b> (P) contra campeones enemigos  |
| <b>Malphite</b>    | <b>Hecho de granito</b>                | <b>Daño total mitigado</b> con Escudo de Granito (P)  |
| <b>Malphite</b>    | <b>Giro de fragmentos</b>              | <b>Campeones asesinados</b> con Fragmento Sísmico (Q)   |
| <b>Malphite</b>    | <b>Derrumbes montañosos</b>            | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Fuerza Imparable (R)   |
| <b>Malzahar</b>    | <b>Prolongado por doquier</b>          | <b>Daño total infligido a</b> campeones con Visiones Maléficas (E)  |
| <b>Malzahar</b>    | <b>Agarres de muerte</b>               | <b>Asesinatos de campeones</b> bajo los efectos de Agarre Infernal (R)  |
| <b>Malzahar</b>    | <b>Entes del vacío</b>                 | <b>Entes del Vacío</b> totales invocados con Enjambre del Vacío (W)   |
| <b>Maokai</b>      | <b>Lejos del árbol</b>                 | <b>Campeones alcanzados</b> con retoños potenciadas de Lanzamiento de Retoño (E)  |
| <b>Maokai</b>      | <b>Aplastamiento espinoso avanzado</b> | <b>Campeones lanzados hacia atrás</b> con Aplastamiento Espinoso (Q) tras quedar inmovilizados con Avance Retorcido (W) |
| <b>Maokai</b>      | <b>Naturaleza inmovilizadora</b>       | <b>Campeones inmovilizados</b> con Agarre de la Naturaleza (R)  |
| <b>Maestro Yi</b>  | <b>Vida zen</b>                        | <b>Daño total mitigado</b> con Meditación (W)   |
| <b>Maestro Yi</b>  | <b>Evasiones</b>                       | <b>Disparos</b> de habilidad esquivados con Golpe Alfa (Q)  |
| <b>Maestro Yi</b>  | <b>Sigues tú</b>                       | <b>Asesinatos</b> de múltiples campeones (2 o más) durante Imparable (R)  |
| <b>MissFortune</b> | <b>Especial 2x1</b>                    | <b>Cantidad de veces</b> en que el segundo disparo de Doble Bala (Q) fue un golpe crítico garantizado sobre campeones   |
| <b>MissFortune</b> | <b>Balaceras letales</b>               | <b>Asesinatos múltiples</b> de campeones (2 o más) con Balacera (R)   |
| <b>MissFortune</b> | <b>Pasarela</b>                        | <b>Distancia total recorrida</b> durante con el máximo de acumulaciones de Alarde (WP)                                  |

|                    |                                 |   |
|--------------------|---------------------------------|---|
| <b>Mordekaiser</b> | <b>Juntos para siempre</b>      | <b>Campeones asesinados</b> dentro del Reino de la Muerte durante Reino de la Muerte (R)  |
| <b>Mordekaiser</b> | <b>Tú, en particular</b>        | <b>Campeones enemigos</b> aislados alcanzados con Aniquilación (Q)  |
| <b>Mordekaiser</b> | <b>Tormenta metálica</b>        | <b>Tiempo total con</b> Ascenso de la Oscuridad (P) activa  |
| <b>Morgana</b>     | <b>No bajo mi guardia</b>       | <b>Cantidad de veces</b> en que Escudo Negro (E) evitó un efecto de control de masas  |
| <b>Morgana</b>     | <b>Ataduras certeras</b>        | <b>Hechizos Oscuros</b> (Q) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones enemigos  |
| <b>Morgana</b>     | <b>Almas gemelas</b>            | <b>Aturdimientos</b> de múltiples campeones (2 o más) con Grilletes del Alma (R)  |
| <b>Nami</b>        | <b>Daño de marea</b>            | <b>Daño total que</b> infligen tú o campeones aliados a campeones enemigos, súbditos o monstruos con los ataques potenciados de Bendición de la Marea (E) |
| <b>Nami</b>        | <b>Burbujeante</b>              | <b>Cantidad de</b> impactos sobre campeones con Prisión de Agua (Q)   |
| <b>Nami</b>        | <b>Olas letales</b>             | <b>Lanzamientos</b> por el aire de múltiples campeones (3 o más) con Maremoto (R)   |
| <b>Nasus</b>       | <b>Acumulaciones acumuladas</b> | <b>Número de acumulaciones</b> de Golpe Absorbente (Q) obtenidas en súbditos, monstruos y campeones   |
| <b>Nasus</b>       | <b>Perro loco</b>               | <b>Campeones asesinados</b> durante Furia de las Arenas (R)   |
| <b>Nasus</b>       | <b>Tiempo de maldición</b>      | <b>Tiempo total de ralentización</b> contra campeones con Marchitar (W)   |
| <b>Nautilus</b>    | <b>Combos de inmersión</b>      | <b>Veces en que un campeón</b> fue alcanzado por Línea de Dragado (Q), Golpe Maestro (P) y Aguas Revueltas (E) (en cualquier orden) dentro de 4 seg       |
| <b>Nautilus</b>    | <b>Anclazos</b>                 | <b>Impactos</b> contra campeones con Línea de Dragado (Q)   |
| <b>Nautilus</b>    | <b>Ira</b>                      | <b>Daño adicional</b> infligido a campeones con ataques potenciados con Ira del Titán (W)   |
| <b>Neeko</b>       | <b>Repetición floral</b>        | <b>Cantidad de veces</b> en que los tres estallidos de Estallido Floral (Q) alcanzaron al mismo campeón   |
| <b>Neeko</b>       | <b>Detonados</b>                | <b>Impactos</b> de múltiples campeones (2 o más) con Detonación Silvestre (R)   |
| <b>Neeko</b>       | <b>Tomate furtivo</b>           | <b>Cantidad de veces</b> en que el clon de División de Esencia (W) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de un campeón enemigo                   |

|                 |                               |  |
|-----------------|-------------------------------|--|
| <b>Nidalee</b>  | <b>Gatoejecución</b>          | <b>Campeones asesinados</b> con Tumar (Q en forma de puma)   |
| <b>Nidalee</b>  | <b>Vapular</b>                | <b>Trampas</b> (W en forma humana) activadas por campeones enemigos  |
| <b>Nidalee</b>  | <b>Lanzas certeras</b>        | <b>Impactos de Jabalina</b> (Q humana) que recorran más de 750 unidades en campeones   |
| <b>Nocturne</b> | <b>Penumbra</b>               | <b>Curación</b> total recibida de Espada de la Penumbra (P)  |
| <b>Nocturne</b> | <b>Cubierto de oscuridad</b>  | <b>Campeones asesinados</b> mientras Paranoia (R) está activa  |
| <b>Nocturne</b> | <b>Negación de oscuridad</b>  | <b>Cantidad de habilidades</b> bloqueadas con Manto de Oscuridad (W)   |
| <b>Nunu</b>     | <b>Consumo</b>                | <b>Curación</b> total recibida de Voracidad (Q)  |
| <b>Nunu</b>     | <b>Asistencias friolentas</b> | <b>Derribos de campeones</b> dentro de 3 seg tras estar bajo los efectos de Cero Absoluto (R)                                |
| <b>Nunu</b>     | <b>Superbolas de Nieve</b>    | <b>Campeones alcanzados</b> con una ¡Gigantobola de nieve! (W) cargada al máximo   |
| <b>Olaf</b>     | <b>Abandono salvaje</b>       | <b>Daño verdadero</b> infligido a campeones con Lances Temerarios (E)  |
| <b>Olaf</b>     | <b>¿Por qué corres?</b>       | <b>Campeones enemigos</b> asesinados que fueron alcanzados con 2 o más lanzamientos de Corriente Marina (Q) dentro de 10 seg |
| <b>Olaf</b>     | <b>¡No puedo detenerme!</b>   | <b>Efecto de control de</b> masas de campeones eliminados o rechazados con Ragnarok (R)                                      |
| <b>Orianna</b>  | <b>Viaje a campo traviesa</b> | <b>Distancia total recorrida</b> por La Bola con Orden: Atacar (Q) u Orden: Proteger (E)                                     |
| <b>Orianna</b>  | <b>Escudo de relojería</b>    | <b>Daño mitigado con</b> Orden: Proteger (E)   |
| <b>Orianna</b>  | <b>Ondas muy chocantes</b>    | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (3 o más) con Orden: Onda de Choque (R)   |
| <b>Ornn</b>     | <b>Armador certificado</b>    | <b>Objetos totales armados</b> con Maestro Artesano (P2)   |
| <b>Ornn</b>     | <b>Desmoronamientos</b>       | <b>Número de veces</b> que se ha activado Fragilidad (P) en campeones enemigos   |
| <b>Ornn</b>     | <b>Embestidas barbudas</b>    | <b>Lanzamientos por el</b> aire de múltiples campeones (2 o más) con Llamado del Dios de la Forja (R)                        |
| <b>Pantheon</b> | <b>Defensa perfecta</b>       | <b>Daño total mitigado</b> con Égida de Asalto (E)   |
| <b>Pantheon</b> | <b>Verdugo desde el cielo</b> | <b>Campeones alcanzados</b> con Gran Descarga Estelar (R)  |

|                 |                                     |  |
|-----------------|-------------------------------------|--|
| <b>Pantheon</b> | <b>Toma todo</b>                    | <b>Campeones</b> asesinados con Lanza Cometa (Q)   |
| <b>Poppy</b>    | <b>Daño vetado</b>                  | <b>Daño bloqueado</b> con Embajadora de Hierro (P)   |
| <b>Poppy</b>    | <b>Denegaciones</b>                 | <b>Desplazamientos</b> de campeones denegados con Presencia Inalterable (W)                                    |
| <b>Poppy</b>    | <b>Vete de aquí</b>                 | <b>Distancia total</b> recorrida por campeones alcanzados con golpes cargados de Veredicto de la Guardiana (R) |
| <b>Pyke</b>     | <b>Aturdimiento fantasmal</b>       | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con una sola Corriente Fantasma (E)                           |
| <b>Pyke</b>     | <b>De las profundidades</b>         | <b>Campeones asesinados</b> con relanzamientos de De Lo Profundo (R)   |
| <b>Pyke</b>     | <b>Distancia de ahogado</b>         | <b>Distancia total recorrida</b> durante Aguas Espectrales (W)   |
| <b>Qiyana</b>   | <b>Privilegiada</b>                 | <b>Activaciones</b> de Privilegio Real (P) contra campeones enemigos   |
| <b>Qiyana</b>   | <b>Con un anillo</b>                | <b>Campeones enemigos</b> asesinados con Filo de Ixtal (Q)   |
| <b>Qiyana</b>   | <b>Superar las expectativas</b>     | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Talento Supremo (R)                                       |
| <b>Quinn</b>    | <b>Acrobacias</b>                   | <b>Distancia total</b> recorrida con Asalto (E)  |
| <b>Quinn</b>    | <b>Despiadada</b>                   | <b>Daño adicional total</b> infligido a campeones bajo los efectos de Vulnerable con Hostigador (P)            |
| <b>Quinn</b>    | <b>Soporte aéreo</b>                | <b>Asesinatos de</b> campeones dentro de 5 seg tras salir de Detrás de las Líneas Enemigas (R)                 |
| <b>Rakan</b>    | <b>Defensa en la pista de baile</b> | <b>Daño total mitigado con Danza</b> de Combate (E)  |
| <b>Rakan</b>    | <b>El centro de atención</b>        | <b>Encantamientos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Celeridad (R)                                       |
| <b>Rakan</b>    | <b>Entradas cautivadoras</b>        | <b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Gran Entrada (W)                          |
| <b>Rammus</b>   | <b>OK</b>                           | <b>Derribos</b> de campeones bajo los efectos de Provocación Frenética (E)                                     |
| <b>Rammus</b>   | <b>¡Sí!</b>                         | <b>Distancia total</b> recorrida durante Bola Rodante (Q)  |
| <b>Rammus</b>   | <b>¡Eso!</b>                        | <b>Campeones</b> asesinados con el daño reflejado de Posición Defensiva (W)                                    |
| <b>RekSai</b>   | <b>Tomaré el subterráneo</b>        | <b>Túneles (E) tomados</b> que se crearon previamente  |
| <b>RekSai</b>   | <b>En busca de la presa</b>         | <b>Rastreadoras (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones                                |
| <b>RekSai</b>   | <b>Ataques de tiburón</b>           | <b>Campeones</b> asesinados con Impulso del Vacío (R)  |

|                 |                                   |  |
|-----------------|-----------------------------------|--|
| <b>Renekton</b> | <b>Croco combos</b>               | <b>Campeones enemigos</b> alcanzados con 3 habilidades básicas en 3 seg  |
| <b>Renekton</b> | <b>Picado</b>                     | <b>Campeones</b> alcanzados tanto con Cortar como Trocear (E)  |
| <b>Renekton</b> | <b>Cocodrilo furioso</b>          | <b>Cantidad de habilidades</b> lanzadas potenciadas con Rabia por medio de Reino de la Ira (P)                         |
| <b>Rengar</b>   | <b>Rompecombos</b>                | <b>Cantidad de veces</b> en que los efectos de control de masas fueron eliminados con Rugido de Batalla (W) potenciado |
| <b>Rengar</b>   | <b>Gatito coleccionista</b>       | <b>Cantidad de veces en</b> que Collar de Dientehueso (P3) se completó en menos de 20 minutos                          |
| <b>Rengar</b>   | <b>Asesinatos bajo adrenalina</b> | <b>Campeones asesinados dentro</b> de 3 seg tras dejar el camuflaje de Adrenalina del Cazador (R)                      |
| <b>Riven</b>    | <b>Ataques rúnicos</b>            | <b>Cantidad de acumulaciones</b> de Espada Rúnica (P) consumidas con autoataques sobre campeones                       |
| <b>Riven</b>    | <b>Combos</b>                     | <b>Cantidad de veces</b> en que los tres golpes de Alas Rotas (Q) alcanzaron al mismo campeón                          |
| <b>Riven</b>    | <b>Cortes de viento</b>           | <b>Campeones asesinados</b> con Corte de Viento (R2)   |
| <b>Rumble</b>   | <b>Salvador de chatarra</b>       | <b>Daño total mitigado</b> con Escudo de Chatarra (W)  |
| <b>Rumble</b>   | <b>Manos calientes</b>            | <b>Daño adicional</b> infligido a campeones tras Sobrecalentarse con Titán del Desguazadero (P)                        |
| <b>Rumble</b>   | <b>Tierra en llamas</b>           | <b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de El Equilibrador (R)                        |
| <b>Ryze</b>     | <b>Lanzahechizos</b>              | <b>Campeones alcanzados</b> con Descarga Eléctrica (Q) tras rebotes de Flujo de Hechizos (E)                           |
| <b>Ryze</b>     | <b>Emboscadas distorsionadas</b>  | <b>Campeones asesinados dentro</b> de 5 seg tras usar Distorsión del Entorno (R)                                       |
| <b>Ryze</b>     | <b>Carcelero rúnico</b>           | <b>Campeones inmovilizados</b> con Prisión Rúnica (W) en objetivos bajo los efectos de Flujo                           |
| <b>Sejuani</b>  | <b>Cena congelada</b>             | <b>Daño infligido</b> a campeones enemigos con Rompehielo (P)  |
| <b>Sejuani</b>  | <b>Asesinatos permagélidos</b>    | <b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de Prisión Glacial (R)                        |
| <b>Sejuani</b>  | <b>Congelados múltiples</b>       | <b>Campeones alcanzados</b> con las dos mitades de Ira del Invierno (W)  |
| <b>Senna</b>    | <b>Redención</b>                  | <b>Cantidad</b> de acumulaciones de Niebla (P) recolectadas  |
| <b>Senna</b>    | <b>Tiros de fantasía</b>          | <b>Campeones enemigo</b> alcanzados con Oscuridad Lacerante (Q) que no eran su objetivo principal                      |

|                |                                     |   |
|----------------|-------------------------------------|---|
| <b>Senna</b>   | <b>Ocaso final</b>                  | <b>Derribos de</b> campeones enemigos dentro de 3 seg tras estar bajo los efectos de Cañón de Sombras (R)                       |
| <b>Sett</b>    | <b>Cráneos aplastados</b>           | <b>Campeones enemigos</b> aturdidos con Ahora Bésense (E)   |
| <b>Sett</b>    | <b>Mandíbulas rotas</b>             | <b>Daño verdadero</b> infligido a campeones enemigos con Mi Turno (W)   |
| <b>Sett</b>    | <b>Debiluchos aniquilados</b>       | <b>Campeones enemigos asesinados</b> con Hora del Show (R)  |
| <b>Shaco</b>   | <b>Chistes antes de morir</b>       | <b>Campeones enemigos asesinados</b> con Veneno de Doble Filo (E)   |
| <b>Shaco</b>   | <b>Engaños</b>                      | <b>Cantidad</b> de veces en que el clon de Alucinación (R) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de un campeón enemigo |
| <b>Shaco</b>   | <b>Juguetes molestos</b>            | <b>Cajas Sorpresa (W)</b> invisibles activadas por campeones  |
| <b>Shen</b>    | <b>Tiempo crepuscular</b>           | <b>Tiempo total de ralentización</b> contra campeones con Ataque de Crepúsculo (Q)  |
| <b>Shen</b>    | <b>Invitado inesperado</b>          | <b>Campeones provocados</b> con Ataque de Sombra (E) dentro de 2 seg tras llegar con Unidos (R)                                 |
| <b>Shen</b>    | <b>Refugio seguro</b>               | <b>Cantidad de ataques bloqueados</b> con Refugio del Espíritu (W)  |
| <b>Shyvana</b> | <b>Halitosis</b>                    | <b>Campeones</b> asesinados con Aliento de Fuego (E) en forma dragón  |
| <b>Shyvana</b> | <b>Dracocidio</b>                   | <b>Cantidad de acumulaciones</b> de Furia de la Hija del Dragón (P) generadas con asesinatos de dragones                        |
| <b>Shyvana</b> | <b>Autopista al infierno</b>        | <b>Distancia total recorrida</b> durante Quemadura (W)  |
| <b>Singed</b>  | <b>Equipo de carreras de Zaun</b>   | <b>Distancia recorrida bajo</b> los efectos de Poción Demencial (R)   |
| <b>Singed</b>  | <b>No me persigas</b>               | <b>Daño total infligido</b> a campeones con Rastro de Veneno (Q)  |
| <b>Singed</b>  | <b>Maestro de los arrojamientos</b> | <b>Campeones lanzados con Arrojar</b> (E) que caen en Megadhesivo (W)   |
| <b>Sion</b>    | <b>El tren del dolor</b>            | <b>Campeones alcanzados</b> con Embestida Imparable (R) tras alcanzar la máxima velocidad                                       |
| <b>Sion</b>    | <b>Impactos cargados</b>            | <b>Campeones lanzados</b> por el aire con Impacto Aniquilador (Q)   |
| <b>Sion</b>    | <b>Bien alimentado</b>              | <b>Vida adicional</b> obtenida con Horno del Alma (W)   |
| <b>Sivir</b>   | <b>Escudo sigiloso</b>              | <b>Cantidad de habilidades</b> bloqueadas con Escudo Antihechizos (E)   |

|                |                                 |  |
|----------------|---------------------------------|--|
| <b>Sivir</b>   | <b>Lo que fácil llega...</b>    | <b>Campeones alcanzados</b> dos veces con un solo lanzamiento de Búmeran (Q)                               |
| <b>Sivir</b>   | <b>Siempre a la caza</b>        | <b>Aumento de velocidad</b> a múltiples campeones (2 o más) con Cazadora (R)                               |
| <b>Skarner</b> | <b>Aturdimientos por gemas</b>  | <b>Campeones aturcidos con</b> activaciones de Veneno de Cristal de Fractura (E)                           |
| <b>Skarner</b> | <b>Ventaja de local</b>         | <b>Campeones asesinados</b> con el efecto adicional de Agujas de Cristal (P)                               |
| <b>Skarner</b> | <b>Arrastrados a la muerte</b>  | <b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras estar bajo los efectos de Empalar (R)                    |
| <b>Sona</b>    | <b>Que retumbe el bajo</b>      | <b>Campeones alcanzados</b> con autoataques de Acorde de Potencia (P)                                      |
| <b>Sona</b>    | <b>Fiestas de baile</b>         | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Crescendo (R)   |
| <b>Sona</b>    | <b>Ritmo rejuvenecedor</b>      | <b>Curación realizada</b> con Aria de la Perseverancia (W)   |
| <b>Soraka</b>  | <b>Aturdimientos estelares</b>  | <b>Inmovilizaciones de campeones</b> con Equinoccio (E)  |
| <b>Soraka</b>  | <b>Lanzamiento de estrellas</b> | <b>Campeones alcanzados con</b> Lluvia de estrellas (Q)  |
| <b>Soraka</b>  | <b>Últimas Plegarias</b>        | <b>Campeones aliados</b> con poca vida (menos del 40%) curados con Plegaria (R)                            |
| <b>Swain</b>   | <b>Atrapapájaros</b>            | <b>Campeones inmovilizados</b> con Nunca Más (E) de largo alcance (75% o más del máximo)                   |
| <b>Swain</b>   | <b>Arrojado a la distancia</b>  | <b>Campeones arrastrados</b> con Parvada (P1)  |
| <b>Swain</b>   | <b>Demolidor demoniaco</b>      | <b>Asesinatos de campeones</b> durante Ascenso Demoniaco (R)   |
| <b>Sylas</b>   | <b>Giro de rebelión</b>         | <b>Campeones alcanzados</b> con Ráfaga de Petricita (P)  |
| <b>Sylas</b>   | <b>No te golpees</b>            | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 6 seg tras infligir daño a enemigos con su propia definitiva         |
| <b>Sylas</b>   | <b>Curación de ejecutor</b>     | <b>Curación total realizada</b> con Matarreyes (W)   |
| <b>Syndra</b>  | <b>Bombardeo de orbes</b>       | <b>Campeones asesinados</b> con lanzamientos de 5 o más orbes de Poder Desatado (R)                        |
| <b>Syndra</b>  | <b>Débiles dispersados</b>      | <b>Campeones aturcidos</b> con Dispersar a los Débiles (E)   |
| <b>Syndra</b>  | <b>Una pregunta</b>             | <b>Campeones alcanzados</b> por Esferas Oscuras, súbditos, monstruos o mascotas con Fuerza de Voluntad (W) |

|                  |                                     |  |
|------------------|-------------------------------------|--|
| <b>TahmKench</b> | <b>Como el café</b>                 | <b>Cantidad de</b> veces en que campeones enemigos recibieron el máximo de acumulaciones de Un Gusto Adquirido (P) |
| <b>TahmKench</b> | <b>En el Río Pilt</b>               | <b>Derribos de</b> campeones dentro de 10 seg de llegar con Viaje Abisal (R)                                       |
| <b>TahmKench</b> | <b>Entrañas de la bestia</b>        | <b>Campeones aliados con</b> poca vida (menos del 25%) devorados con Devorar (W)                                   |
| <b>Taliyah</b>   | <b>Otra piedra</b>                  | <b>Campeones</b> alcanzados con los 5 misiles de una sola Descarga Pétreo (Q)                                      |
| <b>Taliyah</b>   | <b>Surfista</b>                     | <b>Cantidad</b> de tiempo sobre Surfista de Rocas (P)  |
| <b>Taliyah</b>   | <b>Tierra sísmica</b>               | <b>Campeones</b> alcanzados con Tierra Desatada (E) tras ser lanzados con Empujón Sísmico (W)                      |
| <b>Talon</b>     | <b>Sin rastro</b>                   | <b>Salto</b> sobre muros con Sendero del Asesino (E) 10 seg antes o después de matar a un campeón.                 |
| <b>Talon</b>     | <b>Venas abiertas</b>               | <b>Daño de sangrado</b> a campeones de heridas causadas con activaciones de Filo de la Hoja (P)                    |
| <b>Talon</b>     | <b>Asesinatos sombríos</b>          | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras alcanzarlos con Asalto Sombrío (R)                                |
| <b>Taric</b>     | <b>Debilitaciones deslumbrantes</b> | <b>Aturdimientos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Deslumbramiento (E)                                      |
| <b>Taric</b>     | <b>El toque</b>                     | <b>Curación</b> total realizada con Toque de Luz Estelar (Q)   |
| <b>Taric</b>     | <b>Presencia radiante</b>           | <b>Derribos de</b> campeones dentro de 5 seg en que los aliados queden bajo los efectos de Resplandor Cósmico (R)  |
| <b>Teemo</b>     | <b>Desvanecimiento</b>              | <b>Campeones enemigos</b> asesinados por una activación de Tiro Tóxico (PE)  |
| <b>Teemo</b>     | <b>Cegado por el odio</b>           | <b>Ataques de</b> campeones enemigos que fallaron debido a Dardo Cegador (Q)                                       |
| <b>Teemo</b>     | <b>Hongos activados</b>             | <b>Campeones</b> alcanzados con Trampa Nociva (R)  |
| <b>Thresh</b>    | <b>Guardián cruel</b>               | <b>Impactos</b> contra campeones con Sentencia de Muerte (Q)   |
| <b>Thresh</b>    | <b>Fuera de lo tradicional</b>      | <b>Muros de La Caja (R)</b> derribados por enemigos  |
| <b>Thresh</b>    | <b>CLIC</b>                         | <b>Aliados</b> transportados con Pasaje Oscuro (W)   |
| <b>Tristana</b>  | <b>Gran artillería</b>              | <b>Cargas Explosivas</b> (E) detonadas al máximo   |
| <b>Tristana</b>  | <b>Derribo de proyectil</b>         | <b>Campeones desplazados</b> con Tiro Destructor (R)   |
| <b>Tristana</b>  | <b>Salto</b> múltiples              | <b>Cantidad de</b> restablecimientos de Salto Cohete (W)   |

|                    |                                       |  |
|--------------------|---------------------------------------|--|
| <b>Trundle</b>     | <b>Pilares peligrosos</b>             | <b>Derribos de campeones</b> dentro de 5 seg tras alcanzar a un enemigo con el pilar central de Pilar de Hielo (E) |
| <b>Trundle</b>     | <b>Privilegio del rey</b>             | <b>Enemigos asesinados</b> con su daño de ataque "prestado" con Mascar (Q)   |
| <b>Trundle</b>     | <b>Impuestos</b>                      | <b>Curación</b> total realizada con Subyugar (R)   |
| <b>Tryndamere</b>  | <b>Ataques salvajes</b>               | <b>Ataques de golpe</b> crítico consecutivos contra el mismo campeón   |
| <b>Tryndamere</b>  | <b>Vida bárbara</b>                   | <b>Curación</b> total realizada con Ansia de Sangre (Q)  |
| <b>Tryndamere</b>  | <b>Asesinatos furiosos inmortales</b> | <b>Campeones asesinados mientras</b> Furia Inmortal (R) está activa  |
| <b>TwistedFate</b> | <b>Buena mano</b>                     | <b>Comodines</b> (Q) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones                                       |
| <b>TwistedFate</b> | <b>Llegadas oportunas</b>             | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 5 seg tras teletransportarte con Destino (R)                                 |
| <b>TwistedFate</b> | <b>¿Esta es tu carta?</b>             | <b>Campeones aturdidos</b> con la Carta Dorada de Escoge una Carta (W)   |
| <b>Twitch</b>      | <b>Virulencia</b>                     | <b>Campeones</b> alcanzados con Contaminar (E) con el máximo de acumulaciones de Veneno Mortal (P)                 |
| <b>Twitch</b>      | <b>De las cloacas</b>                 | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 5 seg tras salir de sigilo con Emboscada (Q)                                 |
| <b>Twitch</b>      | <b>Veneno multialcance</b>            | <b>Asesinatos de múltiples</b> campeones (2 o más) dentro de 6 seg tras alcanzarlos con Lluvia de proyectiles (R)  |
| <b>Udyr</b>        | <b>Golpe de oso</b>                   | <b>Campeones aturdidos</b> con el autoataque de Posición del Oso (E)   |
| <b>Udyr</b>        | <b>Fluye como el agua</b>             | <b>Tiempo total con el</b> máximo de acumulaciones de Agilidad del Mono (P)  |
| <b>Udyr</b>        | <b>Postura feroz</b>                  | <b>Daño adicional</b> infligido a campeones o monstruos grandes o épicos con autoataques de Posición del Tigre (Q) |
| <b>Urgot</b>       | <b>Cueste lo que cueste</b>           | <b>Disparos consecutivos</b> de Flamas Reverberantes (P) sobre el mismo campeón dentro de 4 seg                    |
| <b>Urgot</b>       | <b>Lanzamientos imponentes</b>        | <b>Campeones arrojados con</b> Desdén (E)  |
| <b>Urgot</b>       | <b>Hechos trizas</b>                  | <b>Campeones enemigos</b> devorados con Miedo de Ultratumba (R)  |
| <b>Varus</b>       | <b>Disparos al blanco</b>             | <b>Campeones alcanzados</b> con la carga máxima de Flecha Penetrante (Q)   |

|                 |                               |  |
|-----------------|-------------------------------|--|
| <b>Varus</b>    | <b>Corrupción</b>             | <b>Impactos de múltiples campeones (2 o más)</b> con una sola Cadena de Corrupción (E)             |
| <b>Varus</b>    | <b>Infección</b>              | <b>Acumulaciones máximas de Infección (PW)</b> detonadas sobre campeones                           |
| <b>Vayne</b>    | <b>Necios condenados</b>      | <b>Campeones lanzados</b> con Condena (E) hacia terreno del mapa o terreno generado por un campeón |
| <b>Vayne</b>    | <b>Acrobacia de acción</b>    | <b>Cantidad de tiros de habilidad esquivados</b> con Voltereta (Q)                                 |
| <b>Vayne</b>    | <b>Clímax</b>                 | <b>Campeones asesinados</b> durante Hora Final (R)   |
| <b>Veigar</b>   | <b>Corral</b>                 | <b>Múltiples campeones (2 o más)</b> atrapados en Horizonte de Sucesos (E)                         |
| <b>Veigar</b>   | <b>Maldad acumulada</b>       | <b>Acumulaciones de Poder Maligno Fenomenal (P)</b> obtenidas de campeones, súbditos y monstruos   |
| <b>Veigar</b>   | <b>Ctrl+Alt+Supr</b>          | <b>Campeones asesinados</b> con Estallido Primordial (R)   |
| <b>VelKoz</b>   | <b>Disruptivo</b>             | <b>Lanzamientos por el aire de múltiples campeones (2 o más)</b> con Perturbación Tectónica (E)    |
| <b>VelKoz</b>   | <b>Ajedrez en 4D</b>          | <b>Campeones alcanzados</b> con la división de misiles de Fisión de Plasma (Q)                     |
| <b>VelKoz</b>   | <b>Rayos de la Muerte</b>     | <b>Campeones asesinados</b> con Rayo Desintegrador (R)   |
| <b>Vi</b>       | <b>¡Ora, Ora, Ora!</b>        | <b>Campeones alcanzados</b> con 4 golpes (ataques o habilidades) dentro de 2 seg.                  |
| <b>Vi</b>       | <b>V de Vicio</b>             | <b>Daño total</b> mitigado con Escudo Explosivo (P)  |
| <b>Vi</b>       | <b>Demoliciones</b>           | <b>Campeones alcanzados</b> con Rompebóvedas (Q) a su máxima distancia                             |
| <b>Viktor</b>   | <b>Pies electrocutados</b>    | <b>Campeones alcanzados</b> dos veces con Rayo de la Muerte (E) potenciado                         |
| <b>Viktor</b>   | <b>Reino del caos</b>         | <b>Campeones asesinados</b> con Tormenta del Caos (R)  |
| <b>Viktor</b>   | <b>Gravitas</b>               | <b>Campeones aturdidos</b> con Campo Gravitatorio (W)  |
| <b>Vladimir</b> | <b>Hedonismo</b>              | <b>Transfusiones (Q)</b> potenciadas con Impulso Carmesí (PQ) sobre campeones                      |
| <b>Vladimir</b> | <b>Baños de sangre</b>        | <b>Impactos de múltiples campeones (2 o más)</b> con Hemoplaga (R)                                 |
| <b>Vladimir</b> | <b>Tropiezos sanguinarios</b> | <b>Misiles de tiros de habilidad esquivados</b> con Charco de Sangre (W)                           |
| <b>Volibear</b> | <b>Frenos de oso</b>          | <b>Campeones alcanzados</b> en el aire con Rugido Majestuoso (E)                                   |

|                 |                                |   |
|-----------------|--------------------------------|---|
| <b>Volibear</b> | <b>Prepara el remate</b>       | <b>Campeones enemigos</b> arrojados hacia aliados con Trueno Arrojadador (Q)  |
| <b>Volibear</b> | <b>Mordeduras</b>              | <b>Campeones</b> asesinados con Frenesí (W)   |
| <b>Warwick</b>  | <b>Recorrido sangriento</b>    | <b>Distancia recorrida</b> al seguir el rastro de sangre de Cacería de Sangre (E)   |
| <b>Warwick</b>  | <b>Terrores primigenios</b>    | <b>Veces que se aterrorizó</b> a múltiples campeones (2 o más) con Aullido Primigenio (E)                                   |
| <b>Warwick</b>  | <b>Warwick volador</b>         | <b>Opresiones Infinitas</b> (R) de largo alcance (usando alcance adicional de la velocidad de movimiento) sobre campeones   |
| <b>Wukong</b>   | <b>Cirrostrato</b>             | <b>Impactos de</b> múltiples campeones (2 o más) con un solo Golpe de Nimbo (E)   |
| <b>Wukong</b>   | <b>Giros desenfrenados</b>     | <b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples (2 o más) campeones con Ciclón (R)   |
| <b>Wukong</b>   | <b>Monadas</b>                 | <b>Cantidad</b> de veces en que el clon de Señuelo (W) ha sido autoatacado o alcanzado con un hechizo de un campeón enemigo |
| <b>Xayah</b>    | <b>Percepción espacial</b>     | <b>Campeones inmovilizados</b> con Invocadora de Cuchillas (E)  |
| <b>Xayah</b>    | <b>A través de ti</b>          | <b>Impactos contra</b> campeones con ataques que atraviesan enemigos con Cortes Limpios (P)                                 |
| <b>Xayah</b>    | <b>Ligera como una pluma</b>   | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras alcanzarlos con Tormenta de Plumas (R)                                     |
| <b>Xerath</b>   | <b>Pulso de precisión</b>      | <b>Pulsos Arcanos (Q)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones   |
| <b>Xerath</b>   | <b>Precisión arcana</b>        | <b>Campeones asesinados</b> con Rito del Arcano (R)   |
| <b>Xerath</b>   | <b>Ojo de la tormenta</b>      | <b>Campeones alcanzados</b> con el epicentro de Ojo de la Destrucción (W)   |
| <b>XinZhao</b>  | <b>Punta de lanza</b>          | <b>El Viento se Vuelve Tormenta</b> (W) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones                             |
| <b>XinZhao</b>  | <b>¡Golpeado!</b>              | <b>Campeones</b> lanzados por el aire con Golpe de Garra Triple (Q)   |
| <b>XinZhao</b>  | <b>Duelos 1v1</b>              | <b>Campeones</b> asesinados mientras Guardia Creciente (R) está activa  |
| <b>Yasuo</b>    | <b>Viento en contra</b>        | <b>Remolinos de Tempestad</b> de Acero (Q3) de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones                         |
| <b>Yasuo</b>    | <b>Se levanta el viento</b>    | <b>Impactos de múltiples</b> campeones (2 o más) con Último Aliento (R)   |
| <b>Yasuo</b>    | <b>Proyectiles enfrentados</b> | <b>Proyectiles bloqueados</b> con Muro de Viento (W)  |

|               |                              |  |
|---------------|------------------------------|--|
| <b>Yorick</b> | <b>Almas atrapadas</b>       | <b>Campeones atrapados</b> dentro de o desplazados con Procepción Oscura (W)                                       |
| <b>Yorick</b> | <b>Todos adentro</b>         | <b>Cantidad de veces</b> en que 4 Seres de Niebla han atacado a un campeón marcado con Niebla del Lamento (E)      |
| <b>Yorick</b> | <b>Despierta</b>             | <b>Cantidad</b> de Seres de Niebla invocados con Despertar (Q2)  |
| <b>Yuumi</b>  | <b>Hierba para gato</b>      | <b>Curación total</b> sobre aliados con ¡Acelera! (E)  |
| <b>Yuumi</b>  | <b>Merodear</b>              | <b>Campeones</b> alcanzados con Proyectiles Acechadores (Q) potenciados  |
| <b>Yuumi</b>  | <b>Literatura letal</b>      | <b>Inmovilizaciones</b> de múltiples campeones (2 o más) con Últimas Páginas (R)                                   |
| <b>Zac</b>    | <b>La amenaza</b>            | <b>Campeones</b> alcanzados con Hondas Elásticas (E) de largo alcance (75% o más del máximo)                       |
| <b>Zac</b>    | <b>Pudín verde</b>           | <b>Partículas</b> de Materia (P1) recogidas  |
| <b>Zac</b>    | <b>Rebotes y más rebotes</b> | <b>Múltiples campeones</b> alcanzados (3 o más) con ¡Rebotemos! (R)  |
| <b>Zed</b>    | <b>Mi sombra está allá</b>   | <b>Segundos eliminados</b> del enfriamiento de Sombra Viviente (W) al alcanzar enemigos con Cuchillada Sombria (E) |
| <b>Zed</b>    | <b>Tormenta de navajas</b>   | <b>Campeones alcanzados</b> dos veces o más con un solo lanzamiento de Navaja Shuriken (Q)                         |
| <b>Zed</b>    | <b>No es personal</b>        | <b>Campeones asesinados</b> con el daño de la marca de Marca de la Muerte (R)                                      |
| <b>Ziggs</b>  | <b>¡Pase largo!</b>          | <b>Campeones</b> alcanzados con Bombas Rebotantes (Q) de largo alcance (50% o más del alcance básico)              |
| <b>Ziggs</b>  | <b>La buena</b>              | <b>Campeones</b> alcanzados con el área central de Bomba Megainfernal (R)  |
| <b>Ziggs</b>  | <b>Demoliciones</b>          | <b>Cantidad de</b> torretas destruidas con Carga Concentrada (W)   |
| <b>Zilean</b> | <b>Tutor privado</b>         | <b>Experiencia</b> total otorgada a aliados con Tiempo Embotellado (P)   |
| <b>Zilean</b> | <b>3 puntos</b>              | <b>Cantidad</b> de aturdimientos sobre campeones con Bomba de Tiempo (Q)   |
| <b>Zilean</b> | <b>¡Todavía no!</b>          | <b>Cantidad de</b> veces en que tú o tus aliados revivieron con Cronoviaje (R)                                     |
| <b>Zoe</b>    | <b>¡Despierta, dormilón!</b> | <b>Campeones asesinados</b> dentro de 3 seg tras quedar dormidos por Burbuja Dormilona (E)                         |

|             |                                       |  |
|-------------|---------------------------------------|--|
| <b>Zoe</b>  | <b>Campeona de ping pong</b>          | <b>Campeones alcanzados</b> con Estrellas Salтарinas (Q) que infligen más del 175% de su daño básico debido a la distancia recorrida |
| <b>Zoe</b>  | <b>El que lo encuentra, se lo que</b> | <b>Cantidad de fragmentos de hechizo</b> recogidos de Ladrona de Hechizos (W)  |
| <b>Zyra</b> | <b>Raíces inmovilizadoras</b>         | <b>Raíces Atrapadoras (E)</b> de largo alcance (75% o más del máximo) sobre campeones  |
| <b>Zyra</b> | <b>Mascotas de DPS</b>                | <b>Daño infligido</b> a campeones con Escupespinas y Azotavides  |
| <b>Zyra</b> | <b>Torcidos y espinados</b>           | <b>Lanzamientos por el aire</b> de múltiples campeones (2 o más) con Tuercespinas (R)  |