



League of Legends: Wild Rift
**Политика соревнований для Европы,
Среднего Востока и Африки**

(Версия документа от 03.01.2022)

ДЕЙСТВУЕТ С 2022 ГОДА

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Основные сведения и цель настоящего документа	7
1. Принятие, изменение и обеспечение соблюдения правил	9
1.1. Принятие	9
1.2. Подтверждение согласия и соответствия требованиям	9
1.3. Изменения в Политике в регионе EMEA и Правилах конкретного мероприятия	10
1.4. Обеспечение соблюдения Политики в регионе EMEA и Правил конкретного мероприятия	10
1.5. Политика конфиденциальности	11
1.6. Дополнительные условия	11
2. Игроки и право на участие в соревнованиях	11
2.1. Возраст игроков	11
2.2. Требования к рангу	12
2.3. Несколько команд	12
2.4. Региональные требования	12
2.4.1. Региональные требования к составу Команд	12
2.4.2. Домашний регион Команды	12
2.4.3. Определение Резидента	13
2.4.4. Подтверждение проживания	13
2.4.5. Изменение региона или места проживания	13
2.4.6. Соблюдение требований к региону проживания	14
2.4.7. Верификация	14
2.4.8. Паспорт и право на поездку	14
2.4.9. Игроки из региона MENA и право на участие в соревнованиях	14

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

2.5.	Ограничение на участие для сотрудников Riot и компании – Организатора турнира	15
2.6.	Имена игроков	15
2.7.	Партнерские мероприятия и мероприятия для СМИ	15
3.	Команды и Владельцы команд	16
3.1.	Менеджер команды	16
3.2.	Капитан команды	16
3.3.	Требования	17
3.3.1.	Игроки Основного и Запасного составов	17
3.3.2.	Требования к минимальному составу	17
3.4.	Представление состава и регистрация команды	17
3.5.	Изменения в составе	18
3.5.1.	Разрешенные изменения в составе	18
3.5.2.	Срочные замены участников	18
3.6.	Названия и логотипы Команд	19
3.6.1.	Выбор названия и логотипа Команды	19
3.6.2.	Названия Команд	19
3.6.3.	Использование товарных знаков в названии Команды	19
3.6.4.	Отклонение названий и логотипов команд	20
3.7.	Владельцы команд	20
3.7.1.	Право собственности на место	20
3.7.2.	Передача команды	20
3.8.	Совместное владение Командами и конфликты интересов	21
3.9.	Уведомления о нарушениях	21
4.	Формат и структура соревнования	21
4.1.	Формат соревнования	21

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

4.2.	Призы	22
4.2.1.	Доставка призов	22
4.2.2.	Получение призов	22
4.2.3.	Налоги на призы	23
5.	Игровое оборудование	23
5.1.	Онлайн-матчи	23
5.1.1.	Использование программ для общения	23
	5.1.1.1. Канал могут использовать только пять принимающих участие в игре игроков и официальный тренер команды. К каждой команде могут присоединиться официальные представители организаторов-партнеров Riot и съемочная группа.	24
5.1.2.	Проблемы с сервером для общения	24
5.1.3.	Проблемы с соединением у игроков	24
5.1.4.	Использование канала	24
5.1.5.	Доступ к серверу	24
5.1.6.	Доказательство игры	24
5.2.	Матчи по локальной сети	25
5.2.1.	Использование программ для общения	25
	5.2.1.1. Канал могут использовать только пять принимающих участие в игре игроков и официальный тренер команды. К каждой команде могут присоединиться официальные представители организаторов-партнеров Riot и съемочная группа.	25
5.2.2.	Проблемы с сервером	25
5.2.3.	Использование канала	26
5.2.4.	Доступ к серверу	26
6.	Форма и одежда	26
6.1.	Официальная форма	26
6.2.	Требования к дизайну формы	26
6.3.	Требования к дизайну командной одежды	27

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

6.4.	Форма, предоставляемая Организатором турнира	27
6.5.	Менеджеры и тренеры	27
6.6.	Запрет одежды и запрет на участие	27
7.	Спонсорство	28
7.1.	Общие положения о спонсорстве	28
7.2.	Решения, связанные со Списком запрещенных спонсоров	29
7.3.	Использование товарных знаков без разрешения	29
8.	Правила поведения	30
8.1.	Общие правила поведения	30
8.1.1.	Добросовестное соперничество	30
8.1.2.	Высокие стандарты	30
8.1.3.	Меры дисциплинарного воздействия и санкции	30
8.2.	Добросовестное соперничество	30
8.2.1.	Договорные матчи	30
8.2.2.	Взятка	31
8.2.3.	Подарки	31
8.2.4.	Ставки	31
8.2.5.	Жульничество	31
8.2.6.	Злоупотребление игровыми уязвимостями	32
8.2.7.	Игра с чужой учетной записи	32
8.2.8.	Порча оборудования и препятствование его работе	32
8.2.9.	Запрещенное общение	32
8.2.10.	Выход из соревнования и отказ от участия	33
8.2.11.	Подчинение требованиям	33
8.3.	Непрофессиональное поведение и незаконные действия	33
8.3.1.	Грубые и разжигающие вражду высказывания	33

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

8.3.2.	Насилие	34
8.3.3.	Наркотики и алкоголь	34
8.3.4.	Травля	34
8.3.5.	Сексуальное домогательство	34
8.3.6.	Дискриминация и унижение чести и достоинства	35
8.3.7.	Заявления, порочащие честь и достоинство	35
8.3.8.	Противоправная деятельность	35
8.3.9.	Аморальная деятельность	35
8.4.	Конфиденциальность	36
8.5.	Условия использования	36
8.6.	Ложная информация	36
9.	Меры дисциплинарного воздействия и санкции	37
9.1.	Расследование, проводимое Организатором турнира	37
9.2.	Штрафные баллы	37
9.3.	Иные санкции	38
9.4.	Повторные нарушения	38
9.5.	Окончательные решения	39
10.	Использование имен и образов	39
10.1.	Предоставление прав Участниками команд	39
10.2.	Право собственности на трансляции, включая потоковую передачу видео	40
10.3.	Обратная связь	40
11.	Ограничение ответственности	40
11.1.	Отсутствие штрафных убытков	40
11.2.	Предел ответственности	41
12.	Разрешение споров	41
12.1.	Регулирующее законодательство	41

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

12.2.	Окончательный характер определенных решений	42
12.3.	Средства правовой защиты	42
13.	Толкование и трактовка	42
13.1.	Право Организатора турнира на толкование	42
13.2.	Профессиональное суждение	43
13.3.	Язык	43
13.4.	Противоречия	43
ПРИЛОЖЕНИЕ 1 – Глоссарий терминов		45
ПРИЛОЖЕНИЕ 2 – Структура Официального соревнования		48
ПРИЛОЖЕНИЕ 3 – Ссылки на формы для участия в киберспортивных соревнованиях по League of Legends: Wild Rift.		49
Приложение 3.1. Международные формы		49
Приложение 3.1 Региональные формы		50
ПРИЛОЖЕНИЕ 4 – Глобальная политика в отношении спонсоров		51
ПРИЛОЖЕНИЕ 5 – киберспортивные регионы League of Legends: Wild Rift		54
ПРИЛОЖЕНИЕ 6 – Политика в отношении футболок		55
ПРИЛОЖЕНИЕ 7 – Категории, для которых RIOT выставляет дополнительные условия, в регионе ЕМЕА		58

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Основные сведения и цель настоящего документа

League of Legends: Wild Rift – видеоигра мирового масштаба, в которую играют жители многих стран. Компания Riot Games, Inc. (далее – "**Riot**"), владелец League of Legends: Wild Rift, разработала настоящую Политику соревнований для Европы, Среднего Востока и Африки (далее – "**Политика в регионе ЕМЕА**") с целью стандартизировать игровой процесс в разных странах, чтобы игроки в какой-либо стране или регионе, достигшие определенных успехов в игре, могли соревноваться на равных с игроками того же уровня мастерства из других стран и регионов. Настоящая Политика в регионе ЕМЕА регулирует общие положения (к примеру, правила поведения игроков), которые применяются ко всем соревнованиям по League of Legends: Wild Rift, являющимися частью одноименной киберспортивной дисциплины, вне зависимости от места их проведения.

При этом Riot поощряет организации, которые проводят соревнования по League of Legends: Wild Rift в той или иной стране или регионе (далее – "**Организаторы турнира**"), экспериментировать с новыми форматами и процессами и постоянно внедрять инновации, чтобы игра League of Legends: Wild Rift отвечала самым высоким стандартам качества в сфере киберспортивных состязаний. Для достижения этой цели Riot уполномочила Организаторов турнира разрабатывать собственные правила, учитывающие предпочтения болельщиков и игроков, рыночные условия, а также правовые и культурные нормы в определенной стране или регионе. Эти местные правила (далее – "**Правила конкретного мероприятия**") регулируют, в частности, призовой фонд, расписание и структуру плей-офф, т. е. пункты, которые могут различаться в зависимости от местных законов и условий.

Настоящая Политика в регионе ЕМЕА и соответствующие Правила конкретного мероприятия применяются и являются обязательными для 1) любых физических лиц, организаций и/или групп (далее – "**Владельцы команд**"), которые зарегистрировали команду для участия в официальном соревновании по League of Legends: Wild Rift (далее – "**Команда**"), и 2) для игроков, менеджеров, тренеров и других представителей каждой Команды. Игроки, менеджеры, тренеры, Владельцы команды и прочие представители Команды далее обозначаются как "**Участники команды**".

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Настоящая Политика в регионе EMEA применяется к онлайн-квалификациям, региональным и международным соревнованиям, а также к любым другим играм, матчам, турнирам, сериям турниров и мероприятиям, которые являются частью официальных соревнований по League of Legends: Wild Rift (далее – "**Официальные соревнования**"). Правила конкретного мероприятия применяются ко всем играм, матчам, турнирам, сериям турниров и мероприятиям, которые являются частью Официальных соревнований и проводятся в любом регионе, где действуют Правила конкретного мероприятия. Настоящая Политика в регионе EMEA является договором между Участником команды и Riot. Соответствующие Правила конкретного мероприятия являются договором между Участником команды и Организатором турнира.

Настоящая Политика в регионе EMEA и соответствующие Правила конкретного мероприятия разработаны для реализации общих принципов, которыми руководствовались разработчики League of Legends: Wild Rift, а именно обеспечения а) объективности; б) прозрачности; в) последовательности; г) добросовестности соперничества и д) доступности. Всегда, когда это возможно, Riot будет интерпретировать и реализовывать настоящую Политику в регионе EMEA в соответствии с этими принципами.

***** Прежде чем принимать участие в Официальных соревнованиях, каждый Участник команды должен прочесть и понять условия настоящей Политики в регионе EMEA, а также соответствующие Правила конкретного мероприятия, и согласиться с ними. *****

Глоссарий в [Приложении 1](#) содержит определения и пояснения, относящиеся к настоящей Политике в регионе EMEA и Правилам конкретного мероприятия.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

1. Принятие, изменение и обеспечение соблюдения правил

1.1. Принятие

Для участия в Официальных соревнованиях каждый Участник команды должен принять условия настоящей Политики в регионе ЕМЕА, а также соответствующие Правила конкретного мероприятия. Участник команды может принять условия настоящей Политики в регионе ЕМЕА либо соответствующих Правил конкретного мероприятия, зарегистрировавшись для участия в Официальных соревнованиях или приняв участие в любом Официальном соревновании.

1.2. Подтверждение согласия и соответствия требованиям

Перед началом Официальных соревнований Участнику команды (или его родителю либо опекуну) может быть предложено подписать форму подтверждения соответствия требованиям и освобождения от ответственности. Данная форма служит подтверждением того, что Участник принял условия настоящей Политики в регионе ЕМЕА, а также соответствующие Правила конкретного мероприятия. В случае, если Участник команды (или его родитель либо опекун) откажется подписать форму подтверждения соответствия требованиям и освобождения от ответственности или не вернет заполненную форму Организатору турнира в течение указанного им периода времени, ему/ей будет запрещено принимать участие в соответствующем Официальном соревновании. Во избежание недоразумений: Участник команды, которому не было предложено подписать форму подтверждения соответствия требованиям и освобождения от ответственности, по-прежнему может принять условия настоящей Политики в регионе ЕМЕА согласно Разделу 1.1. Текущая версия формы подтверждения соответствия требованиям и освобождения от ответственности представлена в Приложении 2. Riot время от времени может вносить в нее изменения.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

1.3. Изменения в Политике в регионе EMEA и Правилах конкретного мероприятия

Настоящая Политика в регионе EMEA и Правила конкретного мероприятия будут периодически обновляться с учетом развития индустрии, изменений в бизнес-модели киберспорта и обновлений игры League of Legends: Wild Rift. Riot вправе обновлять, изменять или дополнять настоящую Политику в регионе EMEA, а Организатор турнира вправе время от времени обновлять, изменять или дополнять Правила конкретного мероприятия. Riot и Организатор турнира вправе интерпретировать или реализовывать настоящую Политику в регионе EMEA и Правила конкретного мероприятия путем публикации сообщений, обучающих видеороликов, почтовых рассылок или текстов, содержащих указания и рекомендации для Участников команды. Любые существенные изменения в настоящей Политике или Правилах конкретного мероприятия будут отправлены Капитанам команд (см. определение ниже) на адрес электронной почты, указанный при онлайн-регистрации. Ответственность за передачу Участникам команды изменений и других сообщений, касающихся настоящей Политики в регионе EMEA и Правил конкретного мероприятия, возлагается на Капитана каждой команды. Участие в любом Официальном соревновании подразумевает принятие актуальных правил, указаний и рекомендаций.

1.4. Обеспечение соблюдения Политики в регионе EMEA и Правил конкретного мероприятия

Riot может проводить некоторые Официальные соревнования напрямую либо через одно или несколько аффилированных лиц. Также Riot вправе поручить проведение одного или нескольких Официальных соревнований стороннему организатору. В каждом из этих случаев организация, которая проводит Официальное соревнование (будь то Riot, аффилированное с ней лицо либо сторонний организатор), в ходе данного соревнования именуется Организатором турнира. Организатор турнира несет ответственность, помимо прочего, за предоставление официальных лиц, судей и администраторов для каждого Официального соревнования (далее – "**Официальные лица турнира**") и за обеспечение

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

соблюдения настоящей Политики в регионе EMEA и соответствующих Правил конкретного мероприятия.

1.5. Политика конфиденциальности

Riot собирает, хранит и использует персональные данные Участников команд в соответствии с Политикой конфиденциальности League of Legends: Wild Rift, действующей в домашнем регионе Участников.

1.6. Дополнительные условия

Для участия в Официальных соревнованиях от Участников команды может потребоваться принять дополнительные условия Организатора турнира, действующие в их домашнем регионе. Состязание по игре League of Legends: Wild Rift регулируется Условиями предоставления услуг и Соглашением с конечным пользователем, действующими в домашнем регионе Участника команды. Riot оставляет за собой право в любое время изменить или отменить некоторые или все Официальные соревнования исключительно по своему усмотрению.

2. Игроки и право на участие в соревнованиях

2.1. Возраст игроков

До участия в Официальных соревнованиях допускаются только игроки, которым на дату их начала исполнилось 16 полных лет. Если игроку уже исполнилось 16 лет, но он/она не достиг/не достигла возраста совершеннолетия в своей стране проживания на момент начала Официального соревнования, он/она все равно может принять участие в Официальном соревновании, если а) он/она отвечает другим критериям участия, перечисленным в настоящей Политике в регионе EMEA и соответствующих Правилах конкретного мероприятия, и б) его/ее родитель или законный опекун принимает условия настоящей Политики и соответствующие Правила конкретного мероприятия от имени

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

игрока и выражает согласие на участие игрока в Официальном соревновании посредством формы согласия родителей, предоставленной Организатором турнира.

2.2. Требования к рангу

На соревнованиях по League of Legends: Wild Rift в 2022 году требования к рангу отсутствуют.

2.3. Несколько команд

Игроки, стримеры, тренеры и любые другие участники турнира не могут играть более чем за одну Команду или заключать договор более чем с одной Командой одновременно. Лицо, уже имеющее подписанный и действительный договор с какой-либо организацией, не может принимать участие в турнире в качестве игрока, тренера или менеджера другой Команды. В случае, если игрок заключит такое соглашение или договор, Официальные лица турнира оставляют за собой право запретить игроку участвовать в любых будущих матчах турнира до тех пор, пока ситуация не разрешится и действия игрока не будут соответствовать требованиям, указанным в настоящем Разделе.

2.4. Региональные требования

2.4.1. Региональные требования к составу Команд

В целях обеспечения региональной самобытности Команд, участвующих в международных, межрегиональных или региональных соревнованиях, и поощрения региональной уникальности, имеющей значение для болельщиков и спонсоров, в течение всего периода участия в любых Официальных соревнованиях в основном составе каждой Команды должно быть не менее трех игроков, являющихся Резидентами EMEA (см. определение ниже). Правила конкретных мероприятий могут содержать дополнительные ограничения, связанные с местом проживания.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

2.4.2. Домашний регион Команды

Домашний регион Команды определяется во время онлайн-регистрации, и его нельзя изменить в ходе Официальных соревнований без предварительного письменного согласия Организатора турнира. До начала соревнований Riot закрепит Команду за определенным субрегионом (Европа, Турция или СНГ) после проверки указанных ее участниками данных.

2.4.3. Определение Резидента

При проведении Официального соревнования игрок считается "**Резидентом**" определенного региона, если на момент регистрации в Официальном соревновании отвечает одному из следующих условий: а) законно проживает в данном регионе не менее 6 (шести) месяцев; б) является гражданином страны в данном регионе.

2.4.4. Подтверждение проживания

Все игроки подтверждают регион своего проживания для участия в любом турнире в реальном времени с личным присутствием, являющемся частью Официального соревнования (далее – "**Лайв-шоу**"), предоставляя доказательство проживания путем выполнения шагов, описанных ниже. Чтобы Официальные лица турнира признали игрока Резидентом, игрок должен подтвердить проживание в регионе с помощью действительного удостоверения личности, выданного органом государственной власти в данном регионе, или действительной визы резидента (например, рабочей или спортивной). Виды документов, необходимых для подтверждения законности проживания, могут отличаться в зависимости от региона, однако к таким документам может относиться паспорт или другое национальное удостоверение личности. Перечень удостоверяющих личность документов, которые принимаются в качестве подтверждения статуса Резидента, можно получить у Организатора турнира. Наличие туристической визы не является достаточным основанием для подтверждения статуса Резидента. Команды, прошедшие отбор на Лайв-шоу, должны предоставить паспортные данные всех игроков: это необходимо для организации поездок на упомянутые мероприятия.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

2.4.5. Изменение региона или места проживания

На соревнованиях игрок может обладать статусом Резидента только одного региона одновременно, даже если в обычное время имеет такой статус в нескольких. Если игрок меняет регион проживания, он считается жителем предыдущего региона до тех пор, пока не пройдет один год с момента переезда.

2.4.6. Соблюдение требований к региону проживания

Ответственность за проверку требований к региону проживания и наличие необходимого количества игроков, являющихся Резидентами соответствующего региона, возлагается на каждую Команду. Если игрок (или его/ее родитель либо опекун) предоставляет недостоверную или неполную информацию, то это считается нарушением настоящей Политики в регионе EMEA со стороны как игрока, так и Команды. Такое нарушение влечет за собой дисциплинарные меры, указанные в настоящей Политике в регионе EMEA и Правилах конкретного мероприятия.

2.4.7. Верификация

Официальные лица турнира оставляют за собой право запросить документы, подтверждающие возраст, место проживания игрока или соблюдение иных требований, указанных в настоящей Политике в регионе EMEA или Правилах конкретного мероприятия. Все вопросы, связанные с определением а) региона или места проживания игрока, а также б) домашнего региона Команды для участия в Официальном соревновании, будут разрешаться Официальными лицами турнира исключительно по своему усмотрению.

2.4.8. Паспорт и право на поездку

Если Команда проходит отбор для участия в турнире по локальной сети, ответственность за наличие необходимых для поездки документов (например, действующих паспортов) возлагается на нее. Чтобы компания Riot Games могла оказать Команде помощь в вопросах, связанных с поездкой или визами, все участники Команды должны как минимум за 2 месяца до даты начала турнира иметь действующие документы для выезда за границу.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

2.4.9. Игроки из региона MENA и право на участие в соревнованиях

Любой игрок, являющийся гражданином или резидентом региона MENA, может войти в состав команды из любого другого субрегиона (Европа, Турция или СНГ), не занимая при этом мест Резидентов. Команду, в которой окажется 3 или более жителей региона MENA, компания Riot Games закрепит за наиболее подходящим субрегионом.

2.5. Ограничение на участие для сотрудников Riot и компании – Организатора турнира

Среди участников Команд не может быть сотрудников Riot, компании – Организатора турнира или любого из аффилированных с ними лиц на любой стадии Официального соревнования во время проведения отборочных матчей для участия в региональном, межрегиональном или международном чемпионате.

2.6. Имена игроков

Riot ID или игровой псевдоним игрока (далее – "**Riot ID**") выбирается во время регистрации, и его нельзя изменить в любое время без предварительного письменного согласия Официальных лиц турнира. Riot ID не может содержать оскорбительных, провокационных или унижительных слов или фраз на любом языке. Riot ID не может полностью или частично включать наименование организаций, а также использовать товарные знаки или другую интеллектуальную собственность Riot, League of Legends: Wild Rift или любой третьей стороны без предварительного письменного согласия Организатора турнира. Чтобы получить такое согласие, игрок должен предоставить Организатору турнира лицензионное соглашение, партнерское соглашение или другие документы, подтверждающие, что игрок имеет право использовать соответствующую интеллектуальную собственность третьих лиц. Даже в случае предоставления такого согласия Организатором турнира все риски и ответственность, касающиеся получения права на использование наименования организации или интеллектуальной собственности

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

третьих лиц в имени пользователя или Riot ID ложатся на игрока. Официальные лица турнира оставляют за собой право отклонить Riot ID игрока по любой причине и обязать его привести Riot ID в соответствие с условиями настоящей Политики в регионе EMEA.

2.7. Партнерские мероприятия и мероприятия для СМИ

Каждый игрок дает согласие на участие в интервью для СМИ, пресс-конференциях, трансляциях, партнерских мероприятиях, фото- и видеосъемках, благотворительных мероприятиях, домашних турах, веб-конференциях, подкастах, чатах и других мероприятиях для СМИ, которые Riot или Организатор турнира организуют в целях рекламы и продвижения Официального соревнования и игры League of Legends: Wild Rift (далее – "**Мероприятия для СМИ**"), при условии, что данные мероприятия не будут мешать подготовке игрока или его участию в состязании. Разумные и предварительно утвержденные расходы, понесенные игроком при поездке на Мероприятия для СМИ и обратно, возмещаются Организатором турнира или компанией Riot Games. Организатор турнира имеет право дисквалифицировать игрока или Команду, которые не смогут присутствовать на каком-либо из запланированных Мероприятий для СМИ и полноценно принимать в нем участие.

3. Команды и Владельцы команд

3.1. Менеджер команды

В течение всего периода участия в любых Официальных соревнованиях в основном составе Команды должен быть человек, исполняющий обязанности главного менеджера Команды (далее – "**Менеджер команды**"). Менеджер команды назначается при завершении регистрации Команды и несет ответственность за все взаимодействия между Riot и Владельцами команды, связанные с логистикой и проведением мероприятий. Riot и Организатор турнира вправе считать, что Менеджер команды всегда выступает от имени всех Владельцев команды. Менеджером команды может стать любой ее Владелец или Участник, включая Капитана (см. определение ниже). Команда не может сменить

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Менеджера, предварительно не уведомив об этом письменно Riot и Организатора турнира.

3.2. Капитан команды

По завершении регистрации каждая Команда должна назначить кого-либо из игроков своим капитаном (далее – "**Капитан команды**"). В тех случаях, когда Менеджер команды отсутствует или недоступен, ответственность за взаимодействие с Официальными лицами турнира возлагается на Капитана команды. Официальные лица турнира вправе считать, что Капитан команды всегда выступает от имени всех игроков Команды. Капитаном команды может стать только игрок из основного состава Команды. Примечание: Капитаном команды (см. определение выше) может стать любой Владелец или Менеджер команды при условии, что он/она является игроком основного состава Команды. Команда не может сменить Капитана в ходе Официальных соревнований без предварительного письменного согласия Официальных лиц турнира.

3.3. Требования

3.3.1. Игроки Основного и Запасного составов

В течение всего периода участия в любых Официальных соревнованиях каждая Команда должна включать не менее шести игроков: из них пять игроков первоначального состава и один запасной. Команда имеет право включить в состав до двух дополнительных запасных игроков. *Обратите внимание: на турнирах, которые проводятся по локальной сети, могут присутствовать Команды, включающие не более 12 участников. Расходы на поездку для участия в международном или межрегиональном мероприятии будут возмещены не более чем для восьми участников каждой прошедшей отбор Команды.* Официальные лица турнира имеют право дисквалифицировать любую Команду с неполным составом.

3.3.2. Требования к минимальному составу

Все игроки Основного состава, а также запасные, которые их заменяют, должны иметь право на участие во всех Официальных соревнованиях. Требования к минимальному

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

составу команд должны соблюдаться в течение всего периода участия в любых Официальных соревнованиях. Если в какой-либо момент в составе Команды окажется меньше шести игроков, Команда может быть дисквалифицирована или подвергнута иным санкциям, за исключением случаев, когда сокращение минимального состава было разрешено Официальными лицами турнира исключительно по их усмотрению.

3.4. Представление состава и регистрация команды

До начала любых Официальных соревнований каждая Команда должна зарегистрировать свой состав (т. е. всех игроков Основного и Запасного составов) при помощи инструментов и форм, предоставленных Riot или Организатором турнира. За исключением случаев, предусмотренных в Разделе 3.5, после обработки регистрационных данных Команды все изменения в ее составе (в том числе связанные с болезнями, оформлением виз и т. д.) должны производиться только с предварительного согласия Официальных лиц турнира.

3.5. Изменения в составе

Команда может совершать обмен игроками с другими Командами, заключать договоры с новыми игроками или свободными агентами, а также менять состав любым другим способом в любое время, кроме периодов запрета, установленных Riot на время состязаний (далее – "**Периоды запрета на смену состава**"). Под Периодом запрета на смену состава для международных или межрегиональных мероприятий подразумевается промежуток времени с момента, когда Команда проходит отбор на международный или межрегиональный турнир, до окончания финального матча данного турнира. Кроме того, в случае турнира с определенными датами начала и окончания Команды не имеют права вносить изменения в состав в том числе после окончания действия запрета на смену состава. Периоды запрета на смену состава могут меняться каждый год по усмотрению Riot и будут указаны на сайте киберспортивной дисциплины League of Legends: Wild Rift для всех региональных и субрегиональных мероприятий. Добавление или удаление игроков из состава Команды в любой момент в течение Периодов запрета на смену состава без одобрения Официальных лиц турнира считается нарушением настоящей Политики в регионе EMEA.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

3.5.1. Разрешенные изменения в составе

Период запрета на смену состава заканчивается, если Команда не проходит отбор на следующий этап Соревнования. К примеру, Команда может представить новый состав на открытый турнир "Последний шанс", если ей не удалось занять одно из четырех первых мест в плей-офф WREC.

3.5.2. Срочные замены участников

При необходимости срочной замены Команда может арендовать игрока или привлечь свободного агента в зависимости от того, что из этого допустимо на том или ином мероприятии. Такая необходимость может быть обусловлена заболеванием игрока коронавирусной инфекцией COVID-19, травмой или смертью, а также другими обстоятельствами, которые делают невозможным участие игрока в соревнованиях без нарушения местных санитарных требований и других требований безопасности.

3.6. Названия и логотипы Команд

3.6.1. Выбор названия и логотипа Команды

Название и логотип Команды выбираются во время регистрации, и их нельзя изменить в любое время в течение киберспортивного сезона или до окончания турнира без предварительного письменного согласия Официальных лиц турнира. Название и логотип Команды не должны содержать слов или фраз на любом языке, которые могут быть сочтены оскорбительными, провокационными или унижительными Организатором турнира или официальными представителями Riot.

3.6.2. Названия Команд

Название Команды может содержать не более одного названия партнерского бренда. Например, допустимым будет считаться название *Alienware Lions*, где компонент Alienware

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

является названием партнерского бренда. Использование в названии Команды названий городов, регионов, территорий и любых других географических объектов запрещено.

3.6.3. Использование товарных знаков в названии Команды

Название или логотип Команды не могут полностью или частично включать наименование организации, а также использовать товарные знаки или другую интеллектуальную собственность Riot (включая League of Legends: Wild Rift), а также интеллектуальную собственность любой третьей стороны без предварительного письменного согласия Организатора турнира. Чтобы получить такое согласие, Команда должна предоставить Организатору турнира лицензионное соглашение, партнерское соглашение или другие документы, подтверждающие, что Команда имеет право использовать соответствующую интеллектуальную собственность третьих лиц. Даже в случае предоставления такого согласия Организатором турнира все риски и ответственность, касающиеся права на использование наименования организации или интеллектуальной собственности третьих лиц в названии Команды ложатся на Команду.

3.6.4. Отклонение названий и логотипов команд

Официальные лица турнира имеют право отклонить название или логотип любой Команды по любой причине и обязать Команду выбрать название или логотип, соответствующие условиям настоящей Политики в регионе EMEA.

3.7. Владельцы команд

3.7.1. Право собственности на место

Riot и Организатор турнира считают Владельцев команд, зарегистрировавших свои Команды, единственными владельцами Команд и мест Команд на Официальном соревновании согласно условиям настоящей Политики в регионе EMEA и Правилам конкретного мероприятия. Соответственно, если Команда выигрывает и получает право перехода на следующий этап Официального соревнования, данное право принадлежит Владельцу (Владельцам) команды и самой Команде, а не игрокам или любому другому физическому или юридическому лицу. При этом данное право будет реализовано только в

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

том случае, если в Команде осталось по меньшей мере 3 (три) игрока, входившие в ее состав на этапе квалификации.

3.7.2. Передача команды

Право собственности и прочие права и привилегии, предоставленные Владельцу (Владельцам) команды согласно условиям настоящей Политики в регионе EMEA и соответствующим Правилам конкретного мероприятия, могут быть проданы, переданы или уступлены третьей стороне при условии, что а) Владельцы команд обяжут покупателя, получателя или правоприобретателя предоставить в письменном виде согласие на соблюдение всех условий настоящей Политики в регионе EMEA и соответствующих Правил конкретного мероприятия и б) подобная продажа, передача или уступка будет совершена при наличии предварительного письменного согласия Riot.

3.8. Совместное владение Командами и конфликты интересов

В целях обеспечения добросовестности соперничества на Официальных соревнованиях начиная с 1 января 2022 года на всех Официальных соревнованиях будут действовать правила совместного владения Командами. С условиями Политики совместного владения Командами можно ознакомиться [здесь](#).

3.9. Уведомления о нарушениях

Каждый Владелец команды должен в кратчайшие сроки уведомить Riot и Организатора турнира о любом предполагаемом или фактическом нарушении условий Политики в регионе EMEA или соответствующих Правил конкретного мероприятия со стороны какой-либо Команды или любого из ее Владельцев (а также лица, действующего от имени кого-либо из них), которое оказывает или может оказать существенное неблагоприятное влияние на Официальное соревнование, League of Legends: Wild Rift или Лица со стороны Riot (см. определение ниже). Отсутствие описанного в настоящем Разделе уведомления со стороны Владельцев команд считается нарушением настоящей Политики в регионе

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

EMEA со стороны Команды и может привести к различным санкциям, включая дисквалификацию и потерю Командой места на соревновании.

4. Формат и структура соревнования

4.1. Формат соревнования

Формат соревнований по киберспортивной дисциплине League of Legends: Wild Rift описан в [Приложении 2](#). Вопросы, касающиеся отдельных Официальных соревнований, рассматриваются в соответствующих Правилах конкретного мероприятия.

4.2. Призы

4.2.1. Доставка призов

Призы могут быть вручены Командам и отдельным игрокам во время Официального соревнования или после него. При этом, как правило, призы доставляются напрямую Владельцам команд. Ответственность за распределение призовых выплат между игроками и другими лицами, внесшими свой вклад в победу Команды, возлагается на Владельцев команды при условии, что игрокам Команды (как группе) будет выплачено не менее 50% (пятидесяти процентов) от чистой суммы денежного приза. Под чистой суммой денежного приза подразумевается общая сумма выигранного приза за вычетом всех соответствующих налогов. При распределении призовых выплат Владельцы команд не вправе вычитать из них какие-либо расходы или платежи. Доля денежного приза, выплачиваемая игрокам Команды, должна составлять не менее 50% (пятидесяти процентов) от общей суммы денежного приза. Владельцы команд могут увеличить эту долю. В случае отказа Владельца передать игрокам Команды по меньшей мере пятьдесят процентов от общей суммы денежного приза компания Riot Games вправе принять соответствующие дисциплинарные меры по своему усмотрению.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

4.2.2. Получение призов

Команда или игроки, объявленные призерами Официального соревнования, не будут считаться призерами официально, если а) Команда или игрок не имеют права на получение приза в соответствии с применимым законодательством; б) игрок-победитель не оформил (или не попросил оформить родителя либо законного опекуна) официальное подтверждение права на участие в соревновании, освобождение от ответственности и/или любые другие документы, запрашиваемые Riot; в) Владельцы команды не оформили официальное подтверждение права на участие в соревновании, освобождение от ответственности и/или любые другие документы, запрашиваемые Riot или Организатором турнира. Отказ от подписания и возвращения всех связанных с призом документов Организатору турнира или Официальным лицам турнира может повлечь за собой лишение права на получение приза. Если по прошествии разумного времени после завершения Официального соревнования Команда не смогла забрать приз, это может повлечь за собой лишение права на получение приза. Все призовые денежные средства, отозванные при данных обстоятельствах, направляются напрямую в фонд социального влияния Riot Games и могут быть использованы по усмотрению Riot.

4.2.3. Налоги на призы

Победитель несет личную ответственность за уплату национальных, государственных и местных налогов (включая НДС), связанных с получением или использованием любого приза. Победители должны заполнить и передать Организатору турнира все налоговые и другие формы, необходимые для получения денежного приза в стране проведения Лайв-шоу. Призы не подлежат передаче третьим лицам.

5. Игровое оборудование

5.1. Онлайн-матчи

Игроки должны использовать собственное оборудование для всех онлайн-матчей (не проходящих в очном формате). К этому относятся, в том числе, мобильные телефоны, наушники, гарнитуры, веб-камеры и программы для голосового общения. Запрещено

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

использовать эмуляторы, планшеты, наклейки, клавиатуру, мышь и любую иную физическую дополнительную аппаратуру. При участии в онлайн-матчах игроки должны самостоятельно обеспечивать защиту своей сети (включая предотвращение DDOS-атак).

В дополнение к этому каждый игрок самостоятельно отвечает за надежность собственного оборудования и интернет-соединения.

5.1.1. Использование программ для общения

Во время онлайн-матчей игроки должны использовать Discord, Teamspeak или иные предоставленные средства для общения в своей команде. Все пять игроков Основного состава должны присоединиться к соответствующему каналу на сервере до начала выбора чемпионов. В отношении игроков, которые не присоединились к каналу в назначенное время, будут применены взыскания, эквивалентные взысканиям за отсутствие в лобби.

5.1.1.1. Канал могут использовать только пять принимающих участие в игре игроков и официальный тренер команды. К каждой команде могут присоединиться официальные представители организаторов-партнеров Riot и съемочная группа.

5.1.2. Проблемы с сервером для общения

В случае возникновения проблем с сервером для общения, которые не могут быть разрешены, всех игроков попросят перейти на запасной сервер.

5.1.3. Проблемы с соединением у игроков

Игроки самостоятельно отвечают за свое соединение с сервером для общения. Если игрок не сможет присоединиться или его/ее соединение будет прервано, игрок или другой участник Команды должны незамедлительно сообщить об этом организатору-партнеру Riot.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

5.1.4. Использование канала

Команды могут использовать только предназначенные для них каналы. Если игрок присоединится к каналу другой команды, в отношении него будут применены санкции за жульничество (независимо от намерений игрока).

5.1.5. Доступ к серверу

Игроки не могут раскрывать информацию о сервере без предварительного согласия организатора-партнера Riot.

5.1.6. Доказательство игры

Команды обязаны предоставить представителям организатора-партнера Riot доказательство игры. Для доказательства того, что в матче участвуют только зарегистрированные игроки, требуются видео в прямом эфире с веб-камер, подтвержденные учетные записи, удостоверения личности, а при необходимости другие физические свидетельства участия игрока в матче. Несоблюдение правила 5.1.6 повлечет за собой немедленные санкции.

5.2. Матчи по локальной сети

Игрокам предоставят мобильные телефоны для любых офлайн-матчей (матчей, проходящих в очном формате / матчей по локальной сети). Используемые во время матчей телефоны будут проверены представителями Riot и представителями партнеров Riot. Телефоны хранятся у них до окончания мероприятия или до выбывания игрока из соревнования, в зависимости от того, что произойдет раньше. Запрещено использовать эмуляторы, планшеты, наклейки, клавиатуру, мышь и любую иную физическую дополнительную аппаратуру.

Разрешено использовать напальчники. Запрещено использовать личный чехол для телефона, не предоставленный организатором турнира, а также любые модификации телефона (к примеру, наклейки или кольца).

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

5.2.1. Использование программ для общения

Во время онлайн-матчей игроки должны использовать Discord, Teamspeak или иные предоставленные средства для общения в своей команде. Все пять игроков Основного состава должны присоединиться к соответствующему каналу на сервере до начала выбора чемпионов. В отношении игроков, которые не присоединились к каналу в назначенное время, будут применены взыскания, эквивалентные взысканиям за отсутствие в лобби.

5.2.1.1. Канал могут использовать только пять принимающих участие в игре игроков и официальный тренер команды. К каждой команде могут присоединиться официальные представители организаторов-партнеров Riot и съемочная группа.

5.2.2. Проблемы с сервером

В случае возникновения проблем с сервером для общения, которые не могут быть немедленно разрешены, игроки переходят на запасной сервер.

5.2.3. Использование канала

Команды могут использовать только предназначенные для них каналы. Если игрок присоединится к каналу другой команды, в отношении него будут применены санкции за жульничество (независимо от намерений игрока).

5.2.4. Доступ к серверу

Игроки не могут раскрывать информацию о сервере без предварительного согласия организатора-партнера Riot.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

6. Форма и одежда

6.1. Официальная форма

Если Команда использует официальную форму в Официальных соревнованиях, то Участники команды должны носить данную официальную форму Команды во время всех публичных Официальных соревнований (включая Лайв-шоу, публично транслируемые Онлайн-мероприятия и любые Медийные мероприятия). Если Команда не использует официальную форму, то во время мероприятия Участники команды должны носить подобающую одежду (например, не допускаются шорты и головные уборы).

6.2. Требования к дизайну формы

Игрокам разрешается носить одежду с различными логотипами и рекламными надписями. Riot и Организатор турнира оставляют за собой право в любое время запретить одежду, которая не соответствует минимальным эстетическим стандартам Официальных соревнований, может оскорбить кого-либо или вызвать возмущение, а также одежду с сомнительными надписями, изображениями и т.д., включая любую одежду, которая а) содержит ложные, ничем не подтвержденные или неоправданные заявления о продукте или услуге, которые Riot или Организатор турнира сочтут неэтичными; б) рекламирует любой бренд, находящийся в Красном списке; в) содержит любую информацию или материалы, нарушающие Правила поведения из Раздела 8.

6.3. Требования к дизайну командной одежды

Если Команда намерена использовать официальную форму в Официальных соревнованиях, то Команда должна разработать и произвести такую форму за свой счет. При этом форма должна соответствовать требованиям, указанным в Приложении 6. Организатор турнира будет производить оценку формы Команды и имеет право предложить внести изменения.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

6.4. Форма, предоставляемая Организатором турнира

Организатор турнира может до начала Официального соревнования предоставить игрокам форму, соответствующую тематике Официального соревнования. Указанная форма Официального соревнования в основном предназначена для интервью и соответствующих Медийных мероприятий в периоды до, между и после матчей. В дополнение к этому, если у Команды нет официальной формы или если форма Команды не соответствует требованиям Организатора турнира к дизайну, она получает право временно носить форму, соответствующую тематике Официального соревнования. Команде будет предоставлено дополнительное время для внесения изменений в дизайн формы.

6.5. Менеджеры и тренеры

Менеджеры и тренеры Команд (при наличии) должны носить деловой костюм или форму команды во время любого Официального соревнования или при посещении публичных мероприятий в качестве менеджеров и тренеров Команд.

6.6. Запрет одежды и запрет на участие

Организатор турнира оставляет за собой право в любое время а) установить запрет на одежду, которая, по его мнению, противоречит настоящей Политике в регионе EMEA, включая ограничения в отношении спонсоров из Раздела 7 и Правила поведения из Раздела 8 и б) запретить участие в Официальном соревновании любому Участнику команды, не соблюдающему правила в отношении одежды, указанные в данном Разделе. Решение Организатора турнира по всем вопросам, связанным с формой и одеждой, носимой во время любого Официального соревнования или при посещении публичных мероприятий (включая Медийные мероприятия) является окончательным и обязательным для соответствующих участников.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

7. Спонсорство

7.1. Общие положения о спонсорстве

Командам и их Участникам разрешено заключать договоренности со спонсорами и рекламодателями при соблюдении ограничений, установленных в настоящей Политике в регионе EMEA и разработанных во избежание конфликта спонсоров и сохранения беспристрастного характера соревнования и репутации Официальных соревнований, игры League of Legends: Wild Rift и компании Riot Games. Командам и их Участникам запрещено заключать спонсорские, рекламные и схожие соглашения в любой сфере деятельности, связанной с League of Legends: Wild Rift, с любым лицом, которое, по мнению Riot или Организатора турнира, осуществляет операции с любым видом товаров или услуг, находящихся в Списке запрещенных спонсоров (Приложение 4). Команды и их Участники имеют право на индивидуальной основе с предварительного письменного согласия Riot заключать спонсорские, рекламные и схожие соглашения в любой сфере деятельности Команды, связанной с киберспортом League of Legends: Wild Rift, с любым лицом, которое, по мнению Riot или Организатора турнира, осуществляет операции с любым видом товаров или услуг, находящихся в Списке международных запрещенных спонсоров (Приложение 5); однако только при условии, что деятельность таких лиц будет рекламироваться или демонстрироваться только в рамках региональных или местных мероприятий (а не международных мероприятий). Команды, желающие заключить спонсорское соглашение с одним из спонсоров, указанных в Списке международных запрещенных спонсоров, должны связаться с представительством в своем регионе для получения дополнительной информации, включая списки заранее одобренных спонсоров из Списка международных запрещенных спонсоров. Соблюдение правил в отношении брендов

Все заключаемые Командой или Участником команды спонсорские, рекламные или схожие соглашения и все совершаемые в соответствии с ними операции и действия а) должны соответствовать положениям действующего на тот момент руководства League of Legends: Wild Rift в отношении брендов и стиля; б) не должны содержать каких-либо положений об эксклюзивности или иных положений, являющихся обязательными для Riot,

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Организатора турнира или любого иного лица (кроме собственно Команды или Участника команды, заключающих данное соглашение).

7.2. Решения, связанные со Списком запрещенных спонсоров

Riot может вносить изменения в Список запрещенных спонсоров. Команды и их Участники должны самостоятельно проверять Список запрещенных спонсоров на предмет таких обновлений и изменений. Riot и Организатор турнира могут по своему усмотрению отказать в праве Команды или ее Участника демонстрировать рекламу или поддержку спонсора из любой категории, входящей в Список запрещенных спонсоров.

7.3. Использование товарных знаков без разрешения

Ничто в настоящей Политике или Правилах конкретного мероприятия не предоставляет Командам или их Участникам на основании подразумеваемых положений, оговорки об отказе, эстоппеля и т. д. права либо лицензии на использование наименования League of Legends: Wild Rift или любого иного товарного знака, коммерческого обозначения или логотипа, принадлежащего (в том числе на основании лицензии) компании Riot Games или аффилированным с ней лицам. Использование без разрешения товарного знака, коммерческого обозначения или логотипа, принадлежащего (в том числе на основании лицензии) компании Riot Games или аффилированным с ней лицам, запрещено и является нарушением настоящей Политики в регионе EMEA. Команды или их Участники не имеют права заниматься продвижением или поддержкой любого продукта или услуги таким образом, чтобы у других лиц сложилось впечатление, будто Riot, Организатор турнира или аффилированные с ними лица занимаются продвижением или поддержкой данного продукта или услуги.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

8. Правила поведения

8.1. Общие правила поведения

8.1.1. Добросовестное соперничество

Все Команды и их Участники должны всегда соревноваться в полную меру своих способностей во всех Официальных соревнованиях, о чем подробнее говорится в Разделе 8.2.

8.1.2. Высокие стандарты

Все Команды и их Участники должны демонстрировать высокие личные качества и стандарты спортивной этики. Участники команд должны вести себя профессионально и достойно при общении с другими игроками, Официальными лицами турнира, Организатором турнира, СМИ, спонсорами и фанатами, о чем подробнее говорится в Разделе 8.3.

8.1.3. Меры дисциплинарного воздействия и санкции

Нарушение настоящей Политики или Правил конкретного мероприятия влечет за собой применение мер дисциплинарного воздействия и санкций по усмотрению Организатора турнира, о чем подробнее говорится в Разделе 9.

8.2. Добросовестное соперничество

Ниже приводится неисключительный перечень примеров запрещенного поведения, которое отрицательно влияет на добросовестность соперничества в игре.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

8.2.1. Договорные матчи

Участникам команд запрещено заключать какие-либо соглашения о договорных матчах или предпринимать иные действия, направленные на умышленное и нечестное изменение или попытку изменения результатов игры (или любых игровых действий). Если Участника команды просят оказать содействие в организации договорного матча или выполнить иные действия, запрещенные настоящей Политикой в регионе EMEA или Правилами конкретного мероприятия, Участник команды обязан немедленно сообщить о такой просьбе Организатору турнира.

8.2.2. Взятка

Участникам команды запрещено предлагать подарки, денежные средства или любое иное вознаграждение игрокам, тренерам, менеджерам, другим Участникам команды, Официальным представителям турнира, Организатору турнира или любым иным лицам, связанным с другой Командой или нанятым ею, чтобы повлиять на исход игры в Официальных соревнованиях.

8.2.3. Подарки

Участникам команд запрещено принимать подарки, вознаграждение или компенсацию от другой Команды или игрока (или от иных лиц, действующих от имени другой Команды или игрока) в связи с любыми Официальными соревнованиями.

8.2.4. Ставки

Ставки на исход турнира, матча или игры в любом киберспортивном соревновании (включая любые игровые действия и компоненты игры) представляют серьезную угрозу для его беспристрастного характера и публичного восприятия. Участникам команд запрещено а) делать или пытаться сделать ставки на любые киберспортивные соревнования (или любые игровые действия и компоненты игры) или б) иметь отношение к любым иным лицам, делающим ставки в большом объеме, а также предоставлять иным лицам информацию, которая может повлиять на их ставки.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

8.2.5. Жульничество

Жульничество запрещено. Запрещены любые модификации игрового клиента League of Legends: Wild Rift Командой или ее Участником. Использование любых устройств и/или программ для нечестной игры приравнивается к жульничеству.

8.2.6. Злоупотребление игровыми уязвимостями

Запрещено злоупотребление игровыми уязвимостями – умышленное использование любых игровых ошибок для получения преимущества. К злоупотреблению игровыми уязвимостями относятся такие действия, как использование любой игровой функции, которая по мнению Организатора турнира не работает должным образом и противоречит замыслу разработчиков League of Legends: Wild Rift. Участники команд могут с соблюдением конфиденциальности посоветоваться с судьей в начале Соревнования, чтобы определить, считается ли определенное действие злоупотреблением игровыми уязвимостями. Riot оставляет за собой право вынести решение о наличии злоупотребления игровыми уязвимостями постфактум.

8.2.7. Игра с чужой учетной записи

Запрещена игра с учетной записи другого игрока или с использованием его/ее Riot ID, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица играть с учетной записи другого игрока либо с использованием Riot ID другого игрока.

8.2.8. Порча оборудования и препятствование его работе

Во время Лайв-шоу Участникам команд запрещено препятствовать работе осветительных приборов, камер и другого оборудования.

8.2.9. Запрещенное общение

Во время Лайв-шоу все устройства для общения, кроме устройств, разрешенных для использования в данном Лайв-шоу Организатором турнира или Официальными лицами турнира, должны быть убраны из игровой зоны до начала Официальных игр. Во время

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

нахождения в игровой зоне игрокам запрещено отправлять текстовые сообщения (в том числе письма по электронной почте) и пользоваться социальными сетями. Во время матча игрок может общаться только с другими игроками своей Команды.

8.2.10. Выход из соревнования и отказ от участия

Если Команда или ее Участник зарегистрировались или согласились принять участие в любом Официальном соревновании, они не имеют права без предварительного письменного согласия Организатора турнира выйти из него или отказаться от участия в любой игре или ином связанном с соревнованиями мероприятии, проводимых в течение соответствующего сезона. Отсутствие на игре без уважительной причины после завершения процесса регистрации может повлечь за собой наложение санкций в соответствии с нижеследующим разделом 9.

8.2.11. Подчинение требованиям

Участники команд обязаны подчиняться требованиям Организатора турнира и Официальных лиц турнира.

8.3. Непрофессиональное поведение и незаконные действия

Ниже приводится неисключительный перечень примеров запрещенного непрофессионального поведения и незаконных действий.

8.3.1. Грубые и разжигающие вражду высказывания

Участники команд не должны позволять себе оскорбительные, клеветнические, порочащие честь и достоинство, пошлые, дискриминационные, угрожающие, непристойные или вульгарные высказывания во время Лайв-шоу, Онлайн-мероприятий, Медийных мероприятий, а также в любом общении, связанном с Официальным соревнованием или игрой League of Legends: Wild Rift. Участники команд не должны публиковать, передавать или распространять любые запрещенные сообщения. Участники команд не должны использовать такие высказывания в социальных сетях или

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

во время любых публичных мероприятий, а также во время трансляций, связанных с League of Legends: Wild Rift. Данные правила распространяются на английский и любые иные языки. В дополнение к этому Участники команд не должны поощрять запрещенное поведение среди иных лиц.

8.3.2. Насилие

Участники команд должны уважительно относиться к другим участникам соревнований и разрешать возникающие противоречия, не прибегая к насилию или угрозам (физическим и другим). Во время Лайв-шоу насилие недопустимо ни при каких обстоятельствах, в том числе по отношению к другим участникам, фанатам или Официальным представителям соревнования.

8.3.3. Наркотики и алкоголь

Распространение и продажа веществ, распространение которых регулируется законом, например наркотиков и алкоголя, а также прием и нахождение под воздействием таких веществ находится под запретом, пока Участник команды принимает участие в любом Официальном соревновании или ином мероприятии или находится на территории, принадлежащей или арендуемой Организаторами турнира. Прием Участником команды отпускаемых по рецепту лекарств без разрешения врача запрещен, как и владение такими лекарствами. Только лицо, которому прописаны отпускаемые по рецепту лекарства, может принимать их, и только в соответствии с указанными в рецепте количеством, способом применения и сочетании. Отпускаемые по рецепту лекарства можно принимать только с целью, для которой они прописаны. Принимать их для повышения эффективности в игре недопустимо. Участники команд обязаны сообщить о любом нарушении данного правила Организатору турнира.

8.3.4. Травля

Травля запрещена. Под травлей подразумеваются систематические и повторяющиеся на протяжении значительного периода времени недружелюбные действия или отдельное действие с целью изолировать человека, подвергнуть его осмеянию или оскорбить его достоинство.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

8.3.5. Сексуальное домогательство

Сексуальное домогательство запрещено. Под сексуальным домогательством понимается нежелательное преследование сексуального характера. При этом оценку поведения следует основывать на том, сочтет ли подвергаемый домогательству человек подобное поведение нежелательным или оскорбительным. Угрозы и принуждения сексуального характера, а также обещания предоставить преимущества в обмен на действия сексуального характера абсолютно недопустимы.

8.3.6. Дискриминация и унижение чести и достоинства

Участникам команд запрещается оскорблять честь и достоинство какой-либо страны, отдельного лица или группы лиц, в том числе посредством презрительных, дискриминационных или унижительных слов, выражений или действий, указывающих на расу, цвет кожи, этническую, национальную и социальную принадлежность, пол, язык, религию, политические и иные взгляды, финансовый и иной статус, происхождение и сексуальную ориентацию.

8.3.7. Заявления, порочащие честь и достоинство

Участники команд не должны делать, публиковать или разрешать заявления, унижающие и порочащие Официальное соревнование, Организатора турнира, Официальных представителей соревнования, компанию Riot Games или аффилированных с ней лиц, спонсоров или игру League of Legends: Wild Rift.

8.3.8. Противоправная деятельность

Команды и их участники обязаны всегда соблюдать любое применимое законодательство. Команда или ее участник не имеют права заниматься деятельностью, представляющей угрозу для здоровья населения, нарушать правила техники безопасности и т. д.

8.3.9. Аморальная деятельность

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Участник команды не имеет права заниматься деятельностью, которую Организатор турнира по своему усмотрению сочтет неэтичной, аморальной или постыдной.

8.4. Конфиденциальность

Участники команд не имеет права без согласия Организатора турнира разглашать любую конфиденциальную или внутреннюю информацию, предоставленную им компанией Riot Games или Организатором турнира в связи с любым Официальным соревнованием. Участники команды обязаны хранить конфиденциальную или внутреннюю информацию, предоставленную им Riot или Организатором турнира. К такой информации относятся любая информация или материалы, которые Riot или Организатор Турнира разгласили или иным образом предоставили Участникам команд (в устной, письменной или иной материальной или нематериальной форме), касающиеся или связанные с League of Legends: Wild Rift или любым Официальным соревнованием, о которых Участники команд знают (в том числе на основании фактов и обстоятельств, связанных с разглашением информации), что это конфиденциальная информация Riot или Организатора турнира. К конфиденциальной информации относятся, в том числе, планы разработки и даты выхода обновлений для League of Legends: Wild Rift, информация и материалы, касающиеся содержимого всех обсуждений и любой переписки между Участниками команд и Riot либо Организатором турнира, устройства сцены, используемой на Лайв-шоу, а также иная информация, которая на данный момент не разглашается другим игрокам в целях сообщить ее позже в ходе Онлайн-мероприятия или Лайв-шоу.

8.5. Условия использования

Запрещено и признается нарушением настоящей Политики в регионе EMEA любое поведение, которое а) нарушает Условия использования League of Legends: Wild Rift; б) нарушает любые принципы и политики, размещенные на официальных веб-сайтах или в учетных записях League of Legends: Wild Rift в социальных сетях; в) препятствует другим лицам играть в League of Legends: Wild Rift.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

8.6. Ложная информация

Организатор турнира может потребовать бланки налоговой декларации, регистрационные анкеты, согласие родителей и иные документы. Умышленное предоставление ложной или неточной информации Организатору турнира является нарушением настоящей Политики в регионе EMEA. На Команду могут быть наложены санкции, если документы не оформлены в соответствии со стандартами Организатора турнира.

9. Меры дисциплинарного воздействия и санкции

9.1. Расследование, проводимое Организатором турнира

Организатор турнира имеет право отслеживать соблюдение настоящей Политики в регионе EMEA и Правил конкретного мероприятия и расследовать возможные нарушения. Принимая настоящую Политику в регионе EMEA, каждый Участник команды соглашается сотрудничать с Организатором турнира в ходе любого внутреннего и внешнего расследования, проводимого Организатором турнира в связи с предполагаемым нарушением настоящей Политики в регионе EMEA, Правил конкретного мероприятия или применимого законодательства. Участники команд обязаны говорить правду в связи с любым расследованием, проводимым Организатором турнира, а также обязаны не мешать проведению такого расследования, не вводить проводящих расследование лиц в заблуждение и не скрывать вещественные и иные доказательства либо улики.

9.2. Штрафные баллы

Если Организатор турнира сочтет, что Команда или ее Участник нарушили настоящую Политику, правила конкретного мероприятия или применимое законодательство, Организатор турнира может присудить Команде штрафные баллы (далее – "**Штрафные баллы**"); один балл уменьшает общую сумму выигрыша команды на один процент в

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Официальном соревновании, в ходе которого произошло нарушение Множественные нарушения со стороны Команды или ее Участников могут привести к присуждению дополнительных Штрафных баллов. Если нарушение является особенно серьезным или если одна и та же Команда или ее Участник допустили множество нарушений, Организатор турнира может присудить более одного Штрафного балла. Если Организатор турнира присуждает Штрафные баллы Команде или ее Участнику, призовой фонд, причитающийся остальным командам, увеличивается на сумму, вычтенную из призовых средств провинившейся команды. Штрафные баллы представляют собой не наказание, а неустойку, призванную сохранять систему добросовестной конкуренции, на которой основаны Официальные соревнования.

9.3. Иные санкции

Если Организатор турнира сочтет, что Команда или ее Участник нарушили настоящую Политику в регионе EMEA, Правила конкретного мероприятия или применимое законодательство, Организатор турнира может в дополнение к указанным выше Штрафным баллам подвергнуть Команду или ее Участников некоторым или всем следующим дисциплинарным мерам: а) устное или письменное публичное предупреждение; б) конфискация приза; в) присуждение технического поражения в матче; г) присуждение технического поражения в турнире; д) лишение места в соревновании; е) временное отстранение от соревнований; ж) дисквалификация и запрет на участие в состязаниях, в том числе на участие в любых Официальных соревнованиях или иных мероприятиях в будущем, связанных с League of Legends: Wild Rift или иными видеоиграми и киберспортивными мероприятиями, принадлежащими или контролируемые компанией Riot Games или аффилированными с ней лицами. Если Команда или ее Участник были ранее в какой-либо стране мира подвергнуты дисквалификации или запрету на участие в мероприятиях, связанных с игрой в League of Legends: Wild Rift, или совершили особенно вопиющее действие за пределами экосистемы киберспортивных состязаний Riot, Организатор турнира может дисквалифицировать или наложить запрет на участие такой Команды или ее Участников в Официальных соревнованиях.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

9.4. Повторные нарушения

За повторные нарушения могут выноситься более серьезные наказания, вплоть до дисквалификации и лишения права участвовать в Официальных соревнованиях.

9.5. Окончательные решения

Если явным образом не указано иное, нарушение настоящей Политики в регионе EMEA и Правил конкретного мероприятия влечет за собой наказание вне зависимости от того, совершено оно преднамеренно или нет. Попытки совершить нарушения также влекут за собой наказание. Все решения Организатора турнира и Официальных лиц турнира, касающиеся а) нарушений настоящей Политики в регионе EMEA и Правил конкретных мероприятий; б) любых Штрафных баллов, присужденных в результате нарушений, в) соответствующих мер дисциплинарного воздействия (или сочетания мер дисциплинарного воздействия) являются окончательными и обязательными для всех участников соревнований.

10. Использование имен и образов

10.1. Предоставление прав Участниками команд

Каждый Участник команды настоящим предоставляет Riot, Организатору турнира и аффилированным с ними лицам разрешение на ведение прямой трансляции его игры в League of Legends: Wild Rift в рамках любого Официального соревнования или его части, а также запись видео такой игры. Каждый Участник команды настоящим также предоставляет Riot и Организаторам турнира не требующие уплаты роялти, полностью оплаченные, глобальные лицензию и право (с правом сублицензирования) на копирование, публикацию, редактирование, размещение, хранение и иное использование и отображение своего имени и фамилии, Riot ID, фотографии, образа, изображения, аватара, голоса, видеоизображения, внутриигрового образа, статистики игрового процесса и биографических данных, а также создание производных произведений на основе перечисленных вещей любыми информационными средствами, известными в настоящее

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

время или в будущем, в связи с а) трансляцией эфира любой части Официальных соревнований; б) маркетингом и рекламой любого Официального соревнования или любой игры, матча или турнира, а также их частей и в) маркетингом или рекламой Riot и League of Legends: Wild Rift.

10.2. Право собственности на трансляции, включая потоковую передачу видео

Каждый Участник команды безвозвратно соглашается с тем, что все трансляции и аудиовизуальные записи любых Официальных соревнований и их частей принадлежат компании Riot Games и ее лицензиарам. Появление Участника команды в трансляции (в том числе потоковой) или аудиовизуальной записи любого Официального соревнования не дает ему каких-либо имущественных прав на такую трансляцию или аудиовизуальную запись.

10.3. Обратная связь

Участник команды может периодически предоставлять Riot или Организатору турнира предложения, комментарии и иную обратную связь (далее – **"Обратная связь"**) в отношении проведения Официальных соревнований, функционирования League of Legends: Wild Rift и их улучшения. Каждый Участник команды соглашается с тем, что любая Обратная связь, даже если она обозначена как конфиденциальная лицом, ее предоставившим, в отсутствие отдельного письменного соглашения не создает обязательств по соблюдению конфиденциальности для Riot или Организатора турнира, которым была предоставлена эта Обратная связь. Более того, если иное не предусмотрено в подписанном Riot отдельном последующем письменном соглашении, Riot имеет право свободно использовать (в том числе в своих интересах), разглашать, воспроизводить, редактировать, предоставлять по лицензии и сублицензии и иным образом распространять Обратную связь по своему усмотрению, без каких-либо ограничений и обязательств применительно к правам на результаты интеллектуальной деятельности и в прочих случаях.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

11. Ограничение ответственности

11.1. Отсутствие штрафных убытков

В максимально допустимой применимым законодательством степени ни Riot, ни Организатор турнира, ни аффилированные с ними лица и лицензиары (совместно – **"Лица со стороны Riot"**) не несут какой-либо ответственности за любую упущенную выгоду или любые косвенные, случайные, сопутствующие, фактические, штрафные убытки и убытки, присуждаемые в порядке наказания, возникшие в связи с настоящей Политикой в регионе EMEA, Правилами конкретного мероприятия, Официальными соревнованиями или игрой League of Legends: Wild Rift, а также в связи с задержкой или невозможностью использования League of Legends: Wild Rift и отсутствием в ней определенных функций (даже при наличии вины Лиц со стороны Riot, и даже если такие лица знали о возможности наступления таких убытков).

11.2. Предел ответственности

В максимально допустимой применимым законодательством степени предельная ответственность Лиц со стороны Riot в связи с настоящей Политикой в регионе EMEA, любыми Правилами конкретных мероприятий, Официальными соревнованиями и League of Legends: Wild Rift ограничена прямыми убытками Участника команды в сумме, не превышающей 25 000 долларов США. Множественные претензии не снимают данное ограничение. Данные ограничения и исключения в отношении убытков применяются даже в том случае, если средство правовой защиты не предоставило соразмерного возмещения. Riot не берет на себя и не уполномочивает Организатора турнира или иное лицо брать от имени Riot какую-либо дополнительную ответственность, помимо напрямую указанной в настоящем разделе 11.2.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

12. Разрешение споров

12.1. Регулирующее законодательство

Данная Политика в регионе EMEA и любые Правила конкретных соревнований регулируются законодательством штата Калифорния, США, без учета норм коллизионного права.

12.2. Окончательный характер определенных решений

Все решения, касающиеся требований к игрокам, ограничений в отношении спонсоров, расписания и проведения Официальных соревнований и нарушения настоящей Политики в регионе EMEA и Правил конкретных мероприятий, выносятся исключительно Организатором турнира или, по усмотрению Организатора турнира, Официальными лицами турнира. Решения Организатора турнира и/или Официальных лиц турнира являются обязательными и окончательными и не могут являться основанием для исков о возмещении убытков и иных средств правовой защиты.

12.3. Средства правовой защиты

Несмотря на вышесказанное, Riot и Организатор турнира имеют право подать любые иски в суд любой юрисдикции для принятия обеспечительных мер или иных средств правовой защиты по праву справедливости против Команды или ее Участника в случае, если это является необходимым или желательным. В случае нарушения Riot или Организатором турнира любых положений настоящей Политики в регионе EMEA или Правил конкретного соревнования, Команда или ее Участник могут претендовать только на возмещение убытков и ни при каких обстоятельствах не имеют права запретить или ограничить Riot или Организатора турнира в проведении Официальных соревнований (включая Медийные мероприятия), а также проведении трансляций или распространении иного аудиовизуального контента. Компания Riot Games, аффилированные с ней лица и

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

компании, входящие в ее группу компаний, не имеют фидуциарных обязательств перед Командой или ее Участниками и не находятся в с ними фидуциарных отношениях.

13. Толкование и трактовка

13.1. Право Организатора турнира на толкование

Любые вопросы, связанные с Официальными соревнованиями или игрой League of Legends: Wild Rift, которые не охватываются настоящей Политикой в регионе EMEA или Правилами конкретного мероприятия, будут трактоваться в соответствии с позицией Организатора турнира и будут периодически доводиться до сведения Команд в форме обновления или толкования настоящей Политики в регионе EMEA или Правил конкретного мероприятия. Все решения Организаторов турнира и Официальных лиц турнира, касающиеся толкования настоящей Политики в регионе EMEA и Правил конкретного мероприятия, являются обязательными и окончательными.

13.2. Профессиональное суждение

Во всех случаях, когда настоящая Политика в регионе EMEA или Правила конкретного мероприятия предоставляют Riot или Организатору турнира право совершить определенные действия, воздержаться от совершения определенных действий, предоставить согласие или отказать в его предоставлении либо принять любое иное решение, Riot и Организатор турнира имеют право выполнить указанные действия по своему собственному усмотрению, основываясь на собственном профессиональном суждении, с учетом оценки интересов Riot или Организатора турнира, а также краткосрочных и долгосрочных интересов Официальных соревнований, игры League of Legends: Wild Rift, бизнеса и деятельности аффилированных лиц и компаний, входящих в группы компаний Riot и Организатора турнира, если только соответствующее положение недвусмысленно не говорит об обратном. Команды и их Участники не имеют оснований для претензий или подачи исков, основанных на том, что Riot, Организатор турнира или официальный представитель соревнования необоснованно отказали в предоставлении согласия или решения или в совершении иного действия, предусмотренного настоящей

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Политикой в регионе EMEA или Правилами конкретного мероприятия, либо совершили такие действия с опозданием.

13.3 Язык

Данная Политика в регионе EMEA написана на английском языке и переведена на русский язык. При наличии разночтений в толковании между версией на английском языке и переводом настоящей Политики, приоритет имеет версия на английском языке.

13.4 Противоречия

При наличии противоречий в толковании между настоящей Политикой в регионе EMEA и Правилами конкретного мероприятия, приоритет имеют положения, наилучшим образом защищающие интересы компании Riot Games (по мнению Riot). При наличии противоречий в толковании между настоящими Общими условиями и Приложениями, приоритет имеют положения, наилучшим образом защищающие интересы компании Riot Games (по мнению Riot).

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

ПРИЛОЖЕНИЕ 1 - Глоссарий терминов

"Киберспорт League of Legends: Wild Rift" – период времени с начала первой Официальной игры отборочного периода киберспортивных состязаний по Wild Rift до последней игры соответствующего киберспортивного соревнования по Wild Rift, проходящего в конце года.

"Спор" – любой спор, претензия или разногласие, возникающие в связи с основными правилами или Правилами конкретного мероприятия.

"Штрафные баллы" – санкция, налагаемая Организатором турнира в случае, если Организатор сочтет, что Команда или ее Участник нарушили настоящую Политику, Правила конкретного мероприятия или применимое законодательство. Санкция представляет собой уменьшение общей суммы выигрыша данной Команды в Официальном соревновании, в ходе которого произошло нарушение.

"Правила конкретного мероприятия" – правила, которые применяются к одному конкретному Официальному соревнованию и не применяются к остальным, а также обновления, поправки и дополнения к ним.

"Обратная связь" – предложения, комментарии и иная обратная связь.

"Riot ID" – Riot ID (или игровой псевдоним Участника команды).

"Политика в регионе EMEA" – а) настоящая политика соревнований для Европы, Среднего Востока и Африки, и каждое Приложение к ней; б) любые обновления, поправки и дополнения к политике и Приложениям.

"Лайв-шоу" – любой очный турнир с личным присутствием участников, являющийся частью Официальных соревнований.

"Медийное мероприятие" – интервью, пресс-конференции, трансляции, партнерские мероприятия, фото- и видеосъемки, благотворительные мероприятия, домашние туры, веб-конференции, подкасты, чаты и другие мероприятия для СМИ, которые Riot или

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

Организатор турнира организуют в целях рекламы и продвижения Официального соревнования и игры League of Legends: Wild Rift.

"Официальное соревнование" – любой турнир, серия турниров или иное мероприятие, которое а) является частью соревнований по игре League of Legends: Wild Rift и б) признано компанией Riot Games Официальным соревнованием.

"Официальная игра" – отдельный игровой сеанс по League of Legends: Wild Rift, который проходит в рамках Официального соревнования.

"Онлайн-мероприятие" – а) любой онлайн-турнир, включая проходящие онлайн отборочные туры, являющийся частью Официального соревнования и б) любое Официальное соревнование, обычно проходящее очно, но на данный момент перенесенное в онлайн по соображениям безопасности или по требованию государственных органов.

"Владелец" – лицо или группа лиц, зарегистрированные в качестве владельца Команды во время ее регистрации на Официальное соревнование.

"Красный список" – список запрещенных категорий продуктов и услуг.

"Регион" – регион, в котором Команда участвует в Официальном соревновании, указанный в Приложении 5 или признанный таковым по усмотрению Официальных лиц турнира.

"Резидент" - 1) лицо, постоянно законно проживающее в юрисдикции определенного Региона на дату, когда игрок регистрируется для участия в Официальном соревновании, или 2) гражданин страны такого Региона.

"Riot" – компания Riot Games, Inc.

"Лица со стороны Riot" – Riot, Организатор турнира или аффилированные с ними лица и/или лицензиары.

"Основной состав" – любые пять игроков первоначального состава Команды.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

"Запасной состав" – до 3 (трех) игроков замены в составе Команды.

"Команда" имеет значение, указанное в разделе "Основные сведения и цель настоящего документа", и включает от пяти до восьми игроков, участвующих в Официальном соревновании.

"Капитан команды" – игрок Команды, указанный в качестве капитана во время регистрации на Официальное соревнование.

"Менеджер команды" – лицо, указанное в качестве менеджера Команды во время ее регистрации для участия в Официальном соревновании.

"Участники команды" – игроки, менеджеры, тренеры и Владельцы команды.

"Официальные лица турнира" – должностные лица, судьи и администраторы, выбранные Организатором турнира для проведения Официального соревнования.

"Организатор турнира" – лицо, которое организует конкретное Официальное соревнование (компания Riot Games, аффилированное с ней лицо или сторонний организатор).

"Трансферный период" – период времени, когда Команда может изменить состав игроков в соответствии с Правилами конкретного мероприятия.

"League of Legends: Wild Rift" – видеоигра для мобильных устройств в жанре MOBA (многопользовательская сетевая боевая арена), издаваемая Riot.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

ПРИЛОЖЕНИЕ 2 - Структура Официального соревнования

Структура и формат соревнования могут быть изменены по усмотрению Riot или Организатора турнира.

В соответствии с региональными требованиями из раздела 2.4 до начала соревнования Riot назначит каждой команде субрегион (Европа, Турция или СНГ) после проверки статуса Резидентов у Участников команды.

1. Открытые отборочные турниры

В открытом отборочном турнире могут принять участие могут принять участие по 256 команд из каждого субрегиона (не более 256 команд на один субрегион) Он состоит из двух турнирных сеток с выбыванием после двух поражений, по 128 команд в каждой. Матчи проходят в формате до двух побед.

2. Стадия плей-офф чемпионата по Wild Rift в регионе EMEA (стадия плей-офф WREC)

Стадия плей-офф WREC состоит из сетки с выбыванием после двух поражений. Лучшая команда из каждого субрегиона проходит в финальную стадию WREC. Все матчи проходят в формате до двух побед. Финальный матч проходит в формате до трех побед.

3. Отборочный турнир "Последний шанс" чемпионата по Wild Rift в регионе EMEA (отборочный турнир WREC "Последний шанс")

В отборочном турнире "Последний шанс" могут принять участие по 128 команд из каждого субрегиона (не более 128 команд на один субрегион) Он проходит по швейцарской системе: 8 лучших команд будут играть в сетке с выбыванием после одного поражения. Матчи плей-офф отборочного турнира "Последний шанс" будут проходить в сетке из восьми команд с выбыванием после одного поражения и будут состоять из трех команд из полуфинала стадии плей-офф WREC, вплоть до трех команд, прошедших отбор через крупные сторонние турниры. Остальные места будут заполнены командами из

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

отборочного турнира "Последний шанс". Лучшая команда из каждого субрегиона проходит в финальную стадию WREC. Все матчи проходят в формате до двух побед. Финальный матч проходит в формате до трех побед.

4. Финальная стадия чемпионата по Wild Rift в регионе EMEA

Матчи финальной стадии WREC проходят по локальной сети с участием шести команд (по две из каждого субрегиона)

Две команды, которые пройдут в финал, также проходят отбор в мировой турнир Wild Rift Icons.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

ПРИЛОЖЕНИЕ 3 – Ссылки на формы для участия в киберспортивных соревнованиях по League of Legends: Wild Rift.

Приложение 3.1. Международные формы

[Турниры по Wild Rift – Форма о подтверждении соответствия Участника команды требованиям и освобождении от ответственности \(международная\)](#)

[Форма Командного соглашения Wild Rift \(международная\)](#)

Приложение 3.1 Региональные формы

[Турниры по Wild Rift – Форма о подтверждении соответствия Участника команды требованиям и освобождении от ответственности \(региональная\)](#)

[Форма Командного соглашения Wild Rift \(региональная\)](#)

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

ПРИЛОЖЕНИЕ 4 – Глобальная политика в отношении спонсоров

Поскольку мы являемся организаторами общемировых спортивных мероприятий, нам важно сохранить определенный контроль в отношении того, какие бренды могут быть спонсорами наших команд. Данные спонсоры обращаются напрямую к нашей основной аудитории, и мы обязаны удостовериться, что данные спонсоры не противоречат нашим ценностям, а также учесть, как нежелательное спонсорство может отразиться на корпоративном бренде Riot. В дополнение к этому, хотя определенные спонсоры могут иметь неоднозначный образ в определенных регионах, важно учесть, какие последствия спонсорство в одном регионе может иметь для других регионов. И наконец, в определенных регионах существуют правовые требования, которые запрещают определенные виды спонсоров, и мы должны уважать их, когда речь идет о международных трансляциях соревнований.

Запрещенные по всему миру категории спонсоров

Данные категории спонсоров запрещены по всему миру – ни одна команда ни в одной лиге по всему миру не имеет права вступать в спонсорские отношения со спонсором из этих категорий.

- Любые другие видеоигры, разработчики видеоигр или издатели
- Любые игровые консоли
- Любые киберспортивные или иные игровые турниры, лиги или события.
- Любые иные киберспортивные команды, их владельцы или аффилированные с ними лица
- Любые рецептурные лекарственные препараты
- Огнестрельное оружие, его принадлежности или боеприпасы
- Порнография и порнографические товары

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

- Табачные изделия и курительные принадлежности
- Операторы ставок и связанные с ними компании (букмекеры и сайты ставок)
- Пивные и винные напитки (включая безалкогольные напитки, рекламируемые производителями алкоголя) или любые другие опьяняющие напитки, продажа которых регулируется применимым законодательством
- Криптовалюты или любые другие нерегулируемые финансовые инструменты или рынки
- Продавцы или рынки продажи поддельных или нелегальных виртуальных предметов
- Продавцы или магазины товаров и услуг, нарушающие Условия использования игры League of Legends
- Операторы фэнтези-киберспорта (киберспортивных игр по составлению виртуальных команд), включая краткосрочные игры, соревнования и т. п.
- Политические кампании или комитеты в поддержку политических деятелей
- Благотворительные организации, поддерживающие определенные религиозные или политические точки зрения и не обладающие высокой репутацией (высокой репутацией обладают, например, Международный комитет Красного Креста, благотворительная организация по борьбе с раком Stand Up to Cancer и другие схожие крупные благотворительные организации)

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

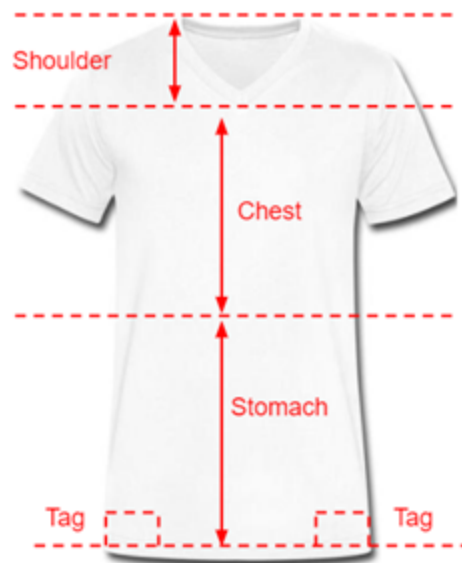
ПРИЛОЖЕНИЕ 5 – EMEA League of Legends: Wild Rift киберспортивный регион EMEA

Регион	Страны / Территории / Местности
Европа, Средний Восток и Африка	<p>Австрия, Азербайджан, Албания, Алжир, Андорра, Армения, Бахрейн, Беларусь, Бельгия, Болгария, Босния и Герцеговина, Ватикан (Святой Престол), Великобритания (Великобритания), Венгрия, Германия, Греция, Грузия, Дания, Египет, Израиль, Иордания, Ирак, Ирландия, Исландия, Испания, Италия, Казахстан, Катар, Кипр, Косово, Кувейт, Кыргызстан, Латвия, Ливан, Ливия, Литва, Лихтенштейн, Люксембург, Мавритания, Македония, Мальта, Марокко, Молдова, Монако, Нидерланды, Норвегия, Объединенные Арабские Эмираты, Оман, Палестина (государство-наблюдатель ООН), Польша, Португалия, Россия, Румыния, Сан-Марино, Саудовская Аравия, Сербия, Словакия, Словения, Таджикистан, Тунис, Туркменистан, Турция, Узбекистан, Украина, Финляндия, Франция, Хорватия, Черногория, Чехия, Швейцария, Швеция, Эстония</p>

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

ПРИЛОЖЕНИЕ 6 - Политика в отношении футболок

1. У футболки есть четыре выраженных области, как представлено на изображении ниже:



б. Область плеч – это область между верхней частью футболки и нижней частью воротника.

в. Области груди и живота ("туловище") проходит от низа воротника к нижней части футболки. Они разделяют "туловище" пополам.

2. Логотип команды должен располагаться на футболке в области груди и должен быть достаточно большим, чтобы его можно было видеть во время трансляции.

а. Игровое имя игрока должно быть указано на футболке в верхней части спины.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

- б. В области "туловища" футболки, толстовки, куртки или иной верхней одежды может быть размещено до двух логотипов спонсоров.
 - в. Команды могут выбрать, как логотипы команды и спонсоров будут распределены по области "туловища" футболки.
 - г. Любой логотип, который захватывает одновременно "туловище" и иные области футболки, учитывается для целей ограничения в два логотипа спонсоров.
3. Для большей ясности: любые логотипы или знаки, обязательные по требованию лиги (например, логотип основного спонсора одежды для лиги), не учитываются для целей данного ограничения.
4. В дополнение к этому, если логотип или бренд предмета одежды указан на ярлыке в одной из областей для ярлыка, он не учитывается для целей данного ограничения.
5. Команда не имеет права использовать какие-либо знаки или объекты интеллектуальных прав Riot без явно выраженного письменного разрешения киберспортивного отделения Riot. К этому относятся, в том числе: логотип Riot Games, логотипы мероприятий, логотипы League of Legends: Wild Rift или объекты интеллектуальных прав из League of Legends: Wild Rift (например, изображения чемпионов и т. д.).
6. В отношении размещения логотипов на плечах, верхней части футболки и спине ограничения отсутствуют. Регионы по своему усмотрению могут принять дополнительные стандарты, и эти ограничения будут соблюдаться на международных соревнованиях.
7. Регионы могут отказаться от соблюдения настоящей политики для игр в местных лигах, но Команды должны соблюдать ее на медийных мероприятиях и играх на международных мероприятиях (First Strike, Masters, Champions [\[OS3\]](#)), в том числе при фотографировании. Футболки, которые не соответствуют указанным требованиям к установленному Riot сроку, могут быть принудительно изменены на месте (например, путем закрытия логотипов спонсоров и т. д.), а на соответствующую Команду могут быть наложены иные санкции.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

ПРИЛОЖЕНИЕ 7 – Категории, для которых RIOT выставляет дополнительные условия, в регионе EMEA

■ Категории с дополнительными условиями

Некоторые категории по мнению Riot несут повышенные правовые риски, поэтому в отношении данных категорий действуют указанные требования и условия. Их необходимо соблюдать в любых возможных спонсорских отношениях, чтобы компания Riot дала свое согласие. Часто в отношении данных спонсорских категорий действуют ограничения, например требование об отсутствии связи с интеллектуальной собственностью Riot, ограничения возраста/юрисдикции или запрет на демонстрацию спонсора в трансляциях Riot. Условия, при соблюдении которых может быть получено согласие в отношении спонсоров из Категорий с дополнительными условиями, могут отличаться в различных подкатегориях, в зависимости от специфики правовых и коммерческих рисков каждой из них.

● Алкогольные напитки

- Учтите, что любые спонсорские сделки с участием Команд в данной категории должны быть до заключения представлены на утверждение Riot. На утверждение необходимо представить список активаций, которые планируется включить в сделку. Учтите, что любые последующие активации также должны утверждаться Riot заранее.
- К текущим условиям относятся:
 - Спонсорство только от нижеследующих категорий напитков
 - безалкогольные напитки;
 - пивные напитки;
 - винные напитки;
 - коктейли крепостью меньше 20 градусов.
 - Для защиты эфира без дополнительной графики и текста запрещается следующее:
 - нашивки на футболках со спонсорами, связанными с пивом;

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

- указание спонсоров в названиях команд;
 - появление в трансляции Riot;
 - использование любым игроком моложе 18 лет в любом мероприятии в рамках активации, даже неумышленное.
 - В определенных юрисдикциях рекламирующее лицо должно быть старше 25 лет
 - Использование интеллектуальной собственности Riot в непосредственной близости с вашими активациями со спонсором, связанным с алкогольными напитками
 - Ввиду смешанной аудитории нашего спорта следует проявлять особую осмотрительность, чтобы ваша активация не оказалась прямой активацией алкоголя.
 - Активации не должны быть ориентированы на несовершеннолетних.
 - Надзор за соблюдением местных правил является ответственностью команды и ее партнера, а не Riot. Если местные правила накладывают более строгие ограничения, чем указанные выше (например, возраст лиц, участвующих в рекламе, или полный запрет спонсоров, связанных с алкоголем), приоритет имеет местное законодательство.
- Данная категория по-прежнему относится к числу международно запрещенных.
- **Биржи криптовалют**
- Учтите, что любые спонсорские сделки с участием Команд в данной категории должны быть до заключения представлены на утверждение Riot. На утверждение необходимо представить список активаций, которые планируется включить в сделку. Учтите, что любые последующие активации также должны утверждаться Riot заранее.
- Все спонсоры, связанные с обменом криптовалют/активов, должны соответствовать следующим критериям, чтобы быть одобренными Riot для использования в связи с нашими киберспортивными соревнованиями:
 - Спонсор должен быть одобрен Riot.
 - Активации спонсора должны быть одобрены Riot. Команда должна представить список всех запланированных активаций с участием данного спонсора.

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

- К запрещенным активациям относятся (учтите, что данный перечень не является исчерпывающим и будет дополняться по мере добавления новых активаций или разрешения существующих):
 - Чтобы мы могли производить эфир без дополнительной графики и текста, Команды не должны показывать спонсора во время нашей прямой трансляции. Следовательно, запрещены:
 - размещение на футболках;
 - указание спонсоров в названиях команд;
 - размещение или демонстрация в трансляциях Riot.
 - Учтите, что это непрерывное обязательство (будущие активации, которые изначально не были представлены на утверждение, должны быть представлены до их реализации).
- Команда и спонсор несут ответственность за соблюдение требований законодательства и надзорных органов. Если местные правила накладывают более строгие ограничения, чем указанные выше (например, возраст лиц, участвующих в рекламе), приоритет имеет местное законодательство.
- Если одобрение биржи будет отменено ввиду изменения законодательства, требований надзорных органов или по иным схожим причинам, Команда не имеет права пролонгировать или снова заключить такую сделку, пока ситуация не будет разрешена.
- Все спонсорские контракты Команд должны содержать положения о расторжении (которыми Команда обязуется незамедлительно воспользоваться без каких-либо обязательств или ответственности со стороны Riot), если биржа перейдет в число запрещенных категорий.
- Учтите, что эта категория спонсоров открыта на уровне региона EMEA, но по-прежнему относится к числу международно запрещенных.
- Учтите, что для рассмотрения биржа должна обладать правом законно вести деятельность и размещать рекламу на территории региона EMEA. Учету также подлежат следующие факторы:
 - Проверка биржи для оценки правовых/репутационных рисков
 - Для получения одобрения биржа должна иметь лицензию, быть зарегистрирована или законность ее деятельности должна быть иным

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

образом подтверждена в регионе EMEA (для местных продуктов и активаций, ориентированных на определенную юрисдикцию, биржа должна быть признана в данной юрисдикции).

- Любой торговой площадке или бирже, в отношении которых проводится расследование надзорными, правоохранительными органами или органами исполнительной власти, которое Riot по своему собственному усмотрению сочтет существенным, будет отказано в получении одобрения, или полученное ею одобрение будет отменено для всех будущих спонсорских отношений (это положение не будет иметь обратной силы).
 - Если биржа не соответствует указанным выше критериям, Riot откажет ей в получении одобрения.
 - Команды обязаны уведомить Riot, если им стало известно об изменении положения дел с лицензией спонсирующей их криптовалютной биржи или если они столкнулись с иными рисками, связанными с наймом.
 - Тот факт, что криптовалютная биржа одобрена Riot, не означает, что криптовалютные биржи лицензированы во всех юрисдикциях, как не означает и подтверждения полного соблюдения нормативных требований. Команды обязаны самостоятельно проводить комплексную юридическую проверку и правовой анализ.
- **Невзаимозаменяемые токены (NFT)**
 - Riot пока еще формирует свою позицию в отношении NFT. Однако Riot готова сделать исключение, позволяющее командам выпускать собственные NFT, не нарушая правила о запрещенных спонсорах, при условии, что данные NFT не содержат:
 - интеллектуальную собственность Riot;
 - интеллектуальную собственность конкурентов;
 - кадры из игры или изображения или кадры наших трофеев или кадры из наших лайв-шоу (включая международные мероприятия Riot, такие как MSI, Worlds и EUM);
 - любые ссылки на любых запрещенных спонсоров (например, азартные игры).
 - Команды могут использовать:

Политика соревнований по League of Legends: Wild Rift для Европы, Среднего Востока и Африки

- Изображения игроков Wild Rift и персонала (при условии, что Команды обладают правом по договору на использование образа игрока подобным образом).
- Футболки команд Wild Rift (при условии, что они не содержат интеллектуальную собственность Riot).
- Учтите, что каждый тип активации, помимо тех, что указаны выше, использующий Участников команды, должен быть проверен и предварительно одобрен Riot.

- **Одобренные технологические компании, связанные с блокчейном**
- Riot должна в индивидуальном порядке рассмотреть и утвердить каждый продукт или компанию, которые собираются стать спонсором команды в этом сегменте.
- Учтите, что любые спонсорские сделки с участием вашей Команды в данной категории должны быть до заключения представлены на утверждение Riot. На утверждение должен быть представлен список активаций, которые вы планируете включить в сделку. Учтите, что любые последующие активации также должны утверждаться Riot заранее.
- Следующие активации невозможны:
 - размещение на футболках;
 - указание спонсоров в названиях команд;
 - размещение или демонстрация в трансляциях Riot.
 - Они не должны вообще взаимодействовать с какой-либо интеллектуальной собственностью Riot:
 - Они не могут находиться рядом с изображениями чемпионов, быть наложены поверх игрового процесса или иным образом ассоциироваться с Riot Games/брендом Esports.
 - Единственным исключением из данного правила является возможность указать таких спонсоров в конечных заставках видеороликов, содержащих игровой процесс.
 - Это исключение **не распространяется** на возможность указывать спонсора в названии такого клипа/контента.
- Данная категория по-прежнему относится к числу международно запрещенных.