



## VALORANT

### Виды соревнований европейского\* сообщества

	Организатор**	Платформа / масштаб	Цель организатора	Вклад Riot
<b>Малые турниры</b> Небольшие события, организованные участниками, а не профессионалами	Игроки, компьютерные клубы, организаторы от сообщества	Призовой фонд не должен превышать 10 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте) или 12 000 \$ в неденежных призах; местное событие – без международного участия	Организация дружелюбного социального игрового события	Без IP, за исключением указанного <a href="#">здесь</a>
<b>Средние турниры</b>	Средние предприятия и бренды, организаторы киберспортивных игр, влиятельные члены сообщества, вебсайты, проводящие турниры платформы	Призовой фонд не должен превышать 50 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте). Вовлечение в международную киберспортивную экосистему VALORANT не гарантируется.	Монетизация и/или развитие бренда или бизнеса	Зависит от договоренностей с командой регионов ЕБВА.
<b>Крупные турниры</b> Разминка перед профессиональными соревнованиями	Крупные организаторы киберспортивных событий (такие как ESL, Dreamhack, OGN)	Официальный полупрофессиональный уровень, часть международной соревновательной экосистемы	Монетизация и/или развитие бренда или бизнеса + вклад в международную киберспортивную экосистему VALORANT	Зависит от договоренностей с международной командой.

*\* Определение вида турнира (малый/средний/крупный) зависит преимущественно от его организатора. Региональная команда может разрешить или запретить организаторам проведение малого турнира в зависимости от следующих факторов: платформа, масштаб, цель организатора.*

*\*\* Данное руководство применимо к организаторам из следующих стран: Албания, Андорра, Армения, Австрия, Азербайджан, Беларусь, Бельгия, Босния и Герцеговина, Болгария, Хорватия, Кипр, Чехия, Дания, Эстония, Финляндия, Франция, Грузия, Германия, Греция, Венгрия, Исландия, Ирландия, Италия, Казахстан, Косово, Латвия, Лихтенштейн, Литва, Люксембург, Мальта, Молдавия, Монако, Черногория, Нидерланды, Северная Македония (бывшая Македония), Норвегия, Польша, Португалия, Румыния, Россия, Сан-*

***Марино, Сербия, Словакия, Словения, Испания, Швеция, Швейцария, Турция, Украина, Великобритания, государство-город Ватикан (Святой Престол)***

# VALORANT

## Руководство по соревнованиям европейского сообщества

### I. ПОДАЧА ЗАЯВКИ

#### Малые турниры

1. Подача заявки не требуется.
2. Соблюдение правил руководства предоставляет вам лицензию сообщества.

#### Средние турниры

1. Необходима заявка на получение лицензии.
2. Подача заявки [через региональную команду Riot по киберспорту](#).

#### Крупные турниры

1. Необходима заявка на получение лицензии.
2. Подача заявки через международную команду Riot по киберспорту (т. е. LAX).

### II. ТОРГОВЫЕ ЗНАКИ ИЛИ ПРИНАДЛЕЖНОСТЬ К ОРГАНИЗАЦИИ

#### Малые турниры

1. Вам разрешается использовать название VALORANT для продвижения своего соревнования.
2. Вам запрещается использовать в названии своего соревнования слова "Чемпионат", "Чемпионы", "Сезон", "Лига" или любые другие слова, которые могут подразумевать, что турнир является частью официальной киберспортивной программы Riot.
3. За исключением приведенных [медиа-материалов VALORANT для малых турниров](#), вам не разрешается использовать логотипы и торговые марки Riot (включая разновидности логотипа игры, торговые марки киберспортивных лиг (профессиональных или любительских) или названия Riot Games, Inc., Riot Games или Riot) для рекламы вашего соревнования или сайта соревнования; вам также не разрешается давать какие-либо основания считать, что ваше соревнование или его сайт каким-либо образом одобрены, утверждены или связаны с Riot.
4. Вам также необходимо четко и ясно указать на сайте вашего соревнования и в любых с ним связанных материалах следующее: "Это соревнование не связано и не спонсируется Riot Games, Inc или VALORANT Esports".

#### Средние и крупные турниры

1. Вам разрешается использовать название VALORANT для продвижения своего соревнования.
2. Без предварительного разрешения Riot вам запрещается использовать слова "Чемпионат", "Чемпионы", "Сезон", "Лига", "Профессионал", "Профессиональный",

"Дивизион" или любые другие слова, которые могут подразумевать, что турнир является частью официальной киберспортивной программы Riot.

3. Riot может дать вам разрешение на использование графического оформления, логотипов или торговых марок Riot/VALORANT Esports (включая разновидности логотипа игры, торговые марки киберспортивных лиг (профессиональных или любительских) или названия Riot Games, Inc., Riot Games или Riot) для рекламы вашего соревнования или сайта соревнования. Riot также может предоставить вам логотипы и графическое оформление "Сообщества" VALORANT для рекламных целей.
4. Riot может включить ваше событие в официальный график мероприятий Riot Games.

### **III. ВСТУПИТЕЛЬНЫЕ ВЗНОСЫ**

#### **Все турниры**

1. Вам разрешается взимать вступительный взнос за участие в соревновании. Полученные средства могут быть использованы только для оплаты затрат на организацию соревнования (аренда помещения, веб-хостинг, оплата услуг комментаторов и т. д.) или для пополнения призового фонда.
2. Вам разрешается использовать краудфандинг для получения средств на организацию соревнования, но все полученные средства должны быть использованы только для пополнения призового фонда или оплаты затрат на организацию соревнования.

### **IV. ПРИЗЫ**

#### **Малые турниры**

1. Общий размер призового фонда не должен превышать 10 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте) или 12 000 \$ в неденежных призах.
2. Общий размер призового фонда, включая наличные средства и неденежные призы, за весь календарный год организации соревнований не должен превышать 100 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте) без предварительного разрешения Riot.

#### **Средние турниры**

1. Общий размер призового фонда не может превышать 50 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте).
2. Общий размер призового фонда, включая наличные средства и неденежные призы, за весь календарный год организации соревнований не должен превышать 200 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте) без предварительного согласования с Riot.
3. Riot может внести средства в ваш призовой фонд.

#### **Крупные турниры**

1. Riot может внести средства в ваш призовой фонд.

## **V. ТРАНСЛЯЦИИ**

### **Малые турниры**

1. Вам разрешается вести трансляцию в сети, и вы можете использовать любую платформу, соответствующую нашим установленным [юридическим правилам](#). Чтобы вести трансляцию своего турнира на английском языке, вам необходимо подать заявку на лицензию для проведения среднего турнира.
2. Вам не разрешается взимать плату за просмотр трансляции соревнования через интернет.
3. Если трансляция будет проходить в сети, то вы ответственны за модерирование чата трансляции для предотвращения вульгарной, непристойной или иной неприемлемой обстановки.
4. Вам также потребуется отключить опцию "Показывать кровь" в VALORANT.
5. Любые другие виды трансляций (например, через кабельное ТВ) запрещены.

### **Средние и крупные турниры**

1. Вы должны следовать всем условиям проведения трансляции, указанным в полученной вами лицензии.
2. Если трансляция будет проходить в сети, то вы ответственны за модерирование чата трансляции для предотвращения вульгарной, непристойной или иной неприемлемой обстановки.
3. Вам также потребуется отключить опцию "Показывать кровь" в VALORANT.
4. Если компания Riot рекламирует ваше соревнование, внесла вклад в ваш призовой фонд и/или помогла вам с монетизацией вашего соревнования, то вас могут попросить поспособствовать продвижению страниц Riot в соцсетях и/или каналов Riot во время вашей трансляции.

## **VI. СПОНСОРЫ И ПАРТНЕРЫ**

### **Малые турниры**

1. Вы можете прибегать к помощи любых спонсоров, не указанных в списке запрещенной рекламы и спонсоров (см. ниже).
2. Общий вклад спонсоров в каждый турнир вашей организации не должен превышать 10 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте). Ваша организация также не может получить больше 100 000 \$ (или такой же суммы в местной валюте) в один календарный год от спонсоров за турниры VALORANT.

### **Средние и крупные турниры**

1. Вы можете прибегать к помощи спонсоров, не указанных в списке запрещенной рекламы и спонсоров (см. ниже).
2. Riot может оказать вам помощь в финансировании посредством предоставления спонсоров, при этом процент прибыли будет выделен для пополнения призового фонда.

Список запрещенной рекламы и спонсоров:

- Любые другие видеоигры, разработчики видеоигр или издатели.
- Любые игровые консоли.
- Любые киберспортивные или иные игровые турниры, лиги или события.
- Азартные игры, тотализаторы и казино.
- Операторы фэнтези-киберспорта (включая ежедневные фэнтези-игры).
- Любые назначаемые лекарственные средства и безрецептурные лекарства, включающие в себя такие товары как конопляные масла и т. д.
- Огнестрельное оружие, патроны или аксессуары для оружия.
- Порнография и порнографические товары.
- Табачные изделия и курительные принадлежности.
- Алкогольные продукты (включая безалкогольные напитки, рекламируемые производителями алкоголя) или любые другие опьяняющие напитки, продажа которых регулируется применимыми законами.
- Продавцы или рынки продажи поддельных или нелегальных виртуальных предметов.
- Продавцы или рынки продажи товаров и услуг, нарушающих условия оказания услуг Riot Games.
- Криптовалюты или любые другие нерегулируемые финансовые инструменты или рынки.
- Политические кампании или комитеты в поддержку кандидатов.
- Благотворительные фонды, которые придерживаются определенных религиозных или политических убеждений или не имеют хорошей репутации. (Международное движение Красного Креста, Американское онкологическое общество, программа Stand-Up to Cancer и другие похожие популярные организации обладают хорошей репутацией.)
- Если у вас возникли вопросы о написанном выше или вы не уверены, к чему относится категория, то вам необходимо получить у Riot предварительное письменное разрешение.

Мы можем вносить изменения в список запрещенных спонсоров. Вы ответственны за своевременную проверку обновлений и изменений, вносимых в список запрещенных спонсоров.

## **VII. ТОРГОВЛЯ АТРИБУТИКОЙ**

### **Малые турниры**

1. Вы не можете осуществлять продажу атрибутики Riot, VALORANT, VALORANT Esports или любых схожих марочных товаров.

### **Средние и крупные турниры**

1. Riot может предоставить вам товары для продажи или разрешить продавать атрибутику Riot, VALORANT, VALORANT Esports или любые схожие марочные товары.

## VIII. ПРАВА RIOT GAMES НА ВЛАДЕНИЕ КОНТЕНТОМ

### Все турниры

1. В связи с предоставлением вам соревновательной лицензии сообщества Riot вы соглашаетесь с тем, что мы сможем рекламировать ваше соревнование, равно как и использовать его результаты для квалификации игроков для чемпионатов, проводимых Riot.
2. Кроме того, управляя соревнованием или спонсируя его с помощью соревновательной лицензии сообщества, вы соглашаетесь бесплатно и навсегда предоставить Riot лицензию на любые права, которыми вы можете обладать в отношении транслируемого контента, записей интересных моментов, видео, статичного контента, новостей и любого другого контента, созданного в ходе вашего соревнования, тем самым разрешая нам копировать, изменять, распространять и публично отображать такой контент, или сублицензировать эти права по своему усмотрению.

## IX. ДРУГИЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

### Все турниры

1. Вы (а также ваши спонсоры и любые сторонние организации, участвующие в вашем соревновании) ответственны за соблюдение всех применимых к вашему соревнованию законов и нормативов, а также нашей политики, которая может время от времени изменяться. Если какое-то право не указано в политике Riot, то оно не существует.
2. Соревнование должно соответствовать всем применимым законам и правилам, а также политике любых сторонних организаций, чьи услуги вы используете для трансляции вашего соревнования.

При условии следования вами всем рекомендациям, указанным в настоящей политике ("Руководстве"), нашим [юридическим правилам](#), а также нашим [Условиям оказания услуг](#) Riot Games, Inc ("Riot", "мы") предоставляет вам личную, неисключительную, не подлежащую сублицензированию, не подлежащую передаче, отзывную, ограниченную лицензию ("Соревновательную лицензию сообщества") для организации и проведения вами соревнования по VALORANT ("Соревнование"), но мы также оставляем за собой право принять меры или иным образом завершить любое соревнование в любое время, если мы решим, что оно нарушает или неверно истолковывает настоящее Руководство, наши [Условия оказания услуг](#) или любую другую политику, продвигает или представляет что-то, противоречащее нашим [Ценностям](#) или использует нашу интеллектуальную собственность (IP) иным ненадлежащим образом.

Версия 1.0: Июль, 2020 – Европейский регион