



VALORANT

Stufen der europäischen* Community-Wettbewerbe

	Organisatoren**	Plattform/Größenordnung	Ziel	Riots Beitrag
Kleine Turniere Durch Teilnehmerengagement angeregt, nichtproduziert, kleine Events	Spieler, Internetcafés, Community-Organisatoren	Preisgeld bis max. 10.000 USD (oder der lokale Gegenwert) oder bis 12.000 USD in Sachpreisen; Lokales Event – kein internationales Spiel	Spaß steht im Vordergrund, organisiertes, soziales Spielen	Keine IP – außer der hier zur Verfügung gestellten
Mittelgroße Turniere	Mittelstufige Unternehmen und Marken; E-Sport-Organisationen; Influencer; Turnierplattformen	Preisgeld bis max. 50.000 USD (oder der lokale Gegenwert); keine garantierten Auswirkungen auf das globale E-Sport-Ökosystem von VALORANT	Strebt eine Monetisierung und/oder Wachstum einer Marke oder eines Unternehmens an	Variiert basierend auf Vereinbarungen mit dem regionalen EMEA-Team.
Große Turniere Auftritt zu gewerteten Spielen	Große Organisatoren von E-Sport-Events (z. B. ESL, Dreamhack, OGN)	Offizielle Semiprofi-Spiele, Teil des globalen kompetitiven Ökosystems	Strebt eine Monetisierung und/oder Wachstum einer Marke oder eines Unternehmens an + leistet einen Beitrag zum globalen E-Sport-Ökosystem von VALORANT	Variiert basierend auf Vereinbarungen mit dem globalen Team.

*** Die Größe des Turniers (klein/mittel/groß) basiert hauptsächlich auf dem Organisator. Das regionale Team kann Organisatoren nach eigenem Ermessen erlauben oder verwehren, gemäß der folgenden Parameter kleine Turniere auszurichten: Plattform, Größenordnung und Organisator-Ziel.**

**** Diese Richtlinien gelten für Organisatoren aus: Albanien, Andorra, Armenien, Aserbaidschan, Belgien, Bosnien und Herzegovina, Bulgarien, Dänemark, Deutschland, Estland, Finnland, Frankreich, Georgien, Griechenland, Island, Irland, Italien, Kasachstan, Kosovo, Kroatien, Lettland, Liechtenstein, Litauen, Luxemburg, Malta, Moldawien, Monaco, Montenegro, Niederlande, Nordmazedonien (ehemals Mazedonien), Norwegen, Österreich, Polen, Portugal, Rumänien, Russland, San Marino, Serbien, Slowakei, Slowenien, Spanien, Schweden, Schweiz, Tschechische Republik, Türkei, Ungarn, Vereinigtes Königreich, Vatikanstadt, Weißrussland, Zypern**

VALORANT

Richtlinien für europäische* Community-Wettbewerbe

I. ANTRAGSVERFAHREN

Kleine Turniere

1. Kein Antrag notwendig.
2. Wenn Sie sich an diese Richtlinien halten, wird Ihnen eine Communitylizenz gewährt.

Mittelgroße Turniere

1. Kundenspezifische Lizenz notwendig.
2. Sie müssen [bei Ihrem regionalen Riot-E-Sport-Team einen Antrag stellen](#).

Große Turniere

1. Kundenspezifische Lizenz notwendig.
2. Sie müssen bei dem globalen Riot-E-Sport-Team (z. B. LAX) einen Antrag stellen.

II. WARENZEICHEN ODER ZUGEHÖRIGKEIT

Kleine Turniere

1. Sie dürfen den Namen VALORANT benutzen, um für ihren Wettkampf zu werben.
2. Folgende Wörter dürfen nicht im Namen Ihres Wettkampfs benutzt werden: Meisterschaft, Champions, Saison oder Liga oder andere Wörter, die implizieren, dass Ihr Turnier Teil eines offiziellen Riot-E-Sport-Universums ist.
3. Abgesehen von diesem [VALORANT-Mediendateiensatz für kleine Turniere](#) dürfen Logos oder Warenzeichen von Riot (einschließlich Spiellogokonzepte, Warenzeichen der E-Sport-Ligen [Profis oder Amateure], oder der Name Riot Games, Inc., Riot Games oder Riot) nicht benutzt werden, um Ihren Wettkampf oder Ihre Wettkampf-Webseite zu bewerben; weiterhin dürfen Sie auch nicht auf anderem Wege Glauben machen, dass Ihr Wettkampf oder Ihre Wettkampf-Webseite von Riot unterstützt oder genehmigt wurde oder auf sonstige Art mit Riot in Zusammenhang steht.
4. Sie müssen den folgenden Hinweis in klarer und sichtbarer Weise auf Ihrer Wettkampf-Webseite und auf jeglichen Wettkampfmateralien aufführen: „Dieser Wettkampf wird nicht von Riot Games, Inc., oder VALORANT E-Sports gesponsert und steht auch in keinem Zusammenhang mit diesen.“

Mittelgroße & große Turniere

1. Sie dürfen den Namen VALORANT benutzen, um für ihren Wettkampf zu werben.
2. Folgende Wörter dürfen nicht im Zusammenhang Ihres Wettkampfs benutzt werden: Meisterschaft, Champions, Saison, Liga, Pro, Professional und Division oder andere Wörter, die implizieren, dass Ihr Turnier ohne vorherige Zustimmung durch Riot Teil eines offiziellen Riot-E-Sport-Universums ist.
3. Riot darf Ihnen die Verwendung von Riot/VALORANT E-Sport-Bildmaterial, Logos oder Warenzeichen (einschließlich Spiellogokonzepten, Warenzeichen der E-Sport-Ligen (Profis oder Amateure), oder der Name Riot Games, Inc., Riot Games oder Riot) erlauben,

um Ihren Wettkampf oder Ihre Wettkampf-Webseite zu bewerben. Zusätzlich dazu darf Riot Ihnen VALORANT-Logos und Bildmaterial der „Community“ zu Werbezwecken zur Verfügung stellen.

4. Riot darf Ihr Event auf einem offiziellen Programmplan von Riot Games aufführen.

III. STARTGELDER

Alle Turniere

1. Sie dürfen für ihren Wettkampf eine Startgebühr erheben. Einnahmen aus Startgebühren dürfen einzig zu dem Zweck verwendet werden, Wettkampfkosten (wie Veranstaltungsort, Webhosting, Kommentatoren etc.) zu decken oder als Preisgeld zu fungieren.
2. Sie dürfen auch Crowdfunding zum Decken Ihrer Wettkampfkosten einsetzen, jegliche Einnahmen daraus müssen jedoch direkt in das Wettkampfpreisgeld einfließen oder zum Decken der Wettkampfkosten verwendet werden.

IV. PREISE

Kleine Turniere

1. Das Preisgeld darf einen Wert von 10.000 USD (oder den lokalen Gegenwert) oder 12.000 USD in Sachpreisen nicht überschreiten.
2. Der Gesamtwert von Preisgeld und Sachpreisen von allen Wettkämpfen, die Sie innerhalb eines Kalenderjahres veranstalten, darf einen Wert von 100.000 USD (oder den lokalen Gegenwert) ohne vorherige Zustimmung durch Riot nicht überschreiten.

Mittelgroße Turniere

1. Das Preisgeld darf einen Wert von 50.000 USD (oder den lokalen Gegenwert) nicht überschreiten.
2. Der Gesamtwert von Preisgeld und Sachpreisen von allen Wettkämpfen, die Sie innerhalb eines Kalenderjahres veranstalten, darf einen Wert von 200.000 USD (oder den lokalen Gegenwert) ohne vorherige Zustimmung durch Riot nicht überschreiten.
3. Riot darf sich an Ihrem Preisgeld durch Aufwendungen beteiligen.

Große Turniere

1. Riot darf sich an Ihrem Preisgeld durch Aufwendungen beteiligen.

V. ÜBERTRAGUNG

Kleine Turniere

1. Sie dürfen ihren Wettkampf online übertragen oder auf einer Online-Plattform Ihrer Wahl streamen, solange diese den Regeln unseres [rechtlichen Blablas](#) entsprechen. Wenn Sie Ihr Turnier auf Englisch übertragen wollen, müssen Sie sich für eine Turnierlizenz (Mittel) bewerben.
2. Sie dürfen von Zuschauern, die Ihren Wettkampf online verfolgen möchten, keine Gebühren verlangen.

3. Wenn Sie Ihren Wettkampf online übertragen, sind Sie dafür verantwortlich, dass der zugehörige Chat entsprechend moderiert wird, um vulgäre, beleidigende oder anderweitig gemeine Äußerungen zu vermeiden.
4. Zusätzlich dazu müssen Sie in den VALORANT-Einstellungen die Funktion „Blut anzeigen“ ausschalten.
5. Alle sonstigen Formen der Übertragung (z. B. Fernsehen) sind untersagt.

Mittelgroße & große Turniere

1. Sie müssen den Übertragungsbedingungen, die in Ihrer kundenspezifischen Lizenzvereinbarung aufgeführt sind, Folge leisten.
2. Wenn Sie Ihren Wettkampf online übertragen, sind Sie dafür verantwortlich, dass der zugehörige Chat entsprechend moderiert wird, um vulgäre, beleidigende oder anderweitig gemeine Äußerungen zu vermeiden.
3. Zusätzlich dazu müssen Sie in den VALORANT-Einstellungen die Funktion „Blut anzeigen“ ausschalten.
4. Wenn Riot Ihren Wettkampf bewirbt, sich am Preisgeld beteiligt und/oder bei der Monetarisierung Ihres Wettkampfs in irgendeiner Weise behilflich ist, dürfen Sie dazu aufgefordert werden, Riots soziale Medienkonten und/oder Kanäle während Ihrer Übertragung zu bewerben.

VI. SPONSOREN & PARTNER

Kleine Turniere

1. Sie dürfen alle Sponsoren verwenden, die nicht auf der untenstehenden Liste von verbotenen Sponsoren aufgeführt sind.
2. Einnahmen durch Sponsoren je Turnier, das Ihre Organisation veranstaltet, dürfen max. 10.000 USD (oder den lokalen Gegenwert) betragen. Zusätzlich dazu darf Ihre Organisation nicht mehr als 100.000 USD (oder den lokalen Gegenwert) an Sponsorengeldern in einem Kalenderjahr für VALORANT-Turniere erhalten.

Mittelgroße & große Turniere

1. Sie dürfen alle Sponsoren verwenden, die nicht auf der untenstehenden Liste von verbotenen Sponsoren und Werbetreibenden aufgeführt sind.
2. Riot darf die Monetarisierung Ihres Event durch Sponsorengelder unterstützen, in welchem Falle ein festgelegter Prozentsatz der Erträge zum Preisgeld beigetragen wird.

Die Liste verbotener Sponsoren und Werbetreibenden:

- Jegliche Videospiele, andere Videospieldevelopper oder Publisher
- Jegliche Videospielekonsolen
- Jegliche E-Sport- oder andere Videospieleturniere, -ligen oder -Events
- Glücksspiel, Sportwetten und Kasinos
- Fantasy-E-Sport-Anbieter (einschließlich täglicher Fantasy)
- Jegliche verschreibungspflichtige Medikamente oder Medikamente, die nicht im Freiverkehr erhältlich sind (wie CBD-Öle etc.)
- Schusswaffen, Munition oder Schusswaffenzubehör

- Pornografie oder pornografische Produkte
- Tabakwaren oder Zubehör
- Alkoholische Produkte (einschließlich nicht-alkoholische Getränke, die von Anbietern alkoholischer Getränke vertrieben werden) oder andere berauschende Getränke, deren Verkauf oder Verwendung durch geltendes Recht reguliert werden
- Verkäufer von oder Marktplätze für virtuelle Gegenstände, die bekannterweise gefälscht oder illegal sind
- Verkäufer von oder Marktplätze für Waren oder Dienstleistungen, welche gegen die Nutzungsbedingungen von Riot Games verstoßen
- Kryptowährungen oder andere unregulierte Finanzinstrumente oder Märkte
- Politische Kampagnen oder politische Aktionsgremien
- Wohltätigkeitsorganisationen, die bestimmte religiöse oder politische Positionen unterstützen, oder nicht seriös sind. (Rotes Kreuz, Amerikanische Krebsgesellschaft, Stand-Up to Cancer und andere ähnliche etablierte Wohltätigkeitsorganisationen gelten als seriös)
- Sollten Sie Fragen zu oben genannten Kriterien haben oder Unsicherheiten zu einer Kategorie bestehen, werden Sie aufgefordert, eine ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Riot zu beschaffen.

Wir behalten uns das Recht vor, Änderungen an der Liste für verbotene Sponsoren vorzunehmen. Es liegt in Ihrer Verantwortung, die Liste für verbotene Sponsoren regelmäßig auf Aktualisierungen oder Veränderungen zu prüfen.

VII. VERMARKTUNG

Kleine Turniere

1. Sie dürfen keine Waren mit dem Warenzeichen von Riot, VALORANT, VALORANT E-Sport o. Ä. verkaufen.

Mittelgroße & große Turniere

1. Riot darf Waren mit dem Warenzeichen von Riot, VALORANT, VALORANT E-Sport o. Ä. zum Kauf zur Verfügung stellen oder den Verkauf solcher genehmigen.

VIII. INHALTSRECHTE VON RIOT GAMES

Alle Turniere

1. Unter Berücksichtigung, dass Riot Ihnen die Communitywettkampflizenz erteilt, stimmen Sie zu, dass wir die Wahl haben, Ihren Wettkampf zu bewerben und die Ergebnisse Ihres Wettkampfs dazu verwenden dürfen, Spieler für von Riot gesponserte Wettkämpfe qualifizieren zu lassen; und
2. Zusätzlich dazu, stimmen Sie durch den Betrieb oder das Sponsern eines Wettkampfes über die Communitywettkampflizenz zu, jegliche Rechte, die Sie an den übertragenen Inhalten, Highlights, Videos, Bildinhalten, Neuigkeiten und anderen Inhalten, die im Zuge des Wettkampfes generiert wurden, kostenlos und für immer an Riot zu lizenzieren, damit

wir diese Inhalte vervielfältigen, modifizieren, vertreiben oder öffentlich ausstellen können oder die Rechte nach unserem Ermessen unterzulizensieren.

IX. WEITERE RECHTLICHE BELANGE

Alle Turniere

1. Es liegt in Ihrer Verantwortung (und in der Verantwortung von Sponsoren oder anderen Dritten, die an Ihrem Wettkampf beteiligt sind), sich an alle geltenden Gesetze und Regelungen für Ihren Wettkampf sowie an alle unsere Richtlinien zu halten, die wir regelmäßig abändern können. Wenn ein Recht in keiner weiteren Richtlinie von Riot gewährt wurde, so existiert dieses Recht nicht; und
2. Der Wettkampf muss sich an alle geltenden Gesetze und Regelungen sowie an alle Richtlinien von Dienstleistungen Dritter, die Sie zum Streamen oder Übertragen Ihres Wettkampfes benutzen, halten.

Unter der Bedingung, dass Sie allen Vorgaben, die in dieser Richtlinie (die „Richtlinien“), unserem [rechtlichen Blabla](#) und unseren [Nutzungsbedingungen](#) aufgeführt sind, folgen, gewährt Ihnen Riot Games, Inc. („Riot“, „wir“, oder „uns“) eine persönliche, nicht exklusive, nicht unterlizensierbare, nicht übertragbare, widerrufbare, begrenzte Lizenz („Communitywettkampflizenz“), damit Sie einen VALORANT-Wettkampf (den „Wettkampf“) organisieren und durchführen dürfen. Jedoch behalten wir uns das Recht vor, einen Wettbewerb jederzeit zu beenden, wenn wir glauben, dass er unsere Richtlinien, unsere [Nutzungsbedingungen](#) oder eine unserer anderen Richtlinien verletzt, falsch interpretiert oder entgegen unserer [Werte](#) bewirbt oder repräsentiert oder unser geistiges Eigentum („IP“) anderweitig unangemessen verwendet.

Version 1.0: Juli 2020 - EU-Region