

Champion	Eternal	Description
Aatrox	Ukončené světy	Nepřátelští šampioni zabití během konce veškerenstva (R).
Aatrox	Sbírá kvěčka	Ideální zásahy nepřátelských šampionů Čepelí darkinů (Q).
Aatrox	Vyšknuté řetězy	Nepřátelští šampioni přitažení Pekelnými řetězy (W).
Ahri	Dva v jednom	Klamavá oka (Q), která témuž šampionovi způsobila magické i přímé poškození.
Ahri	Smrtící flirtování	Okouzlení (E), která během 5 sekund vyústila v zabití nepřátelských šampionů.
Ahri	Dlouhý přívál	Vzdálenost uražená Přívalem duší (R).
Akali	Jako nindža	Vzdálenost uražená pomocí druhého seslání Hodu šurikenem (E2).
Akali	Dokonalé popravky	Nepřátelští šampioni zabití Dokonalou popravou (R).
Akali	Na značky	Počet zásahů nepřátelských šampionů automatickými útoky posílenými Značkou zabijáka (P).
Alistar	Býčí odolnost	Poškození zmírněné Nezlomnou vůlí (R).
Alistar	Matador	Nepřátelští šampioni omráčení Zadupáním (E).
Alistar	Na rohy	Likvidace provedené během 5 sekund od zásahu nepřátelského šampiona Beranidlem (W).
Amumu	Vztekloun	Celkové zkrácení přebíjecí doby Záchvatu vzteku (E) základními útoky z libovolného zdroje.
Amumu	Skupinová objetí	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Prokletím smutné mumie (R).
Amumu	Konečně kamarádi	Zásahy nepřátelských šampionů Vrhnutím ob vazů (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
Anivia	Těžké omrzliny	Dvojnásobné poškození způsobené nepřátelským šampionům Omrzlinami (E).
Anivia	Druhý dech	Úspěšná vzkříšení Znovuzrozením (P).
Anivia	Ta zeď	Nepřátelští šampioni odhození stranou schopností Krystalizovat (W).
Annie	Ochromující žár	Nepřátelští šampioni omráčení Pyrománií (P).
Annie	Výnosné žhářství	Množství many vrácené smrtícími údery proti nepřátelským šampionům, poskokům nebo příšerám pomocí schopnosti Rozprášit (Q).
Annie	Medvědí objetí	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od jejich poškození schopností Vyvolat Tibberse (R).
Aphelios	Síla gravitace	Znehynění většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Svazujícím zatměním (Q).
Aphelios	Dosah víry	Nepřátelští šampioni zabití mimo dosah tvých základních útoků.
Aphelios	Pistolník	Nepřátelští šampioni zabití s využitím většího počtu (2 a více) zbraní během 6 sekund.
Ashe	Jestřábí zrak	Nepřátelští šampioni odhalení Jestřábí střelou (E).
Ashe	Omračující odstřelovačka	Nepřátelští šampioni zasažení Očarováním křišťálovým šípem (R) na dlouhou vzdálenost (více než 2400 jednotek).
Ashe	Mrazivé sklony	Celková doba, po kterou byli nepřátelští šampioni zpomalení Ledovou střelou (P).
AurelionSol	Padlé hvězdy	Nepřátelští šampioni zabití během 10 sekund od použití Legendární komety (E).
AurelionSol	Nebeské těleso	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Středem vesmíru (P).
AurelionSol	Dopad galaxie	Nepřátelští šampioni omráčení Hvězdopádem (Q).
Azir	Písečná zbroj	Poškození zmírněné Proměnlivými písky (E).
Azir	Dobytí	Nepřátelští šampioni zabití pomocí Dobyvačných písků (Q).
Azir	Rozdělení zrádců	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Císařským kordonem (R).
Bard	Zvonkohry	Celkový počet posbíraných zvonkoher z Poutníkovy volání (P).

<b>Bard</b>	Dlouhá pouť	Celková vzdálenost uražená Magickou poutí (E).
<b>Bard</b>	Kosmické úlovky	Omráčení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Kosmickým poutem (Q).
<b>Blitzcrank</b>	Nenechavé drapáky	Nepřátelští šampioni zasažení Raketovým úchopem (Q).
<b>Blitzcrank</b>	Zkrat	Zasažení většího počtu (3 a více) nepřátelských šampionů Statickým polem (R).
<b>Blitzcrank</b>	Přetaktování	Likvidace nepřátelských šampionů během 5 sekund od aktivace Turba (W).
<b>Brand</b>	Nestabilní detonace	Odpálení nestabilních Plamenů (P) na nepřátelských šampionech.
<b>Brand</b>	Úpal	Nepřátelští šampioni omráčení schopností Spálit (Q).
<b>Brand</b>	Ohnivě peklo	Nepřátelští šampioni poškození Sloupem ohně (W) v době, kdy hořeli vlivem Plamene (P).
<b>Braum</b>	Poškození zamítnuto	Poškození zablokované Nezlomným (E).
<b>Braum</b>	Ledové překvapení	Nepřátelští šampioni omráčení Omračujícími údery (P).
<b>Braum</b>	Nemilosrdný fjord	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Ledovcovou trhlinou (R).
<b>Caitlyn</b>	Přímo do hlavy	Nepřátelští šampioni zasažení schopností Mezi oči (P).
<b>Caitlyn</b>	Dlouhá paže zákona	Zásahy nepřátelských šampionů Piltoverským uklidňovačem (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Caitlyn</b>	Potvrzené zářezy	Nepřátelští šampioni zabití Esem v rukávu (R).
<b>Camille</b>	Flexibilní obrana	Poškození zmírněné Přizpůsobivou obranou (P).
<b>Camille</b>	Vzdušná převaha	Nepřátelští šampioni zasažení Háky (E).
<b>Camille</b>	Na útěk zapomeň	Nepřátelští šampioni odhození stranou Magitechickým ultimátem (R).
<b>Cassiopeia</b>	Uštknutí	Nepřátelští šampioni zabití Jedovými zuby (E).
<b>Cassiopeia</b>	Ochromující pohledy	Omráčení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Kamenným pohledem (R).
<b>Cassiopeia</b>	Hustý opar	Celková doba, po kterou byli nepřátelští šampioni zpomaleni Jedovatým oparem (W).
<b>Chogath</b>	Proleť se	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu Protržením (Q).
<b>Chogath</b>	Zákusky	Stupně schopnosti Hodovat (R) získané zabíjením nepřátelských šampionů, poskoků a neutrálních příšer.
<b>Chogath</b>	TICHO	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Divokým výkřikem (W).
<b>Corki</b>	Průrazná munice	Nepřátelští šampioni s nasčítanými 8 stupni Rotačního kulometu (E).
<b>Corki</b>	Balistické střely	Nepřátelští šampioni zabití Raketovou salvou (R).
<b>Corki</b>	Výjimky z doručení	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Zvláštní zásilkou (W).
<b>Darius</b>	Vykrvácení	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Krvácením (P).
<b>Darius</b>	Sekernická diplomacie	Léčení pomocí schopnosti Rozdrtit (Q).
<b>Darius</b>	Smeče	Nepřátelští šampioni zabití Noxijskou gilotinou (R).
<b>Diana</b>	Bledý štít	Poškození zmírněné Bledou kaskádou (W).
<b>Diana</b>	Ničitelka měsíce	Nepřátelští šampioni zabití Měsíčním pádem (R).
<b>Diana</b>	Měsíční objetí	Použití Měsíčního chvatu (E) na nepřátelské šampiony ovlivněné Měsíčním světlem (Q).
<b>Draven</b>	Miláček davu	Stupně Obdivu proplacené Ligou Dravena (P).
<b>Draven</b>	Prostě machr	Chycené Roztočené sekery (Q).
<b>Draven</b>	Rozsekaná těla	Nepřátelští šampioni zabití Vířivou smrtí (R).

<b>DrMundo</b>	Podrž mi to	Nepřátelští šampioni zabítí Infikovaným sekáčkem (Q).
<b>DrMundo</b>	Mundo na scéně	Počet seslání Sadismu (R), která tě uchránila před smrtícím poškozením.
<b>DrMundo</b>	Spálené zdraví	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Spalujícími muky (W).
<b>Ekko</b>	Propočty	Omráčení většího počtu (2 a více) šampionů Paralelní konverencí (W).
<b>Ekko</b>	Roztříštěný čas	Počet spuštění Rezonancí Z-pohonu (P).
<b>Ekko</b>	Smrtící návraty v čase	Nepřátelští šampioni zabítí v rozmezí 5 sekund před použitím Chronopauzy (R) nebo po něm.
<b>Elise</b>	Hedvábná vlákna	Nepřátelští šampioni omráčení Kokonem (E v lidské podobě).
<b>Elise</b>	Smrtící polibky	Nepřátelští šampioni zabítí Jedovatým kousnutím (Q v pavoučí podobě).
<b>Elise</b>	Pavoučí síla	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Výbušným pavoukem (W v lidské podobě).
<b>Evelynn</b>	Vířivá romance	Nepřátelští šampioni zabítí během 2 sekund od ukončení neviditelnosti z Démonického stínu (P).
<b>Evelynn</b>	Poslední pohazení	Nepřátelští šampioni zabítí Posledním pohazením (R).
<b>Evelynn</b>	Probuzené hříchy	Nepřátelští šampioni okouzlení Vábením (W).
<b>Ezreal</b>	Mystické schopnosti	Nepřátelští šampioni zasažení Mystickými střelami (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Ezreal</b>	Maximální magický ráz	Celková doba strávená s maximálním počtem stupňů Rostoucího magického rázu (P).
<b>Ezreal</b>	Energetické likvidace	Nepřátelští šampioni zabítí Energetickou palbou (R).
<b>Fiora</b>	Do stěhu	Poškození zmírněné Odvetou (W).
<b>Fiora</b>	Slabiny	Zasažené slabiny (P nebo R) na nepřátelských šampionech.
<b>Fiora</b>	Splněné výzvy	Počet plně aktivovaných Velkých výzev (R) (zasažení všech čtyř slabin).
<b>Fizz</b>	Smrtící hry	Uhnutí mířeným střelám Hračkou / Poděsem (E).
<b>Fizz</b>	Hladové rybky	Nepřátelští šampioni zasažení přilákáním Čelistí (R).
<b>Fizz</b>	Údery trojzubcem	Bonusové poškození způsobené nepřátelským šampionům útoky posílenými Mořským trojzubcem (W).
<b>Galio</b>	Ve vrbcově hrsti	Nepřátelští šampioni zasažení Pěstí spravedlnosti (E).
<b>Galio</b>	Příchod superhrdiny	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu Hrdinským vpádem (R).
<b>Galio</b>	Hlavní tankové	Vyprovokování většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Durandovým štítem (W).
<b>Gangplank</b>	Výbuchy soudků	Nepřátelští šampioni zasažení Soudky s prachem (E) odpálenými řetězovou reakcí.
<b>Gangplank</b>	Rabování	Zlaťáky získané Vyjednáváním (Q).
<b>Gangplank</b>	Všechno v pohodě	Omezující efekty odstraněné schopností Zbavit se kurdějí (W).
<b>Garen</b>	Roztoč to a vyhrať	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům pomocí Rozsudku (E).
<b>Garen</b>	Vykonání spravedlnosti	Nepřátelští šampioni zabítí Demacijskou spravedlností (R).
<b>Garen</b>	Pozvednout štítů!	Poškození zmírněné štítem z Odvahy (W).
<b>Gnar</b>	Skočná	Vzdálenost uražená Přeskokem (E).
<b>Gnar</b>	Chycené bumerangy	Chycené bumerangy z Hodu bumerangem (Q).
<b>Gnar</b>	S otevřenou gnaručí	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů schopností GNAR! (R).
<b>Gragas</b>	Ničitel soudků	Nepřátelští šampioni zasažení maximálním poškozením ze schopnosti Válet sudy (Q).
<b>Gragas</b>	Na ex!	Vypité Šťastné hodinky (P).

<b>Gragas</b>	Soudky osudu	Nepřátelští šampioni odhození směrem k sobě nebo týmu pomocí Výbušného soudku (R).
<b>Graves</b>	Rychlé nabíjení	Náboje nabitě pomocí schopnosti Tasit (E).
<b>Graves</b>	Neplánované ztráty	Nepřátelští šampioni zabití Vedlejšími škodami (R).
<b>Graves</b>	Rozptýlení kouře	Nepřátelští šampioni poškození Kouřovou clonou (W).
<b>Hecarim</b>	Výpady plnou rychlostí	Nepřátelští šampioni zasažení Ničivým výpadem (E) o maximální rychlosti.
<b>Hecarim</b>	Drtivá kavalerie	Nepřátelští šampioni zastrašení Nájezdem stínů (R).
<b>Hecarim</b>	Hrůzyplné léčení	Celkové léčení obdržené z Ducha hrůzy (W).
<b>Heimerdinger</b>	Omráčení proudem	Nepřátelští šampioni omráčení Elektronovým bouřným granátem CH-2 nebo Bleskovým granátem CH-3X (E).
<b>Heimerdinger</b>	Taktické údery	Nepřátelští šampioni zabití Magitechickými mikroraketami nebo Rojem magitechických raket (W).
<b>Heimerdinger</b>	Poškození věžičkami	Celkové poškození způsobené šampionům Evolučními věžičkami H-28G nebo Věžičkami H-28Q Apex (Q).
<b>Illaoi</b>	Osudové propadnutí	Nepřátelští šampioni, ze kterých Zkouška duše (E) učinila obětinu.
<b>Illaoi</b>	Vypusťte krakena	Zabití nepřátelských šampionů během Krakenova skoku (R).
<b>Illaoi</b>	Vyvolaná chapadla	Celkový počet chapadel vyvolaných Kněžkou starého boha (P) nebo Krakenovým skokem (R).
<b>Irelia</b>	Vzdorné blokování	Poškození zmírněné Tancem vzdoru (W).
<b>Irelia</b>	Bezplatná ostří	Celkový počet resetování Prudkých ostří (Q).
<b>Irelia</b>	Rozseknutá volba	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Ostřím předvoje (R).
<b>Ivern</b>	Pralesní dělení	Buffy sdílené se spojeneckými šampiony prostřednictvím Přitele lesa (P).
<b>Ivern</b>	Zapuštěné kořeny	Likvidace provedené během 3 sekund od znehybnění nepřátelského šampiona schopností Zakořenit (Q).
<b>Ivern</b>	Síla květin	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu schopností Sedmikrásko! (R).
<b>Janna</b>	Bouřná spasitelka	Zabránění smrtícímu poškození na sobě nebo spojeneckých šampionech Okem bouře (E).
<b>Janna</b>	Přátelé pěkného počasí	Vyléčení většího počtu (2 a více) spojeneckých šampionů zároveň pomocí Monzunu (R).
<b>Janna</b>	Poryvy větru	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu Kvilejícím větrem (Q).
<b>JarvanIV</b>	Hrdý praporečník	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu Demacijskou standartou (E) + Dračím útokem (Q).
<b>JarvanIV</b>	Kadence války	Nepřátelští šampioni zasažení Válečnou kadencí (P).
<b>JarvanIV</b>	Já pomáhám!	Nepřátelští šampioni zabití uvnitř Pohromy (R).
<b>Jax</b>	Velmistrova obrana	Celkové poškození zmírněné Silou velmistra (R).
<b>Jax</b>	Do hlavy ne!	Omráčení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Protiúderem (E).
<b>Jax</b>	Vrcholná neúnavnost	Celková doba strávená s maximálním počtem stupňů Nepolevujícího útoku (P).
<b>Jayce</b>	Hřebík na hlavičku	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Hromovým úderem (E Rtuřového kladiva).
<b>Jayce</b>	Elektrický vodič	Rtuřového děla).
<b>Jayce</b>	Soutěž oblíbenosti	Počet zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů schopností K oblakům! nebo Šokovým výbojem (některé z Q).
<b>Jhin</b>	Šok ve 4. jednání	Nepřátelští šampioni zasažení maximálním poškozením 4. odrazu Tančícího granátu (Q).
<b>Jhin</b>	Ostré tempo	Nepřátelští šampioni zasažení čtvrtým útokem Smrti ve 4. jednání (P1).
<b>Jhin</b>	Velká finále	Nepřátelští šampioni zabití Slavným finále (R).
<b>Jinx</b>	Na komoru	Plné poškození způsobené nepřátelským šampionům Super mega smrtící raketou! (R).

<b>Jinx</b>	A jedeme!	Celkový počet aktivací efektu Rozjed' to! (P) ve chvílích, kdy už probíhal.
<b>Jinx</b>	Na plný kotel	Celková doba strávená s maximálním počtem stupňů Roztočení (QP).
<b>Kaisa</b>	Už letím	Zásahy nepřátelských šampionů Pátračem Prázdnoty (W) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Kaisa</b>	Na plazmu	Poškození způsobené nepřátelským šampionům výbuchem Plazmatu (P1) z Žiravých ran (P2).
<b>Kaisa</b>	Na lovu	Nepřátelští šampioni zabití během 5 sekund od použití Instinktu zabijáka (R).
<b>Kalista</b>	Harpunářka	Nepřátelští šampioni zabití Vytržením z rány (E).
<b>Kalista</b>	Navázání	Počet stupňů Vytržení z rány (E) přenesených na nepřátelské šampiony Probodnutím (Q).
<b>Kalista</b>	Dnes ne	Spojenečtí šampioni s nízkým zdravím (méně než 25 % zdraví) přitažení Voláním osudu (R).
<b>Karma</b>	Posvátný proud	Celkové zkrácení přebíjecí doby Mantry (R) aktivací Sílicího ohně (P).
<b>Karma</b>	Tvrdohlavé bloky	Celkové poškození snížené Povzbuzením (E) nebo Vzpurností (posílené E).
<b>Karma</b>	Hrozivé mantry	Nepřátelští šampioni zasažení Vzplanutím duše (posílené Q).
<b>Karthus</b>	Zpustošení	Izolování nepřátelští šampioni zasažení schopností Zpustošit (Q).
<b>Karthus</b>	Zářezy ze záhrobí	Nepřátelští šampioni zabití během Popření smrti (P).
<b>Karthus</b>	Rekviem za tým	Nepřátelští šampioni zabití schopností Rekviem (R).
<b>Kassadin</b>	Spojení přeruše–	Seslání nepřátelských šampionů přerušená Nulujícím výbojem (Q).
<b>Kassadin</b>	Temný skokan	Nepřátelští šampioni zabití během 1,5 sekundy od použití Temného skoku (R).
<b>Kassadin</b>	Démonovo posílení	Celková mana obnovená Podlým ostřím (W).
<b>Katarina</b>	Šunpo na rozloučenou	Použití Šunpa (E) během 5 sekund před zabitím nepřátelského šampiona nebo po něm.
<b>Katarina</b>	Zákeřná seknutí	Nepřátelští šampioni poškození sebráním dýky z Hamižnosti (P).
<b>Katarina</b>	Davový rozkvět	Zabití většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů jediným Květem smrti (R).
<b>Kayle</b>	Astronomie	Nepřátelští šampioni popravení Mečem hvězdného ohně (E).
<b>Kayle</b>	Nebeské zákroky	Nepřátelští šampioni zabití poté, co utrpěli poškození Svatým soudem (R).
<b>Kayle</b>	Požehnání	Léčení vykonané pomocí Požehnání nebes (W).
<b>Kayn</b>	Délka stínu	Celková vzdálenost uražená skrz zdi pomocí schopnosti Do stínů (E).
<b>Kayn</b>	Rychlé úkoly	Počet dokončení Kosy darkinů (P) za méně než 10 minut.
<b>Kayn</b>	Temné nitro	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od napadení Temným návštěvníkem (R).
<b>Kennen</b>	Probíjení	Počet průchodů skrz nepřátelské šampiony během působení Přívalu blesků (E).
<b>Kennen</b>	Ostrá hrozba	Omráčení většího počtu (3 a více) nepřátelských šampionů během Ostré bouře (R).
<b>Kennen</b>	Nával energie	Nepřátelští šampioni zabití Elektrickým výbojem (W).
<b>KhaZix</b>	Na kusy	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od použití schopnosti Skočit (E).
<b>KhaZix</b>	Tohle nečekali	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od chvíle, kdy na nich byla aktivována Neviditelná hrozba (P).
<b>KhaZix</b>	Osten zdraví	Léčení obdržené z Ostnu Prázdnoty (W).
<b>Kindred</b>	Vlčí zhouba	Nepřátelští šampioni zabití Vyrůstající hrůzou (E).
<b>Kindred</b>	Mistr znamení	Počet Kindredových znamení (P) nasbíraných z příšer v džungli, epických příšer a likvidací nepřátelských šampionů.
<b>Kindred</b>	Zářivá záchrana	Počet smrtí spojeneckých šampionů, jimž zabránila Oveččina záštita (R).

<b>Kled</b>	Dodání odvahy	Počet opětovných přivolání Skaarl pomocí Odvahy (P3) mimo oblast vlastní základny.
<b>Kled</b>	Vidlácký zlepšovák	Počet úspěšných přitažení nepřátelského šampiona Pastí na medvědy (Q).
<b>Kled</b>	Na ztéeéééč	Zásahy nepřátelských šampionů plně nabitou schopností Na ztéeéééč! (R).
<b>Kogmaw</b>	Rozsliznutí	Poškození většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Slizem Prázdnoty (E).
<b>Kogmaw</b>	Smrtící artilerie	Nepřátelští šampioni zabítí Živou artilerií (R).
<b>Kogmaw</b>	Nečekaný dosah	Útoky proti nepřátelským šampionům mimo běžný maximální dosah díky Biomagické salvě (W).
<b>LeBlanc</b>	Samé iluze	Počet automatických útoků nebo zásahů kouzly od nepřátelských šampionů proti klonu ze Zrcadlového obrazu (P).
<b>LeBlanc</b>	Zlomyslnost	Spotřebaování znamení ze Symbolu zášti (Q) na nepřátelských šampionech.
<b>LeBlanc</b>	Smrtící zakřivení	Nepřátelští šampioni zabítí během 3 sekund od použití Zakřivení (W).
<b>LeeSin</b>	Poslední zvonění	Nepřátelští šampioni zabítí během 3 sekund od zasažení Rezonujícím úderem (Q).
<b>LeeSin</b>	Nazuj si kopačky	Nepřátelští šampioni odkopnutí směrem ke tvému týmu Dračím hněvem (R).
<b>LeeSin</b>	Železný ochránce	Poškození zmírněné použitím schopnosti Zachránce (W1) na sebe nebo na spojenecké šampiony.
<b>Leona</b>	Ocelový rozbřesk	Omráčení nepřátelských šampionů Štítem rozbřesku (Q) po zásahu téhož cíle Zenitovou čepelí (E).
<b>Leona</b>	Sluneční úder	Nepřátelští šampioni zasažení středem Sluneční záře (R).
<b>Leona</b>	Zatmění srdce	Poškození zmírněné pomocí Zatmění (W).
<b>Lissandra</b>	Chladné ztročnění	Poškození způsobené nepřátelským šampionům ledovými služebníky vyvolanými schopností Otroci Ledorozených (P).
<b>Lissandra</b>	Volání ledového hrobu	Nepřátelští šampioni zabítí během 5 sekund od utržení poškození z Mrazivého hrobu (R).
<b>Lissandra</b>	Mrazivé sevření	Zmražení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Mrazivým kruhem (W).
<b>Lucian</b>	Desperado	Počet aktivací Vrháče světla (P) na nepřátelských šampionech.
<b>Lucian</b>	Nečekaný zásah	Nepřátelští šampioni zasažení Ostrým světlem (Q), kteří nebyli jeho primárním cílem.
<b>Lucian</b>	Prach a popel	Nepřátelští šampioni zabítí schopností Zrno od plev (R).
<b>Lulu</b>	Pomocník Pix	Celkové poškození zmírněné schopností Pomoc, Pixi! (E).
<b>Lulu</b>	Náhly růst	Vyhození do vzduchu většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Rychlorůstem (R).
<b>Lulu</b>	Drobeček!	Likvidace nepřátelských šampionů během 5 sekund od jejich přeměnění Rozmarem (W).
<b>Lux</b>	Ochranný krystal	Celkové poškození zmírněné Světlolomnou bariérou (W).
<b>Lux</b>	Zapalující lasery	Nepřátelští šampioni zabítí Poslední jiskrou (R).
<b>Lux</b>	Optika	Počet aktivací Osvětlení (P) na nepřátelských šampionech.
<b>Malphite</b>	Žulová bariéra	Celkové poškození zmírněné Žulovým štítem (P).
<b>Malphite</b>	Valící se úlomek	Nepřátelští šampioni zabítí Kamenným úlomkem (Q).
<b>Malphite</b>	V sesuvu půdy	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Nezastavitelnou silou (R).
<b>Malzahar</b>	Postupná záhuba	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Zákeřnými vidinami (E).
<b>Malzahar</b>	Spáry smrti	Zabítí nepřátelských šampionů ovlivněných Spáry hlubin (R).
<b>Malzahar</b>	Stvoření z Prázdnoty	Celkový počet stvoření z Prázdnoty vyvolaných Rojem Prázdnoty (W).
<b>Maokai</b>	Daleko od stromu	Nepřátelští šampioni zasažení posíleným stromkem z Vrhů stromku (E).
<b>Maokai</b>	Expertní šlahouny	Nepřátelští šampioni odhození zpět Ostnatým úderem (Q) poté, co je znehybnil Zvrácený přesun (W).

<b>Maokai</b>	Znehybňující kořeny	Nepřátelští šampioni znehybnění Dotekem přírody (R).
<b>MasterYi</b>	Zenové zdraví	Celkové poškození zmírněné Meditací (W).
<b>MasterYi</b>	Průvan	Uhnutí mířeným střelám pomocí Alfa úderu (Q).
<b>MasterYi</b>	Teď jsi na řadě ty	Zabití většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů během působení Neúnavného (R).
<b>MissFortune</b>	Dva za cenu jednoho	Počet případů, kdy druhý zásah ze schopnosti Dvojnásob (Q) skončil zaručeným kritickým zásahem proti nepřátelskému šampionovi.
<b>MissFortune</b>	S prstem na spoušti	Zabití většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Salvou kulek (R).
<b>MissFortune</b>	Neodolatelné tempo	Celková vzdálenost uražená s maximálním počtem stupňů Ostrého kroku (WP).
<b>Mordekaiser</b>	Navždy spolu	Nepřátelští šampioni zabití v Říši smrti během působení Říše smrti (R).
<b>Mordekaiser</b>	Ty konkrétně	Izolování nepřátelští šampioni zasažení schopností Vyhladit (Q).
<b>Mordekaiser</b>	Železná bouře	Celková doba aktivního působení Vzestupu temnoty (P).
<b>Morgana</b>	To nepřipustím	Počet případů, kdy Černý štít (E) zablokoval omezující efekt.
<b>Morgana</b>	Přesná pouta	Zásahy nepřátelských šampionů Temným poutem (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Morgana</b>	Spřízněné duše	Omráčení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů schopností Okovy duší (R).
<b>Nami</b>	Ničivý příliv	Požehnáním Vládkyně přílivu (E).
<b>Nami</b>	Vyfukování bublin	Celkový počet úspěšného použití Vodního vězení (Q) proti nepřátelským šampionům.
<b>Nami</b>	Jízda na vlně	Vyhození většího počtu (3 a více) nepřátelských šampionů do vzduchu Přivalovou vlnou (R).
<b>Nasus</b>	Stupně stupňů	Počet stupňů získaných Vysávajícím úderem (Q) z poskoků, příšer a nepřátelských šampionů.
<b>Nasus</b>	Šílený pes	Nepřátelští šampioni zabití během Rozhněvaných písků (R).
<b>Nasus</b>	Nekonečná kletba	Celková doba, po kterou byli nepřátelští šampioni zpomalení schopností Zchřadnout (W).
<b>Nautilus</b>	Hlubinná komba	Počet případů, kdy nepřátelští šampioni zasažení schopností Zablokovat (Q) v průběhu působení Zablokovat (Q) zablokovali schopnosti nepřátelských šampionů.
<b>Nautilus</b>	Spuštění kotvy	Nepřátelští šampioni zasažení schopností Zakotvit (Q).
<b>Nautilus</b>	Hněv	Bonusové poškození způsobené nepřátelským šampionům útoky posílenými Titánovým hněvem (W).
<b>Neeko</b>	Opakovaný rozkvět	Počet případů, kdy všechny tři exploze Výbušného rozkvětu (Q) zasáhly téhož nepřátelského šampiona.
<b>Neeko</b>	V rozpuku	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Rozpukem (R).
<b>Neeko</b>	Zákeřná mrška	Počet automatických útoků nebo zásahů kouzly od nepřátelského šampiona proti klonu z Rozdělení těla (W).
<b>Nidalee</b>	Zabijácké kotě	Nepřátelští šampioni popravení Doražením (Q v podobě pumy).
<b>Nidalee</b>	Hladové pasti	Pasti ze schopnosti Nastražit past (W v lidské podobě) spuštěné nepřátelskými šampiony.
<b>Nidalee</b>	Přesný oštěp	Nepřátelští šampioni zasažení Hodem oštěpem (Q v lidské podobě) na vzdálenost delší než 750 jednotek.
<b>Nocturne</b>	Polosmrt z polostínu	Celkové léčení obdržené z Polostínových čepelí (P).
<b>Nocturne</b>	Pod rouškou temnoty	Nepřátelští šampioni zabití během působení Paranoie (R).
<b>Nocturne</b>	Temná odmítnutí	Celkový počet schopností zablokovaných Rouškou temnoty (W).
<b>Nunu</b>	Pohlčení	Celkové léčení obdržené ze schopnosti Sežrat (Q).
<b>Nunu</b>	Mrazivé asistence	Likvidace nepřátelských šampionů během 3 sekund od chvíle, kdy byli ovlivněni schopností Absolutní nula (R).
<b>Nunu</b>	Obří sněhové koule	Nepřátelští šampioni zasažení plně nabitou schopností Největší sněhová koule! (W).
<b>Olaf</b>	Bezstarostná zběsilost	Přímé poškození způsobené nepřátelským šampionům Zběsilou ranou (E).

<b>Olaf</b>	Proč utíkáš?	Zabití nepřátelští šampioni, které během 10 sekund zasáhla alespoň 2x schopnost Vrhout sekeru (Q).
<b>Olaf</b>	Nic mě nezastaví	Omezující efekty od nepřátelských šampionů odstraněné nebo zablokované Ragnarokem (R).
<b>Orianna</b>	Balónem přes celé hřiště	Celková vzdálenost uražená Koulí prostřednictvím schopnosti Příkaz: Zaútočit (Q) nebo Příkaz: Chránit (E).
<b>Orianna</b>	Mechanický štít	Poškození zmírněné pomocí schopnosti Příkaz: Chránit (E).
<b>Orianna</b>	Pod tlakem	Zasažení většího počtu (3 a více) nepřátelských šampionů schopností Příkaz: Tlaková vlna (R).
<b>Ornn</b>	Registrovaný kovář	Celkový počet předmětů vyrobených Kovářským velmistrem (P2).
<b>Ornn</b>	Křehká litina	Počet aktivací Kalení oceli (P) na nepřátelských šampionech ovlivněných křehkostí.
<b>Ornn</b>	Berání let	Vyhození většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů do vzduchu Voláním kovářského boha (R).
<b>Pantheon</b>	Bezchybná obrana	Celkové poškození zmírněné schopností Útok z krytu (E).
<b>Pantheon</b>	Smrt z oblaků	Nepřátelští šampioni zasažení Pádem komety (R).
<b>Pantheon</b>	Beru všechno	Nepřátelští šampioni zabití Hvězdným kopím (Q).
<b>Poppy</b>	Vetované poškození	Poškození zablokované Železnou vyslankyní (P).
<b>Poppy</b>	Na to zapomeň	Zablokování přeběhů nebo teleportací nepřátelských šampionů Nezdolným postojem (W).
<b>Poppy</b>	A už se nevracej	Celková vzdálenost, kterou nepřátelští šampioni urazili po zásahu nabitým Strážcovým verdiktem (R).
<b>Pyke</b>	Přízračné omráčení	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů jediným Přízračným protiproudem (E).
<b>Pyke</b>	Dva křížky	Šampioni zabití opětovným sesláním Smrti z hlubin (R).
<b>Pyke</b>	Vzdálenost utopení	Celková vzdálenost uražená během Hladiny duchů (W).
<b>Qiyana</b>	Speciální výsady	Počet aktivací Císařské výsady (P) na nepřátelských šampionech.
<b>Qiyana</b>	Smrtící obruč	Nepřátelští šampioni zabití Ostřím lxtalu (Q).
<b>Qiyana</b>	Překonaná očekávání	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Prvotřídní ukázkou talentu (R).
<b>Quinn</b>	Akrobatka	Celková vzdálenost uražená Výpadem (E).
<b>Quinn</b>	Nemilosrdná	Celkové bonusové poškození způsobené nepřátelským šampionům, které Dravec (P) označil jako zranitelné.
<b>Quinn</b>	Vzdušná podpora	Nepřátelští šampioni zabití během 5 sekund od ukončení schopnosti Za nepřátelskou linií (R).
<b>Rakan</b>	Taneční obrana	Celkové poškození zmírněné Bojovým tancem (E).
<b>Rakan</b>	Potěcha pro oko	Okouzlení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Posledním valčíkem (R).
<b>Rakan</b>	Ohromující nástupy	Vyhození většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů do vzduchu Velkolepým nástupem (W).
<b>Rammus</b>	OK	Likvidace nepřátelských šampionů ovlivněných Zuřivou provokací (E).
<b>Rammus</b>	Jo	Celková vzdálenost uražená během působení Silokoule (Q).
<b>Rammus</b>	Dobrá	Nepřátelští šampioni zabití poškozením odraženým od Obranného klubka (W).
<b>RekSai</b>	Jízda metrem	Počet použití již vytvořených Tunelů (E).
<b>RekSai</b>	Vyhledání kořisti	Zásahy nepřátelských šampionů schopností Vyhledat kořist (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>RekSai</b>	Útoky žraloků	Nepřátelští šampioni zabití Přívalem z Prázdnoty (R).
<b>Renekton</b>	Krokodýlí kombo	Nepřátelští šampioni zasažení 3 neultimátními schopnostmi během 3 sekund.
<b>Renekton</b>	Nasekání nadrobno	Nepřátelští šampioni zasažení oběma fázemi schopnosti Naporcovat (E).
<b>Renekton</b>	Nahněvaný aligátor	Počet seslání schopností posílených hněvem z Nadvlády hněvu (P).



<b>Rengar</b>	Přetnutí série	Počet případů, kdy došlo k odstranění omezujících efektů posíleným Bojovým řevem (W).
<b>Rengar</b>	Kočíčí sběratel	Počet dokončení Náhrdelníku ze zubů (P3) za méně než 20 minut.
<b>Rengar</b>	Vražedný adrenalin	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od zrušení maskování ze Vzrušení z lovu (R).
<b>Riven</b>	Síla run	Počet stupňů Runové čepele (P) spotřebovaných na automatické útoky proti nepřátelským šampionům.
<b>Riven</b>	Komba na cíl	Počet případů, kdy všechny tři útoky Zlomených křídel (Q) zasáhly téhož nepřátelského šampiona.
<b>Riven</b>	Asi vítr, nebo co...	Nepřátelští šampioni zabití Větrným seknutím (R2).
<b>Rumble</b>	Spasitel ze smetiště	Celkové poškození zmírněné Štítem ze šrotu (W).
<b>Rumble</b>	Žhavé ruce	Bonusové poškození způsobené nepřátelským šampionům přehřátím z Titána ze smetiště (P).
<b>Rumble</b>	Spálená země	Likvidace nepřátelských šampionů během 5 sekund od chvíle, kdy byli ovlivněni Vyrovnačem (R).
<b>Ryze</b>	Metač kouzel	Nepřátelští šampioni zasažení Přesycením (Q) + odražením Nestabilního kouzla (E).
<b>Ryze</b>	Přepadová návštěva	Nepřátelští šampioni zabití během 5 sekund od přesunu pomocí Průchodu světy (R).
<b>Ryze</b>	Runový žalářník	Nepřátelští šampioni znehybnění Runovým vězením (W) na cílech ovlivněných nestabilitou.
<b>Sejuani</b>	Mražená večeře	Poškození způsobené nepřátelským šampionům Ledolamem (P).
<b>Sejuani</b>	Ledové finále	Likvidace nepřátelských šampionů během 5 sekund od jejich ovlivnění Ledovcovým sevřením (R).
<b>Sejuani</b>	Sekáček na led	Nepřátelští šampioni zasažení oběma polovinami Hněvu zimy (W).
<b>Senna</b>	Vykoupení	Počet nashromážděných stupňů Mlhy (P).
<b>Senna</b>	Celkem překvapivý zásah	Nepřátelští šampioni zasažení Ostrou temnotou (Q), kteří nebyli jejím primárním cílem.
<b>Senna</b>	Poslední soumrak	Likvidace nepřátelských šampionů během 3 sekund od chvíle, kdy utrpěli poškození od schopnosti Ze stínu úsvit (R).
<b>Sett</b>	Rozpolcené lebky	Nepřátelští šampioni omráčení Drtičem čelistí (E).
<b>Sett</b>	Zlomené čelisti	Přímé poškození způsobené nepřátelským šampionům Pumelící (W).
<b>Sett</b>	Zmlácené padavky	Nepřátelští šampioni zabití Závěrečným chvatem (R).
<b>Shaco</b>	Vražedná pointa	Nepřátelští šampioni zabití Otrávenými dýkami (E).
<b>Shaco</b>	Blafovaná	Počet automatických útoků nebo zásahů kouzly od nepřátelského šampiona proti klonu z Halucinací (W).
<b>Shaco</b>	Otravné hračky	Počet aktivací maskovaných Čertíků v krabičce (W) nepřátelskými šampiony.
<b>Shen</b>	Doba soumraku	Celková doba, po kterou byli nepřátelští šampioni zpomalení Soumračným útokem (Q).
<b>Shen</b>	Nezvaný host	Nepřátelští šampioni vyprovokovaní Stínovým během (E) během 2 sekund od přesunu schopností Stůjme při sobě (R).
<b>Shen</b>	Bezpečná útočiště	Počet útoků zablokovaných Duchovním útočištěm (W).
<b>Shyvana</b>	Špatný dech	Nepřátelští šampioni zabití Ohnivým dechem (E) z dračí podoby.
<b>Shyvana</b>	Drakovražda	Počet stupňů Hněvu Drakorožené (P) získaných zabíjením draků.
<b>Shyvana</b>	Dálnice do pekla	Celková vzdálenost uražená během působení Vzplanutí (W).
<b>Singed</b>	Zaunská štafeta	Vzdálenost uražená během působení Lektvaru šílenství (R).
<b>Singed</b>	Nechod' za mnou	Celkové poškození způsobené nepřátelským šampionům Jedovou stopou (Q).
<b>Singed</b>	Přehazovaná	Nepřátelští šampioni odhození schopností Přehodit (E) do Megalepidla (W).
<b>Sion</b>	Rozdávání bolesti	Nepřátelští šampioni zasažení Nezastavitelným masakrem (R) po dosažení maximální rychlosti.
<b>Sion</b>	Rozdrť je	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu Ničivým úderem (Q).

<b>Sion</b>	Nakrmený dosyta	Bonusové zdraví získané z Výhně duší (W).
<b>Sivir</b>	Zákeřný štít	Počet schopností zablokovaných Magickým štítem (E).
<b>Sivir</b>	Tam a zase zpátky	Nepřátelští šampioni zasažení dvakrát jedním sesláním Hodu bumerangem (Q).
<b>Sivir</b>	Vždy na lovu	Zrychlení většího počtu (2 a více) spojeneckých šampionů schopností Na lovu (R).
<b>Skarner</b>	Krystalové omráčení	Nepřátelští šampioni omráčení aktivací Křišťálového jedu ze schopnosti Rozbít (E).
<b>Skarner</b>	Výhoda domácího týmu	Nepřátelští šampioni zabití s využitím výhod z Krystalových věží (P).
<b>Skarner</b>	Vláček smrti	Likvidace nepřátelských šampionů během 5 sekund od chvíle, kdy byli ovlivněni schopností Nabodnout (R).
<b>Sona</b>	Basový podkres	Nepřátelští šampioni zasažení automatickými útoky se Siloakordem (P).
<b>Sona</b>	Taneční skupiny	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Crescendem (R).
<b>Sona</b>	Osvěžující rytmus	Léčení provedené pomocí Árie vytrvalosti (W).
<b>Soraka</b>	Rovnodenní nehybnost	Nepřátelští šampioni znehybnění Rovnodenností (E).
<b>Soraka</b>	Hvězdná kanonáda	Nepřátelští šampioni zasažení Svoláním hvězd (Q).
<b>Soraka</b>	Poslední přání	Spojenečtí šampioni s nízkým zdravím (méně než 40 %) ovlivnění Přáním (R).
<b>Swain</b>	Ptáčník	Nepřátelští šampioni znehybnění schopností Nikdy víc (E) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Swain</b>	Ukaž se mi	Nepřátelští šampioni přitažení Vyhladovělým (P1).
<b>Swain</b>	Démonický ničitel	Nepřátelští šampioni zabití během Probuzení démona (R).
<b>Sylas</b>	Máchající rebel	Nepřátelští šampioni zasažení Petricitovým vírem (P).
<b>Sylas</b>	Proč se biješ?	Nepřátelští šampioni zabití během 6 sekund od poškození svou vlastní ultimátkou.
<b>Sylas</b>	Vrah léčitelem	Celkové léčení pomocí schopnosti Královrah (W).
<b>Syndra</b>	Temná koulovačka	Počet nepřátelských šampionů zabitých Uvolněnou energií (R) při použití alespoň 5 koulí.
<b>Syndra</b>	Rozprášení slabých	Počet nepřátelských šampionů omráčených schopností Rozpráshit slabé (E).
<b>Syndra</b>	Jedna otázka	Počet nepřátelských šampionů zasažených Koulemi temnoty, poskoky, přišerami nebo pomocníky prostřednictvím Síly vůle (W).
<b>TahmKench</b>	Jako kafe	Počet případů, kdy se na nepřátelských šampionech nasčítal maximální počet stupňů Navyknutí na chuť (P).
<b>TahmKench</b>	Na dno řeky Pilt	Likvidace nepřátelských šampionů během 10 sekund od příchodu pomocí Putování hlubinou (R).
<b>TahmKench</b>	V bříše bestie	Počet spojeneckých šampionů s nízkým zdravím (pod 25 %) spolknutých Obřím soustem (W).
<b>Taliyah</b>	Další kámen	Nepřátelští šampioni zasažení všemi 5 projektily jedné Kamenné salvy (Q).
<b>Taliyah</b>	Na čele vlny	Celková doba strávená Jízdou na balvanu (P).
<b>Taliyah</b>	Rozpárání zemí	Nepřátelští šampioni zasažení Rozpáranou zemí (E) poté, co byli odhozeni Seismickým proražením (W).
<b>Talon</b>	Beze stopy	Zdi přeskočené Cestou zabijáka (E) v rozmezí 10 sekund před zabitím nepřátelského šampiona nebo po něm.
<b>Talon</b>	Otevřené žíly	Poškození nepřátelských šampionů krvácením z ran způsobených aktivováním Hrotu čepele (P).
<b>Talon</b>	Stínová zabití	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od zasažení Stínovým útokem (R).
<b>Taric</b>	Oslňující ochromení	Omráčení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů schopností Oslnit (E).
<b>Taric</b>	Léčivý dotyk	Celkové léčení pomocí schopnosti Dotek světla (Q).
<b>Taric</b>	Zářivá přítomnost	Likvidace nepřátelských šampionů provedené spojenci během 5 sekund od okamžiku, kdy byli ovlivněni Kosmickou září (R).
<b>Teemo</b>	Otrava	Nepřátelští šampioni zabití aktivací jedu z Toxické střely (EP).

<b>Teemo</b>	Oslepující nenávisť	Útoky nepřátelských šampionů, které nezasáhly cíl kvůli Oslepující šípce (Q).
<b>Teemo</b>	Rozšlápnuté houby	Nepřátelští šampioni zasažení Jedovatou pastí (R).
<b>Thresh</b>	Krutý strážce	Nepřátelští šampioni zasažení Rozsudkem smrti (Q).
<b>Thresh</b>	Ven z bedny	Stěny Bedny (R) zničené nepřátelskými šampiony.
<b>Thresh</b>	KLIK	Spojenečtí šampioni přesunutí pomocí Temného průchodu (W).
<b>Tristana</b>	Hustá výzbroj	Počet odpálení maximálně nabitých Explosivních náloží (E).
<b>Tristana</b>	Bumbác pozdravuje	Nepřátelští šampioni odhození Rozbýječem (R).
<b>Tristana</b>	Forsáže	Počet resetování Raketového skoku (W).
<b>Trundle</b>	Náraz do sloupu	Likvidace nepřátelských šampionů během 5 sekund od zasažení nepřátel prostředkem sloupu ze Sloupu ledu (E).
<b>Trundle</b>	Královská výsada	Nepřátelští šampioni zabití během „vypůjčení“ jejich útočného poškození schopností Kousanec (Q).
<b>Trundle</b>	Zdanění	Celkové léčení pomocí schopnosti Podmanění (R).
<b>Tryndamere</b>	Divoké údery	Celkový počet po sobě jdoucích kritických útoků proti témuž nepřátelskému šampionovi.
<b>Tryndamere</b>	Barbarské zdraví	Celkové léčení pomocí schopnosti Krvežíznivost (Q).
<b>Tryndamere</b>	Nesmrtelné výpady	Nepřátelští šampioni zabití během působení Neutuchajícího hněvu (R).
<b>TwistedFate</b>	Řeka	Zásahy nepřátelských šampionů Divokými kartami (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>TwistedFate</b>	Včasné příchody	Nepřátelští šampioni zabití během 5 sekund od teleportace Osudem (R).
<b>TwistedFate</b>	Byla to tahle karta?	Nepřátelští šampioni omráčení zlatou kartou ze schopnosti Vybrat kartu (W).
<b>Twitch</b>	Nakažlivost	Nepřátelští šampioni zasažení schopností Nakazit (E) při maximálním počtu stupňů Smrtícího jedu (P).
<b>Twitch</b>	Syn stoky	Nepřátelští šampioni zabití během 5 sekund od ukončení maskování ze schopnosti Přepadení (Q).
<b>Twitch</b>	Můj malý přítel	Zabití většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů, kteří byli v průběhu 6 sekund zasažení schopností Bez míření! (R).
<b>Udyr</b>	Medvědí tlapy	Nepřátelští šampioni omráčení automatickým útokem v Postoji medvěda (E).
<b>Udyr</b>	Plyň jako voda	Čas strávený s maximálním počtem stupňů Opičí hbitosti (P).
<b>Udyr</b>	Zuřivý postoj	Bonusové poškození způsobené automatickými útoky z Postoje tygra (Q) nepřátelským šampionům, epickým příšerám nebo velkým příšerám.
<b>Urgot</b>	Loupání v kolenou	Počet po sobě jdoucích výstřelů z brokovnic z Plamenné ozvěny (P), které během 4 sekund zasáhly téhož nepřátelského šampiona.
<b>Urgot</b>	Nekompromisní odhození	Nepřátelští šampioni přehození schopností Opovržení (E).
<b>Urgot</b>	Do drtičky	Nepřátelští šampioni popravení schopností Sdílej mou bolest (R).
<b>Varus</b>	Do černého	Nepřátelští šampioni zasažení plně nataženým Průbojným šípem (Q).
<b>Varus</b>	Hromadné pošpinění	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů jedním Řetězem zamoření (R).
<b>Varus</b>	Šíření nákazy	Odpálení maximálního počtu stupňů Nákazy (WP) na nepřátelských šampionech.
<b>Vayne</b>	Odsouzení pošetilci	Nepřátelští šampioni naražení na běžný či šampiony vytvořený terén pomocí schopnosti Odsoudit (E).
<b>Vayne</b>	Parakotoul	Počet uhnutí mířeným střelám pomocí Kotoulu (Q).
<b>Vayne</b>	Vyvrcholení	Nepřátelští šampioni zabití během působení Poslední hodiny (R).
<b>Veigar</b>	Moje hřiště!	Uvěznění většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů uvnitř Horizontu událostí (E).
<b>Veigar</b>	Vzestup zla	Počet stupňů Síly Fenomenálního zla (P) získaných z nepřátelských šampionů, poskoků a příšer.
<b>Veigar</b>	Ctrl+Alt+Del	Nepřátelští šampioni zabití Právýbuchem (R).

<b>VelKoz</b>	Narušení	Vyhození většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů do vzduchu Tektonickým narušením (E).
<b>VelKoz</b>	4D šachy	Nepřátelští šampioni zasažení rozdělenými projektily Plazmového štěpení (Q).
<b>VelKoz</b>	Smrtící paprsky	Nepřátelští šampioni zabití Paprskem dezintegrace životních forem (R).
<b>Vi</b>	Tu máš!	Nepřátelští šampioni zasažení během 2 sekund celkem 4 úderu (z útoků či schopností).
<b>Vi</b>	Víc štítů	Celkové poškození zmírněné pomocí Ochranného štítu (P).
<b>Vi</b>	Demoliční koule	Nepřátelští šampioni zasažení Drtivým úderem (Q) na maximálním dosahu schopnosti.
<b>Viktor</b>	Oheň za patami	Nepřátelští šampioni dvakrát zasažení vylepšeným Smrtícím paprskem (E).
<b>Viktor</b>	Vláda chaosu	Nepřátelští šampioni zabití Chaotickou bouří (R).
<b>Viktor</b>	Síla gravitace	Nepřátelští šampioni omráčení Gravitačním polem (W).
<b>Vladimir</b>	Hédonismus	Použití Transfuzí (Q) posílených Šarlatovým návaem (QP) proti nepřátelským šampionům.
<b>Vladimir</b>	Krvavé lázně	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Krvemorem (R).
<b>Vladimir</b>	Uklouznutí po krvi	Počet uhnutí mířeným střelám pomocí Rudého pole (W).
<b>Volibear</b>	Medvědí brzda	Nepřátelští šampioni zasažení Majestátním řevem (E) ve chvíli, kdy byli vyhozeni do vzduchu.
<b>Volibear</b>	Krmení smečky	Nepřátelští šampioni přehození Kulovým bleskem (Q) směrem ke spojencům.
<b>Volibear</b>	Plné sousto	Nepřátelští šampioni zabití Běsněním (W).
<b>Warwick</b>	Krvavá cesta	Vzdálenost uražená při sledování krvavé stopy z Krvavého lovu (W).
<b>Warwick</b>	Divoká hrůza	Zastrašení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Divokým zavytím (E).
<b>Warwick</b>	Lahodná vůně	Zasažení nepřátelských šampionů Nekonečným nátlakem (R) na dlouhou vzdálenost (s využitím bonusového dosahu z rychlosti pohybu).
<b>Wukong</b>	Oblačný závoj	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů jedním Mračným úderem (E).
<b>Wukong</b>	Nezastavitelný kolotoč	Vyhození většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů do vzduchu Cyklónem (R).
<b>Wukong</b>	Opičí strýček	Počet automatických útoků nebo zásahů kouzly od nepřátelského šampiona proti klonu z Návnady (W).
<b>Xayah</b>	Prostorová orientace	Nepřátelští šampioni znehybnění Svoláním čepelí (E).
<b>Xayah</b>	Přímo skrz	Zásahy nepřátelských šampionů útoky, které prošly skrz nepřátele pomocí Čistých řezů (P).
<b>Xayah</b>	Jako pírkó	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od zasažení Bouří perutí (R).
<b>Xerath</b>	Přesný výboj	Nepřátelští šampioni zasažení Magickým výbojem (Q) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Xerath</b>	Magická trefa	Nepřátelští šampioni zabití Čarovným rituálem (R).
<b>Xerath</b>	Oko bouře	Nepřátelští šampioni zasažení středem Oka zkázy (W).
<b>XinZhao</b>	Hrot oštěpu	Zásahy nepřátelských šampionů schopností Vichr a blesk (W) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>XinZhao</b>	Drápanec	Nepřátelští šampioni vyhození do vzduchu Útokem tří drápů (Q).
<b>XinZhao</b>	Na férovku	Nepřátelští šampioni zabití během aktivního působení Obloukového krytu (R).
<b>Yasuo</b>	Vítr v zádech	Zásahy nepřátelských šampionů vírem z Ocelové bouře (Q3) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Yasuo</b>	Zvedá se vítr	Zasažení většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Posledním dechem (R).
<b>Yasuo</b>	Dokonalé načasování	Projektily zablokované Větrnou zdí (W).
<b>Yorick</b>	Zachycené duše	Nepřátelští šampioni uvěznění nebo odsunutí Temným procesím (W).
<b>Yorick</b>	V kotli	Celkový počet případů, kdy 4 mlžní chodci dostali příkaz k útoku na nepřátelského šampiona označeného Truchlivou mlhou (E).

<b>Yorick</b>	Budíček	Počet mlžných chodců vyvolaných Probuzením (Q2).
<b>Yuumi</b>	Kočičí zdraví	Celkové léčení spojeneckých šampionů pomocí Kočičáren (E).
<b>Yuumi</b>	Plíživka	Nepřátelští šampioni zasažení posílenou Plíživou střelou (Q).
<b>Yuumi</b>	Vražedné čtivo	Znehybnění většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů Poslední kapitolou (R).
<b>Zac</b>	Děsivá hrozba	Nepřátelští šampioni zasažení Elastickým prakem (E) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Zac</b>	Zelený pudink	Počet sebraných kousků slizu (P1).
<b>Zac</b>	Skákací hrad	Zasažení většího počtu (3 a více) nepřátelských šampionů schopností Hopem! (R).
<b>Zed</b>	Najdi můj stín	Počet sekund odstraněných z přebíjecí doby Živého stínu (W) prostřednictvím zásahů nepřátelských šampionů Stínovým seknutím (E).
<b>Zed</b>	Břítvová bouře	Nepřátelští šampioni zasažení alespoň dvakrát jedním sesláním Břítvového šurikenu (Q).
<b>Zed</b>	Nic osobního	Nepřátelští šampioni zabití poškozením ze znamení schopnosti Znamení smrti (R).
<b>Ziggs</b>	Chytej!	Nepřátelští šampioni zasažení Skákavou bombou na dlouhou vzdálenost (alespoň 50 % nad základní dosah pro seslání).
<b>Ziggs</b>	Velká	Nepřátelští šampioni zasažení středem Megapekelné bomby (R).
<b>Ziggs</b>	Demolice	Počet věží zničených Demoliční náloží (W).
<b>Zilean</b>	Soukromý učitel	Celkem zkušeností poskytnutých spojeneckým šampionům Časem v láhvi (P).
<b>Zilean</b>	Za tři body	Počet omráčených nepřátelských šampionů Časovanou bombou (Q).
<b>Zilean</b>	Tak to teda ne	Počet případů, kdy došlo k oživení sebe nebo spojeneckých šampionů Časovým posunem (R).
<b>Zoe</b>	Ošklivá probuzení	Nepřátelští šampioni zabití během 3 sekund od usnutí Zívací bublinou (E).
<b>Zoe</b>	Mistryně v pálkované	Nepřátelští šampioni zasažení Pálkovanou hvězdou (Q), která vlivem uražené vzdálenosti způsobila více než 175 % svého základního poškození.
<b>Zoe</b>	To je moje!	Počet úlomků kouzel sebraných pomocí Zlodějky kouzel (W).
<b>Zyra</b>	Zapuštění kořenů	Zásahy nepřátelských šampionů Svíravými kořeny (E) na dlouhou vzdálenost (více než 75 % maximálního dosahu).
<b>Zyra</b>	Pomstychtivá zahrada	Poškození způsobené nepřátelským šampionům Plivači trnů a Šlehavými úponky.
<b>Zyra</b>	Království trnů	Vyhození většího počtu (2 a více) nepřátelských šampionů do vzduchu Škrtivými trny (R).