



Teamfight

Tactics

(„TFT”)

A közösségi versenyek irányelvei

	Szervező	Platform vagy méret	A szervező célja	A Riot hozzájárulása
Kisebb versenysorozatok Résztevők által szervezett, kis méretű esemény	Játékosok, internetkávézók, egyetemi és főiskolai tanulók	Legfeljebb 10 000 dolláros (vagy egyenértékű) nyereményalap vagy 12 000 dollár tárgynyeremény; helyi esemény	Könnyed, szervezett, közösségi játék	Nincs szellemi tulajdonfelhasználás
Közepes versenysorozatok	Közepes vállalkozások és márkák; e-sport-szervezetek; influencerek	Legfeljebb 50 000 dolláros (vagy egyenértékű) nyereményalap	Bevételszerzés és/vagy a márka vagy vállalkozás népszerűsítése	A regionális csapattal kötött megállapodástól függ.
Nagyobb versenysorozatok A versenyjáték előszobája	Jelentős e-sport-rendezvény-szervezők (pl.: ESL, Dreamhack, OGN)	A nemzetközi versenyeket befolyásoló eredmények	Bevételszerzés és/vagy a márka vagy vállalkozás népszerűsítése + hozzájárulás a TFT nemzetközi e-sport-ökoszisztémájához	A regionális vagy globális csapattal kötött megállapodástól függ.

JELENTKEZÉS FOLYAMATA

Kisebb versenysorozatok –

1. Nem szükséges jelentkezni.
2. Az irányelvek betartásával megszerezhető a Közösségi licenc.

Közepes és nagyobb versenysorozatok –

1. Egyedi licenc szükséges.
2. Ezt a regionális Riot e-sport-csapattól kell igényelni.

MÁRKAJELZÉSEK ÉS PARTNERSÉG

Kisebb versenysorozatok –

1. A Verseny népszerűsítésére felhasználható a Teamfight Tactics és/vagy a TFT név.
2. A Verseny neve nem tartalmazhatja a „bajnokság”, „bajnokok”, „szezon” vagy a „liga” szavakat.
3. A Verseny vagy a Verseny webhelyének népszerűsítése során tilos felhasználni a Riot emblémáit vagy védjegyeit (beleértve a játék emblémáit, a (profi vagy amatőr) e-sport-ligák védjegyeit, valamint a Riot Games, Inc., Riot Games vagy Riot nevet). Semmilyen módon nem állítható vagy sugallható, hogy a Verseny vagy Verseny webhelye a Riot támogatását élvez, vagy bármilyen partneri kapcsolat áll fenn a Riottal.
4. Ezenkívül kötelezően közzé kell tenni a következő üzenetet egy jól látható helyen a verseny webhelyén és a versenyhez kapcsolódó összes anyagon: „A Riot Games, Inc. vagy a TFT Esports semmilyen partneri vagy szponzori kapcsolatban nem áll ezzel a versennyel.”

Közepes és nagyobb versenysorozatok –

1. A Verseny népszerűsítésére felhasználható a Teamfight Tactics és/vagy a TFT név.
2. A Riot saját belátása szerint hozzájárulhat a Riot/TFT Esports illusztrációinak, emblémáinak vagy védjegyeinek használatához (beleértve a játék emblémáit, a (profi vagy amatőr) e-sport-ligák védjegyeit, valamint a Riot Games, Inc., Riot Games vagy Riot nevet) a Verseny vagy a Verseny webhelyének népszerűsítése céljából. Ezenkívül a Riot saját belátása szerint rendelkezésre bocsáthatja a „Közösségi” TFT-emblémákat és -illusztrációkat promóciós célokra.
3. A Riot saját belátása szerint felveheti az eseményt a Hivatalos Riot Games-versenynaptárba.

RÉSZVÉTELI DÍJAK

Minden versenysorozat

1. A Versenyekre megállapítható részvételi díj. Az így beszedett részvételi díj kizárólag a Verseny költségeire (helyszín bérlése, webes szolgáltatások üzemeltetése, kommentátorok stb.) vagy a Verseny nyereményalapjának növelésére fordítható.
2. A Verseny költségeinek biztosítása történhet közösségi finanszírozással, de az így szerzett bevétel kizárólag a Verseny nyereményalapjának növelésére vagy a Verseny megrendezési költségeire fordítható. Ezenkívül fel kell tüntetni, hogy a verseny a TFT Közösségi versenylicenc hatálya alá esik, és el kell helyezni a jelen irányelvekre mutató hivatkozást. Fel kell továbbá tüntetni, hogy a közösségi finanszírozási kampányt nem támogatja vagy szponzorálja a Riot Games.

DÍJAZÁS

Kisebb versenysorozatok

1. A nyereményalap teljes összege nem haladhatja meg a 10 000 dollárt (vagy azzal egyenértékű helyi valutát), illetve a 12 000 dollár értékű tárgynyereményt.
2. Az egy naptári éven belül egy szervező által rendezett összes verseny nyereményalapjainak, valamint a kiosztott tárgynyeremények értékének összege csak a Riot előzetes engedélyével haladhatja meg a 100 000 dollárt (vagy azzal egyenértékű helyi valutát).

Közepes versenysorozatok

1. A nyereményalap teljes összege nem haladhatja meg az 50 000 dollárt (vagy azzal egyenértékű helyi valutát).
2. Az egy naptári éven belül egy szervező által rendezett összes verseny nyereményalapjainak, valamint a kiosztott tárgynyeremények értékének összege csak a Riot előzetes engedélyével haladhatja meg a 200 000 dollárt (vagy azzal egyenértékű helyi valutát).
3. A Riot saját belátása szerint hozzájárulhat a nyereményalaphoz.

Nagyobb versenysorozatok

1. A Riot saját belátása szerint hozzájárulhat a nyereményalaphoz.

KÖZVETÍTÉS

Kisebb versenysorozatok

1. A verseny a [jogi előírások](#) betartása mellett közvetíthető az interneten, illetve streamelhető egy vagy több szabadon választott online platformon.
2. A verseny online közvetítésének nézőitől semmilyen díj nem szedhető.
3. A verseny online közvetítése esetén a verseny szervezője felel a kapcsolódó csevegés moderálásáért, hogy az ne tartalmazzon vulgáris, sértő vagy más módon durvának minősülő kommunikációt.
4. Minden más közvetítési forma (például lineáris televízió) szigorúan tilos.

Közepes és nagyobb versenysorozatok –

1. Teljesíteni kell az egyéni licencben rögzített közvetítési feltételeket.
2. A verseny online közvetítése esetén a verseny szervezője felel a kapcsolódó csevegés moderálásáért, hogy az ne tartalmazzon vulgáris, sértő vagy más módon durvának minősülő kommunikációt.
3. Amennyiben a Riot részt vesz a verseny népszerűsítésében, hozzájárul a nyereményalaphoz és/vagy bármilyen módon segít bevételre szert tenni a versenyből, felkérheti a szervezőt a Riot közösségimédia-oldalainak és/vagy -csatornáinak a közvetítés során történő népszerűsítésére.

SZPONZOROK ÉS PARTNEREK

Kisebb versenysorozatok –

1. Bármely szponzorról lehet szerződni, ha az nem szerepel a Tiltott szponzorok listáján (lásd alább).
2. A szervezet által megrendezett versenyekhez egy-egy szponzor legfeljebb 10 000 dollárral (vagy annak megfelelő helyi valutával) járulhat hozzá. Ezenfelül a szervezet egy naptári éven belül legfeljebb 100 000 dollár (vagy annak megfelelő helyi valuta) értékben juthat szponzori támogatáshoz TFT-versenysorozatok keretében.

Közepes és nagyobb versenysorozatok –

1. Bármely szponzorról lehet szerződni, ha az nem szerepel a Tiltott szponzorok és hirdető listáján (lásd alább).
2. A Riot szponzoráció útján pénzügyi támogatást nyújthat a versenynek. Ebben az esetben a bevételek egy előre meghatározott része a nyereményalapot növeli.

Tiltott szponzorok és hirdetők listája:

- Bármely más videojáték, videojáték-fejlesztő vagy -kiadó
- Bármely videojáték-konzol
- Bármely e-sport- vagy más videojáték-versenysorozat, liga, illetve esemény
- Szerencsejáték, sportfogadás vagy kaszinó
- E-sport-fantázialigák üzemeltetői (beleértve a napi fantázialigákat)
- Bármely receptre kapható gyógyszer vagy nem legális, elismert gyógyszer, mint a CBD-olajok stb.
- Lőfegyverek, lőszeres és lőfegyver-kiegészítők
- Pornográfia és pornográf termékek
- Dohánytermékek és kiegészítők
- Alkoholtermékek (beleértve az alkoholipari cégek nem alkoholos italait) vagy más, bódultságot okozó szer forgalmazója, amelynek terjesztését jogszabályok szabályozzák
- Hamisított vagy illegális virtuális tárgyakat árusító viszonteladók vagy piacterek
- A Riot Games használati feltételeit sértő termékeket vagy szolgáltatásokat árusító viszonteladók vagy piacterek

- Kriptoaluták vagy más, nem szabályozott pénzügyi eszközök vagy piacok
- Politikai kampányok vagy úgynevezett politikai akcióbizottságok (PAC)
- Bizonyos vallási vagy politikai álláspontot támogató, illetve rossz hírű jótékonyági szervezetek. (A Vöröskereszthez hasonló, átlátható működésű szervezeteket tekintjük jó hírű szervezetnek.)
- Amennyiben kérdések merülnek fel a fentiekkel kapcsolatban, vagy nem egyértelmű, hogy egy lehetséges szponzor melyik kategóriába tartozik, egyértelmű írásos engedélyt kell kérni a Riottól.

A Tiltott szponzorok listája a későbbiekben még változhat. A szervező felelőssége nyomon követni a Tiltott szponzorok listájának változásait és módosításait.

AJÁNDÉKTÁRGYAK

Kisebb versenysorozatok –

1. Nem értékesíthetők Riot, Teamfight Tactics, TFT, TFT Esports vagy hasonló márkajelzésű ajándéktárgyak.

Közepes és nagyobb versenysorozatok –

1. A Riot saját belátása szerint biztosíthat Riot, Teamfight Tactics, TFT, TFT Esports vagy hasonló márkajelzésű ajándéktárgyat, illetve engedélyezheti azok értékesítését.

A RIOT GAMES A TARTALMAK FELETT GYAKOROLT JOGAI

Minden versenysorozat –

1. Amennyiben valaki igényt tart a Riot Közösségi versenylicencére, azzal hozzájárul ahhoz, hogy népszerűsíthetjük a Versenyét, valamint felhasználhatjuk a Verseny eredményeit a Riot által szponzorált versenyekre való kvalifikációra;
2. Ezenkívül azáltal, hogy valaki a Közösségi versenylicenc keretében szervez vagy szponzorál egy versenyt, a Riot ingyenesen és örökre megszerzi a jogot a közvetített tartalom, a kiemelt pillanatok, a videók, állóképek, hírek és egyéb, a Verseny következtében létrejött tartalom másolására, módosítására, terjesztésére vagy nyilvános közzétételére, valamint arra, hogy saját belátása szerint másokra is átruházza ezeket a jogokat.

EGYÉB JOGI KÉRDÉSEK

Minden versenysorozat –

1. A szervező (valamint a versenyhez kötődő szponzorok és bármely harmadik fél) felelőssége a versenyre vonatkozó összes jogszabály és rendelkezés, továbbá az időnként frissülő szabályzataink betartása. Amennyiben egy másik Riot-szabályzat nem biztosít kifejezetten egy jogot, az a jog nem létezik; és
2. A Versenynek meg kell felelnie az összes vonatkozó jogszabályi előírásnak és rendelkezésnek, valamint a Verseny streameléséhez és közvetítéséhez használt, külső felek által biztosított szolgáltatások összes szabályzatának.

Amennyiben a szervező betartja az ebben a szabályzatban („Irányelvek”) rögzített irányelveket, valamint a [jogi előírásokat](#) és a [Használati feltételeket](#), a Riot Games, Inc. („Riot”, „mi” és ennek ragozott alapjai) személyre szóló, nem kizárólagos, tovább nem licencelhető, át nem ruházható, visszavonható, korlátozott hatályú licencet („Közösségi versenylicenc”) biztosít a számára, amelynek hatálya alatt TFT-versenyt (a „Verseny”) lehet szervezni és megtartani. Ugyanakkor fenntartjuk a jogot bármely verseny tetszőleges időpontban történő leállítására, amennyiben úgy ítéljük meg, hogy az megsérti a jelen Irányelveket, a [Használati feltételeket](#), vagy bármely szabályzatunkat, vagy visszaél azokkal, az [Értékeinkkel](#) ellentétes dolgokat népszerűsít vagy képvisel, vagy valamilyen más módon visszaél a szellemi tulajdonunkkal.