

2025년 라이엇 게임즈 팬아트

공모전 공식 규정집

참가 또는 입상을 위해 별도의 구매나 참가비는 필요하지 않습니다. 아직 입상자는 결정되지 않았으며 특정 상품을 구매한다고 해서 입상 확률이 높아지는 것은 아닙니다. 본 공모전은 참가자의 실력을 겨루기 위한 것이며 입상/수상 확률을 높이기 위한 다른 노력은 필요하지 않습니다.

1. **참가 자격.** Riot Games, Inc.는 델라웨어 주법에 의해 설립된 회사로 직접 또는 경우에 따라 계열사를 통해 이 공모전(“공모전”)을 후원하는 후원사(“후원사”)입니다.

이 공모전에는 현재 LEAGUEOFLEGENDS.COM 및/또는 관련 로컬 사이트(“사이트”)의 유효한 회원(“참가자”)만 참가할 수 있으며

(I) 현재 라이엇 게임즈 직원, 계약직 직원 또는 후원사 직원이 아니고,

(II) 참가 시점에 13세(대한민국의 경우 12세) 이상이고(참가 시점에 18세 미만인 경우 부모 또는 법정 후견인이 대리해 참가 신청해야 함), (III) 쿠바, 이란, 북한, 크림 반도, 수단, 베네수엘라, 시리아, 그리스, 이탈리아, 중국, 캄보디아, 대만, 필리핀, 홍콩, 마카오, 베트남, 태국, 인도네시아, 미얀마의 거주자가 아니며, (IV) 이 제안이 유효한 국가 또는 지역의 합법적인 거주자여야 합니다. 본 공모전은 쿠바, 이란, 북한, 수단, 베네수엘라, 시리아 그리고 관련 법률 또는 미국과의 무역 제한에 의해 금지 조치가 내려진 국가나 지역에서는 무효입니다. 본 공모전은 미국과의 무역이 금지되거나 제한된 개인에게 무효이며 금지된 모든 지역에서 무효입니다.

특정 국가 또는 지역에서는 본 공모전이 무효가 될 수도 있고, 후원사의 특정 계열사가 후원사와 함께 또는 후원사를 대신하여 이를 제공할 수도 있습니다. 해당 계열사에 대한 자세한 내용과 약관(있는 경우)은 본 규정의 **부록 A**에 명시된 국가별 부칙에 명시되어 있으며, 이는 본 규정의 일부로 편입됩니다.

잠재적 입상자가 거주 국가 또는 지역의 법적 성년 연령보다 어린 경우, 해당 입상자의 부모 또는 법정 후견인이 전자 기기를 사용하거나 그 외의 방법으로 해당 미성년 입상자를 대신하여 본 공식 규정집의 약관은 물론 기타 모든 필요한 약관을 준수할 것에 개별적으로 서면 동의해야 합니다.

공모전에 참가하여 수상하고자 하는 경우, 출품작(아래 정의 참조)을 아래에 지정된 형식으로 완성하여 후원사에 제출해야 합니다. 후원사는 개시일(아래 정의 참조) 이전에 상기 참가 자격 기준을 수정할 권리를 갖습니다. 귀하가 사이트 회원이 아니라면 [여기](#)를 클릭한 후 회원 등록 과정을 완료하여(별도의 비용이 없으며 의무 사항이 아님) 등록할 수 있습니다. 회원 등록을 완료하기 이전에 귀하가 속한 지역의 사이트 내 서비스 약관과 개인정보 처리방침을 수락해야 합니다. 예를 들어, 북미 지역에 등록하는 사용자는 <https://www.riotgames.com/en/terms-of-service> 및

<https://www.riotgames.com/en/privacy-notice>에 있는 서비스 약관과 개인정보 처리방침을 수락해야 합니다. 사이트 서비스 약관과 개인정보 처리방침을 수락하지 않을 경우 회원이 되지 못하며 본 공모전에도 참가할 수 없습니다. 후원사, 모회사, 관련 계열사, 자회사, 대행사, 자문 전문가, 광고 및 홍보 대행사의 이사, 임원 및 직원과 그 직계 가족

및 동거인은 공모전에 참가하거나 입상할 수 없습니다. 모든 관련 국가, 연방, 주, 지방 및 현지 법률과 규정이 적용됩니다. 참가 또는 입상을 위한 비용은 없습니다. 분쟁이 발생할 경우 공모전 제출 시 기재된 회원 계정의 소유자가 출품작(아래 정의 참조)을 제출한 것으로 간주됩니다(자세한 내용은 아래 설명 참조).

2. 책임 부인. 후원사, 다른 모든 참가 후원사와 해당 모회사, 자회사, 계열사, 이사, 임원, 자문 전문가, 직원 및 대행사는 (a) 출품작 또는 전송이 지연되거나, 손실되거나, 잘못 전달되거나, 알아보기 어렵게 되거나, 왜곡되거나, 손상되거나, (b) 전화, 전자 기기, 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크, 인터넷, 기타 컴퓨터 또는 통신 관련 오작동 또는 고장이 발생하거나, (c) 후원사가 통제할 수 없는 사고로 인해 공모전 중단, 부상, 손실 또는 피해가 발생하거나, (d) 후원사가 통제할 수 없는 이유로 인해 공모전과 관련된 자료의 인쇄 또는 조판상 오류가 발생하는 것에 대해 책임을 지지 않습니다.

3. 공모전 기간. 공모전은 2025년 4월 22일 0:00에 시작하여(“개시일”) 2025년 5월 19일 15:59(“마감일”)까지 지속됩니다. 마감일 이후에 접수된 출품작은 선정될 수 없습니다. 후원사 또는 후원사가 지정한 자는 모든 공모전 관련 기간(날짜 및 시간)에 대한 단독 결정권자입니다.

4. 공모전 참가. 개시일부터 참가자는 본 규정에 참조로 포함되어 있으며 **여기**에 명시되어 있는 필수 내용이 포함된 파일을 업로드하는 방법으로 출품작을 제출하여 공모전에 참가할 수 있습니다. 제출된 출품작은 온라인상의 공모전 공지에 명시된 요건을 충족해야 입상할 수 있습니다.

여기에 설명된 것과 다른 방법으로 공모전 참가를 시도할 경우 무효로 처리됩니다. 미완성된 출품작 형태는 본 공모전의 목적상 유효한 출품작으로 간주되지 않으며 인정되지 않습니다. 공모전에 여러 개의 작품을 제출할 수 없습니다. 새 계정을 만들어 여러 번 참가할 수 없으며 이러한 새 계정/출품작은 자격이 인정되지 않습니다. 모든 출품작은 접수와 동시에 후원사의 재산으로 간주되며 수신 여부가 회신되거나 반환되지 않습니다.

후원사의 단독 재량에 따라 (i) 음란, 외설, 비방, 상스러운, 험담, 포르노, 폭력, 희롱, 불법, 불경한 행동을 묘사 또는 미화하거나, (ii) 인종, 종교 또는 민족을 폄하하거나, (iii) 본 공식 규정 또는 사이트 서비스 약관을 위반하거나, (iv) 어떠한 이유로든 후원사에서 부적합하다고 간주하는 경우 언제든지 출품작을 삭제하고 실격 처리할 수 있습니다. 출품작이 삭제된 경우 출품작은 실격 처리되고 효력을 상실한 것으로 간주합니다. 출품작은 참가자에게 반환되지 않습니다. 삭제 또는 실격 여부는 참가자에게 공지되지 않을 수 있습니다.

5. 판정 및 입상자 결정. 후원사는 단독 재량에 따라 각 출품작의 창의성, 독창성 및 시각적 매력도(각각 1/3)를 판단하여 모든 적격한 출품작 중에서 입상자를 선정합니다. 입상 후보자는 후원사의 결정 후 즉시 이메일 또는 다른 적절한 방법으로 공지를 받습니다. 상품을 청구하기 위해 입상 후보자(그리고 입상자가 법적 성년 연령보다 어린 경우 부모 또는 법정 후견인)는 공지에 포함된 지침을 따라야 합니다. 공지는 하나의 문서 또는 여러 문서로 제공되며 후원사의 재량에 따라 (i) 입상자의 신원, 참가 자격 및 모든 규정 수락을 확인하는 진술, (ii) 본 공식 규정의 조항에 따른 권리 부여, (iii) 면책권 및/또는 (iv) 공개 면책 확인서(총칭 “문서”)가 포함될 수 있습니다. 지정된 문서는 공지 이메일에 후원사가 제공한 마감일까지 작성하여 제출해야 합니다. 해당 마감일까지 지정된 문서가 제출되지 않은 경우, 시기와 상황을 고려하여 상품은

물수되고 대체 입상자가 선정됩니다. 후원사는 모든 경우에 입상 후보자의 신원과 참가 자격이 합당한 수준으로 확인될 때까지 시상을 보류할 권리를 보유합니다. 모든 사안에 대한 후원사의 결정은 최종적입니다.

6. 상품.

3개 대상 수상작(“대상 입상자”)과 15개 장려상 출품작(“장려상 입상자”)에 상품이 수여됩니다.

대상 상품

대상 입상자 3명에게는 각각 아래에 명시된 상품이 지급됩니다(“대상 상품”).

- 리그 오브 레전드의 모든 영혼의 꽃 스킨*
- 13,500 RP

* 상품에 포함되는 '영혼의 꽃 스킨'은 영혼의 꽃 아이번, 영혼의 꽃 애쉬, 영혼의 꽃 이렐리아, 영혼의 꽃 럭스, 영혼의 꽃 자이라, 영혼의 꽃 바루스, 영혼의 꽃 바드, 영혼의 꽃 모르가나, 영혼의 꽃 아리, 영혼의 꽃 킨드레드, 영혼의 꽃 카시오페아, 영혼의 꽃 리븐, 영혼의 꽃 쓰레쉬, 영혼의 꽃 베인, 영혼의 꽃 야스오, 영혼의 꽃 티모, 영혼의 꽃 릴리아, 영혼의 꽃 요네, 영혼의 꽃 세트, 영혼의 꽃 아펠리오스, 영혼의 꽃 신드라, 영혼의 꽃 이블린, 영혼의 꽃 트리스타나, 영혼의 꽃 다리우스, 영혼의 꽃 요릭, 영혼의 꽃 마스터 이, 영혼의 꽃 소라카입니다. 플레이어가 스킨을 사용하려면 기본 챔피언을 갖고 있어야 합니다.

장려상 상품

장려상 입상자 15명에게는 각각 아래에 명시된 장려상 상품이 지급됩니다(“장려상 상품”).

- 13,500 RP

본 공모전에서 지급되는 모든 상품의 총 ARV는 최대 **\$0 USD**입니다.

상품의 수령 또는 사용과 관련한 모든 연방, 국가, 주, 지방 및/또는 지역 세금은 전적으로

입상자가 단독으로 부담합니다. 후원사는 법률에서 허용하는 범위 내에서 해당 세금 및 요금을 상품에서 원천징수하고 공제할 권리를 보유합니다. 모든 상품은 충분한 자격을 갖춘 출품작이 있는 경우에 수여됩니다. 후원사가 통제할 수 없는 전달 불가 사유로 반환되거나 공지를 전달한 후 15일 이내에 달리 청구되지 않은 상품은 물수되고 대체 입상자에게 수여됩니다. 상품은 양도할 수 없습니다. 상품의 교체 또는 교환(현금 포함)은 허용되지 않습니다. 다만 후원사는 단독 재량에 따라 동일하거나 더 높은 가치를 가진 상품으로 교체할 권리를 보유합니다. 모든 상품은 상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하되 이에 국한되지 않는 명시적이거나 묵시적인 어떠한 보증도 없이 “있는 그대로” 수여됩니다.

7. 출품작에 대한 권리 부여.

각 참가자는 출품작에 대한 소유권 및 관련 지식재산권을 보유해야 합니다. 하지만 본

공모전에서 제공되는 기회를 고려하여 각 참가자(또는 참가자가 미성년인 경우 참가자의 부모 또는 법정 후견인 - 7항 및 8항의 목적상 “참가자”는 이러한 당사자도 포함하는 것으로 간주)는 아래에 자세히 설명된 것과 같이 공모전 및 후원사의 광고 및 마케팅 시도와 연계하여 어떠한 방법과 목적으로든 출품작을 사용 및 배포하고 상업적으로 이용할 수 있는 영구적이고, 취소 불가능하고, 보편적이며, 비독점적이고(참가자의 사이트에서의 사용을 비롯하여 참가자의 개인적 사용 제외), 사용료가 전액 지급되었으며 로열티가 없고, 재라이선스가 가능하고 양도할 수 있는 라이선스를 후원사와 후원사의 대리인, 계열사, 승계인 및 양수인에게 부여합니다. 각 출품작은 비밀성 및 재산성이 없는 것으로 취급됩니다. 후원사는 어떠한 방법과 목적으로든 모든 출품작을 편집할 권리를 보유하되, 이와 관련하여 어떠한 책임도 지지 않습니다. 각 참가자는 제출된 출품작과 해당 콘텐츠를 소유하거나, 본 항에 명시된 바와 같이 사용을 허락할 수 있는 권리를 보유하고 있으며, 해당 출품작의 게시 및/또는 이후 상업적 사용이 다른 개인 또는 법인의 프라이버시권, 퍼블리시티권, 저작권, 상표권, 계약권, 판권 또는 기타 권리를 침해하지 않는다는 것을 진술하고 보증합니다. 후원사는 게시, 상업적 판매, 복제, 공개, 광고 및 홍보 활동, 배포, 전송, 출판, 방송을 포함하되 이에 국한되지 않은 어떠한 목적으로든 출품작을 사용할 권리를 가지지만 이에 대한 의무는 부담하지 않습니다. 후원사는 관련 정보를 이용한 제품 및/또는 서비스 개발 및 마케팅을 포함하되 이에 국한되지 않은 어떠한 목적으로든 출품작에 포함된 아이디어, 개념, 지식 또는 기술을 사용할 권리를 보유합니다. 또한 각 참가자는 본 권리 부여와 관련한 해당 출품작 또는 여기에 포함된 콘텐츠 사용에 대해 후원사와 후원사의 대리인, 계열사 또는 양수인이 추가 지급, 약인, 로열티 또는 기타 보상을 제공하지 않는 것을 인정하고 이해합니다. 참가자는 본 단락에 명시된 대로 후원사 권리를 이행하거나, 완성하거나, 확인할 수 있도록 후원사가 추가 조치(진술서 및 기타 문서의 실행을 포함하되 이에 국한되지 않음)를 합리적으로 요청할 경우 후원사의 비용으로 해당 조치를 취하는 데 동의합니다. 참가자가 거주하고 있는 현지 법률에 의거하여 본 단락에서 요구되는 범위까지 출품작에 대한 라이선스를 부여할 수 없는 경우, 앞서 명시된 권리 라이선스는 해당 지역 법률을 준수하는 데 필요한 범위 내에서 후원사가 출품작을 사용 및 활용할 수 있는 최대한의 권리를 제공하도록 수정되어야 합니다. 또한 각 참가자와 해당 상속인은 출품작과 관련한 변호사 수임료 및 비용을 비롯해 제3자의 권리를 침해하여 발생하는 모든 형태 또는 방식의 소송 및/또는 책임으로부터 후원사, 관련 공동 후원사 및 해당 모회사, 대리인, 계열사, 승계인 및 양수인과 해당 이사, 구성원, 주주, 임원, 직원, 대리인 및 대표(총칭 “면책 당사자”)를 면책 및 면제합니다. 참가자는 이 공모전의 입상자로 선정된 경우 후원사의 사전 서면 허가 없이 어떠한 형태 또는 방식으로든 출품작을 출시, 배포, 판매, 재라이선스 또는 기타 상업적인 용도로 이용하지 않을 것에 동의합니다.

참가자가 거주하고 있는 현지 법률에 의거하여 본 단락에서 요구되는 범위까지 출품작에 대한 권리 라이선스를 부여할 수 없는 경우 앞서 명시된 권리 라이선스는 해당 지역 법률을 준수하는 데 필요한 범위 내에서 후원사가 출품작을 사용 및 활용할 수 있는 최대한의 권리를 제공하도록 수정되어야 합니다.

상기 출품작에 대한 권리 부여 관련 약관에 동의하지 않을 경우 본 공모전에 참가하지 마시기 바랍니다.

8. 규정 수락, 일반적인 면책. 공모전에 참가하는 각 참가자는 법률에서 허용하는 최대 범위 내에서 이 공식 규정과 후원사의 결정을 준수하며, 후원사의 결정은 아래에 나와 있는 모든 목적에 대해 최종적이라는 것에 동의합니다. 각 참가자는 계약 이론,

불법 행위(과실 포함), 보증 또는 기타 이론에 상관없이 의도적이든 의도적이지 않은 공모전 또는 상품의 배송, 오배송, 공지 오류, 접수, 보유, 상품의 사용 또는 불능으로 인해 발생하거나 그와 관련하여 발생하는 모든 청구, 비용, 부상, 손실 또는 피해(청구, 비용, 부상, 개인 부상 관련 손실 및 피해, 사망, 재산 피해 또는 멸실, 퍼블리시티권 또는 프라이버시권 피해, 명예훼손, 허위 묘사를 포함하되 이에 국한되지 않음)와 관련한 책임으로부터 후원사, 관련 공동 후원사 및 해당 모회사, 대리인, 계열사, 승계인, 양수인 및 해당 이사, 구성원, 주주, 임원, 직원, 대리인 및 대표를 면제 및 면책하며 그와 관련된 모든 소송 사유를 포기합니다. 후원사의 과실에 따른 청구를 명시적으로 포기하더라도, 관련 관할지의 법률 또는 공공 정책상 후원사의 의도적이거나 무모한 행위에서 기인하는 청구를 포기할 수 없는 경우 참가자가 이러한 청구를 포기하는 것은 아닙니다. 참가자는 본 단락 또는 이 공식 규정의 일부가 효력을 상실한 경우에도 나머지 부분이 완전한 법적 효력을 유지한다는 데 동의합니다. 상기의 내용을 제한하지 않고, 각 참가자는 다음과 같은 캘리포니아주 민법 1542항의 적용을 명확하게 포기합니다.

면책동의서에 서명할 당시 채권자가 자신에게 유리함을 몰랐거나 유리할 것이라고 생각하지 못했으며 이를 사전에 알았더라면 채무자와 합의하기로 한 자신의 결심에 중대한 영향을 미쳤음이 틀림없는 청구에 대해서는 일반적인 면책이 적용되지 아니한다.

참가자는 캘리포니아주 민법 1542항의 조항과 기타 법령, 규칙, 법률, 조례 또는 관습법 원칙 또는 모든 관할지에서 유사한 효력을 갖는 기타 권한을 명시적으로 포기하며, 현재 또는 미래에 공모전과 관련해 해당 조항을 발동할 권리를 포기합니다. 참가자와 입상자는 이 포기가 본 공식 규정과 공모전의 본질적이고 중대한 약관임을 인정하고 이에 동의합니다.

9. 일반 참가 규칙. 후원사는 단독 재량에 따라 모든 출품작과 투표를 검토 및 조사하고 공정한 공모전을 보장하기 위해 필요한 모든 조치를 취할 권리를 보유합니다. 훼손, 분실, 관독불가, 손상 또는 미완성 상태의 출품작은 부적격, 실격 및 무효인 것으로 간주됩니다.

후원사와 그 모회사, 자회사, 계열사, 광고 및 홍보 대행사, 공급업체(모든 상품 제공업체 포함), 인쇄업체, 유통업체 및 해당 이사, 구성원, 주주, 임원, 직원, 대표 및 본 공모전과 관련된 기타 개인 또는 법인의 대리인은 (i) 지연, 분실, 미완성, 잘못된 전달, 훼손된 출품작, (ii) 모든 종류의 기술, 하드웨어, 소프트웨어, 전화 관련 오작동, 네트워크 연결 끊김 또는 사용 불가능, (iii) 참가 능력을 제한할 수 있으며, 발신자로 인해 야기된 본 공모전과 연관되거나 본 공모전에서 사용되는 장비 또는 프로그램으로 인해 발생한 전자통신 실패, 오류, 불완전성, 부정확성, 왜곡 또는 지연, (iv) 입상 공지 또는 기타 공모전 관련 연락 또는 본 공모전 출품작의 처리, 검토 또는 집계표 작성 과정에서 발생하는 인적 오류 또는 (v) 본 공식 규정의 인쇄 오류가 발생하는 경우에 대해 책임을 지지 않습니다. 인쇄, 전송 또는 기타 오류로 인해 본 공식 규정에 규정된 것보다 더 많은 상품이 청구되거나 발표되는 경우 후원사는 단독 재량에 따라 이러한 오류를 시정할 수 있습니다. 어떠한 경우에도 홍보된 것보다 더 많은 상품이 수여되지 않습니다.

어떠한 요인(컴퓨터 바이러스 감염, 버그, 웜, 위변조, 무단 개입, 사기, 기술적 장애 또는 기타 사유 포함)으로 인해 본 공모전의 행정관리, 보안, 공정성, 무결성 또는 적절한 행위가 손상되거나 영향을 받거나, 본 공모전이 달리 본 공식 규정에 명시된 바에 따라 수행될 수 없는 경우, 후원사는 단독 재량에 따라 본 공모전 또는 공식 규정을 취소,

해지, 변경 또는 일시 중단하거나, 이러한 방해 행위가 발생하기 전에 접수된 출품작 중에서 입상자를 선정하거나 후원사가 공정하고 적절한 것으로 간주한 출품작 중에서 입상자를 선정할 권리를 보유합니다. 후원사는 법률에서 허용하는 최대 범위 내에서 부정확한 출품작과 참가자를 고소할 권리를 보유합니다. 후원사는 단독 재량에 따라 본 공식 규정을 준수하지 않거나 여하한 방식으로 본 공모전을 방해하려고 시도하는 참가자 및 입상자를 실격 처리할 수 있습니다.

후원사의 모든 결정은 최종적입니다. 본 공식 규정의 약관에 동의하지 않을 경우 공모전에 참가할 수 없습니다.

10. 저작권 고지. 본 공모전과 모든 해당 자료에 대한 저작권은 © 2025 Riot Games, Inc. 및 해당 라이선스 허여자에게 있으며 모든 권리를 보유합니다.

11. 준거법 및 관할권. 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 미합중국 법률 및 캘리포니아주 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 귀하는 모든 관련 소송 또는 법적 절차에서 캘리포니아주 로스앤젤레스 카운티에 소재한 주/연방 법원 및 관련 항소법원에 전속 관할권 및 재판권이 있음에 확정적으로 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

12. 언어 불일치. 관련 법률에서 허용하는 범위 내에서, 본 공식 규정의 약관과 공모전 관련 자료에 명시된 공개 사항 또는 기타 진술(공모전 참가신청서 또는 온라인 공모전 공지를 포함하되 이에 국한되지 않음)이 불일치하는 경우 본 공식 규정의 약관이 우선 적용됩니다. 본 공식 규정의 영어본과 기타 언어본이 불일치하는 경우, 본 공식 규정의 영어본이 우선적으로 적용됩니다.

13. 기타. 본 공식 규정 또는 공모전과 관련하여 문의 사항이 있는 경우 우편(Riot Games, Inc., “**Riot Games Fan Art Contest 2025**” c/o Riot Games, Inc., 12333 West Olympic Blvd, Los Angeles, CA, 90064.)으로 문의해 주시기 바랍니다. 후원사는 누구나 볼 수 있도록 질문과 답변을 게시할 권리를 보유합니다.

14. 디지털 밀레니엄 저작권법. 미국 디지털 밀레니엄 저작권법(또는 다른 지역에서 해당하는 경우 유사한 법률)에 따라 개인 또는 법인은 참가자가 제출한 출품작이 제3자의 저작권을 위반한다고 판단하는 경우 저작권 담당 부서로 우편(아래 후원사 주소 참조) 또는 제목 입력란에 “저작권”이라고 명시하여 이메일(copyright@riotgames.com)로 알려 주시기 바랍니다. DMCA 통지는 다음을 포함해야 합니다. (i) 추정되는 침해에 대한 상세 설명, (ii) 저작권자 또는 승인된 사용권자, (iii) 추정되는 침해를 찾을 수 있는 URL, (iv) DMCA 신고에 대한 귀하의 승인을 나타내는 진술, (v) 귀하에게 연락할 수 있는 방법, (vi) 또한 모든 DMCA 통지는 다음 진술을 포함해야 합니다.

“본인은 위에 설명된 저작물의 사용이 저작권 소유자 또는 대리인의 승인을 받지 않았으며 그러한 사용이 법률에서 달리 허용되지 않는다고 확신합니다. 본인은 위증죄로 처벌될 수 있다는 것을 전제로 여기에 진술된 정보가 정확하며, 본인이

저작권자를 대리하도록 승인을 받았으며, 해당 사용이 저작권을 침해한다고 선의로 믿고 있음을 밝힙니다.”

15. 공모전 후원사. 공모전 후원사는 Riot Games, Inc.(12333 West Olympic Blvd, Los Angeles, CA, 90064 USA)입니다.

부록 A

국가별 부칙

아래 국가의 경우 다음과 같은 약관이 보충되는 것으로 간주되며, 이하에 명시된 경우를 제외하고 공식 규정의 약관이 적용됩니다. 의심의 여지를 없애기 위하여 명확히 설명하면(아래 설명된 관할지의 현지 법이 적용됨), 본 부록 A의 어떠한 내용도 공식 규정에 따라 제공되는 공모전과 별도로 다른 공모전(예: 별도 판정, 수상 등)을 제안하는 것으로 간주되지 않습니다.

여기에 사용되었지만 달리 정의되지 않은 강조 용어는 공식 규정에 명시된 해당 의미를 갖습니다.

1. 아일랜드

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 아일랜드 유한회사인 Riot Games Limited(“**Riot Ireland**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Ireland 주소(The Observatory Building, 7-11 Sir John Rogerson's Quay, Dublin 2, Ireland)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 아일랜드 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

2. 중구 공항문화로 127, (우)22382

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 대한민국 기업인 라이엇 게임즈 유한회사(“**Riot Korea**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Korea 주소(대한민국 서울시 강남구 강남대로 521 파르나스 타워 30층)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을

c. 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 대한민국 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을

수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

3. 튀르키예

- a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 튀르키예 유한회사인
- b. Riot Games Eglence Hizmetleri Limited Sirketi(“**Riot Turkey**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Turkey 주소(Merdivenköy Mahallesi Bora Sokak No:1 Nida Kule Göztepe İş Merkezi Kat: 28-29 Kadıköy, İstanbul, Turkey)를 나타내는 것으로 간주됩니다.
- c. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.
 - i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 튀르키예 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

4. 독일

- a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 독일 유한회사인 Riot Games Services GmbH(“**Riot Germany**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Germany 주소(AM Studio 20 12489 Berlin Adlershof Cologne 50829, Germany)를 나타내는 것으로 간주됩니다.
- b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.
 - i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 독일 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

5. 러시아

- a. 공식 규정의 도입부에 나오는 “본 공모전은 참가자의 실력을 겨루기 위한 것이며 입상/수상 확률을 높이기 위한 다른 노력은 필요하지 않습니다”라는 문구를

b. 다음과 같이 완전히 수정하여 교체합니다. “본 공모전은 참가자의 실력을 겨루기 위한 것이며 입상/수상 확률을 높이기 위한 다른 노력은 필요하지 않습니다. 또한 본 공모전은 러시아 민법의 의미 내에서 공개 공모전, 격려 이벤트 및/또는 복권 추첨을 구성하지 않습니다.”

c. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 Riot Games U.S. Holdings, LLC의 러시아 지사(“**Riot Russia**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Russia의 주소(125047, Moscow, Lesnaya st., 9, floor 12 Russia)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

d. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 러시아 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

6. 영국

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 영국 유한회사인 Riot Games Services Limited(“**Riot UK**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot UK의 주소(5 New Street Square, London EC4A 3TW, England)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 영국 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

7. 호주

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 호주 유한회사인 Riot Games Pty. Ltd.(“**Riot Australia**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Australia의 주소(157 Harris Street, Pyrmont Sydney, NSW 2009, Australia)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 호주 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

8. 일본

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 일본 유한책임회사인 Riot Games LLC(“**Riot Japan**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는

Riot Japan의 주소(Roppongi Hills Tower 6- 10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokyo 106-6111 Japan)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 일본 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 공모전 또는 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 그와 관련하여 발생하는 모든 분쟁에 대한 제1심 관할권은 도쿄 지방법원 또는 도쿄 즉결 심판소에 있습니다. 또한, 법률에서 금지된 경우(후원사의 중대한 과실 또는 고의적인 직권 남용으로 인해 피해가 발생한 사례 포함)를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

9. 말레이시아

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 인도네시아 유한책임회사인 PT Riot Games Service Indonesia(“**Riot Indonesia**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Indonesia의 주소(Unit S17017, Sequis Tower, Lantai 17, Jl. Jend. Sudirman kav 71 Jakarta 12190 Indonesia)를 의미하는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.**

ii. 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 말레이시아 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 조항이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 공모전 또는 본 공식 규정과 관련하여 분쟁이 발생할 경우 귀하는 싱가포르 국제 중재 센터(“**SIAC**”)의 중재 관리를 통해 최종 해결할 것을 명시적으로 이해 및 동의합니다. 중재 집행 기간 동안 SIAC의 중재 규정(“**SIAC** 규정”)이 적용되며 이 규정은 본 조항에 참조로 포함된 것으로 간주합니다. 중재 절차는 싱가포르 현지에서 진행됩니다. 위원회는 SIAC 규정에 따라 임명된 중재 위원 1명으로 구성되며 중재에 사용되는 언어는 영어입니다.

10. 싱가포르

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 싱가포르 유한책임회사인 Riot Games Services Pte. Ltd(“**Riot Singapore**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Singapore의 주소(9 Straits View, #16-07, Marina One West Tower, Singapore 018937)를 의미하는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 싱가포르 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 조항이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 공모전 또는 본 공식 규정과 관련하여 분쟁이 발생할 경우 귀하는 싱가포르 국제 중재 센터(“**SIAC**”)의 중재 관리를 통해 최종 해결할 것을 명시적으로 이해 및 동의합니다. 중재

집행 기간 동안 SIAC의 중재 규정(“SIAC 규정”)이 적용되며 이 규정은 본 조항에 참조로 포함된 것으로 간주합니다. 중재 절차는 싱가포르 현지에서 진행됩니다. 위원회는 SIAC 규정에 따라 임명된 중재 위원 1명으로 구성되며 중재에 사용되는 언어는 영어입니다.

11. 멕시코

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 멕시코 기업인 Riot Games Services SAS(“**Riot Mexico**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의 모든 주소는 Riot Mexico의 주소(Avenida Insurgentes Sur 730, Interior 5 Col. Del Valle C.P. 03100, Ciudad de México)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제7항의 해석에는 다음 내용이 추가되어야 합니다.

i. **7. 출품작에 대한 권리 부여.** 본 공모전에 참가하고 도면(작품)을 업로드하는 것만으로도 각 참가자는 Riot Mexico에 도면(작품)에 대한 경제적 권리를 양도하는 것입니다. Riot Mexico는 이 순간부터 14년(종료 후 동일한 기간에 대해 자동으로 갱신됨) 동안 현재 또는 미래의 물리적 미디어 또는 디지털 미디어에서 작품을 사용, 활용, 재현 및 배포할 권리를 보유하되 어떠한 책임도 지지 않습니다. 이에 따라 참가자는 제출한 작품과 관련 또는 연관된 모든 권한을 Riot Mexico에 양도하며 Riot Mexico는 참가자의 공모전 참가(무료) 이외의 어떠한 금액을 지급하거나 다른 사항을 고려할 필요가 없습니다. 참가자는 Riot Mexico가 제3자에게 다른 비독점적 라이선스를 부여하고, Riot Mexico에서 결정한 방식에 따라 자체적으로 또는 제3자를 통해 작품을 수정하거나 편집할 수 있다는 것에 명시적으로 동의합니다.

c. 멕시코 사이트에 대한 라이엇 게임즈의 개인정보 처리방침은 <https://www.riotgames.com/es-419/privacy-notice-LATAM>에서 확인할 수 있습니다.

d. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 멕시코 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 결정권이 있는 멕시코 법원에서 개별적으로 해결해야 한다는 것에 동의합니다. 이에 따라 귀하는 현재 또는 미래의 거주지나 다른 이유로 인해 귀하에게 해당될 수 있는 다른 모든 관련 관할권을 포기합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

12. 프랑스

a. 공식 규정에서 사용되는 “후원사”라는 용어는 프랑스 기업인 Riot Games Services SAS(“**Riot France**”)를 의미하는 것으로 간주됩니다. 후원사의

모든 주소는 Riot France의 주소(42 rue Monge, 75005 Paris, France)를 나타내는 것으로 간주됩니다.

b. 공식 규정 제11항을 다음과 같이 전부 변경 및 대체합니다.

i. **11. 준거법 및 관할권.** 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 프랑스 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 소송 원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 한다는 것에 동의합니다. 또한, 법률에서 금지된 경우를 제외하고, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 공모전 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고, 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.