

Champion	Eternal	Description
Aatrox	Aniquilación mundial	Campeones enemigos asesinados durante El Aniquilador de mundos (R).
Aatrox	Q y más Q	Golpes perfectos contra campeones enemigos con La Espada de los Oscuros (Q).
Aatrox	Encadenador	Campeones enemigos atraídos con Cadenas infernales (W).
Ahri	De rebote	Orbes del engaño (Q) que han infligido tanto daño mágico como verdadero al mismo campeón.
Ahri	Amores que matan	Campeones enemigos asesinados en los 5 s posteriores al lanzamiento de Hechizar (E).
Ahri	Carreras zorrunas	Distancia recorrida con Impulso espiritual (R).
Akali	Volteretas ninja	Distancia recorrida con el segundo lanzamiento de Voltereta shuriken (E2).
Akali	Ejecuciones perfectas	Campeones enemigos asesinados con Ejecución perfecta (R).
Akali	Marcado y hundido	Ataques básicos potenciados por Marca del asesino (P) contra campeones enemigos.
Alistar	Corazón salvaje	Daño mitigado con Voluntad inquebrantable (R).
Alistar	Pisoteador	Campeones enemigos aturcidos con Pisotear (E).
Alistar	Por los cuernos	Eliminaciones en los 5 s después de golpear a un campeón enemigo con Testarazo (W).
Amumu	Qué llorera	Reducción de enfriamiento de Berrinche (E) por ataques básicos.
Amumu	Abrazos grupales	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Maldición de la momia triste (R).
Amumu	Amigos para siempre	Lanzamientos de vendas (Q) acertados contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Anivia	Gélidas congelaciones	Daño doble infligido a campeones enemigos con Congelación (E).
Anivia	Fuerzas renovadas	Resurrecciones con Renacimiento (P).
Anivia	Contra la pared	Campeones enemigos empujados hacia un lado con Cristalización (W).
Annie	Aturdimientos ardientes	Campeones enemigos aturcidos con Piromanía (P).
Annie	Piromanía	Maná recuperado por asestar el último golpe a un campeón enemigo, súbdito o monstruo con Desintegración (Q).
Annie	Abrazos de oso	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de infligirles daño con Invocar: Tibbers (R).
Aphelios	Atracción gravitatoria	Varios campeones enemigos (2 o más) inmovilizados con Eclipse paralizante (Q).
Aphelios	Golpe de fe	Campeones enemigos asesinados desde fuera del alcance de los ataques básicos.
Aphelios	Pistolas por doquier	Campeones enemigos asesinados en 6 s utilizando varias armas (2 o más).
Ashe	Ojo de halcón	Campeones enemigos revelados con Disparo de halcón (E).
Ashe	Francoaturdidor	Campeones enemigos golpeados a una gran distancia (más de 2400 unidades) con Flecha de cristal encantada (R).
Ashe	Helado casero	Tiempo que los campeones enemigos han pasado ralentizados por Tiro congelador (P).
AurelionSol	Lluvia de estrellas	Campeones enemigos asesinados en los 10 s después de usar Cometa de leyenda (E).
AurelionSol	Cuerpo celestial	Daño total infligido a campeones enemigos con Centro del universo (P).
AurelionSol	Galaxias colapsadas	Campeones enemigos aturcidos con Nova estelar (Q).
Azir	Hoy no	Daño mitigado con Arenas movedizas (E).
Azir	Conquistas	Campeones enemigos asesinados con Arenas conquistadoras (Q).
Azir	Traidores divididos	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Falange imperial (R).
Bard	Campanas	Total de campanas recogidas de Llamada del viajero (P).

Bard	Periplo sin fin	Distancia total recorrida con Periplo mágico (E).
Bard	Trampas cósmicas	Aturdimientos de varios campeones enemigos (2 o más) con Cadenas cósmicas (Q).
Blitzcrank	Puños fuera	Campeones enemigos alcanzados con Agarre misil (Q).
Blitzcrank	Cortocircuito	Impactos contra varios campeones enemigos (3 o más) con Campo estático (R).
Blitzcrank	Electrificación	Eliminaciones de campeones enemigos en los 5 s después de activar Sobrecarga (W).
Brand	Explosiones inestables	Nubes de fuego inestables (P) detonadas en campeones enemigos.
Brand	Enemigos a la parrilla	Campeones enemigos aturridos con Abrasar (Q).
Brand	Hace calor, ¿no?	Campeones enemigos dañados con Pilar de llamas (W) mientras estaban bajo los efectos de Nube de fuego (P).
Braum	Defensor del pueblo	Daño bloqueado con Inquebrantable (E).
Braum	Impactos helados	Campeones enemigos aturridos con Golpes conmocionantes (P).
Braum	Avalancha	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Fisura glacial (R).
Caitlyn	Disparos a la cabeza	Disparos a la cabeza (P) asestados a campeones enemigos.
Caitlyn	El brazo largo de la ley	Pacificadoras de Piltover (Q) acertadas contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Caitlyn	Bajas confirmadas	Campeones enemigos asesinados con As en la manga (R).
Camille	Adaptarse o morir	Daño mitigado con Defensa adaptable (P).
Camille	Superioridad aérea	Campeones enemigos alcanzados con Tiro de gancho (E).
Camille	Tampoco puedes huir	Campeones enemigos empujados hacia un lado con Ultimátum hextech (R).
Cassiopeia	Colmillitos	Campeones enemigos asesinados con Colmillo doble (E).
Cassiopeia	Miradas fulminantes	Aturdimientos de varios campeones enemigos (2 o más) con Mirada petrificante (R).
Cassiopeia	Pegajoso	Tiempo que los campeones enemigos han pasado ralentizados por Miasma (W).
Chogath	Rupturas	Campeones enemigos levantados por los aires con Ruptura (Q).
Chogath	Ñam ñams	Acumulaciones de Festín (R) de asesinatos de campeones enemigos, súbditos y monstruos neutrales.
Chogath	A callar	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Grito salvaje (W).
Corki	Proyectiles implacables	Campeones enemigos afectados por 8 proyectiles de Cañón de repetición (E).
Corki	Misiles balísticos	Campeones enemigos asesinados con Andanada de proyectiles (R).
Corki	Entregas moviditas	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Entrega especial (W).
Darius	Desangres	Daño total infligido con Hemorragia (P) a campeones enemigos.
Darius	Hachas diplomáticas	Curación realizada con Diezmar (Q).
Darius	Mates	Campeones enemigos asesinados con Guillotina noxiana (R).
Diana	Bloqueos pálidos	Daño mitigado con Cascada pálida (W).
Diana	Rompelunas	Campeones enemigos asesinados con Lluvia de luna (R).
Diana	Abrazos lunares	Torrente lunares (E) utilizados sobre campeones enemigos afectados por Luz lunar (Q).
Draven	El favorito del público	Acumulaciones de Adoración convertidas en oro adicional con League of Draven (P).
Draven	Soy el mejor	Hachas giratorias (Q) atrapadas.
Draven	Hachazos exitosos	Campeones enemigos asesinados con Espiral de muerte (R).

DrMundo	Aguántame esto	Campeones enemigos asesinados con Cuchilla infectada (Q).
DrMundo	Mundo no muere	Total de lanzamientos de Sadismo (R) que evitaron daño letal.
DrMundo	Vida agónica	Daño total infligido a campeones enemigos con Lenta agonía (W).
Ekko	Cálculos	Aturdimientos de varios campeones (2 o más) con Convergencia paralela (W).
Ekko	Fracturas de tiempo	Activaciones de Resonancia Z (P).
Ekko	Planes sin fisuras	Campeones enemigos asesinados en los 5 s antes o después de usar Fisura temporal (R).
Elise	Como la seda	Campeones enemigos aturridos con Maraña (E en forma humana).
Elise	Besos letales	Campeones enemigos asesinados con Mordisco venenoso (Q en forma araña).
Elise	DPS arácnido	Daño total infligido a campeones enemigos con Araña volátil (W en forma humana).
Evelynn	Amores que matan	Campeones enemigos asesinados en los 2 s después de salir del sigilo de Sombra demoníaca (P).
Evelynn	Viudas desconsoladas	Campeones enemigos asesinados con Hacedora de viudas (R).
Evelynn	No me tientes	Campeones enemigos hechizados con Sed de lujuria (W).
Ezreal	Habilidad mística	Disparos místicos (Q) acertados contras campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Ezreal	Fuerza naciente	Tiempo con acumulaciones máximas de Fuerza de hechizo naciente (P).
Ezreal	Coordenadas certeras	Campeones enemigos asesinados con Andanada certera (R).
Fiora	En guardia	Daño mitigado con Réplica (W).
Fiora	Lo más vital	Puntos vitales (P/R) de campeones enemigos golpeados.
Fiora	Duelos superados	Duelos excelsos (R) completados (al golpear los cuatro puntos vitales).
Fizz	Gamberradas asesinas	Tiros de habilidad esquivados con Juguetón / Gamberro (E).
Fizz	Pescaditos revueltos	Campeones enemigos golpeados con el cebo de Carnaza para tiburones (R).
Fizz	A golpe de tridente	Daño adicional infligido con ataques mejorados a campeones enemigos con Tridente piedramar (W).
Galio	Uso justo del puñetazo alado	Campeones enemigos alcanzados con Puñetazo justiciero (E).
Galio	Aterrizajes heroicos	Campeones enemigos levantados por los aires con Entrada heroica (R).
Galio	Tanqueando que es gerundio	Campeones enemigos (2 o más) provocados con Escudo de Durand (W).
Gangplank	Tracas de barriles	Campeones enemigos golpeados con Barriles de pólvora (E) detonados por una reacción en cadena.
Gangplank	Desvalijo	Oro conseguido con Parrlamiento (Q).
Gangplank	Zumo de naranja	Efectos de control de adversario eliminados con Eliminar escorbuto (W).
Garen	Spin to Win	Daño total infligido a campeones enemigos con Juicio (E).
Garen	Justicia repartida	Campeones enemigos asesinados con Justicia demaciana (R).
Garen	¡Alzad los escudos!	Daño mitigado con el escudo de Coraje (W).
Gnar	Brincos	Distancia recorrida con Brinco (E).
Gnar	Bumeranes atrapados	Bumeranes atrapados (Q).
Gnar	Empujones gruñones	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) con ¡GNAR! (R).
Gragas	Lanzador de toneles	Campeones enemigos golpeados con el daño máximo de Barril rodante (Q).
Gragas	¡P'adentro!	Tragos de Hora feliz (P).

Gragas	Barriles de dolor	Campeones enemigos lanzados hacia uno mismo o el equipo con Tonel explosivo (R).
Graves	Recarga rápida	Proyectiles recargados con Disparo veloz (E).
Graves	Bajas colaterales	Campeones enemigos asesinados con Daño colateral (R).
Graves	Bomba de humo	Campeones enemigos dañados con Pantalla de humo (W).
Hecarim	Cargas completas	Enemigos alcanzados con Carga devastadora (E) a máxima velocidad.
Hecarim	Cargas desenfrenadas	Campeones enemigos aterrorizados con Envite de sombras (R).
Hecarim	Curación siniestra	Curación total recibida de Espíritu de pavor (W).
Heimerdinger	Aturdimientos eléctricos	Campeones enemigos aturridos con Granada de tormenta de electrones CH-2 o Granada de relámpagos CH-3X (E).
Heimerdinger	Impactos tácticos	Campeones enemigos asesinados con Microcohetes hextech o Enjambre de cohetes hextech (W).
Heimerdinger	Daño de torretas	Daño total infligido a campeones con Torreta evolucionada H-28G o Torreta de élite H-28Q (Q).
Illaoi	Castigos	Campeones enemigos convertidos en recipientes con Prueba de espíritu (E).
Illaoi	Mates desde las profundidades	Asesinatos de campeones enemigos durante Salto de fe (R).
Illaoi	Día del tentáculo	Tentáculos invocados con Profeta de un dios antiguo (P) o Salto de fe (R).
Irelia	Bloqueos desafiantes	Daño mitigado con Danza desafiante (W).
Irelia	Salto libre	Total de reinicios de Embate de espada (Q).
Irelia	Filos en primera fila	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Filo de la vanguardia (R).
Ivern	Compartir es vivir	Mejoras compartidas con campeones aliados con Amigo del bosque (P).
Ivern	Patadas enraizadas	Eliminaciones en los 3 s después de inmovilizar a un campeón enemigo con Lanzarraíces (Q).
Ivern	Semillas de paz	Campeones enemigos levantados por los aires por ¡Margarita! (R).
Janna	Salvatormentas	Daño letal evitado a sí mismo o a un campeón aliado con Ojo de la tormenta (E).
Janna	Usa mi paraguas	Curación a varios campeones aliados (2 o más) a la vez con Monzón (R).
Janna	Por los aires	Campeones enemigos levantados por los aires con Temporal (Q).
JarvanIV	Luchador abanderado	Campeones enemigos levantados por los aires con Estandarte demaciano (E) + Golpe del dragón (Q).
JarvanIV	¡Catapum!	Campeones enemigos alcanzados con Cadencia marcial (P).
JarvanIV	Solo quiero ayudar	Campeones enemigos asesinados dentro de Cataclismo (R).
Jax	La defensa de un gran maestro	Daño total mitigado con Poder del maestro (R).
Jax	A farolazos	Aturdimientos de varios campeones enemigos (2 o más) con Contraataque (E).
Jax	Avance inexorable	Tiempo total pasado con el máximo de acumulaciones de Asalto implacable (P).
Jayce	¡Clavado!	Daño total infligido con Golpe tormentoso (E con Martillo de mercurio) a campeones enemigos.
Jayce	Ejecución eléctrica	mejorada con Portal de aceleración (E).
Jayce	Concurso de popularidad	Ocasiones en las que ¡Hacia los cielos! o Explosión eléctrica (ambas Q) han golpeado a 2 o más campeones enemigos.
Jhin	Sorpresa en cuatro actos	Campeones enemigos golpeados con el daño máximo del cuarto rebote de Granada danzante (Q).
Jhin	Al tempo	Campeones enemigos golpeados por el cuarto disparo de Susurro - Muerte en 4 actos (P1).
Jhin	Finales sin igual	Campeones enemigos asesinados con Abajo el telón (R).
Jinx	¡Supermegacohete mortal!	Daño máximo infligido a campeones enemigos con ¡Supermegacohete mortal! (R).

Jinx	¡Qué emoción!	Ocasiones en las que ¡A tope! (P) se volvió a activar cuando ya estaba activa.
Jinx	A todo gas	Tiempo total con el máximo de acumulaciones de En marcha (pasiva de la Q).
Kaisa	Voy	Buscadores del Vacío (W) acertados contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Kaisa	Plasmados	Daño infligido a campeones enemigos al activar Ruptura de plasma (P1) con Heridas corrosivas (P2).
Kaisa	El mejor de los instintos	Campeones enemigos asesinados en los 5 s después de usar Instinto asesino (R).
Kalista	Lanza certera	Campeones enemigos asesinados con Desgarrar (E).
Kalista	¡Atraviésalos!	Acumulaciones de Desgarrar (E) transferidas a campeones enemigos con Atravesar (Q).
Kalista	Hoy no	Campeones aliados con menos del 25% de vida atraídos con Llamada del destino (R).
Karma	Corriente divina	Reducción de enfriamiento total de Mantra (R) conseguida con activaciones de Fuego reunificador (P).
Karma	Defensa testaruda	Daño total mitigado con Inspiración (E) o Desafío (E mejorada).
Karma	Mantras amenazadores	Campeones enemigos golpeados con Fulgor espiritual (Q mejorada).
Karthus	Deshechos	Campeones enemigos aislados alcanzados con Sembrar la destrucción (Q).
Karthus	Asesinatos póstumos	Campeones enemigos asesinados durante Desafío a la muerte (P).
Karthus	Réquiem por un equipo	Campeones enemigos asesinados con Réquiem (R).
Kassadin	404	Canalizaciones de campeones enemigos interrumpidas con Esfera negativa (Q).
Kassadin	Caminante no hay camino	Campeones enemigos asesinados en los 1,5 s después de usar Camino del Vacío (R).
Kassadin	Mejora del demonio	Maná total recuperado con Cuchilla infernal (W).
Katarina	Visto y no visto	Usos de Velocidad del rayo (E) 5 s antes o después de asesinar a un campeón enemigo.
Katarina	Cuchilladas ansiosas	Campeones enemigos que han recibido daño al recoger las dagas de Ansia (P).
Katarina	Flores de loto	Campeones enemigos asesinados (2 o más) con un solo Loto mortal (R).
Kayle	Mirar las estrellas	Campeones enemigos ejecutados con Filo purificador (E).
Kayle	Intervenciones divinas	Campeones enemigos asesinados después de infligirles daño con Veredicto divino (R).
Kayle	Bendiciones	Curación realizada con Gracia celestial (W).
Kayn	Distancia sombría	Distancia total recorrida a través de paredes con Pasos de sombra (E).
Kayn	Misiones ágiles	Activaciones de La guadaña de los oscuros (P) antes de los 10 minutos.
Kayn	Del revés	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de aplicarles el efecto de Invasión sombría (R).
Kennen	Corriente eléctrica	Campeones enemigos atravesados durante Ataque del rayo (E).
Kennen	Amenaza tormentosa	Aturdimientos de varios campeones enemigos (3 o más) durante Tempestad cercenante (R).
Kennen	Electroshock	Campeones enemigos asesinados con Tensión eléctrica (W).
KhaZix	Visto y no visto	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de usar Salto (E).
KhaZix	No se lo esperaban	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de activar Amenaza invisible (P) sobre ellos.
KhaZix	Subidón de vida	Curación recibida de Pincho del Vacío (W).
Kindred	Perdición de Lobo	Campeones enemigos asesinados con Temor creciente (E).
Kindred	Maestría de la marca	Número de Marcas de Kindred (P) por eliminación de monstruos y campeones enemigos.
Kindred	Salvados por los pelos	Muertes de campeones aliados evitadas con Respiro de cordera (R).

Kled	Envalentonado	Número de ocasiones en las que se ha atraído a Skaarl desde base con Coraje (P3).
Kled	Artilugio efectivo	Ocasiones en las que Trampa para osos (Q) ha atraído a campeones enemigos.
Kled	¡Con cargaaa!	Impactos contra campeones enemigos al final de ¡A LA CARGAAA! (R).
Kogmaw	Multipringues	Campeones enemigos (2 o más) que han recibido daño con Vacío rezumante (E).
Kogmaw	Lluvia de babas	Campeones enemigos asesinados con Artillería viviente (R).
Kogmaw	Expectoración	Ataques contra campeones enemigos fuera del alcance máximo gracias a Andanada bioarcana (W).
LeBlanc	Ahora me ves...	Ocasiones en las que Imagen especular (P) ha recibido autoataques o habilidades de campeones enemigos.
LeBlanc	Maligna	Marcas de Sello de malicia (Q) consumidas en campeones enemigos.
LeBlanc	Distorsiones mortales	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de usar Distorsión (W).
LeeSin	Muertes que no veas	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de golpearlos con Golpe resonante (Q).
LeeSin	Chilena	Campeones enemigos proyectados hacia tus propios compañeros con Ira del dragón (R).
LeeSin	Defensa férrea	Daño propio o de campeones aliados mitigado con Salvaguarda (W1).
Leona	Cuchillas cegadoras	Aturdimientos de campeones enemigos con Escudo del amanecer (Q) después de haber golpeado con Hoja del cénit (E) al mismo objetivo.
Leona	Insolaciones	Campeones enemigos golpeados en el centro de Llamada solar (R).
Leona	Desde el corazón	Daño mitigado con Eclipse (W).
Lissandra	Congelación	Daño infligido a campeones enemigos con esclavos congelados invocados con Yugo de la Hija del Hielo (P).
Lissandra	Réplicas gélidas	Campeones enemigos asesinados en los 5 s después de recibir daño de Tumba helada (R).
Lissandra	Garras heladas	Congelación de varios campeones enemigos (2 o más) con Anillo de escarcha (W).
Lucian	Forajido	Activaciones de Balas de luz (P) al golpear a campeones enemigos.
Lucian	Truco o tiro	Campeones enemigos golpeados con Luz lacerante (Q) que no eran el objetivo principal de la habilidad.
Lucian	Polvo y ceniza	Campeones enemigos asesinados con El sacrificio (R).
Lulu	Salvados por Pix	Daño total mitigado con ¡Ayuda, Pix! (E).
Lulu	Crecimientos salvajes	Campeones enemigos (2 o más) levantados por los aires con Crecimiento salvaje (R).
Lulu	¡Transfórmate!	Eliminaciones de campeones enemigos en los 5 s después de cambiar de forma con Banal (W).
Lux	Prisma protector	Daño total mitigado con Barrera prismática (W).
Lux	¡Chispas!	Campeones enemigos asesinados con Chispa final (R).
Lux	Impacto óptico	Activaciones de Iluminación (P) al golpear a campeones enemigos.
Malphite	Duro como la roca	Daño total mitigado con Escudo de granito (P).
Malphite	Corre que te pilla	Campeones enemigos asesinados con Fragmento sísmico (Q).
Malphite	Avalancha rocosa	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Fuerza imparable (R).
Malzahar	Lento y doloroso	Daño total infligido a campeones enemigos con Visiones maléficas (E).
Malzahar	¡Alto ahí!	Asesinatos de campeones enemigos afectados por Tenaza infernal (R).
Malzahar	Entes del Vacío	Cantidad total de entes del Vacío invocados con Enjambre del Vacío (W).
Maokai	De tal palo	Campeones enemigos alcanzados con pimpollos mejorados de Lanzamiento de pimpollo (E).
Maokai	Árbol va	Campeones enemigos lanzados hacia atrás con Zarzal opresor (Q) tras haberlos inmovilizado con Avance retorcido (W).

Maokai	Raíces que enraízan	Inmovilizaciones de campeones enemigos con Garras de la naturaleza (R).
MasterYi	Vida zen	Daño total mitigado con Meditación (W).
MasterYi	Escabullidas	Tiros de habilidad esquivados con Golpe fulgurante (Q).
MasterYi	Tu turno	Campeones enemigos asesinados (2 o más) durante Imparable (R).
MissFortune	2 por 1	Ocasiones en las que se ha infligido daño crítico garantizado con Redoble (Q) a campeones enemigos.
MissFortune	¿Te gustan mis pistolitas?	Asesinatos de varios campeones enemigos (2 o más) con Lluvia de balas (R).
MissFortune	Pasarela	Distancia total recorrida con el máximo de acumulaciones de Alarde (pasiva de la W).
Mordekaiser	Juntos para siempre	Campeones enemigos asesinados en el Reino de la muerte (R).
Mordekaiser	Tú en concreto	Campeones enemigos aislados golpeados con Aniquilación (Q).
Mordekaiser	Tormenta metalera	Tiempo total con El auge de la oscuridad (P) activa.
Morgana	Que no me entere yo	Ocasiones en las que Escudo negro (E) ha evitado un efecto de control de adversario.
Morgana	Precisión francotiradora	Hechizos oscuros (Q) acertados contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Morgana	Almas gemelas	Aturdimientos de varios campeones enemigos (2 o más) con Grilletes del alma (R).
Nami	Sube a la ola	enemigos, súbditos o monstruos.
Nami	Burbujitas	Total de Prisiones de agua (Q) acertadas contra campeones enemigos.
Nami	Sube a la ola	Campeones enemigos (3 o más) levantados por los aires con Maremoto (R).
Nasus	Absorto de poder	Número de acumulaciones de Golpe absorbente (Q) obtenidas de súbditos, monstruos y campeones enemigos.
Nasus	Buen chico	Campeones enemigos asesinados durante Furia de las arenas (R).
Nasus	Maldición	Tiempo que los campeones enemigos han pasado afectados por Marchitar (W).
Nautilus	Combos de las profundidades	cualquier orden) en 4 s.
Nautilus	Echando anclas	Campeones enemigos golpeados con Línea de dragado (Q).
Nautilus	Ira	Daño adicional infligido con ataques potenciados por Ira del titán (W) contra campeones enemigos.
Neeko	Tríada floreciente	Ocasiones en las que las tres explosiones de Estallido floreciente (Q) han golpeado al mismo campeón enemigo.
Neeko	Sorpresas inesperadas	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Brote sorpresa (R).
Neeko	Camaleona	Total de ocasiones en las que el clon de Duplicaformas (W) ha recibido autoataques o habilidades de campeones enemigos.
Nidalee	Gata y araña	Campeones enemigos ejecutados con Tumbiar (Q en forma felina).
Nidalee	Trampas traicioneras	Trampas de Emboscada (W en forma humana) activadas por campeones enemigos.
Nidalee	Danza de la lanza	Campeones enemigos golpeados con una Jabalina (Q en forma humana) que ha recorrido más de 750 unidades de distancia.
Nocturne	Curas a oscuras	Curación total recibida de Espadas oscuras (P).
Nocturne	Abrigo de la oscuridad	Campeones enemigos asesinados con Paranoia (R) activa.
Nocturne	Negación nocturna	Total de habilidades bloqueadas con Velo de oscuridad (W).
Nunu	Consumo	Curación total recibida de Voracidad (Q).
Nunu	Asistencias gélidas	Eliminaciones de campeones enemigos en los 3 s después de verse afectados por Cero absoluto (R).
Nunu	Superbolas de nieve	Campeones enemigos golpeados con ¡La bola más grande de la historia! (W) cargada al máximo.
Olaf	Abandono salvaje	Daño verdadero infligido con Embestida temeraria (E) a campeones enemigos.

Olaf	¿Por qué corres?	Campeones enemigos asesinados tras haber sido golpeados con 2 o más Lanzamientos (Q) en 10 s.
Olaf	Un no parar	Efectos de control de adversario de campeones enemigos eliminados o rechazados con Ragnarok (R).
Orianna	Bola voladora	Distancia recorrida por la bola con Orden: atacar (Q) u Orden: proteger (E).
Orianna	Escudo de relojería	Daño mitigado con Orden: proteger (E).
Orianna	Bolas de choque	Campeones enemigos (3 o más) golpeados con Orden: onda de choque (R).
Ornn	Artesano con licencia	Cantidad total de objetos creados con Maestro artesano (P2).
Ornn	Quebraderos	Ocasiones en las que se ha activado Temperamento (P) sobre campeones enemigos afectados por Quebradizo.
Ornn	Embestidas	Campeones enemigos (2 o más) levantados por los aires con Llamada del dios de la forja (R).
Pantheon	Defensa inquebrantable	Daño total mitigado con Asalto protector (E).
Pantheon	Muerte desde las alturas	Campeones enemigos alcanzados con Gran descarga estelar (R).
Pantheon	Todo para mí	Campeones enemigos asesinados con Lanza cometa (Q).
Poppy	Daño vetado	Daño bloqueado con Embajadora de hierro (P).
Poppy	Va a ser que no	Deslizamientos enemigos bloqueados con Entereza inalterable (W).
Poppy	Que te pires	Distancia recorrida por los campeones enemigos desplazados tras ser golpeados por Veredicto de la guardiana (R) cargado al máximo.
Pyke	Aturdimientos espectrales	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de un solo lanzamiento de Corriente fantasma (E).
Pyke	Una X marca el lugar	Campeones asesinados con lanzamientos adicionales de Muerte de las profundidades (R).
Pyke	Distancia ahogada	Distancia total recorrida durante Inmersión espectromarina (W).
Qiyana	Privilegiada	Activaciones de Privilegio real (P) al golpear a campeones enemigos.
Qiyana	Anillados	Campeones enemigos asesinados con Filo de Ixtal (Q).
Qiyana	Superando las expectativas	Campeones enemigos golpeados (2 o más) con Muestra absoluta de talento (R).
Quinn	Acrobacias	Distancia total recorrida con Acoso y derribo (E).
Quinn	Sin piedad	Daño adicional total infligido a campeones enemigos marcados con Acosar (P).
Quinn	Volando voy	Campeones enemigos asesinados en los 5 s después de salir de Tras las líneas enemigas (R).
Rakan	Defensas danzantes	Daño total mitigado con Danza de batalla (E).
Rakan	Con estilo	Campeones enemigos (2 o más) hechizados con La premura (R).
Rakan	Cautivador	Campeones enemigos (2 o más) levantados por los aires con Entrada grandiosa (W).
Rammus	VALE	Campeones enemigos eliminados bajo los efectos de Provocación frenética (E).
Rammus	¡Eso es!	Distancia total recorrida durante Bola de poder (Q).
Rammus	Vale	Campeones enemigos asesinados con el daño reflejado de Posición defensiva (W).
RekSai	Por un tubo	Túneles (E) construidos previamente y atravesados.
RekSai	Presas apresadas	Rastreadoras (Q) acertadas contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
RekSai	Tiburón, tiburón	Campeones enemigos asesinados con Carrera del vacío (R).
Renekton	Cococombos	Campeones enemigos alcanzados con tres habilidades básicas en 3 s.
Renekton	Picadillo	Campeones golpeados con ambas activaciones de Cortar y trocear (E).
Renekton	Cocodrilo cabreado	Cantidad de habilidades lanzadas con la mejora de furia de Reino de la ira (P).

Rengar	Rompecombos	Veces que se han eliminado los efectos de control de adversario con Rugido de batalla (W) potenciado.
Rengar	Gatito coleccionista	Ocasiones en las que Collar diente hueso (P3) se ha completado en menos de 20 minutos.
Rengar	Qué emoción	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de salir del camuflaje de Emoción por la cacería (R).
Riven	Palizas rúnicas	Acumulaciones de Hoja rúnica (P) invertidas en autoataques contra campeones enemigos.
Riven	Combos a gogó	Ocasiones en las que las tres activaciones de Alas rotas (Q) han golpeado al mismo campeón enemigo.
Riven	Beneficios imprevistos	Campeones enemigos asesinados con Cuchillada de viento (R2).
Rumble	Salvachatarras	Daño total mitigado con Escudo de restos (W).
Rumble	Sangre caliente	Daño adicional infligido a campeones enemigos al sobrecalentarse con Titán del desguace (P).
Rumble	Tierra abrasada	Eliminaciones de campeones enemigos en los 5 s después de verse afectados por Equilibrador (R).
Ryze	Bota que bota	Campeones enemigos alcanzados con rebotes de Descarga eléctrica (Q) + Tormenta eléctrica (E).
Ryze	Emboscadas traicioneras	Campeones enemigos asesinados en los 5 s después de desplazarse con Distorsión de reinos (R).
Ryze	Carcelero rúnico	Campeones enemigos afectados por Flujo e inmovilizados con Prisión rúnica (W).
Sejuani	Cena gélida	Daño infligido a campeones enemigos con Rompehielos (P).
Sejuani	Fatalidades gélidas	Eliminaciones de campeones enemigos en los 5 s después de golpearlos con Prisión glacial (R).
Sejuani	Picos de hielo	Campeones enemigos alcanzados con las dos partes de Cólera del invierno (W).
Senna	Redención	Número de acumulaciones de niebla de Absolución (P) recogidas.
Senna	Tiro o truco	Campeones enemigos golpeados con Oscuridad lacerante (Q) que no eran el objetivo principal.
Senna	Último atardecer	Eliminaciones de campeones enemigos en los 3 s después de golpearlos con Sombra del amanecer (R).
Sett	Cráneos partidos	Campeones enemigos aturdidos con Rompecaras (E).
Sett	Mandíbulas rotas	Daño verdadero infligido a campeones enemigos con Trastazo (W).
Sett	Debiluchos machacados	Campeones enemigos asesinados por El gran espectáculo (R).
Shaco	Remate	Campeones enemigos asesinados con Veneno de doble filo (E).
Shaco	Y aparezco a tu lado	Total de ocasiones en las que el clon de Alucinación (R) ha recibido autoataques o habilidades de campeones enemigos.
Shaco	Juguetes juguetones	Cajas sorpresa (W) en sigilo activadas por campeones enemigos.
Shen	Hora del crepúsculo	Tiempo que los campeones enemigos han pasado ralentizados por Asalto del crepúsculo (Q).
Shen	Aguafiestas	Campeones enemigos provocados con Movimiento de sombra (E) en los 2 s después de haberse desplazado con Mantenerse unidos (R).
Shen	A salvo	Cantidad de ataques bloqueados con Refugio espiritual (W).
Shyvana	Halitosis	Campeones enemigos asesinados con Aliento de fuego (E) en forma de dragón.
Shyvana	Dracocidio	Cantidad de acumulaciones de Furia de la hija del dragón (P) generadas al asesinar dragones.
Shyvana	Directo al infierno	Distancia total recorrida durante Quemado (W).
Singed	Atleta zaunita	Distancia recorrida bajo el efecto de Poción de demencia (R).
Singed	No me sigas	Daño total infligido con Rastro de veneno (Q) a campeones enemigos.
Singed	As del lanzamiento	Campeones enemigos lanzados contra Megaadhesivo (W) con Lanzar (E).
Sion	Dolor insufrible	Campeones enemigos alcanzados con Embestida imparable (R) tras haber alcanzado la velocidad máxima.
Sion	A volar	Campeones enemigos levantados por los aires con Impacto aniquilador (Q).

Sion	Almas al horno	Vida adicional conseguida con Horno del alma (W).
Sivir	Escudo traicionero	Cantidad de habilidades bloqueadas con Escudo de hechizos (E).
Sivir	Vaivén	Campeones enemigos alcanzados dos veces con un solo lanzamiento de Cuchilla bumerán (Q).
Sivir	Hasta el infinito y más allá	Campeones aliados (2 o más) acelerados con A la caza (R).
Skarner	Gemas sorpresa	Campeones enemigos aturdidos con activaciones de Veneno cristalino de Fractura (E).
Skarner	Jugando en casa	Campeones enemigos asesinados con la mejora de Agujas de cristal (P) activa.
Skarner	De paseo	Campeones enemigos eliminados en los 5 s después de verse afectados por Empalar (R).
Sona	Que el ritmo no pare	Campeones enemigos alcanzados con autoataques potenciados por Energía acorde (P).
Sona	Bailes en equipo	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Crescendo (R).
Sona	Marcha rejuvenecedora	Curación realizada con Aria de la perseverancia (W).
Soraka	Solsticio aturdidor	Campeones enemigos inmovilizados con Equinoccio (E).
Soraka	A golpe de estrella	Campeones enemigos golpeados con Invocación estelar (Q).
Soraka	Última plegaria	Campeones aliados con poca vida (menos del 40%) curados con Plegaria (R).
Swain	Pajaritos por aquí	Campeones enemigos inmovilizados con Paralizar (E) a más del 75% del alcance máximo.
Swain	Tan cerca y tan lejos	Campeones enemigos atraídos con Bandada de cuervos (P1).
Swain	Demolición demoníaca	Campeones enemigos asesinados durante Ascensión demoníaca (R).
Sylas	Soy rebelde	Campeones enemigos golpeados con Arranque de petricita (P).
Sylas	Deja de pegarte	Campeones enemigos asesinados en los 6 s después de infligirles daño con su propia definitiva.
Sylas	Curación encadenada	Curación total realizada con Matarreyes (W).
Syndra	Bombas esféricas	Campeones enemigos asesinados con Poder desatado (R) utilizando 5 o más esferas.
Syndra	Débiles por todas partes	Total de campeones enemigos aturdidos con Dispersar a los débiles (E).
Syndra	Solo una pregunta	Campeones enemigos golpeados con esferas oscuras, súbditos, monstruos o mascotas atrapadas con Fuerza de voluntad (W).
TahmKench	De un mordisco	Total de ocasiones en las que campeones enemigos han recibido el máximo de acumulaciones de Paladar peculiar (P).
TahmKench	Por el río Pilt	Eliminaciones de campeones enemigos en los 10 s después de llegar con Travesía abisal (R).
TahmKench	Buena digestión	Campeones aliados con poca vida (menos del 25%) engullidos con Devorar (W).
Taliyah	Toma otra roca	Campeones enemigos golpeados con los 5 proyectiles de un solo lanzamiento de Lanzarrocas (Q).
Taliyah	Surfista profesional	Total de tiempo pasado con Surfista de rocas (P) activa.
Taliyah	Fallas sísmicas	Campeones enemigos golpeados con Tierra comprometida (E) tras empujarlos con Empujón sísmico (W).
Talon	Sin rastro	Muros saltados con Camino del asesino (E) en los 10 s antes o después de asesinar a un campeón enemigo.
Talon	Gota a gota	Daño de sangrado infligido a campeones enemigos por heridas de Final de la hoja (P).
Talon	Asesinatos desde la sombra	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de haber sido alcanzados con Asalto de sombra (R).
Taric	Gemas desorientadoras	Aturdimientos de varios campeones enemigos (2 o más) con Desorientación (E).
Taric	Cura que te cura	Curación total realizada con Toque de luz estelar (Q).
Taric	Presencia radiante	Eliminaciones de campeones enemigos en los 5 s después de proteger a aliados con Esplendor cósmico (R).
Teemo	Lento pero seguro	Campeones enemigos asesinados por un pulso de Tiro tóxico (pasiva de la E).

Teemo	Cegados por el odio	Ataques de campeones enemigos fallados por estar bajo los efectos de Dardo cegador (Q).
Teemo	Setas y más setas	Campeones enemigos envenenados con Trampa ponzoñosa (R).
Thresh	Fanático de la crueldad	Campeones enemigos golpeados con Sentencia de muerte (Q).
Thresh	Encajonados	Paredes de La caja (R) rotas por campeones enemigos.
Thresh	CLIC	Campeones aliados transportados con Camino oscuro (W).
Tristana	Explosión letal	Máximo de acumulaciones detonadas de Carga explosiva (E).
Tristana	Hasta la vista	Campeones enemigos desplazados con Tiro destructor (R).
Tristana	Propulsiones	Cantidad de reinicios de Salto misil (W).
Trundle	Pilar peligroso	Eliminaciones en los 5 s después de golpear a enemigos con el centro del Pilar de hielo (E).
Trundle	Privilegio del rey	Campeones enemigos asesinados tras haber "tomado prestado" su daño de ataque con Mascar (Q).
Trundle	Impuestos	Curación total realizada con Subyugar (R).
Tryndamere	Golpes salvajes	Cantidad total de golpes críticos consecutivos asestados al mismo campeón enemigo.
Tryndamere	Salud bárbara	Curación total realizada con Sed de sangre (Q).
Tryndamere	Incursiones calculadas	Campeones enemigos asesinados con Furia inmortal (R) activa.
TwistedFate	Puntería certera	Comodines (Q) acertados contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
TwistedFate	Justo a tiempo	Campeones enemigos asesinados en los 5 s después de teleportarse con Destino (R).
TwistedFate	¿Era esta tu carta?	Campeones enemigos aturdidos con la carta dorada de Escoge una carta (W).
Twitch	Virulencia	Campeones enemigos alcanzados con Contaminar (E) cuando tenían el máximo de acumulaciones de Veneno mortal (P).
Twitch	De las cloacas	Campeones enemigos asesinados en los 5 s después de salir del sigilo de Emboscada (Q).
Twitch	Cargadores vacíos	Campeones enemigos asesinados (2 o más) por ser alcanzados con Vacía el cargador (R) en los 6 s anteriores.
Udyr	Abrazo de oso	Aturdimientos de campeones enemigos con autoataques de Posición del oso (E).
Udyr	Fluye como el agua	Tiempo pasado con el máximo de acumulaciones de Agilidad del mono (P).
Udyr	Postura feroz	Daño adicional infligido con autoataques de Posición del tigre (Q) a campeones enemigos y a monstruos épicos o gigantes.
Urgot	Tiro a tiro	Impactos consecutivos de proyectiles de Articulaciones llameantes (P) contra el mismo campeón enemigo en 4 s.
Urgot	Lanzamientos imponentes	Campeones enemigos lanzados con Desdén (E).
Urgot	Picadillo	Campeones enemigos devorados con Miedo más allá de la muerte (R).
Varus	En el blanco	Campeones enemigos golpeados con Flecha penetrante (Q) cargada al máximo.
Varus	Corrupciones	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de un solo lanzamiento de Cadena de corrupción (R).
Varus	Infecciones	Acumulaciones máximas de Infección (pasiva de la W) detonadas en campeones enemigos.
Vayne	Condena de necios	Campeones enemigos empujados contra obstáculos del terreno con Condena (E).
Vayne	No me pillas	Cantidad de tiros de habilidad esquivados con Pirueta (Q).
Vayne	Clímax	Campeones enemigos asesinados durante Hora final (R).
Veigar	Guardería	Campeones enemigos (2 o más) atrapados en el interior de Horizonte de sucesos (E).
Veigar	Maldad infinita	Cantidad de acumulaciones de Poder de Maldad increíble (P) obtenidas de enemigos, súbditos y monstruos.
Veigar	Ctrl+Alt+Supr	Campeones enemigos asesinados con Estallido primordial (R).

VelKoz	Disrupciones	Campeones enemigos (2 o más) levantados por los aires con Perturbación tectónica (E).
VelKoz	Ajedrez en 4 dimensiones	Campeones enemigos alcanzados con los proyectiles divididos de Fisión de plasma (Q).
VelKoz	Rayos de la muerte	Campeones enemigos asesinados con Rayo desintegrador de seres vivos (R).
Vi	¡Ora, ora, ora!	Campeones enemigos golpeados con 4 puñetazos (de ataques o habilidades) en 2 s.
Vi	Vi de vil	Daño total mitigado con Escudo de rayo (P).
Vi	Puñetazos demolidores	Campeones enemigos golpeados con el máximo alcance de Rompemuros (Q).
Viktor	El suelo quema	Campeones enemigos golpeados dos veces por Rayo de la muerte (E) potenciado.
Viktor	Reino del caos	Campeones enemigos asesinados con Tormenta del caos (R).
Viktor	Gravedad	Campeones enemigos aturdidos con Campo gravitatorio (W).
Vladimir	Hedonismo	Transfusiones (Q) potenciadas con Ráfaga carmesí (pasiva de la Q) y dirigidas a campeones enemigos.
Vladimir	Baños de sangre	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Hemoplaga (R).
Vladimir	Deslices sanguíneos	Cantidad de tiros de habilidad esquivados con Estanque sangriento (W).
Volibear	Volipendioso	Campeones enemigos golpeados con Rugido majestuoso (E) mientras estaban en el aire.
Volibear	Allá voy	Campeones enemigos lanzados contra aliados con Trueno giratorio (Q).
Volibear	Mordisquitos	Campeones enemigos asesinados con Frenesí (W).
Warwick	Rastros sangrientos	Distancia recorrida siguiendo el rastro de sangre de Caza sanguinaria (W).
Warwick	Pánico primigenio	Campeones enemigos (2 o más) aterrorizados con Aullido primigenio (E).
Warwick	El Warwick volador	enemigos.
Wukong	Cirrostratos	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de un solo Golpe de nimbo (E).
Wukong	A darle vueltas	Campeones enemigos (2 o más) levantados por los aires con Ciclón (R).
Wukong	Qué mono	Total de ocasiones en las que el clon de Señuelo (W) ha recibido autoataques o habilidades de campeones enemigos.
Xayah	Dominio espacial	Inmovilizaciones de campeones enemigos con Dagas a mí (E).
Xayah	A través de ti	Impactos contra campeones con ataques que atraviesan a enemigos con Corte limpio (P).
Xayah	Plumaje letal	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de golpearlos con Tormenta de plumas (R).
Xerath	Desde la otra punta	Campeones enemigos golpeados por Pulsos arcanos (Q) a largo alcance (más del 75% del alcance máximo).
Xerath	Puntería arcana	Campeones enemigos asesinados con Rito del arcano (R).
Xerath	Ojo de la tormenta	Campeones alcanzados con el centro de Ojo de destrucción (W).
XinZhao	El filo de la lanza	Lanzamientos de El viento se convierte en rayo (W) acertados contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
XinZhao	¡Tocado!	Campeones enemigos levantados por los aires con Golpe de tres garras (Q).
XinZhao	¡1v1!	Campeones enemigos asesinados con Guardia de media luna (R) activa.
Yasuo	Vientos del frente	Tornados de Tempestad de acero (Q3) acertados contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Yasuo	El viento se alza	Impactos contra varios campeones enemigos (2 o más) de Último aliento (R).
Yasuo	Proyectiles parados	Proyectiles bloqueados con Muro de viento (W).
Yorick	Almas encerradas	Campeones enemigos encerrados en el interior de Cortejo oscuro (W) o desplazados por su aparición.
Yorick	Pozos putrefactos	Ocasiones en las que se ha ordenado a 4 caminantes de la niebla que atacaran a un campeón enemigo marcado con Niebla de luto (E).

Yorick	A despertar	Número de caminantes de la niebla invocados con Despertar (Q2).
Yuumi	Gata amable	Curación total realizada a campeones aliados con Presteza gatuna (E).
Yuumi	Engatusados	Campeones enemigos alcanzados con Misiles acechadores (Q) potenciados.
Yuumi	Literatura letal	Inmovilizaciones de varios campeones enemigos (2 o más) con Capítulo final (R).
Zac	La amenaza blandiblu	Campeones enemigos golpeados a más del 75% del alcance máximo de Honda elástica (E).
Zac	Pudín verde	Cantidad de Células (P1) recogidas.
Zac	Rebota conmigo	Impactos contra varios campeones (3 o más) de ¡Rebotemos! (R).
Zed	Encuentra mi sombra	Segundos recuperados del enfriamiento de Sombra viviente (W) al alcanzar a campeones enemigos con Cuchillada de sombra (E).
Zed	Tormenta de cuchillas	Campeones enemigos alcanzados dos o más veces con un solo lanzamiento de Shuriken navaja (Q).
Zed	No es personal	Campeones enemigos asesinados con el daño de la marca de Marca de la muerte (R).
Ziggs	¡Bomba va!	Campeones enemigos golpeados por Bombas rebotantes (Q) a largo alcance (50% o más del alcance básico).
Ziggs	Bombazo total	Campeones enemigos que han recibido la Megabomba incendiaria (R) en todo el centro.
Ziggs	Demoliciones	Cantidad de torretas destruidas con Carga concentrada (W).
Zilean	Profesor particular	Experiencia otorgada a los campeones aliados con Tiempo embotellado (P).
Zilean	De dos en dos	Cantidad de aturdimientos a campeones enemigos con Bomba de relojería (Q).
Zilean	Creo que no	Ocasiones en las que se ha revivido a uno mismo o a campeones aliados con Alteración del tiempo (R).
Zoe	Duro despertar	Campeones enemigos asesinados en los 3 s después de que se duerman por el efecto de Burbuja somnifera (E).
Zoe	Campeona del pádel	Campeones enemigos alcanzados con Pádel estelar (Q) cargado para infligir más del 175% de su daño básico por la distancia recorrida.
Zoe	¡Me lo quedo!	Cantidad total de fragmentos de hechizo recogidos con Ladrona de hechizos (W).
Zyra	Enraizados	Raíces atenazadoras (E) acertadas contra campeones enemigos a más del 75% del alcance máximo.
Zyra	DPS por doquier	Daño infligido a campeones enemigos con Escupespinas y Azotavides.
Zyra	Rosa con espinas	Campeones enemigos (2 o más) levantados por los aires con Tuercespinas (R).