

Champion	Eternal	Description
<b>Aatrox</b>	Mondes fossoyés	Champions ennemis tués pendant Fossoyeur des mondes (R).
<b>Aatrox</b>	Précision démoniaque	Impacts sur les champions ennemis avec le tranchant d'Épée des Darkin (A).
<b>Aatrox</b>	Chaînes tirées	Champions ennemis attirés avec Chaînes infernales (Z).
<b>Ahri</b>	Mancœuvres murales	Champions ennemis ayant subi à la fois les dégâts magiques et les dégâts bruts d'Orbe d'illusion (A).
<b>Ahri</b>	Baiser fatal	Charmes (E) permettant de tuer un champion ennemi dans les 5 sec.
<b>Ahri</b>	À l'assaut	Distance parcourue avec Assaut spirituel (R).
<b>Akali</b>	Comme un ninja	Distance parcourue avec la 2 <sup>e</sup> activation de Lancer acrobatique (E).
<b>Akali</b>	Exécutions maîtrisées	Champions ennemis tués avec Maîtrise absolue (R).
<b>Akali</b>	Marques assassines	Attaques de base renforcées par Marque d'assassin (P) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Alistar</b>	Même pas mal	Dégâts réduits avec Volonté de fer (R).
<b>Alistar</b>	Matador	Champions ennemis étourdis avec Piétinement (E).
<b>Alistar</b>	Coups de cornes	Participations à l'élimination d'un champion ennemi dans les 5 sec après lui avoir donné un Coup de tête (Z).
<b>Amumu</b>	Caprice	Réduction du délai de récupération de Colère (E) avec des attaques de base, quelle qu'en soit la source.
<b>Amumu</b>	Câlins groupés	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Malédiction d'Amumu (R).
<b>Amumu</b>	Copain collant	Jets de bandelette (A) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Anivia</b>	Engelures	Doubles dégâts infligés aux champions ennemis avec Gelure (E).
<b>Anivia</b>	Secondes chances	Résurrections réussies avec Renaissance (P).
<b>Anivia</b>	Le mur	Champions ennemis repoussés sur le côté avec Cristallisation (Z).
<b>Annie</b>	Coups de chaud	Champions ennemis étourdis avec Pyromanie (P).
<b>Annie</b>	Flamme fatale	Points de mana récupérés en donnant des coups de grâce à un champion ennemi, un sbire ennemi ou un monstre avec Désintégration (A).
<b>Annie</b>	Câlins de nounours	Champions ennemis tués dans les 3 sec après les avoir blessés avec Invocation : Tibbers (R).
<b>Aphelios</b>	Force gravitationnelle	Immobilisations multiples (2+) de champions ennemis avec Éclipse entravante (A).
<b>Aphelios</b>	Portée lunaire	Champions ennemis tués au-delà de votre portée d'attaque de base.
<b>Aphelios</b>	Pistolero	Champions ennemis tués en utilisant plusieurs (2+) armes en moins de 6 sec.
<b>Ashe</b>	Œil de faucon	Champions ennemis révélés avec Rapace (E).
<b>Ashe</b>	Tirs glaçants	Champions ennemis touchés à longue distance (plus de 2400 unités de distance) avec Flèche de cristal enchantée (R).
<b>Ashe</b>	Complètement givrée	Durée de ralentissement des champions ennemis avec Tir givrant (P).
<b>AurelionSol</b>	Chutes d'étoiles	Champions ennemis tués dans les 10 sec après avoir utilisé Comète légendaire (E).
<b>AurelionSol</b>	Corps céleste	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Centre de l'univers (P).
<b>AurelionSol</b>	Étoile éclatante	Champions ennemis étourdis avec Stellogenèse (A).
<b>Azir</b>	Sable sournois	Dégâts réduits avec Sables mouvants (E).
<b>Azir</b>	Conquêtes	Champions ennemis tués avec Sables conquérants (A).
<b>Azir</b>	Traîtres repoussés	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Partition impériale (R).
<b>Bard</b>	Carillons	Carillons d'Instinct du voyageur (P) ramassés.

<b>Bard</b>	Distance magique	Distance parcourue avec Route magique (E).
<b>Bard</b>	Statues dorées	Étourdissements multiples (2+) de champions ennemis avec Lien cosmique (A).
<b>Blitzcrank</b>	Grappinages	Champions ennemis touchés avec Grappin propulsé (A).
<b>Blitzcrank</b>	Court-circuit	Impacts multiples (3+) sur des champions ennemis avec Champ de stase (R).
<b>Blitzcrank</b>	Surcadençage	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après l'activation de Surcharge (Z).
<b>Brand</b>	Détonations instables	Flammes (P) instables qui ont explosé sur des champions ennemis.
<b>Brand</b>	Insolations	Champions ennemis étourdis avec Brûlure (A).
<b>Brand</b>	Enfers	Champions ennemis sous l'effet de Flammes (P) blessés avec Colonne de flammes (Z).
<b>Braum</b>	Attaques arrêtées	Dégâts bloqués avec Incassable (E).
<b>Braum</b>	Coups de froid	Champions ennemis étourdis avec Coups étourdissants (P).
<b>Braum</b>	Fjords déchaînés	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Fissure glaciale (R).
<b>Caitlyn</b>	Tirs dans la tête	Tirs dans la tête (P) contre des champions ennemis.
<b>Caitlyn</b>	Justice pacificatrice	Pacificateurs de Piltover (A) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Caitlyn</b>	Un tir, un mort	Champions ennemis tués avec Tir chirurgical (R).
<b>Camille</b>	Souplesse défensive	Dégâts réduits avec Protection modulable (P).
<b>Camille</b>	Supériorité aérienne	Champions ennemis touchés avec Grappin (E).
<b>Camille</b>	Bouge pas de là	Champions ennemis repoussés sur le côté avec Ultimatum Hextech (R).
<b>Cassiopeia</b>	Morsures amicales	Champions ennemis tués avec Morsure fatale (E).
<b>Cassiopeia</b>	Regards foudroyants	Étourdissements multiples (2+) de champions ennemis avec Regard de la Méduse (R).
<b>Cassiopeia</b>	Tapis toxique	Durée de ralentissement des champions ennemis avec Miasmes (Z).
<b>Chogath</b>	Projections	Champions ennemis projetés en l'air avec Rupture (A).
<b>Chogath</b>	Mangés tout crus	Effets Festin (R) obtenus via des champions ennemis, sbires ennemis et monstres neutres.
<b>Chogath</b>	Silences	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Cri sauvage (Z).
<b>Corki</b>	Balles perforantes	Champions ennemis affectés par 8 effets cumulés de Gatling (E).
<b>Corki</b>	Missile intercontinental	Champions ennemis tués avec Barrage de projectiles (R).
<b>Corki</b>	Livraisons exceptionnelles	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Livraison spéciale (Z).
<b>Darius</b>	Saignées	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Plaie béante (P).
<b>Darius</b>	Hachement pratique	PV soignés avec Décimation (A).
<b>Darius</b>	Dunks	Champions ennemis tués avec Guillotine noxienne (R).
<b>Diana</b>	Blocages célestes	Dégâts réduits avec Corps célestes (Z).
<b>Diana</b>	Alunissage forcé	Champions ennemis tués avec Attraction lunaire (R).
<b>Diana</b>	Étreintes lunaires	Rushs lunaires (E) utilisés sur des champions ennemis affectés par Clair de lune (A).
<b>Draven</b>	Idole des jeunes	Effets cumulés d'Adoration empochés avec League of Draven (P).
<b>Draven</b>	Jonglage	Haches tournoyantes (A) rattrapées.
<b>Draven</b>	Corps découpés	Champions ennemis tués avec Volée mortelle (R).

<b>DrMundo</b>	Tiens-moi ça	Champions ennemis tués avec Couperet souillé (A).
<b>DrMundo</b>	Même pas mal à Mundo	Nombre d'activations de Sadisme (R) qui vous ont protégé contre des dégâts mortels.
<b>DrMundo</b>	PV brûlés	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Agonie de flammes (Z).
<b>Ekko</b>	Calculs	Étourdissements multiples (2+) de champions ennemis avec Convergence parallèle (Z).
<b>Ekko</b>	Fractures temporelles	Déclenchements de RéZonance (P).
<b>Ekko</b>	Rembobinages mortels	Champions ennemis tués 5 sec avant ou après avoir utilisé Chronofracture (R).
<b>Elise</b>	Éteintes soyeuses	Champions ennemis étourdis avec Cocon (E en forme humaine).
<b>Elise</b>	Baisers de la veuve noire	Champions ennemis tués avec Morsure venimeuse (A sous forme d'araignée).
<b>Elise</b>	DPS d'araignée	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Araignée explosive (Z en forme humaine).
<b>Evelynn</b>	Passions éphémères	Champions ennemis tués dans les 2 sec suivant la fin de la furtivité d'Ombre démoniaque (P).
<b>Evelynn</b>	Veuves faites	Champions ennemis tués avec Faiseuse de veuves (R).
<b>Evelynn</b>	Péchés inspirés	Champions ennemis charmés avec Séduction (Z).
<b>Ezreal</b>	Compétences mystiques	Tirs mystiques (A) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Ezreal</b>	Force maximale	Temps passé avec le maximum d'effets Force grandissante (P) cumulés.
<b>Ezreal</b>	Tirs térébrants	Champions ennemis tués avec Arc térébrant (R).
<b>Fiora</b>	En garde	Dégâts réduits avec Riposte (E).
<b>Fiora</b>	Points faibles	Points faibles (P ou R) touchés sur les champions ennemis.
<b>Fiora</b>	Défis accomplis	Défis suprêmes (R) entièrement déclenchés (quatre points faibles touchés).
<b>Fizz</b>	Jeux sanglants	Compétences de tir esquivées avec Joueur/Filou (E).
<b>Fizz</b>	Poisson frais	Champions ennemis touchés avec l'appât de Pêche au gros (R).
<b>Fizz</b>	Frappes océaniques	Dégâts supplémentaires infligés aux champions ennemis par les attaques renforcées de Trident marin (Z).
<b>Galio</b>	Horion équitable	Champions ennemis touchés avec Horion de la justice (E).
<b>Galio</b>	Atterrissages de super-héros	Champions ennemis projetés en l'air avec Entrée héroïque (R).
<b>Galio</b>	Durant Durand	Provocations multiples (2+) de champions ennemis avec Bouclier de Durand (Z).
<b>Gangplank</b>	Explosions de barils	Champions ennemis touchés avec des réactions en chaîne de Barils de poudre (E).
<b>Gangplank</b>	Pillage	PO gagnées avec Pourparlers (A).
<b>Gangplank</b>	Vitamine C	Contrôles de foule supprimés avec Guérison du scorbut (Z).
<b>Garen</b>	Tourbillonner pour gagner	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Jugement (E).
<b>Garen</b>	Justices rendues	Champions ennemis tués avec Justice de Demacia (R).
<b>Garen</b>	Levez les boucliers !	Dégâts réduits avec le bouclier de Courage (Z).
<b>Gnar</b>	Hop hop hop	Distance parcourue avec Rebond (E).
<b>Gnar</b>	Boomerangs rattrapés	Boomerangs de Jet de boomerang (A) rattrapés.
<b>Gnar</b>	Gnarnaval des étourdis	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec GNAR ! (R).
<b>Gragas</b>	Fût fumant	Champions ennemis touchés avec les dégâts max de Fût roulant (A).
<b>Gragas</b>	À la vôtre !	Tournées (P) bues.

<b>Gragas</b>	Fûts fatals	Champions ennemis projetés vers vous ou votre équipe avec Fût explosif (R).
<b>Graves</b>	Témoignage à décharge	Cartouches rechargées avec Ruée vers l'or (E).
<b>Graves</b>	Victimes collatérales	Champions ennemis tués avec Dégâts collatéraux (R).
<b>Graves</b>	Bombinette à fumée	Champions ennemis blessés avec Écran de fumée (Z).
<b>Hecarim</b>	Étalon sur les talons	Champions ennemis touchés avec Charge dévastatrice (E) à vitesse maximale.
<b>Hecarim</b>	Charges de cavalerie	Champions ennemis effrayés avec Légion des ombres (R).
<b>Hecarim</b>	Vétérinaire	PV soignés avec Essence de la peur (Z).
<b>Heimerdinger</b>	Coup de trique électrique	Champions ennemis étourdis avec Grenade électro-tempête CH-2 ou Grenade éclair CH-3X (E).
<b>Heimerdinger</b>	Frappes tactiques	Champions ennemis tués avec Micro-roquettes Hextech ou Nuée de roquettes Hextech (Z).
<b>Heimerdinger</b>	Dégâts aux tourelles	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Tourelle H-28G Évolution ou Tourelle H-28Q Apogée (A).
<b>Illaoi</b>	Retenue	Champions ennemis transformés en réceptacles avec Épreuve de l'esprit (E).
<b>Illaoi</b>	Dunks du kraken	Champions ennemis tués pendant Acte de foi (R).
<b>Illaoi</b>	Le temps t'accule	Tentacules invoqués avec Prophétesse d'un dieu ancestral (P) ou Acte de foi (R).
<b>Irelia</b>	Comme à la parade	Dégâts réduits avec Danse de défi (Z).
<b>Irelia</b>	C'est reparti pour un tour	Réinitialisations de Rush fatal (A).
<b>Irelia</b>	Lames aiguisées	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Pointe de l'avant-garde (R).
<b>Ivern</b>	Y en a pour tout le monde	Bufs partagés avec des champions alliés avec Ami de la forêt (P).
<b>Ivern</b>	Enracinés	Participations à une élimination dans les 3 sec après avoir immobilisé un champion ennemi avec Enracinement (A).
<b>Ivern</b>	Puissance florale	Champions ennemis projetés en l'air avec Marguerite ! (R).
<b>Janna</b>	Souffle protecteur	Dégâts mortels évités avec Œil du cyclone (E) sur vous ou des champions alliés.
<b>Janna</b>	Proximité soudaine	Soins multiples (2+) sur des champions alliés avec Mousson (R).
<b>Janna</b>	Mistral	Champions ennemis projetés en l'air avec Vent hurlant (A).
<b>JarvanIV</b>	Porte-drapeaux belliqueux	Champions ennemis projetés en l'air par Étendard demacien (E) + Frappe du dragon (A).
<b>JarvanIV</b>	Claques martiales	Champions ennemis touchés avec Cadence martiale (P).
<b>JarvanIV</b>	Je suis utile	Champions ennemis tués à l'intérieur de Cataclysme (R).
<b>Jax</b>	Défense du maître	Dégâts réduits avec Force du maître (R).
<b>Jax</b>	Coups de bâton	Étourdissements multiples (2+) de champions ennemis avec Contre-attaque (E).
<b>Jax</b>	Longue durée	Temps passé avec le nombre d'effets max d'Acharnement (P).
<b>Jayce</b>	Clou enfoncé	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Coup foudroyant (E du Marteau Mercury).
<b>Jayce</b>	Exécutions électriques	Canon Mercury).
<b>Jayce</b>	Concours de popularité	Nombre de fois que Direction le ciel ! ou Orbe électrique (tous deux A) ont touché plusieurs (2+) champions ennemis.
<b>Jhin</b>	Surprise en quatre actes	Champions ennemis touchés par les dégâts max du 4 <sup>e</sup> rebond de Grenade dansante (A).
<b>Jhin</b>	Tempo	Champions ennemis touchés par la 4 <sup>e</sup> attaque de Mort en 4 actes (P1).
<b>Jhin</b>	Bouquets finaux	Champions ennemis tués avec Rappel de rideau (R).
<b>Jinx</b>	Sorties de nulle part	Dégâts intégraux de Super roquette de la mort ! contre des champions ennemis (R).

<b>Jinx</b>	Trop cool !	Déclenchements d'Enthousiasme ! (P) alors qu'il était déjà actif.
<b>Jinx</b>	Plein gaz	Temps passé avec le maximum d'effets cumulés de Montée en régime (passif du A).
<b>Kaisa</b>	J'arrive	Champions ennemis touchés à longue distance (plus de 75% de la portée max) avec Rayon du Néant (Z).
<b>Kaisa</b>	Plasma caustique	Dégâts infligés par l'explosion de Plasma (P1) aux champions ennemis avec Substance caustique (P2).
<b>Kaisa</b>	En chasse	Champions ennemis tués dans les 5 sec après avoir utilisé Instinct meurtrier (R).
<b>Kalista</b>	Extirpations efficaces	Champions ennemis tués avec Extirpation (E).
<b>Kalista</b>	Passe à ton voisin	Nombre d'effets d'Extirpation (E) transférés aux champions ennemis avec Perforation (A).
<b>Kalista</b>	Pas si vite	Champions alliés à qui il reste peu de PV (moins de 25%) attirés par Appel du destin (R).
<b>Karma</b>	Flux divin	Réduction du délai de récupération de Mantra (R) par activation de Concentration ardente (P).
<b>Karma</b>	Gardienne de buts	Dégâts réduits avec Exaltation (E) ou Défi (E renforcé).
<b>Karma</b>	Mantras menaçants	Champions ennemis touchés avec Flamme persistante (A renforcé).
<b>Karthus</b>	Dévastations solitaires	Champions ennemis isolés touchés avec Dévastation (A).
<b>Karthus</b>	Éliminations posthumes	Champions ennemis tués pendant Déni de mort (P).
<b>Karthus</b>	Requiem pour un corps	Champions ennemis tués avec Requiem (R).
<b>Kassadin</b>	Erreur 404	Canalisations interrompues sur les champions ennemis avec Orbe du Néant (A).
<b>Kassadin</b>	Fissures meurtrières	Champions ennemis tués dans les 1,5 sec après avoir utilisé Fissure (R).
<b>Kassadin</b>	Coup de main démoniaque	Mana récupéré avec Lame éthérée (Z).
<b>Katarina</b>	Shunpos stratégiques	Shunpos (E) utilisés 5 sec avant ou après avoir tué un champion ennemi.
<b>Katarina</b>	Taillades sinistres	Champions ennemis blessés en ramassant la dague de Voracité (P).
<b>Katarina</b>	Éclosions de lotus	Éliminations multiples (2+) de champions ennemis avec un seul Lotus mortel (R).
<b>Kayle</b>	Regarder les étoiles	Champions ennemis tués avec Lame de feu stellaire (E).
<b>Kayle</b>	Interventions divines	Champions ennemis tués après les avoir blessés avec Jugement divin (R).
<b>Kayle</b>	Bénédictions	PV soignés avec Bénédiction céleste (Z).
<b>Kayn</b>	Entre les murs	Distance parcourue à travers les murs avec Passe-muraille (E).
<b>Kayn</b>	Quêtes expédiées	Nombre de fois que la Faux des Darkin (P) a été terminée en moins de 10 minutes.
<b>Kayn</b>	Parasite	Champions ennemis tués dans les 3 sec après les avoir infestés avec Intrusion obscure (R).
<b>Kennen</b>	Traversées électriques	Champions ennemis traversés avec Rush foudroyant (E).
<b>Kennen</b>	Maelströms menaçants	Étourdissements multiples (3+) de champions ennemis pendant Maelström (R).
<b>Kennen</b>	Surcharge	Champions ennemis tués avec Surtension (Z).
<b>KhaZix</b>	Plans d'évasion	Champions ennemis tués dans les 3 sec après avoir utilisé Bond (E).
<b>KhaZix</b>	Ils n'ont rien vu venir	Champions ennemis tués dans les 3 sec après avoir déclenché Menace invisible (P) sur eux.
<b>KhaZix</b>	Soins piquants	PV soignés avec Pique du Néant (Z).
<b>Kindred</b>	Loup terrifiant	Champions ennemis tués avec Terreur mortelle (E).
<b>Kindred</b>	Maîtres des marques	Marques de Kindred (P) collectées via des monstres de la jungle, des monstres épiques et des éliminations de champion.
<b>Kindred</b>	Sauvetages mystiques	Morts de champions alliés empêchées avec Repos d'Agneau (R).

<b>Kled</b>	Galvanisé	Nombre de fois que Skaarl a été invoqué une nouvelle fois avec Courage (P3) loin de votre base.
<b>Kled</b>	Ours piégés	Nombre de fois que Piège à ours en laisse (A) a attiré avec succès des champions ennemis.
<b>Kled</b>	Chaaaaaaaaargé	Impacts sur des champions ennemis avec la charge max de Chaaaaaaaaargez !!! (R).
<b>Kogmaw</b>	Crachats distribués	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Limon du Néant (E).
<b>Kogmaw</b>	Bombardements	Champions ennemis tués avec Artillerie vivante (R).
<b>Kogmaw</b>	Expectoration	Attaques contre des champions ennemis hors de la portée max grâce à Barrage bio-arcanique (Z).
<b>LeBlanc</b>	Tours de magie	Nombre de fois que le clone d'Image miroir (P) a été touché par une attaque de base ou par un sort d'un champion ennemi.
<b>LeBlanc</b>	Malveillante	Marques de Sceau de malveillance (A) consommées sur des champions ennemis.
<b>LeBlanc</b>	Distorsions mortelles	Champions ennemis tués dans les 3 sec après avoir utilisé Distorsion (Z).
<b>LeeSin</b>	Cloches sonnées	Champions ennemis tués dans les 3 sec après les avoir touchés avec Coup résonnant (A).
<b>LeeSin</b>	Passé décisive	Champions ennemis propulsés vers votre équipe avec Rage du Dragon (R).
<b>LeeSin</b>	Protecteur de fer	Dégâts réduits avec Rempart (Z1) sur vous-même ou sur un champion allié.
<b>Leona</b>	Charges solaires	Champions ennemis étourdis avec Bouclier de l'aube (A) après les avoir touchés avec Lame du zénith (E).
<b>Leona</b>	Coups de soleil	Champions ennemis touchés avec le centre d'Éruption solaire (R).
<b>Leona</b>	Bouclier solaire	Dégâts réduits avec Éclipse (Z).
<b>Lissandra</b>	Asservissements	Dégâts infligés aux champions ennemis par les Serviteurs de glace créés avec Emprise de la Sublimée (P).
<b>Lissandra</b>	Frappes frigorifiques	Champions ennemis tués dans les 5 sec après avoir subi des dégâts de Tombeau polaire (R).
<b>Lissandra</b>	Poignes glaciales	Congélations multiples (2+) de champions ennemis avec Cercle de givre (Z).
<b>Lucian</b>	Desperado	Déclenchements de Pistolero (P) sur des champions ennemis.
<b>Lucian</b>	Tirs techniques	Champions ennemis touchés avec Lumière perforante (A) sans être la cible principale.
<b>Lucian</b>	Retours à la poussière	Champions ennemis tués avec Déluge de balles (R).
<b>Lulu</b>	Pix à la rescousse	Dégâts réduits avec Pix à la rescousse ! (E).
<b>Lulu</b>	Poussées de croissance	Projections en l'air multiples (2+) de champions ennemis avec Croissance prodigieuse (R).
<b>Lulu</b>	Trop mignon !	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après les avoir transformés avec Fantaisie (Z).
<b>Lux</b>	Protection prismatique	Dégâts réduits avec Barrière prismatique (Z).
<b>Lux</b>	Lasers lumineux	Champions ennemis tués avec Éclat final (R).
<b>Lux</b>	Attention au flash	Illuminations (P) déclenchées sur des champions ennemis.
<b>Malphite</b>	Peau de granit	Dégâts réduits avec Bouclier de granit (P).
<b>Malphite</b>	Coups d'éclat	Champions ennemis tués avec Éclat sismique (A).
<b>Malphite</b>	Éboulements	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Force indomptable (R).
<b>Malzahar</b>	Drôles de migraines	Dégâts infligés aux champions ennemis avec Visions maléfiques (E).
<b>Malzahar</b>	Poignes de la mort	Éliminations de champions ennemis affectés par Poigne du Néant (R).
<b>Malzahar</b>	Êtres du Néant	Nombre d'êtres du Néant invoqués avec Nuée du Néant (Z).
<b>Maokai</b>	L'arbre qui plantait des arbres	Champions ennemis touchés avec des arbrisseaux renforcés via Jet d'arbrisseau (E).
<b>Maokai</b>	Étreintes épineuses	Champions ennemis repoussés avec Coup de ronces (A) après avoir été immobilisés par Croissance torturée (Z).

<b>Maokai</b>	Enracinements	Champions ennemis immobilisés par Emprise de la nature (R).
<b>MasterYi</b>	Santé et sérénité	Dégâts réduits avec Méditation (Z).
<b>MasterYi</b>	Esquives éclair	Compétences de tir esquivées avec Assaut éclair (A).
<b>MasterYi</b>	Il ne peut en rester qu'un	Éliminations multiples (2+) de champions ennemis pendant Highlander (R).
<b>MissFortune</b>	Le deuxième est gratuit !	Nombre de fois que le deuxième coup de Doublé (A) a été un coup critique garanti contre des champions ennemis.
<b>MissFortune</b>	Rafales de tirs	Éliminations multiples (2+) de champions ennemis avec Barrage de plomb (R).
<b>MissFortune</b>	Défilé de mode	Distance parcourue avec le maximum d'effets cumulés de Fanfaronne (passif du Z).
<b>Mordekaiser</b>	Inséparables	Champions ennemis tués dans le Royaume des morts (R).
<b>Mordekaiser</b>	Haine ciblée	Champions ennemis isolés touchés avec Oblitération (A).
<b>Mordekaiser</b>	Tempête de métal	Temps passé avec Vortex de ténèbres (P) actif.
<b>Morgana</b>	Pas de ça chez moi	Nombre de fois que Bouclier noir (E) a empêché un contrôle de foule.
<b>Morgana</b>	Entraves longue portée	Entraves sombres (A) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Morgana</b>	Âmes sœurs	Étourdissements multiples (2+) de champions ennemis avec Chaînes spirituelles (R).
<b>Nami</b>	Marée montante	Bénédiction de l'Aquamancienne (E).
<b>Nami</b>	Oh, la jolie bulle !	Prisons aqueuses (A) réussies contre des champions ennemis.
<b>Nami</b>	Paradis des surfeurs	Projections en l'air multiples (3+) de champions ennemis avec Raz-de-marée (R).
<b>Nasus</b>	Toujours plus	Effets de Buveuse d'âmes (A) obtenus via les sbires, les monstres et les champions ennemis.
<b>Nasus</b>	Chien enragé	Champions ennemis tués pendant Fureur des sables (R).
<b>Nasus</b>	Jambes lourdes	Temps passé en Flétrissement (Z) par les champions ennemis.
<b>Nautilus</b>	Le coup du scaphandre	Champions ennemis touchés avec Abordage (A), Coup écrasant (P) et Répliques (E) (dans n'importe quel ordre) en moins de 4 sec.
<b>Nautilus</b>	Jets d'ancre	Champions ennemis touchés avec Abordage (A).
<b>Nautilus</b>	Grosse colère	Dégâts supplémentaires infligés aux champions ennemis avec les attaques renforcées de Colère du titan (Z).
<b>Neeko</b>	Explosions enchaînées	Nombre de fois que les trois déflagrations d'Explosion florale (A) ont touché le même champion ennemi.
<b>Neeko</b>	Floraisons explosives	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Floraison renversante (R).
<b>Neeko</b>	Se fier aux apparences	Nombre de fois que le clone de Métaclonage (Z) a été touché par une attaque de base ou un sort d'un champion ennemi.
<b>Nidalee</b>	Chat-iment	Champions ennemis exécutés avec Mise à terre (A sous forme de cougar).
<b>Nidalee</b>	Tapettes à souris	Pièges de Guérilla (Z sous forme humaine) déclenchés par des champions ennemis.
<b>Nidalee</b>	Lances de croisière	Champions ennemis touchés avec un Javelot (A sous forme humaine) qui a parcouru plus de 750 unités de distance.
<b>Nocturne</b>	Ombrelles	PV soignés avec Lames d'ombre (P).
<b>Nocturne</b>	Lumières éteintes	Champions ennemis tués pendant la durée de Paranoïa (R).
<b>Nocturne</b>	Dénis obscurs	Nombre de compétences bloquées avec Linceul des ténèbres (Z).
<b>Nunu</b>	Consumation	PV soignés avec Voracité (A).
<b>Nunu</b>	Assistances glacées	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 3 sec après les avoir touchés avec Zéro absolu (R).
<b>Nunu</b>	Boules de neige géantes	Champions ennemis touchés par une Boule de neige géante ! (Z) chargée au maximum.
<b>Olaf</b>	Abandon sauvage	Dégâts bruts infligés à des champions ennemis avec Frappe sauvage (E).

<b>Olaf</b>	Où cours-tu comme ça ?!	Champions ennemis tués qui ont été touchés 2 fois ou plus par Déchireuse (A) en moins de 10 sec.
<b>Olaf</b>	Élans inarrêtables	Contrôles de foule supprimés ou ignorés grâce à Ragnarok (R).
<b>Orianna</b>	Promenade de sphère	Distance parcourue par la sphère d'Ordre : Attaque (A) ou d'Ordre : Protection (E).
<b>Orianna</b>	Mécanique défensive	Dégâts réduits avec Ordre : Protection (E).
<b>Orianna</b>	Ordres choquants	Impacts multiples (3+) sur des champions ennemis avec Ordre : Onde de choc (R).
<b>Ornn</b>	Maître artisan	Nombre d'objets construits avec Maître artisan (P2).
<b>Ornn</b>	En miettes	Nombre de fois que Colère (P) a été déclenchée sur des champions ennemis affectés par Fragilité.
<b>Ornn</b>	Coups de bélier	Projections en l'air multiples (2+) de champions ennemis avec Appel du dieu de la forge (R).
<b>Pantheon</b>	Défense infaillible	Dégâts réduits avec Égide impénétrable (E).
<b>Pantheon</b>	La mort vient du ciel	Champions ennemis touchés avec Météore (R).
<b>Pantheon</b>	Éliminations à la lance	Champions ennemis tués avec Lance astrale (A).
<b>Poppy</b>	Dégâts bloqués	Dégâts bloqués avec Ambassadrice de fer (P).
<b>Poppy</b>	Arrêts nets	Ruées et déplacements instantanés ennemis bloqués par Présence immuable (Z).
<b>Poppy</b>	Hors de ma vue	Distance parcourue par les champions ennemis projetés par des coups chargés de Verdict de la gardienne (R).
<b>Pyke</b>	Étourdissements fantômes	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec un seul Ressac fantôme (R).
<b>Pyke</b>	Chemins de croix	Champions tués en réactivant Exécution abyssale (R).
<b>Pyke</b>	Foulées abyssales	Distance parcourue avec Plongée spectrale (Z).
<b>Qiyana</b>	Priviligée	Déclenchements de Privilège royal (P) sur des champions ennemis.
<b>Qiyana</b>	Anneau assassin	Champions ennemis tués avec Lame d'Ixtal (A).
<b>Qiyana</b>	Dépasser les attentes	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Tour de force suprême (R).
<b>Quinn</b>	Acrobaties	Distance parcourue avec Salto (E).
<b>Quinn</b>	Impitoyable	Dégâts supplémentaires infligés aux champions ennemis rendus vulnérables par Busard (P).
<b>Quinn</b>	Soutiens aériens	Champions ennemis tués dans les 5 sec après la désactivation d'En territoire ennemi (R).
<b>Rakan</b>	Danse défensive	Dégâts réduits avec Valse guerrière (E).
<b>Rakan</b>	Rois de la scène	Charmes multiples (2+) de champions ennemis avec Danse ultime (R).
<b>Rakan</b>	Entrée spectaculaire	Projections en l'air multiples (2+) de champions ennemis avec Entrée triomphale (Z).
<b>Rammus</b>	OK	Participations à l'élimination de champions ennemis affectés par Provocation frénétique (E).
<b>Rammus</b>	Toupie vivante	Distance parcourue pendant Démolisseur (A).
<b>Rammus</b>	Bien	Champions ennemis tués avec les dégâts renvoyés de Boule défensive (Z).
<b>RekSai</b>	Prendre le métro	Tunnels (E) existants empruntés.
<b>RekSai</b>	Repérages de la cible	Sondeurs explosifs (A) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>RekSai</b>	Attaques de requin	Champions ennemis tués avec Rush du Néant (R).
<b>Renekton</b>	Combos du croco	Champions ennemis touchés avec 3 compétences non ultimes en 3 sec.
<b>Renekton</b>	Émincé	Champions ennemis touchés avec Tranche et coupe (E).
<b>Renekton</b>	Croco colérique	Compétences renforcées par Fureur via Règne de la colère (P).

<b>Rengar</b>	Incontrôlable	Nombre de fois que des contrôles de foule ont été supprimés avec Rugissement renforcé (Z).
<b>Rengar</b>	Collectionneur compulsif	Nombre de fois que Collier de dents (P3) a été terminé en moins de 20 minutes.
<b>Rengar</b>	Chasses jubilatoires	Champions ennemis tués dans les 3 sec après avoir quitté le camouflage de Chasseur-né (R).
<b>Riven</b>	Prendre le rythme	Effets de Lame runique (P) utilisés lors d'attaques de base contre des champions ennemis.
<b>Riven</b>	Enchaînements ciblés	Nombre de fois que les trois coups d'Ailes brisées (A) ont touché le même champion ennemi.
<b>Riven</b>	Épéiste impétueuse	Champions ennemis tués avec Taillade du vent (R2).
<b>Rumble</b>	Sauveteur-recycleur	Dégâts réduits avec Bouclier recyclé (Z).
<b>Rumble</b>	Mains brûlantes	Dégâts supplémentaires infligés aux champions ennemis par surchauffe avec Titan de bric-à-brac (P).
<b>Rumble</b>	Terres brûlées	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après les avoir touchés avec Éradication (R).
<b>Ryze</b>	Sorts à rebond	Champions ennemis touchés avec Court-circuit (A) + rebonds de Flux envoûtant (E).
<b>Ryze</b>	Embuscades transdimensionnel	Champions ennemis tués dans les 5 sec après avoir utilisé Portail transdimensionnel (R).
<b>Ryze</b>	Geôlier runique	Immobilisations avec Prison runique (Z) sur des champions ennemis affectés par Flux.
<b>Sejuani</b>	Repas surgelé	Dégâts infligés à des champions ennemis avec Brise-glace (P).
<b>Sejuani</b>	Victimes de l'ère glaciaire	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après les avoir affectés avec Prison de glace (R).
<b>Sejuani</b>	Pics de glace	Champions ennemis touchés avec les deux parties de Colère de l'hiver (Z).
<b>Senna</b>	Rédemption	Effets de Brume (P) obtenus.
<b>Senna</b>	Tirs habiles	Champions ennemis touchés avec Ombre perforante (A) sans être la cible principale.
<b>Senna</b>	Dernier coucher de soleil	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 3 sec après les avoir blessés avec Ténèbres aveuglantes (R).
<b>Sett</b>	Crânes fracassés	Champions ennemis étourdis avec Casse-tête (E).
<b>Sett</b>	Mâchoires brisées	Dégâts bruts infligés à des champions ennemis avec Coup cathartique (Z).
<b>Sett</b>	Mauviettes écrasées	Champions ennemis tués avec Le Clou du spectacle (R).
<b>Shaco</b>	Chute hilarante	Champions ennemis tués avec Poison double (E).
<b>Shaco</b>	Je vous ai bien eus !	Nombre de fois que le clone d'Hallucination (R) a été touché par un sort ou une attaque de base d'un champion ennemi.
<b>Shaco</b>	Laisser traîner ses jouets	Boîtes surprises (Z) furtives déclenchées par des champions ennemis.
<b>Shen</b>	Pas si vite	Durée de ralentissement des champions ennemis avec Assaut crépusculaire (A).
<b>Shen</b>	Rabat-joie	Champions ennemis touchés avec Rush des ombres (E) dans les 2 sec après être arrivé avec Soutien indéfectible (R).
<b>Shen</b>	Zones de tranquillité	Attaques bloquées avec Refuge spirituel (Z).
<b>Shyvana</b>	Haleine fétide	Champions ennemis tués avec Souffle de flammes (E) en forme de dragon.
<b>Shyvana</b>	Dracocides	Effets de Fureur d'enfant de dragon (P) générés en tuant des dragons.
<b>Shyvana</b>	Sentiers de cendres	Distance parcourue pendant Combustion (Z).
<b>Singed</b>	Coureur de fond zaunien	Distance parcourue sous l'effet de Potion de démence (R).
<b>Singed</b>	Suivez-moi	Dégâts infligés à des champions ennemis avec Piste empoisonnée (A).
<b>Singed</b>	Par-dessus l'épaule	Champions ennemis jetés dans Attrape-mouche (Z) avec Projection (E).
<b>Sion</b>	Charges de colosse	Champions ennemis touchés avec Assaut inarrêtable (R) après avoir atteint la vitesse max.
<b>Sion</b>	Pistes d'envol	Champions ennemis projetés en l'air avec Fracas meurtrier (A).

<b>Sion</b>	Ventre plein	PV supplémentaires gagnés avec Feu intérieur (Z).
<b>Sivir</b>	Pas cette fois	Compétences bloquées avec Bouclier magique (E).
<b>Sivir</b>	Allers-retours	Champions ennemis touchés deux fois avec une seule utilisation de Lame boomerang (A).
<b>Sivir</b>	Course-poursuite	Bonus de vitesse multiples (2+) accordés à des champions alliés avec En chasse (R).
<b>Skarner</b>	Étourdissements cristallins	Champions ennemis étourdis avec les déclenchements du Venin cristallin de Brèche (E).
<b>Skarner</b>	Matches à domicile	Champions ennemis tués en profitant de l'effet de Flèches cristallines (P).
<b>Skarner</b>	Emballés c'est livré	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après les avoir touchés avec Empalement (R).
<b>Sona</b>	Au rythme des basses	Champions ennemis touchés avec des attaques de base renforcées par Accord de puissance (P).
<b>Sona</b>	Rave parties	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Crescendo (R).
<b>Sona</b>	Rythme revigorant	PV soignés avec Aria de persévérance (Z).
<b>Soraka</b>	Étoiles contraires	Champions ennemis immobilisés avec Équinoxe (E).
<b>Soraka</b>	Étoiles à tête chercheuse	Champions ennemis touchés avec Appel de l'étoile (A).
<b>Soraka</b>	Dernières volontés	Champions alliés à qui il reste peu de PV (moins de 40%) affectés par Souhait (R).
<b>Swain</b>	Mises en cage	Champions ennemis immobilisés à longue distance (plus de 75% de la portée max) avec Capture (E).
<b>Swain</b>	Attirance néfaste	Champions ennemis attirés avec Corbeaux (P1).
<b>Swain</b>	Exterminateur démoniaque	Champions ennemis tués pendant Incarnation démoniaque (R).
<b>Sylas</b>	Pirouettes rebelles	Champions ennemis touchés avec Volée de pétricité (P).
<b>Sylas</b>	Retour à l'envoyeur	Champions ennemis tués dans les 6 sec après les avoir blessés avec leur propre ultime.
<b>Sylas</b>	Soins de tueur	PV soignés avec Régicide (Z).
<b>Syndra</b>	Déluges de sphères	Champions ennemis tués en lançant 5 sphères ou plus avec Déchaînement de puissance (R).
<b>Syndra</b>	Faibles dispersés	Champions ennemis étourdis avec Dispersion des faibles (E).
<b>Syndra</b>	Attrape !	Champions ennemis touchés par des sphères noires, des sbires, des monstres ou des familiers jetés avec Force de la volonté (Z).
<b>TahmKench</b>	Comme le café	Nombre de fois que les champions ennemis ont subi les effets max de Goût acquis (P).
<b>TahmKench</b>	Le passeur	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 10 sec après Traversée des abysses (R).
<b>TahmKench</b>	Dans le ventre de la bête	Champions alliés à qui il reste peu de PV (moins de 25%) gobés avec Dévoration (Z).
<b>Taliyah</b>	Compter jusqu'à 5	Champions ennemis touchés avec les 5 projectiles d'une seule Rafale filée (A).
<b>Taliyah</b>	Vitesse de croisière	Temps passé en Surf tellurique (P).
<b>Taliyah</b>	Calculs sismiques	Champions ennemis touchés avec Défilage tellurique (E) après les avoir poussés avec Poussée sismique (Z).
<b>Talon</b>	Sans laisser de traces	Murs franchis grâce à Voie de l'assassin (E) 10 sec avant ou après avoir tué un champion ennemi.
<b>Talon</b>	Attaques hémorragiques	Dégâts de saignement infligés à des champions ennemis avec l'activation de Saignée fatale (P).
<b>Talon</b>	Depuis les ombres	Champions ennemis tués dans les 3 sec après les avoir touchés avec Assaut ténébreux (R).
<b>Taric</b>	Éphèbe éblouissant	Étourdissements multiples (2+) de champions ennemis avec Éblouissement (E).
<b>Taric</b>	Toucher béni	PV soignés avec Bénédiction stellaire (A).
<b>Taric</b>	Présence radieuse	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après avoir affecté des alliés avec Lumière cosmique (R).
<b>Teemo</b>	À petit feu	Champions ennemis tués par un tic de poison de Tir toxique (passif du E).

<b>Teemo</b>	Rage aveugle	Attaques ratées par les champions ennemis à cause de Fléchette aveuglante (A).
<b>Teemo</b>	Champignons déclenchés	Champions ennemis touchés avec Piège nocif (R).
<b>Thresh</b>	Crochets cruels	Champions ennemis touchés avec Peine capitale (A).
<b>Thresh</b>	C'est dans la boîte	Murs de la Boîte (R) brisés par des champions ennemis.
<b>Thresh</b>	CLIC	Champions alliés transportés avec Lien des ténèbres (Z).
<b>Tristana</b>	Jouer avec le feu	Détonations de Charges explosives (E) chargées au maximum.
<b>Tristana</b>	Obusites	Champions ennemis déplacés avec Tir à impact (R).
<b>Tristana</b>	Postcombustions	Réinitialisations du délai de récupération de Saut roquette (Z).
<b>Trundle</b>	Oh, un poteau !	Participations à l'élimination de champions ennemis dans les 5 sec après avoir touché des ennemis avec le pilier central de Montagne de glace (E).
<b>Trundle</b>	Privilège royal	Champions ennemis tués en empruntant leurs dégâts d'attaque grâce à Morsure (A).
<b>Trundle</b>	Impôt sur l'armure	PV soignés avec Soumission (R).
<b>Tryndamere</b>	Acharnement	Nombre de coups critiques consécutifs contre le même champion ennemi.
<b>Tryndamere</b>	Médecine barbare	PV soignés avec Soif de sang (A).
<b>Tryndamere</b>	Immortel mortel	Champions ennemis tués pendant la durée de Rage inépuisable (R).
<b>TwistedFate</b>	Brelan	Atouts (A) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>TwistedFate</b>	À point nommé	Champions ennemis tués dans les 5 sec suivant la téléportation de Destinée (R).
<b>TwistedFate</b>	C'est ta carte ?	Champions ennemis étourdis avec la Carte or de Bonne pioche (Z).
<b>Twitch</b>	Infections	Champions ennemis touchés avec des Contaminations (E) au maximum d'effets Venin mortel (P) cumulés.
<b>Twitch</b>	Relents d'égouts	Champions ennemis tués dans les 5 sec après avoir quitté la furtivité d'Embuscade (R).
<b>Twitch</b>	Gâchette facile	Éliminations multiples (2+) de champions ennemis touchés par Panique (R) dans un intervalle de 6 sec.
<b>Udyr</b>	Baffes d'ours	Champions ennemis étourdis avec une attaque en Posture de l'ours (E).
<b>Udyr</b>	Communion totale	Temps passé avec le maximum d'effets Agilité du singe (P) cumulés.
<b>Udyr</b>	Posture féroce	Dégâts supplémentaires infligés par les attaques de base de Posture du tigre (A) sur les champions ennemis, les monstres épiques et les grands monstres.
<b>Urgot</b>	Les genoux qui tremblent	Cartouches de Flammes purificatrices (P) tirées de manière consécutive sur le même champion ennemi dans un intervalle de 4 sec.
<b>Urgot</b>	Lancers dédaigneux	Champions ennemis touchés avec Mépris (E).
<b>Urgot</b>	Direction le hachoir	Champions ennemis dévorés par Règne de la terreur (R).
<b>Varus</b>	Entre les deux yeux	Champions ennemis touchés avec une Flèche perforante (A) chargée au maximum.
<b>Varus</b>	Âmes corrompues	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec une seule utilisation de Chaîne corruptrice (R).
<b>Varus</b>	Souillures forcées	Effets max de Meurtrissure (passif du Z) ayant explosé sur des champions ennemis.
<b>Vayne</b>	Inconscients purifiés	Champions ennemis projetés contre le décor ou des éléments de terrain générés par des champions avec Condamnation (E).
<b>Vayne</b>	Roulades tactiques	Compétences de tir esquivées avec Roulade (A).
<b>Vayne</b>	Apogées	Champions ennemis tués pendant Combat ultime (R)
<b>Veigar</b>	Parcs pour bébés	Multiplés (2+) champions ennemis pris dans Profanation (E).
<b>Veigar</b>	Mal en puissance	Effets de Pouvoir maléfique phénoménal (P) obtenus via les champions ennemis, les sbires ennemis et les monstres neutres.
<b>Veigar</b>	Ctrl+Alt+Suppr	Champions ennemis tués avec Explosion primordiale (R).

<b>VelKoz</b>	Perturbations	Projections en l'air multiples (2+) de champions ennemis avec Dislocation tectonique (E).
<b>VelKoz</b>	Échecs en 4D	Champions ennemis touchés par les projectiles divisés de Fission du Plasma (A).
<b>VelKoz</b>	Rayons de la mort	Champions ennemis tués avec Désintégrateur de formes de vie (R).
<b>Vi</b>	Ora Ora Ora !	Champions ennemis touchés par 4 coups de poings (attaques ou compétences) en 2 sec.
<b>Vi</b>	La meilleure défense...	Dégâts réduits avec Bouclier antichoc (P).
<b>Vi</b>	Boulets de démolition	Champions ennemis touchés avec un Brise-coffre (A) au maximum de sa portée.
<b>Viktor</b>	Semelles fondues	Champions ennemis touchés deux fois avec un Rayon de la mort amélioré (E).
<b>Viktor</b>	Règnes du chaos	Champions ennemis tués avec Tempête du chaos (R).
<b>Viktor</b>	Gravité	Champions ennemis étourdis avec Champ gravitationnel (Z).
<b>Vladimir</b>	Hédonisme	Transfusions (A) renforcées par Afflux sanguin (passif du A) sur des champions ennemis.
<b>Vladimir</b>	Bains de sang	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Peste sanguine (R).
<b>Vladimir</b>	Attention, sol glissant	Projectiles de compétences esquivés avec Bain de sang (Z).
<b>Volibear</b>	Interceptions aériennes	Champions ennemis en l'air touchés avec Rugissement majestueux (E).
<b>Volibear</b>	Passes	Champions ennemis projetés vers les alliés avec Orage fulgurant (A).
<b>Volibear</b>	Bisous d'ours	Champions ennemis tués avec Survoltage (Z).
<b>Warwick</b>	Piste sanglante	Distance parcourue en suivant une trace avec Traque sanguinaire (Z).
<b>Warwick</b>	Paniques bestiales	Frayeurs multiples (2+) de champions ennemis avec Hurlement bestial (E).
<b>Warwick</b>	Bonds prodigieux	Nombre de fois que Contrainte infinie (R) a touché un champion ennemi à longue distance (portée augmentée par la vitesse de déplacement).
<b>Wukong</b>	Cirrostratus	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec un seul Nimbus (E).
<b>Wukong</b>	Singeries tourbillonnantes	Projections en l'air multiples (2+) de champions ennemis avec Cyclone (R).
<b>Wukong</b>	Attrape-nigauds	Nombre de fois que le clone de Leurre (Z) a été touché par une attaque de base ou un sort d'un champion ennemi.
<b>Xayah</b>	Placement consciencieux	Champions ennemis immobilisés avec Appel des lames (E).
<b>Xayah</b>	Perce-cœur	Champions ennemis touchés avec des attaques de Plumes perçantes (P) traversant les ennemis.
<b>Xayah</b>	Poids plume	Champions ennemis tués dans les 3 sec après les avoir touchés avec Rafale de plumes (R).
<b>Xerath</b>	Décharges précises	Champions ennemis touchés à longue distance (plus de 75% de la portée max) avec Rayon arcanique (A).
<b>Xerath</b>	Sniper arcanique	Champions ennemis tués avec Rite arcanique (R).
<b>Xerath</b>	Œil du cyclone	Champions ennemis touchés avec le centre d'Œil de la destruction (Z).
<b>XinZhao</b>	La pointe de la lance	Vent et foudre (Z) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>XinZhao</b>	Projections dans les airs	Champions ennemis projetés en l'air avec Frappe des trois serres (A).
<b>XinZhao</b>	C'est l'heure du duel	Champions ennemis tués pendant l'effet de Garde circulaire (R).
<b>Yasuo</b>	Vents contraires	Tornades de Tempête d'acier (A3) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Yasuo</b>	Le vent se lève	Impacts multiples (2+) sur des champions ennemis avec Dernier soupir (R).
<b>Yasuo</b>	Projectiles bloqués	Projectiles bloqués avec Mur de vent (Z).
<b>Yorick</b>	Âmes emprisonnées	Champions ennemis piégés à l'intérieur de ou déplacés par Sombre cortège (Z).
<b>Yorick</b>	Mosh Pit	Nombre de fois que 4 Goules de Brume ont reçu l'ordre d'attaquer un champion ennemi marqué par Brume endeuillée (E).

<b>Yorick</b>	Levées des corps	Goules de Brume invoquées avec Exhumation (A2).
<b>Yuumi</b>	Herbe à chat	PV rendus aux champions alliés avec Zouuu ! (E).
<b>Yuumi</b>	C'est toi le chat	Champions ennemis touchés avec des Têtes chat-sseuses (A) renforcées.
<b>Yuumi</b>	Littérature fatale	Immobilisations multiples (2+) de champions ennemis avec Chat-pitre final (R).
<b>Zac</b>	La Menace	Champions ennemis touchés avec Fronde (E) à longue distance (plus de 75% de la portée max).
<b>Zac</b>	Gelée verdâtre	Bouts de matière gluante (P1) ramassés.
<b>Zac</b>	Et que ça saute	Impacts multiples (3+) sur des champions ennemis avec Boing ! (R).
<b>Zed</b>	Trouve mon ombre	Secondes ôtées au délai de récupération d'Ombre vivante (Z) en touchant des champions ennemis avec Taillade des ombres (E).
<b>Zed</b>	Tempête de lames	Champions ennemis touchés deux fois ou plus avec une seule activation de Shuriken-rasoir (A).
<b>Zed</b>	Rien de personnel	Champions ennemis tués avec l'explosion de Marque de la mort (R).
<b>Ziggs</b>	Toujours plus loin !	Champions ennemis touchés à longue distance (plus de 50% de la portée max) avec Bombe rebondissante (A).
<b>Ziggs</b>	Points d'impact	Champions ennemis touchés avec le centre de Méga bombe infernale (R).
<b>Ziggs</b>	Démolitions	Tourelles détruites avec Charge explosive (Z).
<b>Zilean</b>	Prof particulier	Points d'expérience offerts aux champions alliés avec Temps dans une bouteille (P).
<b>Zilean</b>	Quand sonne le glas	Champions ennemis étourdis avec Bombe à retardement (A).
<b>Zilean</b>	Je ne crois pas	Résurrections de champions alliés ou de vous-même avec Retour temporel (R).
<b>Zoe</b>	Mauvais rêves	Champions ennemis tués dans les 3 sec après les avoir endormis avec Bulle soporifique (E).
<b>Zoe</b>	As de la raquette	Champions ennemis touchés avec des Astro-pongs (A) infligeant plus de 175% de leurs dégâts de base en raison de la distance parcourue.
<b>Zoe</b>	Reprendre, c'est voler	Nombre de fragments de sorts récupérés avec Voleuse de sorts (Z).
<b>Zyra</b>	Prendre racine	Racines fixatrices (E) à longue distance (plus de 75% de la portée max) qui ont touché des champions ennemis.
<b>Zyra</b>	Épines dans le pied	Dégâts infligés par des Cracheuses de ronces et des Plantes flagellantes aux champions ennemis.
<b>Zyra</b>	Baisers des ronces	Projections en l'air multiples (2+) de champions ennemis avec Ronces étrangleuses (R).