

네온의 밤 아트 공모전

공식 규정

참가 또는 입상을 위해 별도의 구매 또는 참가비는 필요 없습니다. 아직 입상자는 결정되지 않았으며 특정 상품을 구매한다고 입상 확률이 높아지는 것은 아닙니다. 본 공모전은 참가자의 실력을 겨루기 위한 것이며 입상/수상 확률을 높이기 위한 다른 노력은 필요하지 않습니다.

1. 참가 자격. Riot Games, Inc.는 델라웨어 주법에 의해 설립된 회사로, 직접 또는 경우에 따라 계열사를 통해 이 공모전("공모전")을 후원하는 후원사("후원사")입니다.

이 공모전에는 (I) 현재 라이엇 게임즈 직원, 계약직 직원 또는 후원사 직원이 아니고, (II) 참가 시점에 13세(대한민국의 경우 12세) 이상이고(참가 시점에 18세 미만(대한민국의 경우 19세 미만)인 경우 부모 또는 후견인이 대리로 참가 신청해야 함), (III) 쿠바, 이란, 북한, 크림 반도, 수단, 베네수엘라, 시리아, 그리스, 이탈리아, 중국, 케백, 대만, 필리핀, 홍콩, 마카오, 베트남, 싱가포르, 태국, 말레이시아, 인도네시아, 미얀마의 거주자가 아니고, (IV) 법률에 따라 본 대회 등록이 요구되는 국가 또는 관할권의 거주자가 아니고(이는 후원사가 재량으로 결정함), (V) 본 규정이 현지 언어로 번역될 것을 요구하는 국가 또는 관할권의 거주자가 아니며(이는 후원사가 재량으로 결정함), (VI) 이 제안이 유효한 국가 또는 지역의 합법적인 거주자이면서 현재 LEAGUEOFLEGENDS.COM 및/또는 관련 로컬 사이트("사이트")의 유효한 멤버("참가자")만 참가할 수 있습니다. 본 공모전은 쿠바, 이란, 북한, 수단, 베네수엘라, 시리아 그리고 관련 법률 또는 미국과의 무역 제한에 의해 금지 조치가 내려진 국가나 지역에서는 무효가 됩니다. 본 공모전은 미국과의 무역이 금지되거나 제한된 개인에게 무효가 됩니다. 금지된 모든 지역에서 무효가 됩니다.

특정 국가 또는 영토에서는 본 공모전이 무효가 되거나, 후원사의 특정 계열사가 후원사와 함께 또는 후원사의 특정 계열사가 후원사를 대신하여 이를 제공할 수 있습니다.

잠재적 입상자가 거주 국가 또는 지역의 법적 성년 연령보다 어린 경우, 해당 입상자의 부모 또는 후견인이 전자 기기를 사용하거나 그 외의 방법으로 해당 미성년 입상자를 대신하여 본 공식 규정집의 조건은 물론 기타 모든 필요한 조건을 준수할 것에 개별적으로 서면 동의해야 합니다.

공모전에 참가하고자 하는 경우, 출품작(아래 정의 참조)을 아래 지정된 형식으로 완성하여 후원사에 제출해야 합니다. 후원사는 개시일(아래 정의 참조) 이전에 상기 참가 자격 기준을 수정할 권리를 갖습니다. 귀하가 사이트 회원이 아니라면 [여기](#)를 클릭한 후 회원 등록 과정을 완료하여(별도의 비용이 없으며 의무 사항이 아님) 등록할 수 있습니다. 회원 등록을 완료하기 이전에 귀하가 속한 지역의 사이트 내 서비스 약관과 개인정보 처리방침을 수락해야 합니다. 예를 들어, 북미 지역에 등록하는 사용자는 각각 <https://www.riotgames.com/en/terms-of-service> 및 <https://www.riotgames.com/en/privacy-notice>에 있는 서비스 약관과 개인정보 처리방침을 수락해야 합니다. 사이트 서비스 약관과 개인정보 처리방침을 수락하지 않을 경우 회원이 되지 못하며 이 공모전에 참가할 수 없습니다. 후원사, 모회사, 해당 계열사, 자회사, 대행사, 자문 전문가, 광고 및 홍보 대행사의 이사, 임원 및 직원과 그 직계 가족 및 동거인은 공모전에 참가하거나 입상할 수 없습니다. 모든 관련 국가, 연방, 주, 지방 및 현지 법률과 규정이 적용됩니다. 참가 또는 입상을 위한 비용은 없습니다. 분쟁이 발생할 경우 공모전 제출시에 기재된 회원 계정의 소유자가 출품작(아래 정의 참조)을 제출한 것으로 간주됩니다(자세한 내용은 아래 설명 참조).

2. 책임 부인. 후원사, 모든 다른 참가 후원사와 해당 모회사, 자회사, 계열사, 이사, 임원, 자문 전문가, 직원 및 대행사는 (a) 출품작 또는 전송이 지연되거나, 손실되거나, 잘못 전달되거나, 알아보기 어렵게 되거나, 왜곡되거나, 손상되거나, (b) 전화, 전자 기기, 하드웨어, 소프트웨어, 네트워크, 인터넷, 기타 컴퓨터 또는 통신 관련 오작동 또는 고장이 발생하거나, (c) 후원사가 통제할 수 없는 사고로 인해 공모전 중단, 부상, 손실 또는 피해가 발생하거나, (d) 후원사가 통제할 수 없는 이유로 인해 공모전과 관련된 자료의 인쇄상 오류가 발생하는 것에 대해 책임을 지지 않습니다.

3. 공모전 기간. 공모전 기간은 2022년 2월 28일 오전 9:00(태평양 표준시, “PT”)에 시작하여(“개시일”) 2022년 3월 9일 오후 11:59 PT(“마감일”)까지 지속됩니다. 마감일 이후에 접수된 출품작은 선정될 수 없습니다. 후원사 또는 후원사가 지정한 자는 모든 공모전 관련 기간(날짜 및 시간)에 대한 단독 결정권자입니다.

4. 공모전 참가. 개시일부터 참가자는 전략적 팀 전투(Team fight Tactics, TFT) 꼬마 전설이(Little Legend)를 나타내는 오리지널 2D 작품을 만들어 #TFTGlowUpContest라는 해시태그와 함께 @TFT를 태그하는 방법으로 출품작(“출품작”)을 트위터에 포스팅하여 공모전에 참가할 수 있습니다. 모든 출품작은 최소한 1080 x1080 픽셀이어야 합니다.

여기에 설명된 것과 다른 방법으로 공모전 참가를 시도할 경우 무효로 처리됩니다. 미완성된 출품작 형태는 본 공모전의 목적상 유효한 출품작으로 간주되지 않으며 인정되지 않습니다. 공모전에 여러 작품을 제출할 수 없습니다. 새 계정을 만들어 여러 번 참가할 수 없으며 해당 새 계정/출품작은 자격이 인정되지 않습니다. 모든 출품작은 접수와 동시에 후원사의 재산으로 간주되며 수신여부가 회신되거나 반환되지 않습니다.

후원사의 단독 재량에 따라 (i) 음란, 외설, 비방, 상스러움, 험담, 포르노, 폭력, 희롱, 불법, 불경한 행동을 묘사 또는 미화하거나, (ii) 인종, 종교 또는 민족을 폄하하거나, (iii) 본 공식 규정 또는 사이트 서비스 약관을 위반하거나, (iv) 어떤 이유로든 후원사에서 부적합한 것으로 간주하는 경우 언제든지 출품작을 삭제하고 실격 처리할 수 있습니다. 출품작이 삭제된 경우 출품작은 실격 처리되고 효력을 상실한 것으로 간주합니다. 출품작은 참가자에게 반환되지 않습니다. 삭제 또는 실격 여부는 참가자에게 공지되지 않을 수 있습니다.

5. 판정 및 입상자 결정. 후원사는 단독 재량에 따라 각 출품작의 창의성, 독창성 및 시각적 매력도(각각 1/3)를 판단하여 모든 적격한 출품작 중에서 입상자를 심사해야 합니다. 입상 후보자는 후원사의 결정 후 트위터 다이렉트 메시지(DM)를 통하여 공지를 받습니다. 상품을 청구하기 위해 입상 후보자(그리고 입상자가 법적 성년 연령보다 어린 경우 부모 또는 후견인)는 공지에 포함된 지침을 따라야 합니다. 공지는 하나의 문서 또는 여러 문서로 제공되며 후원사의 재량에 따라 (i) 입상자의 신원, 참가 자격 및 모든 규정 수락을 확인하는 진술, (ii) 본 공식 규정의 조항에 따른 권리 부여, (iii) 면책권 및/또는 (iv) 공개 면책 확인서(총칭 “문서”)를 포함할 수 있습니다. 지정된 문서는 공지 이메일에 후원사가 제공한 마감일까지 작성하여 제출해야 합니다. 해당 마감일까지 지정된 문서가 제출되지 않은 경우, 시기와 상황을 고려하여 상품을 수령할 수 없게 되고 대체 입상자가 선정됩니다. 후원사는 모든 경우에 입상 후보자의 신원과 참가 자격이 합당한 수준으로 확인될 때까지 시상을 보류할 권리를 보유합니다. 모든 사안에 대한 후원사의 결정은 최종적입니다.

6. 상품.

상품은 하나의 대상 수상작(“대상 입상자”)과 두 개의 장려상 수상작(“장려상 입상자”)에 수여됩니다.

대상 상품

1명의 대상 입상자에게는 아래에 명시된 상품이 지급됩니다(“대상 상품”).

- TFT팀 소속 라이엇 아티스트와의 1:1 화상 대화 초대
- 6.5 네온의 밤 메가 세트

각 대상 상품의 대략적인 가치(“ARV”)는 0 USD입니다.

장려상 상품

2명의 장려상 입상자에게는 각각 아래에 명시된 장려상 상품이 지급됩니다(“장려상 상품”).

- 6.5 네온의 밤 메가 세트

각 장려상 상품의 대략적인 가치(ARV)는 \$0 USD입니다.

본 공모전에서 지급되는 모든 상품의 총 가치(ARV)는 최대 **\$0 USD**입니다.

상품의 수령 또는 사용과 관련한 모든 연방, 국가, 주, 지방 및/또는 지역 세금은 전적으로 입상자가 단독으로 부담합니다. 후원사는 법률에서 허용하는 범위 내에서 해당 세금 및 요금을 상품에서 원천징수하고 공제할 권리를 보유합니다. 모든 상품은 충분한 자격을 갖춘 출품작이 있는 경우에 수여됩니다. 후원사가 통제할 수 없는 전달 불가 사유로 반환되거나 공지를 전달한 후 15일 이내에 달리 청구되지 않은 상품은 몰수되고 대체 입상자에게 수여됩니다. 상품은 양도할 수 없습니다. 상품의 교체 또는 교환(현금 포함)은 허용되지 않습니다. 다만 후원사는 단독 재량에 따라 동일하거나 더 높은 가치를 가진 상품으로 교체할 권리를 보유합니다. 모든 상품은 상품성 또는 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하되 이에 국한되지 않는 명시적이거나 묵시적인 어떠한 보증도 없이 “있는 그대로” 수여됩니다.

7. 출품작에 대한 권리 부여.

각 참가자는 출품작에 대한 소유권 및 관련 지적 재산권을 보유해야 합니다. 하지만 본 공모전에서 제공되는 기회를 고려하여 각 참가자(또는 참가자가 미성년인 경우 참가자의 부모 또는 후견인 - 7항 및 8항의 목적상 “참가자”는 이러한 당사자도 포함하는 것으로 간주)는 아래에 자세히 설명된 공모전 및 후원사의 광고 및 마케팅 시도와 연계하여 어떠한 방법과 목적으로든 출품작을 사용 및 배포하고 상업적으로 이용할 수 있는 영구적이고, 취소 불가능하고, 보편적이며, 비독점적이고(참가자의 사이트에서의 사용을 비롯하여 참가자의 개인적 사용 제외), 전액 지급되고, 로열티 없고, 서브라이선스 가능하고, 양도할 수 있는 라이선스를 후원사와 후원사의 대리인, 계열사, 승계인 및 양수인에게 부여합니다. 각 출품작은 비밀성 및 재산성이 없는 것으로 취급됩니다. 후원사는 어떠한 방법과 목적으로든 모든 출품작을 편집할 권리를 보유하되, 이와 관련하여 어떠한 책임도 지지 않습니다. 각 참가자는 제출된 출품작과 해당 콘텐츠를 소유하거나, 본 항에 명시된 바와 같이 사용을 허락할 수 있는 권리를 보유하고 있으며, 해당 출품작의 게시 및/또는 이후 상업적 사용이 다른 개인 또는 법인의 프라이버시권, 퍼블리시티권, 저작권, 상표권, 계약권, 관권 또는 기타 권리를 침해하지 않는다는 것을 진술하고 보증합니다. 후원사는 게시, 상업적 판매, 복제, 공개, 광고 및 홍보 활동, 배포, 전송, 출판, 방송을 포함하되 이에 국한되지 않은 어떠한 목적으로든 출품작을 사용할 권리를 가지지만 이에 대한 의무는 부담하지 않습니다. 후원사는 관련 정보를 이용한 제품 및/또는 서비스 개발 및 마케팅을 포함하되 이에 국한되지 않은 어떠한 목적으로든 출품작에 포함된 아이디어, 개념, 지식 또는 기술을 사용할 권리를 보유합니다. 또한 각 참가자는 본 권리 부여와 관련한 해당 출품작 또는 여기에 포함된 콘텐츠 사용에 대해 후원사와 후원사의 대리인, 계열사 또는 양수인이 추가 결제, 약인, 로열티 또는 기타 보상을 제공하지

않는 것을 인정하고 이해합니다. 참가자는 본 항의 상기에 명시된 후원사 권리가 효력을 가지도록 하고, 결함을 가지지 않도록 하며, 이를 확인하는 것과 관련하여 후원사가 합리적으로 요구하는 추가 조치(진술 및 기타 문서의 실행을 포함하되 이에 국한되지 않음)를 후원사의 비용으로 취하는 것에 동의합니다. 참가자가 거주하는 현지 법률에 의거하여 본 항에 요구된 범위 내에서 출품작에 대한 권리를 부여할 수 없는 경우, 후원사에 출품작을 활용할 수 있는 최대 권한을 부여하면서 현지 법률을 준수하는 데 필요한 범위까지 상기의 권리 부여 범위가 수정되는 것으로 합니다. 또한 각 참가자와 해당 상속인은 제3자의 권리를 침해하여 발생하는 모든 형태 또는 방식의 조치 및/또는 책임으로부터, 출품작과 관련한 변호사 수임료 및 비용을 포함하여, 후원사, 공동 후원사 및 해당 모회사, 대리인, 계열사, 후임자, 위탁인, 이사, 멤버, 주주, 임원, 직원, 대리인 및 대표(총칭 "관련 당사자")를 면책, 면제 및 배상하고 그로 인해 피해를 입지 않도록 합니다. 참가자는 이 공모전의 입상자로 선정된 경우 후원사의 사전 서면 허가 없이 어떤 형태 또는 방식으로든 출품작을 출시, 배포, 판매, 재라이선스 또는 기타 상업적으로 이용하지 않을 것에 동의합니다.

참가자가 거주하는 현지 법률에 의거하여 본 항에 요구된 범위 내에서 출품작에 대한 권리를 부여할 수 없는 경우, 후원사에 출품작을 활용할 수 있는 최대 권한을 부여하면서 현지 법률을 준수하는 데 필요한 범위까지 상기의 권리 부여 범위가 수정되는 것으로 합니다.

상기 출품작에 대한 권리 부여 관련 조건에 동의하지 않을 경우 본 공모전에 참가하지 마시기 바랍니다.

8. 규칙 수락, 일반적인 면책. 공모전에 참가하는 각 참가자는 법률에서 허용하는 최대 범위 내에서 이 공식 규정과 후원사의 결정을 준수하며, 후원사의 결정은 아래에 나와 있는 모든 목적에 대해 최종적이라는 것에 동의합니다. 각 참가자는 계약 이론, 불법 행위(과실 포함), 보증 또는 기타 이론에 상관없이 의도적이든 의도적이지 않든 공모전 또는 상품의 배송, 오배송, 공지 오류, 수락, 소유, 사용 또는 사용 불능으로 인해 발생하거나 그와 관련하여 발생하는 모든 청구, 비용, 부상, 손실 또는 피해(청구, 비용, 부상, 개인 부상 관련 손실 및 피해, 사망, 재산 손상 또는 멸실, 퍼블리시티권 또는 프라이버시권 피해, 명예훼손, 허위 묘사를 포함하되 이에 국한되지 않음)와 관련한 모든 소송 사유 및/또는 책임으로부터 후원사, 공동 후원사 및 해당 모회사, 대리인, 계열사, 후임자, 위탁인, 이사, 멤버, 주주, 임원, 직원, 대리인 및 대표를 면제, 면책 및 배상하고 그로 인해 피해를 입지 않도록 하며, 그와 관련된 모든 청구원인을 포기합니다. 후원사의 과실에 따른 청구를 명시적으로 포기하더라도, 참가자가 후원사의 의도적이거나 무모한 행위에서 기인하는 청구(관련 관할지의 법률 또는 공공 정책상 이러한 청구를 포기할 수 없는 경우)를 포기하는 것은 아닙니다. 참가자는 본 항 또는 이 공식 규정의 일부가 효력을 상실한 경우에도, 나머지 부분이 완전한 효력을 유지한다는 것에 동의합니다. 상기의 제한 없이 각 참가자는 다음과 같이 제공되는 캘리포니아주 민법 1542항의 적용을 명확하게 포기합니다.

면책동의서에 서명할 당시 채권자가 자신에게 유리하게 존재한다는 사실을 몰랐거나 생각하지 못했고 또한 이를 사전에 알았다면 채무자와 합의하기로 한 자신의 결심에 중대한 영향을 미쳤음이 틀림없는 청구에 대해서는 일반적인 면책이 적용되지 아니한다.

참가자는 캘리포니아주 민법 1542항의 조항과 기타 법령, 규칙, 법률, 조례 또는 관습법 원칙 또는 모든 관할지에서 유사한 효력을 갖는 기타 권한을 명시적으로 포기하며, 현재 또는 미래에 공모전과 관련하여 해당 조항을 발동할 권리를 포기합니다. 참가자와 입상자는 이 포기가 본 공식 규정과 공모전의 본질적이고 중대한 조건임을 인정하고 이에 동의합니다.

9. 일반 참가 규칙. 후원사는 단독 재량에 따라 모든 출품작과 투표를 검토 및 조사하고 공정한 공모전을 보장하기 위해 필요한 모든 조치를 취할 권리를 보유합니다. 훼손, 분실, 판독불가, 손상 또는 미완성 상태의 출품작은 부적격, 실격 및 무효인 것으로 간주됩니다.

후원사와 후원사의 모회사, 자회사, 계열사, 광고 및 홍보 대행사, 공급업체(모든 상품 제공업체 포함), 인쇄업자, 유통회사, 해당 이사, 멤버, 주주, 임원, 직원, 대표, 본 공모전과 관련된 기타 개인 또는 법인의 대리인은 (i) 지연되거나, 분실되거나, 완성되지 않거나, 잘못 전달되거나, 훼손된 출품작, (ii) 모든 종류의 기술, 하드웨어, 소프트웨어, 전화 관련 오작동, 네트워크 연결 끊김 또는 사용 불가능 상태가 발생하거나, (iii) 참가능력을 제한할 수 있는 본 공모전과 연관되거나 본 공모전에서 활용되는 장비 또는 프로그래밍 또는 발신자에 의해 야기된 전자통신의 실패, 오류, 불완전성, 부정확성, 왜곡 또는 지연, (iv) 입상 공지 또는 기타 공모전 관련 연락 또는 본 공모전 출품작의 처리, 검토 또는 집계표 작성 과정에서 발생하는 인적 오류 또는 (v) 본 공식 규정의 인쇄 오류가 발생하는 경우에 대해 책임을 지지 않습니다. 인쇄, 전송 또는 기타 오류로 인해 본 공식 규정에 규정된 것보다 더 많은 상품이 청구되거나 발표되는 경우 후원사는 단독 재량에 따라 이러한 오류를 시정할 수 있습니다. 어떠한 경우에도 홍보된 것보다 더 많은 상품이 수여되는 경우는 없습니다.

어떠한 요인(컴퓨터 바이러스 감염, 버그, 워, 위변조, 무단 개입, 사기, 기술적 장애 또는 기타 사유 포함)으로 인해 본 공모전의 행정관리, 보안, 공정성, 무결성 또는 적절한 행위를 손상시키거나 이에 영향을 미치거나, 본 공모전이 달리 본 공식 규정에 명시된 바에 따라 수행될 수 없는 경우, 후원사는 단독 재량에 따라 본 공모전 또는 공식 규정을 취소, 해지, 변경 또는 중단하거나, 지장 행위가 발생하기 이전에 접수되거나 후원사가 공정하고 적절한 것으로 간주한 출품작 중에서 입상자를 선정할 권리를 보유합니다. 후원사는 법률에서 허용하는 최대 범위 내에서 부정한 출품작과 참가자를 고소할 권리를 보유합니다. 후원사는 단독 재량에 따라 본 공식 규정을 준수하지 않거나 여하한 방식으로 본 공모전을 방해하려고 시도하는 참가자 및 입상자를 실격처리할 수 있습니다.

후원사의 모든 결정은 최종적입니다. 본 공식 규정의 이용 약관에 동의하지 않을 경우 공모전에 참가할 수 없습니다.

10. 저작권 고지. 본 공모전과 모든 해당 자료에 대한 저작권은 © 2022 Riot Games, Inc. 에게 있으며 모든 권리를 보유합니다.

11. 준거법 및 관할권. 본 공모전에 참가함으로써, 귀하는 미합중국 법률 및 캘리포니아주 법률이 본 공모전 및 본 공식 규정을 규율하며, 국제사법 규정이 이에 적용되지 않음에 동의합니다. 귀하는 모든 관련 소송 또는 법적 절차에서 캘리포니아주 로스앤젤레스 카운티에 소재한 주/연방 법원 및 관련 항소법원의 전속 관할권 및 재판적에 확정적으로 동의합니다. 본 공모전 참가 조건으로, 귀하는 당사자들 간에 해결될 수 없는 모든 분쟁 및 본 공식 규정으로 인해 발생하거나 이와 관련된 청구원인이 집단소송 형식을 취하지 않고 개별적으로 해결되어야 하는 것에 동의합니다. 또한, 해당 분쟁에서 어떠한 경우에도 귀하는 실제 부대비용(본 대회 참가와 관련된 비용 등) 이외의 징벌적, 부수적 또는 결과적 손해(합리적인 변호사 수임료 포함)에 대한 판결금을 받을 수 없고 이를 청구할 모든 권리를 포기하며, 손해배상액의 배액 또는 증액에 대한 권리를 포기합니다.

12. 언어 불일치. 관련 법률에서 허용하는 범위 내에서, 본 공식 규정의 조건과 공모전 관련 자료에 명시된 공개사항 또는 기타 진술(공모전 참가신청서 또는 온라인 공모전 공지를 포함하되 이에 국한되지 않음) 이 불일치하는 경우, 본 공식 규정의 조건이 우선 적용됩니다. 본

공식 규정의 영문본과 기타 언어본이 불일치하는 경우, 본 공식 규정의 영문본이 우선적으로 적용됩니다.

13. 기타. 본 공식 규정 또는 공모전과 관련하여 문의 사항이 있는 경우 이메일(tft-social-english-rg@riotgames.com) 또는 우편(Riot Games, Inc., “**Neon Nights Glow Up Contest**” c/o Riot Games, Inc., 12333 West Olympic Blvd, Los Angeles, CA, 90064)으로 문의해 주시기 바랍니다. 후원사는 누구나 볼 수 있도록 질문과 답변을 게시할 권리를 보유하고 있습니다. 본 공모전은 트위터의 후원, 지지, 또는 감독을 받지 않고, 트위터와 관련이 없습니다.

14. 디지털 밀레니엄 저작권법. 미국 디지털 밀레니엄 저작권법 또는 기타 유사한 법률(해당하는 경우)에 따라 개인 또는 법인은 참가자가 제출한 출품작이 제3자의 저작권을 위반하는 것으로 판단하는 경우 저작권 담당 부서로 우편(아래 후원사 주소 참조) 또는 제목 입력란에 "저작권"을 명시하여 이메일(copyright@riotgames.com)로 통지해야 합니다. DMCA 통지는 다음을 포함해야 합니다. (i) 추정되는 침해에 대한 상세 설명, (ii) 저작권자 또는 승인된 사용자, (iii) 추정되는 침해를 찾을 수 있는 URL, (iv) DMCA 신고에 대한 귀하의 승인을 나타내는 진술, (v) 귀하에게 연락할 수 있는 방법, (vi) 또한 모든 DMCA 통지는 다음 진술을 포함해야 합니다.

“본인은 위에 설명된 저작물의 사용이 저작권 소유자 또는 대리인의 승인을 받지 않았으며 그런 사용이 법률에서 달리 허용되지 않는다고 확신합니다. 본인은 위증죄로 처벌될 수 있다는 것을 전제로 여기에 진술된 정보가 정확하며, 본인이 저작권자를 대리하도록 승인을 받았으며, 해당 사용이 저작권을 침해한다고 선의로 믿고 있음을 밝힙니다.”

15. 공모전 후원사. 공모전 후원사는 Riot Games, Inc. (12333 West Olympic Blvd, Los Angeles, CA, 90064 USA)입니다.