

Champion	Eternal	Description
Aatrox	Zagłady Świata	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas Zagłady Świata (R)
Aatrox	QQ	Liczba wrogich bohaterów trafionych idealnie wymierzonym Ostrzem Darkinów (Q)
Aatrox	Zerwane Łańcuchy	Liczba wrogich bohaterów przyciągniętych przez Piekielne Łańcuchy (W)
Ahri	Tam i z powrotem	Liczba Zwodniczych Kul (Q), które zadały zarówno obrażenia magiczne, jak i nieuchronne temu samemu bohaterowi
Ahri	Zabójcze zauroczenia	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 5 sek. od trafienia ich Urokiem (E)
Ahri	Związek na odległość	Dystans przebyty Widmową Szarżą (R)
Akali	Jak ninja	Dystans przebyty drugim użyciem Salta Shurikena (E2)
Akali	Skrytobójcze Wykończenia	Liczba wrogich bohaterów zabitych Skrytobójczym Wykończeniem (R)
Akali	Piętnowanie	Liczba wrogich bohaterów trafionych atakiem podstawowym wzmocnionym Piętnem Zabójczyni (B)
Alistar	Byku, nic mi nie zrobisz	Obrażenia zredukowane dzięki Niezłomnej Woli (R)
Alistar	Matador	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Trатовaniem (E)
Alistar	Z byka	Liczba udziałów w zabójstwach w ciągu 5 sek. od trafienia wrogiego bohatera Z Byka (W)
Amumu	Muminsynek	Całkowity czas odnowienia Histerii (E) skrócony atakami podstawowymi z dowolnego źródła
Amumu	Tulimy!	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jedną Kłątą Smutnej Mumii (R)
Amumu	Nowi przyjaciele	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Rzutem Bandażem (Q)
Anivia	Zmrożone zmarzłaki	Ilość podwójnych obrażeń zadanych wrogim bohaterom Odmrożeniem (E)
Anivia	Wykluta na nowo	Udane wskreszenia dzięki Odrodzeniu (B)
Anivia	Mur	Liczba wrogich bohaterów odrzuconych na boki Krystalizacją (W)
Annie	Wysmażone ogłuszenia	Wrodzy bohaterowie ogłuszeni Piromanią (B)
Annie	zamówienie	Mana zwrócona dzięki zabijaniu wrogich bohaterów, stworów lub potworów Dezintegracją (Q)
Annie	Misiowe przytulaski	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od zadania im obrażeń Przywołaniem: Tibbers (R)
Aphelios	Przyciąganie grawitacyjne	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów unieruchomionych jednym Unieruchamiającym Zaćmieniem (Q)
Aphelios	Siła wiary	Liczba zabitych wrogich bohaterów, którzy byli poza zasięgiem twojego ataku podstawowego
Aphelios	Rewolwerowiec	Liczba wrogich bohaterów zabitych przy użyciu wielu (2 i więcej) broni w ciągu 6 sek.
Ashe	Nieżłe oko	Liczba wrogich bohaterów ujawnionych przez Sokole Oko (E)
Ashe	Między oczy	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężną (znajdującą się ponad 2400 jedn. dalej) Zaczarowaną Kryształową Strzałą (R)
Ashe	Lody dla ochłody	Całkowity czas działania spowolnienia Lodowego Strzału (B) na wrogich bohaterów
AurelionSol	Spadające gwiazdy	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 10 sek. od użycia Legendarnej Komety (E)
AurelionSol	Ciała niebieskie	Całkowite obrażenia zadane wrogim bohaterom Centrum Wszechświata (B)
AurelionSol	Taniec z gwiazdami	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Gwiazdną Falą (Q)
Azir	Tarcza z piasku	Obrażenia zredukowane dzięki Ruchomym Piaskom (E)
Azir	Piaskowi żołnierze	Liczba wrogich bohaterów zabitych Piaskowym Szturmem (Q)
Azir	Pustynne przesunięcia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jedną Zdobyczą Imperatora (R)
Bard	Dzwonki	Całkowita liczba zebranych dzwonek z Zewu Wędrowca (B)

<b>Bard</b>	Magiczne podróżowanie	Całkowity dystans przebyty Magiczną Podróżą (E)
<b>Bard</b>	Kosmiczne klatki	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych jednym Kosmicznym Uwiązaniem (Q)
<b>Blitzcrank</b>	Lepkie rączki	Liczba wrogich bohaterów trafionych Rakietowym Chwytem (Q)
<b>Blitzcrank</b>	Spięcia	Wielu (3 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Polem Statycznym (R)
<b>Blitzcrank</b>	Maksymalne obroty	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 5 sek. od aktywacji Zwiększonych Obrotów (W)
<b>Brand</b>	Wybuchy pożarów	Wrodzy bohaterowie, na których wybuchł niestabilny Płomień (B)
<b>Brand</b>	Gorące ogłuszenia	Wrodzy bohaterowie ogłuszeni Spaleniem (Q)
<b>Brand</b>	Piekło	Liczba wrogich bohaterów, którzy otrzymali obrażenia od Słupa Ognia (W), będąc pod wpływem Płomienia (B)
<b>Braum</b>	Obrażeniom mówimy nie	Ilość obrażeń zablokowanych Niezłomnością (E)
<b>Braum</b>	Zimne policzki	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Wstrząsającymi Uderzeniami (B)
<b>Braum</b>	Zmrożony wybieg	Wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jedną Lodowcową Szczeliną (R)
<b>Caitlyn</b>	Strzały W Głowę	Liczba wrogich bohaterów trafionych W Głowę (B)
<b>Caitlyn</b>	Długa ręka sprawiedliwości	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Rozjemcą z Piltover (Q)
<b>Caitlyn</b>	Skuteczna snajperka	Liczba wrogich bohaterów zabitych Strzałem w Dziesiątkę (R)
<b>Camille</b>	Uniwersalna obrona	Obrażenia zredukowane dzięki Defensywie Adaptacyjnej (B)
<b>Camille</b>	Haki na wszystkich	Liczba wrogich bohaterów trafionych Hakami (E)
<b>Camille</b>	A dokąd to?	Liczba wrogich bohaterów odrzuconych na boki Hextechowym Ultimatum (R)
<b>Cassiopeia</b>	Ślady po ukąszeniach	Liczba wrogich bohaterów zabitych Podwójnym Kłem (E)
<b>Cassiopeia</b>	Jest spojrzenie, są kamienie	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych jednym Spojrzeniem Meduzy (R)
<b>Cassiopeia</b>	Trutka na bohaterów	Całkowity czas działania spowolnienia Miazmatu (W) na wrogich bohaterów
<b>Chogath</b>	Kolczatki	Liczba wrogich bohaterów podrzuconych Rozerwaniem (Q)
<b>Chogath</b>	Obżartuch	Liczba ładunków Uczty (R) zdobytych dzięki zabijaniu wrogich bohaterów, stworów i neutralnych potworów
<b>Chogath</b>	CISZA	Wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Dzikim Wrzaskiem (W)
<b>Corki</b>	Pociski dziurawiące	Liczba wrogich bohaterów, na których nałożono 8 ładunków Karabinu Maszynowego (E)
<b>Corki</b>	Pociski balistyczne	Liczba wrogich bohaterów zabitych Ogniem Zaporowym (R)
<b>Corki</b>	Paczki polecone	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jedną Przesyłką Specjalną (W)
<b>Darius</b>	Spuszczona krew	Całkowite obrażenia zadane wrogim bohaterom Krwotokiem (B)
<b>Darius</b>	Toporna dyplomacja	Punkty zdrowia odzyskane przy użyciu Dziesiątkowania (Q)
<b>Darius</b>	Wsady	Liczba wrogich bohaterów zabitych Noxiańską Gilotyną (R)
<b>Diana</b>	Księżycowa tarcza	Obrażenia zredukowane dzięki Księżycowej Kaskadzie (W)
<b>Diana</b>	Zasadzka grawitacyjna	Liczba wrogich bohaterów zabitych przez Zew Księżyca (R)
<b>Diana</b>	Księżyciosy	Liczba użyć Lunarnej Skoku (E) na wrogich bohaterach będących pod wpływem Księżycowej Poświaty (Q)
<b>Draven</b>	Ulubieniec tłumów	Ładunki Uwielbienia zamienione na złoto z Ligi Dravena (B)
<b>Draven</b>	Łapię topory bez oporów	Złapane Wirujące Topory (Q)
<b>Draven</b>	Toporne Tornada	Liczba wrogich bohaterów zabitych Tornadem Śmierci (R)

<b>DrMundo</b>	Tasakracja	Liczba wrogich bohaterów zabitych Zatrutym Tasakiem (Q)
<b>DrMundo</b>	Czas Mundo	Liczba rzuconych zaklęć Sadyzmu (R), które uratowały cię przed śmiertelnymi obrażeniami
<b>DrMundo</b>	Spalone kalorie	Całkowite obrażenia zadane wrogim bohaterom Agonią Ognia (W)
<b>Ekko</b>	MatematEkko	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych jedną Równoległą Konwergencją (W)
<b>Ekko</b>	Czasołamacz	Liczba aktywacji Rezonansu Napędu (B)
<b>Ekko</b>	Cudowne cofnięcia czasu	Liczba wrogich bohaterów zabitych 5 sek. przed lub po użyciu Chronostrzaskania (R)
<b>Elise</b>	Jedwab	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Kokonem (E w ludzkiej postaci)
<b>Elise</b>	Śmiercionośne pocałunki	Liczba wrogich bohaterów zabitych Jadowitym Ugryzieniem (pajęczce Q)
<b>Elise</b>	Arachnofobia	Całkowite obrażenia zadane wrogim bohaterom Wybuchowym Pająkiem (W ludzkiej postaci)
<b>Evelynn</b>	Przelotny romans	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 2 sek. od zaprzestania ukrywania się za pomocą Demonicznego Cienia (B)
<b>Evelynn</b>	Ostatnie Pieszczoty	Liczba wrogich bohaterów zabitych Ostatnią Pieszczotą (R)
<b>Evelynn</b>	Wodzenie na pokuszenie	Liczba wrogich bohaterów zauroczonych Pokuszeniem (W)
<b>Ezreal</b>	Mistyczne umiejętności	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Mistycznym Strzałem (Q)
<b>Ezreal</b>	Maksymalna Siła Czarów	Całkowity czas działania Wzmacniającej Siły Czarów (B) przy maksymalnej liczbie ładunków
<b>Ezreal</b>	Trafiony roztopiony	Liczba wrogich bohaterów zabitych Celną Salwą (R)
<b>Fiora</b>	En Garde	Ilość obrażeń powstrzymanych Ripostą (W)
<b>Fiora</b>	Wrażliwe punkty	Liczba Wrażliwych Punktów (B lub R) trafionych u wrogich bohaterów
<b>Fiora</b>	Podjęte wyzwania	Liczba w pełni wykorzystanych Wielkich Wyzwań (R) (trafione wszystkie cztery Wrażliwe Punkty)
<b>Fizz</b>	Rybie psoty	Liczba umiejętności mierzonych unikniętych dzięki Psotnika / Rozrabiaki (E)
<b>Fizz</b>	Trafienia rybą	Liczba wrogich bohaterów trafionych przynętą Mącenia Wody (R)
<b>Fizz</b>	Uderzenia Trójzębem	Dodatkowe obrażenia zadane wrogim bohaterom atakami wzmocnionymi Trójzębem (W)
<b>Galio</b>	Prawy podptakowy	Liczba wrogich bohaterów trafionych Ciosem Sprawiedliwości (E)
<b>Galio</b>	Wejścia superbohatera	Liczba wrogich bohaterów podrzuconych Bohaterskim Wejściem (R)
<b>Galio</b>	Mistrzowska obrona	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów sprowokowanych jedną Tarczą Duranda (W)
<b>Gangplank</b>	Beczpklozje	Liczba wrogich bohaterów trafionych przez Beczki Prochu (E) zdetonowane w wyniku reakcji łańcuchowej
<b>Gangplank</b>	Plądrowanie	Złoto zdobyte za pomocą Paktujemy? (Q)
<b>Gangplank</b>	Wszystko w porządku	Liczba efektów kontroli tłumu usuniętych za pomocą Usuń Szkorbut (W)
<b>Garen</b>	Młyniec po zwycięstwo	Całkowita ilość obrażeń zadanych wrogim bohaterom Osądem (E)
<b>Garen</b>	zadość	Liczba wrogich bohaterów zabitych Demaciańską Sprawiedliwością (R)
<b>Garen</b>	Tarcze w dłoń!	Obrażenia zredukowane dzięki tarczy z Odwagi (W)
<b>Gnar</b>	Podskoki	Dystans przebyty za pomocą Hop (E)
<b>Gnar</b>	Liczba złapanych Bumerangów	Liczba złapanych Bumerangów z Rzutu Bumerangiem (Q)
<b>Gnar</b>	Niegnaturalna siła	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym GNAREM! (R)
<b>Gragas</b>	Niszczyciel beczek	Liczba wrogich bohaterów trafionych zadającym maksymalne obrażenia Toczeniem Beczki (Q)
<b>Gragas</b>	Do dna!	Wypite Happy Hour (B)

<b>Gragas</b>	Beczki śmiechu	Liczba wrogich bohaterów przemieszczonych Wybuchającą Beczką (R) w twoim kierunku lub w kierunku twojej drużyny
<b>Graves</b>	Szybkie przeładowania	Liczba naboju przeładowanych za pomocą Rozpędu (E)
<b>Graves</b>	Przypadkowe ofiary	Liczba wrogich bohaterów zabitych Obrażeniami Przypadkowymi (R)
<b>Graves</b>	Dymne trafienia	Liczba wrogich bohaterów zranionych Zastoną Dymną (W)
<b>Hecarim</b>	Szarże w galopie	Liczba wrogich bohaterów trafionych Niszczycielską Szarżą (E) przy maksymalnej prędkości
<b>Hecarim</b>	Z kopyta	Liczba wrogich bohaterów przestraszonych Nawałnicą Cieni (R)
<b>Hecarim</b>	Straszliwe leczenie	Całkowita ilość leczenia z Ducha Postrachu (W)
<b>Heimerdinger</b>	Elektryczne ogłuszenia	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Granatem Burzy Elektronowej CH-2 lub Granatem Elektrycznym CH-3X (E)
<b>Heimerdinger</b>	Głowice użyte z głową	Liczba wrogich bohaterów zabitych Mirakietami Hextech lub Rojem Rakiet Hextech (W)
<b>Heimerdinger</b>	Obrażenia zadane wieżom	Całkowite obrażenia zadane wrogim bohaterom za pomocą Działka Rozwojowego H-28G lub Działka H-28G Apex (Q)
<b>Illaoi</b>	Uwięzienia	Liczba wrogich bohaterów, którzy stali się Nośnikiem za sprawą Próby Ducha (E)
<b>Illaoi</b>	Mackakra	Liczba zabójstw wrogich bohaterów podczas używania Skoku Wiary (R)
<b>Illaoi</b>	Przywołane macki	Całkowita liczba przywołanych macek za pomocą Proroka Starszego Boga (B) lub Skoku Wiary (R)
<b>Irelia</b>	Buntownicze bloki	Ilość obrażeń powstrzymanych Buntowniczym Tańcem (W)
<b>Irelia</b>	Darmowe fale	Całkowita liczba zresetowań Fali Ostrzy (Q)
<b>Irelia</b>	Nikogo nie ostrzegać	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Ostrzem Obrończyni (R)
<b>Ivern</b>	Dzielenie się to magia	Liczba wzmocnień współdzielonych z sojusznicznymi bohaterami dzięki Przyjacielowi Lasu (B)
<b>Ivern</b>	Korzenne buty	Liczba udziałów w zabójstwie w ciągu 3 sekund od chwili, gdy wrogi bohater został unieruchomiony Zaklinaczem Korzeni (Q)
<b>Ivern</b>	Naniesione nasiona	Liczba wrogich bohaterów podrzuczonych przez Stokrotkę! (R)
<b>Janna</b>	Zbawienna burza	Ilość śmiertelnych obrażeń, które otrzymałby sojusznicy bohaterowie lub ty, powstrzymanych Okiem Cyklonu (E)
<b>Janna</b>	Zdrowe powietrze	Liczba wielu (2 i więcej) sojusznicznych bohaterów uleczonych jednym Monsunem (R)
<b>Janna</b>	Podmuchy	Liczba wrogich bohaterów podrzuczonych Wyjącą Wichurą (Q)
<b>JarvanIV</b>	Flagowiec	Liczba wrogich bohaterów podrzuczonych kombinacją Demaciańskiego Sztandaru (E) i Ciosu Smoka (Q)
<b>JarvanIV</b>	Sztandarowe dzielenie	Liczba wrogich bohaterów trafionych Bojowym Rytmem (B)
<b>JarvanIV</b>	Pomagam	Liczba wrogich bohaterów zabitych wewnątrz Kataklizmu (R)
<b>Jax</b>	Arcymistrzowska obrona	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Potęgą Mistrza (R)
<b>Jax</b>	Cuda na kiju	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych jednym Kontratakami (E)
<b>Jax</b>	Nieustępliwy czas	Całkowity czas spędzony z maksymalną liczbą ładunków Niezłomnego Szturmu (B)
<b>Jayce</b>	Wbijanie gwoździ	Całkowita ilość obrażeń zadanych wrogim bohaterom przez Cios Gromu (E Młota Rtęciowego)
<b>Jayce</b>	Elektryzujące egzekucje	Bramą Przyspieszenia (E Działa Rtęciowego)
<b>Jayce</b>	Konkurs popularności	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Ku Niebiosom! lub jedną Porażającą Eksplozją (Q obu form)
<b>Jhin</b>	aktach	Liczba wrogich bohaterów trafionych zadającym maksymalne obrażenia Tańczącym Granatem (Q) po 4 odbiciach
<b>Jhin</b>	Rytm	Liczba wrogich bohaterów trafionych czwartym atakiem Śmierci w Czterech Aktach (B1)
<b>Jhin</b>	Spektakularne zakończenia	Liczba wrogich bohaterów zabitych Kurtyną! (R)
<b>Jinx</b>	Rakiety ziemia-ziemia	Liczba trafień wrogich bohaterów maksymalnymi obrażeniami SuperMegaRakiety Śmierci! (R)

<b>Jinx</b>	Hype!	Całkowita liczba aktywacji Zabawmy się! (B), gdy efekt był już aktywny
<b>Jinx</b>	Pełen gaz	Całkowity czas spędzony z maksymalnymi ładunkami Rozkręcenia (QB)
<b>Kaisa</b>	Uwaga, leci	(W)
<b>Kaisa</b>	Przeplazmione	Ilość obrażeń zadanych wrogim bohaterom przez Żrące Rany (B2) w wyniku rozerwania Plazmy (B1)
<b>Kaisa</b>	Pustka poluje	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 5 sek. od użycia Instynktu Zabójcy (R)
<b>Kalista</b>	Kalista Rozpruwaczka	Liczba wrogich bohaterów zabitych Rozdarcie (E)
<b>Kalista</b>	Kontynuacja	Liczba ładunków Rozdarcia (E) przeniesionych na wrogich bohaterów za pomocą Przebicia (Q)
<b>Kalista</b>	Nie tym razem	Liczba sojuszniczych bohaterów z niskim poziomem zdrowia (poniżej 25%) przyciągniętych Zewem Przeznaczenia (R)
<b>Karma</b>	Boski przepływ	Całkowite skrócenie czasu odnowienia Mantry (R) dzięki używaniu Rosnącego Ognia (B)
<b>Karma</b>	Uparte bloki	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Inspiracją (E) lub Nieustępliwością (wzmocnione E)
<b>Karma</b>	Mistrzowskie Mantry	Liczba wrogich bohaterów trafionych Rozbłyskiem Duszy (wzmocnione Q)
<b>Karthus</b>	Zrównania	Liczba odizolowanych wrogich bohaterów trafionych Zrównaniem z Ziemią (Q)
<b>Karthus</b>	Pośmiertne zabójstwa	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas Paktu ze Śmiercią (B)
<b>Karthus</b>	Niezapowiedziane karthkówki	Liczba wrogich bohaterów zabitych Rekwiem (R)
<b>Kassadin</b>	Błędy 404	Liczba przygotowywanych czarów wrogich bohaterów, które zostały przerwane za pomocą Sfery Nicości (Q)
<b>Kassadin</b>	Niewymiarny wysięk	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 1,5 sek. od użycia Kroku przez Wymiary (R)
<b>Kassadin</b>	Demoniczne wzmocnienie	Całkowita ilość many odzyskana za pomocą Piekielnego Ostrza (W)
<b>Katarina</b>	Królowa Shunpo	Liczba wykonanych Shunpo (E) w ciągu 5 sek. przed lub po zabiciu wrogiego bohatera
<b>Katarina</b>	Złowieszcze sztylety	Liczba wrogich bohaterów pociętych Sztyletami podniesionymi w ramach Złowieszczej Stali (B)
<b>Katarina</b>	Rozkwity lotosu	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów zabitych jednym Lotosem Śmierci (R)
<b>Kayle</b>	Wpatrywanie się w gwiazdy	Liczba wrogich bohaterów wykończonych Gwieździstym Czarostrzem (E)
<b>Kayle</b>	Boskie interwencje	Liczba wrogich bohaterów zabitych po zadaniu im obrażeń Boskim Osądem (R)
<b>Kayle</b>	Błogosławieństwa	Ilość leczenia zapewnionego Astralnym Błogosławieństwem (W)
<b>Kayn</b>	Dystans cienia	Całkowita odległość przebyta wewnątrz ścian za pomocą Kroku w Cieniu (E)
<b>Kayn</b>	Szybko wykonane zadania	Liczba razy, kiedy ukończono Kosę Darkinów (B) w czasie poniżej 10 minut
<b>Kayn</b>	Wpadnięcie na chwilkę	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od wniknięcia w nich Wtargnięciem Umbry (R)
<b>Kennen</b>	Elektryczny drift	Liczba wrogich bohaterów, przez których przeniknięto Prędkością Błyskawicy (E)
<b>Kennen</b>	Burzowy burzyciel	Liczba wielu (3 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych podczas jednej Tnącej Burzy (R)
<b>Kennen</b>	Przyrost mocy	Liczba wrogich bohaterów zabitych Porażeniem Elektrycznym (W)
<b>KhaZix</b>	Pchełki	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od użycia Skoku (E)
<b>KhaZix</b>	Tego się nie spodziewali	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od aktywacji na nich Ukrytego Zagrożenia (B)
<b>KhaZix</b>	Kolce zdrowia	Leczenie otrzymane dzięki Kolcom Pustki (W)
<b>Kindred</b>	Zguba wilka	Liczba wrogich bohaterów zabitych Narastającym Strachem (E)
<b>Kindred</b>	Zbieracze Znaków	wrogich bohaterów
<b>Kindred</b>	Lśniące ratunki	Liczba przypadków uchronienia sojuszniczych bohaterów przed śmiercią dzięki Jagnięcemu Spokojowi (R)

<b>Kled</b>	Doping	Liczba razy, kiedy Skaarl została przywołana za pomocą Odwagi (B3) z dala od bazy
<b>Kled</b>	Chłopski wihajster	Liczba razy, kiedy z powodzeniem przyciągnięto wrogiego bohatera Wnykami na Linie (Q)
<b>Kled</b>	Zawsze Naaaaaaaaprzód	Liczba wrogich bohaterów trafionych w pełni naładowanym Naaaaaaaaprzód!!! (R)
<b>Kogmaw</b>	Wielozłam	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów zranionych Szlamem Pustki (E)
<b>Kogmaw</b>	Aż ślinka cieknie	Liczba wrogich bohaterów zabitych Żywym Pociskiem (R)
<b>Kogmaw</b>	Odkrzuszenie	Liczba ataków przeciwko wrogim bohaterom poza maksymalnym zasięgiem, które umożliwiła Broń Biomagiczna (W)
<b>LeBlanc</b>	Pic na wodę	Liczba razy, gdy kłon Lustrzanego Obrazu (B) został zaatakowany atakiem podstawowym lub trafiony zaklęciem wrogiego bohatera
<b>LeBlanc</b>	Złośliwa	Liczba wykorzystanych oznaczeń Znak Złośliwości (Q) na wrogim bohaterze
<b>LeBlanc</b>	Zabójcze Zniekształcenia	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od użycia Zniekształcenia (W)
<b>LeeSin</b>	Prawie jak Chuck	Wrodzy bohaterowie zabici w ciągu 3 sek. od trafienia ich Uderzeniem Rezonansu (Q)
<b>LeeSin</b>	Kopniak z półobrotu	Liczba wrogich bohaterów kopniętych w kierunku twojej drużyny Smoczym Gniewem (R)
<b>LeeSin</b>	Żelazny obrońca	Ilość obrażeń powstrzymanych Osłoną (W1) u siebie lub u sojusznicznych bohaterów
<b>Leona</b>	Ostrza brzasku	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Pawężą Brzasku (Q) po uprzednim trafieniu ich Ostrzem Zenitu (E)
<b>Leona</b>	Nie patrz w słońce	Liczba wrogich bohaterów trafionych centralnym punktem Rozbłysku Słonecznego (R)
<b>Leona</b>	Prosto z serca	Obrażenia zredukowane Zaćmieniem (W)
<b>Lissandra</b>	Zniewalające	Ilość obrażeń zadanych wrogim bohaterom przez Zamarzniętych Niewolników stworzonych przez Zrodzoną z Lodu Niewolę (B)
<b>Lissandra</b>	Lodowate riposty	Wrogowie zabici w ciągu 5 sek. od zadania im obrażeń Lodowym Grobowcem (R)
<b>Lissandra</b>	Mrożne objęcia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów unieruchomionych jednym Pierścieniem Mrozu (W)
<b>Lucian</b>	Desperado	Liczba aktywowanych Miotaczy Światła (B) na wrogich bohaterach
<b>Lucian</b>	Stylowy strzał	Bohaterowie trafieni Przebijającym Światłem (Q), którzy nie byli głównym celem umiejętności
<b>Lucian</b>	Z prochu w proch	Liczba wrogich bohaterów zabitych Rzezią (R)
<b>Lulu</b>	Pix pikuje	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych przez Na Pomoc, Pix! (E)
<b>Lulu</b>	Jak na drożdżach	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów podrzuconych Szalonym Rozrostem (R)
<b>Lulu</b>	Pluluszaki!	Udział w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 5 sek. od polimorfowania ich Fanaberią (W)
<b>Lux</b>	Pryzmatyczna ochrona	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Pryzmatyczną Barierą (W)
<b>Lux</b>	Lśniąca lasery	Liczba wrogich bohaterów zabitych Ostatnią Iskrą (R)
<b>Lux</b>	Optyka	Liczba aktywowanych Iluminacji (B) na wrogich bohaterach
<b>Malphite</b>	Granitowa kontra	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Granitową Tarczą (B)
<b>Malphite</b>	Zabici odłamkami	Liczba wrogich bohaterów zabitych Sejsmicznym Odłamkiem (Q)
<b>Malphite</b>	Rzut kamieniem	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jedną Niepowstrzymaną Siłą (R)
<b>Malzahar</b>	Ciemność widzę	Całkowita ilość obrażeń zadanych wrogim bohaterom Złowieszczymi Wizjami (E)
<b>Malzahar</b>	Pustka przygwaźdża	Liczba wrogich bohaterów zabitych, gdy byli pod wpływem Uścisku Piekieł (R)
<b>Malzahar</b>	Puskłeta	Całkowita liczba Puskłat przywołanych dzięki Rojowi z Pustki (W)
<b>Maokai</b>	Daleko od jabłoni	Liczba wrogich bohaterów trafionych sadzonkami z Rzutu Sadzonką (E)
<b>Maokai</b>	Zaawansowane ciernie	Liczba wrogich bohaterów odrzuconych Cierniowym Uderzeniem (Q) po unieruchomieniu Spaczonym Natarciem (W)

<b>Maokai</b>	Pochwycenie przez korzenie	Liczba wrogich bohaterów unieruchomionych Uściskiem Natury (R)
<b>MasterYi</b>	Zen zdrowia	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Medytacją (W)
<b>MasterYi</b>	Samiec alfa	Liczba umiejętności mierzonych unikniętych dzięki Ciosu Alfa (Q)
<b>MasterYi</b>	Twoja kolej	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów zabitych podczas używania Nieśmiertelnego (R)
<b>MissFortune</b>	2 w cenie 1	Liczba sytuacji, w których drugi strzał Dwustrzału (Q) we wrogich bohaterów był gwarantowanym trafieniem krytycznym
<b>MissFortune</b>	Ognia!	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów zabitych jednym Czasem na Ostrzał (R)
<b>MissFortune</b>	Na wybiegu	Całkowity dystans pokonany Szybkim Krokiem (WB) przy maksymalnych ładunkach
<b>Mordekaiser</b>	Na zawsze razem	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas przebywania w Wymiarze Śmierci (R)
<b>Mordekaiser</b>	Maczugą w mordę	Liczba odizolowanych wrogich bohaterów trafionych Unicestwieniem (Q)
<b>Mordekaiser</b>	Metalowa burza	Całkowity czas spędzony z aktywnym Nadejściem Ciemności (B)
<b>Morgana</b>	Nie w moim domu	Liczba razy, kiedy Mroczna Tarcza (E) zniwelowała efekty kontroli tłumu
<b>Morgana</b>	Snajperskie uwiązanie	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Mrocznym Uwiązaniem (Q)
<b>Morgana</b>	Łańcuszek szczęścia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych jednymi Kajdanami Duszy (R)
<b>Nami</b>	Morskie obrażenia	Błogosławieństwem Władczyni Przyptywów (E)
<b>Nami</b>	Bąbelki	Liczba wrogich bohaterów trafionych Wodnym Więzieniem (Q)
<b>Nami</b>	Na fali	Liczba wielu (3 i więcej) wrogich bohaterów podrzuconych jedną Falą Przyptywu (R)
<b>Nasus</b>	Ładunki ładunków	Liczba ładunków Wysysającego Uderzenia (Q) zdobytych na stworach, potworach i wrogich bohaterach
<b>Nasus</b>	Wściekły pies	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas trwania Furii Pustyni (R)
<b>Nasus</b>	Przekleństwo	Całkowity czas działania Uwiadu (W) na wrogich bohaterów
<b>Nautilus</b>	Podmorskie kombinacje	sekund
<b>Nautilus</b>	Kotwicowisko	Liczba wrogich bohaterów trafionych Zakotwiczeniem (Q)
<b>Nautilus</b>	Gniew	Ilość obrażeń dodatkowych zadanych wrogim bohaterom atakami wzmocnionymi Gniewem Tytana (W)
<b>Neeko</b>	Ciągłe rozkwity	Liczba razy, gdy wszystkie trzy rozkwity Kwitnącego Wybuchu (Q) trafiły tego samego wrogiego bohatera
<b>Neeko</b>	Rozkwity rozwałki	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Skocznym Rozkwitem (R)
<b>Neeko</b>	Tajemne tornado	Liczba razy, gdy klon Rozdzielnokształtnej (W) został zaatakowany atakiem podstawowym lub trafiony zaklęciem wrogiego bohatera
<b>Nidalee</b>	Pac!	Liczba wrogich bohaterów wykończonych Dobijaniem (Q Pумы)
<b>Nidalee</b>	W pułapce	Liczba Pułapek (W Człowieka) aktywowanych przez wrogich bohaterów
<b>Nidalee</b>	Włóczniczka wyborowa	Liczba wrogich bohaterów trafionych oszczepem z Rzutu Oszczepem (Q w ludzkiej postaci), który pokonał więcej niż 750 jedn. dystansu
<b>Nocturne</b>	Cieniste leczenie	Całkowite leczenie otrzymywane dzięki Ostrzom Cieni (B)
<b>Nocturne</b>	Pod osłoną mroku	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas używania Paranoi (R)
<b>Nocturne</b>	Mroczna ochrona	Całkowita liczba umiejętności zablokowanych przez Całun Mroku (W)
<b>Nunu</b>	Zużycie	Całkowite leczenie otrzymane dzięki Gryz! (Q)
<b>Nunu</b>	Lodowate asysty	Liczba udziałów w zabójstwach bohaterów w ciągu 3 sek. od użycia na nich Zera Bezwzględego (R)
<b>Nunu</b>	Świetne śnieżki	Liczba wrogich bohaterów trafionych w pełni naładowaną Największą Śnieżką na Świecie! (W)
<b>Olaf</b>	Szałeństwo	Ilość nieuchronnych obrażeń zadanych Szałęcym Zamachem (E) wrogim bohaterom

<b>Olaf</b>	Czemu uciekasz?	Wrodzy bohaterowie zabici w ciągu 10 sek. od trafienia 2 lub więcej Rzutami Toporem (Q)
<b>Olaf</b>	Nic mnie nie powstrzyma	Liczba efektów kontroli tłumy usuniętych lub zablokowanych Ragnarokiem (R)
<b>Orianna</b>	Przez cały kort	Całkowity dystans przebyty przez Kulę po użyciu Rozkazu: Atak (Q) lub Rozkazu: Chroń (E)
<b>Orianna</b>	Tarcza zegarowa	Ilość obrażeń powstrzymanych Rozkazem: Chroń (E)
<b>Orianna</b>	Jak w zegarku	Liczba wielu (3 i więcej) wrogich bohaterów trafionych przez jeden Rozkaz: Falę Uderzeniową (R)
<b>Ornn</b>	Certyfikowany rzemieślnik	Całkowita liczba przedmiotów stworzonych za pomocą Mistrza Rzemiosł (B2)
<b>Ornn</b>	Okruszki	Liczba razy, kiedy Temperament (B) został aktywowany na wrogich bohaterach, będących pod wpływem Kruchości
<b>Ornn</b>	Baran baran buc	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów podrzuczonych jednym Zewem Boga Kuźni (R)
<b>Pantheon</b>	Nieźródlna obrona	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Natarciem Egidy (E)
<b>Pantheon</b>	Śmierć z przestworzy	Liczba wrogich bohaterów trafionych Spadającą Gwiazdą (R)
<b>Pantheon</b>	Włócznie	Liczba wrogich bohaterów zabitych Kometarną Włócznieą (Q)
<b>Poppy</b>	Zawetowane obrażenia	Ilość obrażeń zablokowanych dzięki Żelaznej Ambasador (B)
<b>Poppy</b>	Dokąd to?	Liczba doskoków i mignięć wrogich bohaterów zatrzymanych Niezłomną Postawą (W)
<b>Poppy</b>	Won mi stąd	Całkowity dystans przebyty przez wrogich bohaterów na skutek trafienia naładowanym Osądem Strażniczki (R)
<b>Pyke</b>	Widmowe ogłuszenia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Widmowym Odplywem (E)
<b>Pyke</b>	Krzyżyki na drogę	Bohaterowie zabici ponownym użyciem Śmierci z Głębin (R)
<b>Pyke</b>	Topielczy dystans	Całkowity dystans przebyty Nurem w Upiorne Wody (W)
<b>Qiyana</b>	Uprzywilejowania	Liczba aktywowanych Królewskich Przywilejów (B) na wrogich bohaterach
<b>Qiyana</b>	Kręgi	Liczba wrogich bohaterów zabitych Ostrzem Ixtal (Q)
<b>Qiyana</b>	Jest Qiyana, jest wygrana	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Oszalałym Pokazem Talentu (R)
<b>Quinn</b>	Akrobatyka	Całkowity dystans przebyty Doskokiem (E)
<b>Quinn</b>	Bezlitosny	Całkowita ilość dodatkowych obrażeń zadanych wrogim bohaterom, których Gonitwa (B) uczyniła Wrażliwymi
<b>Quinn</b>	Wsparcie z powietrza	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 5 sek. od zakończenia efektu Za Linią Wroga (R)
<b>Rakan</b>	Król parkietu	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Tańcem Bojowym (E)
<b>Rakan</b>	Urzekające upierzenie	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów zauroczonych jedną Lotnością (R)
<b>Rakan</b>	Zniewalające wejścia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów podrzuczonych jednym Wielkim Wejściem (W)
<b>Rammus</b>	OK	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów pod wpływem Rozwścieczającej Prowokacji (E)
<b>Rammus</b>	Spoko	Całkowity dystans przebyty dzięki Kuli Mocy (Q)
<b>Rammus</b>	Dobra	Liczba wrogich bohaterów zabitych przez odbicie obrażeń Kuli Obronnej (W)
<b>RekSai</b>	Metro	Liczba przypadków skorzystania z utworzonych wcześniej Tuneli (E)
<b>RekSai</b>	Ofiara znaleziona	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężną (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Drapieżnicą (Q)
<b>RekSai</b>	Podziemny rekin	Liczba wrogich bohaterów zabitych Pośpiechem Pustki (R)
<b>Renekton</b>	Krokombinacje	Wrodzy bohaterowie trafieni 3 podstawowymi umiejętnościami w ciągu 3 sek.
<b>Renekton</b>	Mielonka	Liczba wrogich bohaterów trafionych i Rąb, i Siecz (E)
<b>Renekton</b>	Aligatorozwalka	Liczba użytych umiejętności wzmocnionych przez Rządy Gniewu (B)



<b>Rengar</b>	Przerwanie kombinacji	Liczba sytuacji, w których efekty kontroli tłumu zostały usunięte przez wzmocniony Bitewny Ryk (W)
<b>Rengar</b>	Kocia kolekcja	Liczba razy, kiedy Kościany Naszyjnik (B3) został ukończony w czasie poniżej 20 minut
<b>Rengar</b>	Zabójstwa z dreszczykiem	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od zakończenia kamuflażu Zewu Łowów (R)
<b>Riven</b>	Tkanie run	Liczba ładunków Runicznego Ostrza (B) zużytych na ataki podstawowe wymierzone we wrogich bohaterów
<b>Riven</b>	Wymierzone kombinacje	Liczba razy, gdy wszystkie trzy uderzenia Połamanych Skrzydeł (Q) trafiły tego samego wrogiego bohatera
<b>Riven</b>	Na cztery wiatry	Liczba wrogich bohaterów zabitych Cięciem Wiatru (R2)
<b>Rumble</b>	Złomowy zbawca	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Tarczą Złomu (W)
<b>Rumble</b>	Ała, parzy	Ilość dodatkowych obrażeń zadanych wrogim bohaterom w stanie Przegrzania z Tytana ze Złomowiska (B)
<b>Rumble</b>	Spalona ziemia	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 5 sek. od użycia na nich Wyrównywacza (R)
<b>Ryze</b>	Miotacz czarów	Wrodozy bohaterowie trafieni Przeciążeniami (Q), które przeskoczyły na nich dzięki Fluktuacji Magii (E)
<b>Ryze</b>	Gankujące Zagięcia	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 5 sek. od przybycia Zagięciem Czasoprzestrzeni (R)
<b>Ryze</b>	Runiczny nadzorca	Liczba wrogich bohaterów unieruchomionych Runicznym Więzieniem (W) po oznaczeniu przez Fluktuację
<b>Sejuani</b>	Mrożonka	Obrażenia zadane wrogim bohaterom Lodołamaczem (B)
<b>Sejuani</b>	Mrożne mordowanie	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 5 sek. od objęcia ich działaniem Lodowcowego Więzienia (R)
<b>Sejuani</b>	Sopelki	Liczba wrogich bohaterów trafionych obiema połowami uderzenia Furii Zimy (W)
<b>Senna</b>	Odkupienie	Liczba zebranych ładunków Czarnej Mgły (B)
<b>Senna</b>	Podwójnie udany strzał	Liczba trafionych Przebijającą Ciemnością (Q) bohaterów, którzy nie byli głównym celem umiejętności
<b>Senna</b>	Ostatni zachód słońca	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 3 sek. od zadania im obrażeń Cieniem Świtu (R)
<b>Sett</b>	Zgruchotane czachy	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych przez Rozbijacz Twarzy (E)
<b>Sett</b>	Złamane żuchwy	Obrażenia nieuchronne zadane wrogim bohaterom Sierpowym (W)
<b>Sett</b>	Zmiażdżone chuchra	Liczba wrogich bohaterów zabitych przez Koniec Przedstawienia (R)
<b>Shaco</b>	Błazenada	Liczba wrogich bohaterów zabitych Zatrutymi Sztyletami (E)
<b>Shaco</b>	Oszukaństwa	Liczba razy, gdy klon wywołany przez Halucynacje (R) został zaatakowany atakiem podstawowym lub trafiony zakłębieniem wrogiego bohatera
<b>Shaco</b>	Denerwujące zabawki	Liczba niewidzialnych Zabawek Niespodzianek (W) aktywowanych przez wrogich bohaterów
<b>Shen</b>	Czas zmierzchu	Całkowity czas działania na wrogich bohaterach spowolnienia z Natarcia Zmierzchu (Q)
<b>Shen</b>	Rozbite impry	Liczba wrogich bohaterów sprowokowanych Biegiem przez Cienie (E) w ciągu 2 sek. od teleportacji Wsparciem (R)
<b>Shen</b>	Bezpieczne schronienia	Liczba ataków zablokowanych przez Schronienie Ducha (W)
<b>Shyvana</b>	Nieświeży oddech	Liczba wrogich bohaterów zabitych przez Ognisty Podmuch (E) w Postaci Smoka
<b>Shyvana</b>	Smokobójstwo	Liczba ładunków Furii Córy Smoków (B) zyskanych przez zabijanie smoków
<b>Shyvana</b>	Autostrada do piekła	Całkowity dystans przebyty podczas używania Wypalenia (W)
<b>Singed</b>	Zaunańska sztafeta	Dystans przebyty pod wpływem Mikstury Obłądu (R)
<b>Singed</b>	Nie goń	Całkowite obrażenia zadane wrogim bohaterom Śladem Trucizny (Q)
<b>Singed</b>	Zwalające z nóg rzuty	Liczba wrogich bohaterów wrzuconych Rzutem (E) w Substancję Klejącą (W)
<b>Sion</b>	Rozpędzony ból	Liczba wrogich bohaterów trafionych Niepowstrzymaną Rzezią (R) po osiągnięciu maksymalnej prędkości
<b>Sion</b>	Górnolotne uderzenia	Liczba wrogich bohaterów podrzuczonych przez Dziesiątkujące Uderzenie (Q)

<b>Sion</b>	Dostatek zdrowia	Ilość dodatkowego zdrowia zdobytego dzięki Kuźni Dusz (W)
<b>Sivir</b>	Potajemna tarcza	Liczba umiejętności zablokowanych Tarczą Magii (E)
<b>Sivir</b>	W tę i we w tę	Liczba wrogich bohaterów trafionych dwa razy tym samym Ostrzem-Bumerangiem (Q)
<b>Sivir</b>	Zawsze w ruchu	Liczba wielu (2 i więcej) sojusznicznych bohaterów przyspieszonych jednymi Wielkimi Łowami (R)
<b>Skarner</b>	Kryształowe ogłuszenia	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Kryształowym Jadem nałożonym przez Złamanie (E)
<b>Skarner</b>	Na własnym boisku	Liczba wrogich bohaterów zabitych, gdy Skarner był pod wpływem Kryształowych Iglic (B)
<b>Skarner</b>	Nadzianie i porwanie	Liczba udziałów w zabójstwie wrogich bohaterów w ciągu 5 sek. od użycia na nich Nadziania (R)
<b>Sona</b>	Walnij basem	Liczba wrogich bohaterów trafionych atakami podstawowymi wzmocnionymi przez Akord Potęgi (B)
<b>Sona</b>	Potańcówki	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Crescendo (R)
<b>Sona</b>	Leczące rytmy	Punkty zdrowia odzyskane dzięki Arii Wytrwałości (W)
<b>Soraka</b>	Równogłuszenie	Liczba wrogich bohaterów unieruchomionych Równonocą (E)
<b>Soraka</b>	Gwiazda wyborowa	Liczba wrogich bohaterów trafionych Deszczem Gwiazd (Q)
<b>Soraka</b>	Ostatnie Życzenia	Liczba sojusznicznych bohaterów o niskim poziomie zdrowia (mniej niż 40%), na których zostało rzucone Życzenie (R)
<b>Swain</b>	Ptak łowny	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (umiejętność musi pokonać więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Nigdyruchem (E)
<b>Swain</b>	Przyciągnięcia	Liczba wrogich bohaterów przyciągniętych przez Krwiozercze (B1)
<b>Swain</b>	Demoniczna demolka	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas używania Demonicznego Wzejścia (R)
<b>Sylas</b>	Buntowniczy piruet	Liczba wrogich bohaterów trafionych Petrucytową Eksplozją (B)
<b>Sylas</b>	Przestań się bić	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 6 sek. od zadania im obrażeń ich własną superumiejętnością
<b>Sylas</b>	Zabójcze uzdrowienia	Całkowita ilość obrażeń wyleczonych przez Królobójcę (W)
<b>Syndra</b>	Zagrajmy w zbijaka	Liczba wrogich bohaterów zabitych Wyzwoloną Mocą (R) przy użyciu 5 lub więcej kul
<b>Syndra</b>	Słabeusze rozproszeni	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych przez Precz, Słabeusze (E)
<b>Syndra</b>	Jedno pytanie	Liczba wrogich bohaterów trafionych Mrocznymi Kulami, stworami, potworami lub zwierzątkami za pomocą Siły Woli (W)
<b>TahmKench</b>	Niczym kawa	Liczba razy, kiedy wrodzy bohaterowie otrzymali maksymalną liczbę ładunków Smakosza (B)
<b>TahmKench</b>	Spływ rzeką	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 10 sek. od teleportacji Podmorską Podróżą (R)
<b>TahmKench</b>	Brzuch bestii	Liczba sojusznicznych bohaterów o niskim poziomie zdrowia (mniej niż 25%), na których zostało rzucone Pożarcie (W)
<b>Taliyah</b>	Skamielina	Liczba wrogich bohaterów trafionych wszystkimi 5 pociskami jednej Utkanej Salwy (Q)
<b>Taliyah</b>	Na krawędzi	Całkowity czas korzystania ze Skalnej Surferki (R)
<b>Taliyah</b>	Zrównanie z ziemią	Liczba wrogich bohaterów trafionych Rozprutą Ziemią (E) po przemieszczeniu ich Sejsmicznym Wstrząsem (W)
<b>Talon</b>	Rób salto, Talon	Ściany, nad którymi przeskoczono za pomocą Ścieżki Zabójcy (E) 10 sekund przed lub po zabiciu wrogiego bohatera
<b>Talon</b>	Otwarte żyły	Ilość obrażeń od krwawienia z ran zadanych wrogim bohaterom Końcem Ostrza (B)
<b>Talon</b>	Zabójstwa cienia	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od trafienia ich Napaścią z Cienia (R)
<b>Taric</b>	Radykalne Rozbłyski	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów ogłuszonych jednym Rozbłyskiem (E)
<b>Taric</b>	Dotyk	Całkowite leczenie dzięki Gwiezdnemu Muśnięciu (Q)
<b>Taric</b>	Świetlista osobowość	ostatnich 5 sek.
<b>Teemo</b>	Zatrucie	Liczba wrogich bohaterów zabitych przez efekt trucizny Toksycznych Strzałek (EB)

<b>Teemo</b>	Zaślepienie nienawiścią	Liczba ataków wrogich bohaterów, które spudłowały z powodu Oślepiającej Strzałki (Q)
<b>Teemo</b>	Nie deptać grzybów!	Liczba wrogich bohaterów trafionych Trującą Pułapką (R)
<b>Thresh</b>	Straszny Strażnik	Liczba wrogich bohaterów trafionych Wyrokiem Śmierci (Q)
<b>Thresh</b>	Burzenie murów	Liczba zniszczonych przez wrogich bohaterów ścian Pudła (R)
<b>Thresh</b>	KLIK	Liczba sojusznicznych bohaterów przemieszczonych Mrocznym Przejściem (W)
<b>Tristana</b>	Wielki kaliber	Liczba wysadzonych maksymalnie naładowanych Ładunków Wybuchowych (E)
<b>Tristana</b>	Z grubej rury	Liczba wrogich bohaterów przemieszczonych za pomocą Niszczącego Strzału (R)
<b>Tristana</b>	Odlotowo	Liczba resetów Raketowego Skoku (W)
<b>Trundle</b>	Korkujące kolumny	Liczba udziałów w zabójstwach wrogich bohaterów w ciągu 5 sek. od trafienia ich środkiem Kolumny Lodu (E)
<b>Trundle</b>	Przywilej króla	Liczba wrogich bohaterów zabitych po „pożyczeniu” ich obrażeń od ataku za pomocą Chaps (Q)
<b>Trundle</b>	Podatki	Całkowite leczenie uzyskane dzięki Zniewoleniu (R)
<b>Tryndamere</b>	Dzikie uderzenia	Całkowita liczba trafień krytycznych z rzędu na tym samym bohaterze
<b>Tryndamere</b>	Żywotność barbarzyńcy	Całkowite leczenie uzyskane dzięki Zewowi Krwi (Q)
<b>Tryndamere</b>	Niezmordowane mordowanie	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas używania Niezmordowanego Szału (R)
<b>TwistedFate</b>	Przetasowanie	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnymi (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Jokerami (Q)
<b>TwistedFate</b>	W samą porę	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 5 sek. od teleportowania się za pomocą Przeznaczenia (R)
<b>TwistedFate</b>	Czy to twoja karta?	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych Złotą Kartą z Wybierz Kartę (W)
<b>Twitch</b>	Zjadliwość	Liczba wrogów trafionych Skażeniem (E), gdy Twitch był pod wpływem maksymalnej liczby ładunków Śmiertelnego Jadu (B)
<b>Twitch</b>	Prosto z kanałów	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 5 sek. od zaprzestania ukrywania się za pomocą Zasadzki (Q)
<b>Twitch</b>	Ratuj się kto może	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów zabitych w ciągu 6 sekund od trafienia ich Walę na Oślep (R)
<b>Udyr</b>	Ciosy niedźwiedzia	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych atakiem podstawowym wzmocnionym Stylem Niedźwiedzia (E)
<b>Udyr</b>	Bądź jak woda	Czas spędzony z maksymalnymi ładunkami Zwinności Małpy (B)
<b>Udyr</b>	Dziki styl	Ilość obrażeń dodatkowych zadanych wrogim bohaterom, potężnym potworom lub dużym potworom atakami podstawowymi w Stylu Tygrysa (Q)
<b>Urgot</b>	Krababin maszynowy	Liczba następujących jeden po drugim wybuchów Wtórny Ognia (B), które trafiły tego samego bohatera w ciągu 4 sek.
<b>Urgot</b>	Władcze rzuty	Liczba wrogich bohaterów rzuconych Pogardą (E)
<b>Urgot</b>	Mielone	Liczba wrogich bohaterów zmielonych Strachem ponad Śmierć (R)
<b>Varus</b>	Strzały w dziesiątkę	Liczba wrogów trafionych w pełni naładowaną Przebijającą Strzałą (Q)
<b>Varus</b>	Spaczenia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Łańcuchem Zepsucia (R)
<b>Varus</b>	Rozkłady	Maksymalna liczba ładunków Rozkładu (WB) zdetonowanych na wrogich bohaterach
<b>Vayne</b>	Potępieni głupcy	Liczba wrogich bohaterów wbitych Potępieniem (E) w teren na mapie lub teren stworzony przez bohaterów
<b>Vayne</b>	Akcja!	Liczba umiejętności mierzonych unikniętych dzięki Akrobacji (Q)
<b>Vayne</b>	Punkt kulminacyjny	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas Godziny Sądu (R)
<b>Veigar</b>	Zagrody	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów schwytych wewnątrz Horyzontu Zdarzeń (E)
<b>Veigar</b>	Narastająca nikczemność	Liczba ładunków Niezwykłe Nikczemnej Mocy (B) zdobytych na wrogich bohaterach, stworach i potworach
<b>Veigar</b>	Ctrl+Alt+Del	Liczba wrogich bohaterów zabitych Przedwiecznym Wybuchem (R)

<b>VelKoz</b>	Zakłócenia	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów podrzucanych jednym Tektonicznym Rozerwaniem (E)
<b>VelKoz</b>	Szachy 4D	Liczba wrogich bohaterów trafionych rozszczepionymi pociskami Rozszczepienia Plazmowego (Q)
<b>VelKoz</b>	Akcja dezintegracja	Liczba wrogich bohaterów zabitych Promieniem Dezintegracji Istot Żywych (R)
<b>Vi</b>	Ora Ora Ora!	Liczba wrogich bohaterów trafionych 4 ciosami pięścią (atakami lub umiejętnościami) w ciągu 2 sekund
<b>Vi</b>	Oznacza wierność	Całkowita ilość obrażeń powstrzymanych Tarczą Przeciwuuderzeniową (B)
<b>Vi</b>	Potężne podbródkowe	Liczba wrogich bohaterów trafionych Niszczycielem Skarbca (Q) rzuconym na maksymalny dystans
<b>Viktor</b>	Pali się pod stopami	Liczba wrogich bohaterów trafionych dwa razy tym samym ulepszonym Promieniem Śmierci (E)
<b>Viktor</b>	Rządy chaosu	Liczba wrogich bohaterów zabitych Burzą Chaosu (R)
<b>Viktor</b>	Vektor siły grawitacji	Liczba wrogich bohaterów ogłuszonych przez Pole Grawitacyjne (W)
<b>Vladimir</b>	Hedonizm	Liczba wrogich bohaterów trafionych Transfuzją (Q) wzmocnioną Krwiozerczym Pędem (QB)
<b>Vladimir</b>	Rozlew krwi	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jedną Hemoplągą (R)
<b>Vladimir</b>	Krwawe uniki	Liczba pocisków z umiejętności mierzonych unikniętych dzięki Kałuży Krwi (W)
<b>Volibear</b>	Povoli, nie tak szybko	Liczba wrogich bohaterów trafionych w powietrzu Donośnym Rykiem (E)
<b>Volibear</b>	Przerzuty	Liczba wrogich bohaterów rzuconych w kierunku sojuszników za pomocą Pędzącego Gromu (Q)
<b>Volibear</b>	Gryzaki	Liczba wrogich bohaterów zabitych Szalem (W)
<b>Warwick</b>	Krwawa wyprawa	Dystans przebyty podczas podążania śladem krwi z Krwawych Łowów (W)
<b>Warwick</b>	Straszne skowytu	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów przestraszonych jednym Pierwotnym Zewem (E)
<b>Warwick</b>	Warwickie siły powietrzne	Liczba trafień wrogich bohaterów Bezkresną Niewolą (R) z dużej odległości (z wykorzystaniem premii do zasięgu z prędkości ruchu)
<b>Wukong</b>	Zachmurzenie	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Ciosem Nimbu (E)
<b>Wukong</b>	Bączek	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów podrzucanych jednym Cyklonem (R)
<b>Wukong</b>	Małpia ściema	Liczba razy, gdy klon stworzony Przynętą (W) został zaatakowany atakiem podstawowym lub trafiony zakłębieniem wrogich bohaterów
<b>Xayah</b>	Orientacja w terenie	Liczba wrogich bohaterów unieruchomionych Wezwaniem Ostrzy (E)
<b>Xayah</b>	Prosto przez ciebie	Liczba trafień wrogich bohaterów atakami, które przebiły cel dzięki Czystym Cięciom (B)
<b>Xayah</b>	Lekka jak piórko	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od trafienia ich Nawałnicą Piór (R)
<b>Xerath</b>	Celnopuls	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Arkanopulsem (Q)
<b>Xerath</b>	Rytualna precyzja	Liczba wrogich bohaterów zabitych Tajemnym Rytuałem (R)
<b>Xerath</b>	Oko Cyklonu	Liczba wrogich bohaterów trafionych środkiem Oka Zniszczenia (W)
<b>XinZhao</b>	Czubek włóczni	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Z Wiatru Gromem (W)
<b>XinZhao</b>	Trafiony!	Liczba wrogich bohaterów podrzucanych Ciosem Trzech Szponów (Q)
<b>XinZhao</b>	Dawaj na solo	Liczba wrogich bohaterów zabitych podczas używania Gardy Półksiężycy (R)
<b>Yasuo</b>	Wichura	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) tornadem Nawałnicy Stali (Q3)
<b>Yasuo</b>	Zrywa się wiatr	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów trafionych jednym Ostatnim Tchnieniem (R)
<b>Yasuo</b>	Zablokowane pociski	Liczba pocisków zablokowanych Ścianą Wichru (W)
<b>Yorick</b>	Upiorchwycone dusze	Liczba wrogich bohaterów uwięzionych wewnątrz Mrocznej Procesji (W) lub przemieszczonych przez nią
<b>Yorick</b>	Pogo	Całkowita liczba razy, gdy 4 Istotom Mgły nakazano zaatakować wrogięgo bohatera oznaczonego Żalobną Mgłą (E)

<b>Yorick</b>	Pobudki	Liczba Istot Mgły przywołanych przez Przebudzenie (Q2)
<b>Yuumi</b>	Kocimiętka	Całkowita ilość leczenia zapewnionego sojusznikom bohaterom przez Ziuum (E)
<b>Yuumi</b>	Grasowanie	Liczba wrogich bohaterów trafionych wzmocnionymi Grasującymi Pociskami (Q)
<b>Yuumi</b>	Miaudercze książki	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów unieruchomionych jednym Ostatnim Rozdziałem (R)
<b>Zac</b>	Zielony pocisk	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężną (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Elastyczną Procą (E)
<b>Zac</b>	Galareta	Liczba podniesionych kawałków Szlamu (B1)
<b>Zac</b>	Hop do góry jak kangury	Wielu (3 i więcej) wrogich bohaterów trafionych Hop, do Góry (R)
<b>Zed</b>	Znajdź mój cień	Liczba sekund odjętych od czasu odnowienia Żywego Cienia (W) poprzez trafianie wrogich bohaterów Cięciem Cienia (E)
<b>Zed</b>	Burza ostrzy	Liczba razy, kiedy jednym Ostrzem Shurikena (Q) trafiono wrogich bohaterów dwa lub więcej razy
<b>Zed</b>	To nic osobistego	Liczba wrogich bohaterów zabitych obrażeniami znaku Znaku Śmierci (R)
<b>Ziggs</b>	Pchnięcie kulą	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnymi (więcej niż 50% podstawowego zasięgu użycia) Skaczącymi Bombami (Q)
<b>Ziggs</b>	Epicentrum eksplozji	Liczba wrogich bohaterów trafionych epicentrum Megapiekielnej Bomby (R)
<b>Ziggs</b>	Demolki	Liczba wież zniszczonych za pomocą Ładunku Kumulacyjnego (W)
<b>Zilean</b>	Korepetytor	Całkowita liczba punktów doświadczenia przekazana sojusznikom bohaterom za pomocą Czasu w Butelce (B)
<b>Zilean</b>	Za trzy punkty	Liczba ogłuszeń wrogich bohaterów Bombą Zegarową (Q)
<b>Zilean</b>	No chyba nie	Liczba odrodzeń zapewnionych sobie lub sojusznikom Chronoskokiem (R)
<b>Zoe</b>	Koszmarne pobudki	Liczba wrogich bohaterów zabitych w ciągu 3 sek. od uśpienia ich Senną Bańką Kłopotów (E)
<b>Zoe</b>	Dziewczyna od piłek	Liczba bohaterów trafionych Gwiazdnymi Piłeczkami (Q), które zadają ponad 175% podstawowych obrażeń ze względu na przebyty dystans
<b>Zoe</b>	Znalezione, nie kradzione	Liczba odłamków zakłęcz podniesionych dzięki Złodziejce Czarów (W)
<b>Zyra</b>	Ukorzenie	Liczba wrogich bohaterów trafionych dalekosiężnym (więcej niż 75% maksymalnego dystansu) Korzennym Uściskiem (E)
<b>Zyra</b>	Sklepik z obrażeniami	Ilość obrażeń zadanych wrogim bohaterom przez Cierniopluję i Smagające Pnącza
<b>Zyra</b>	Nie ma Zyry bez kolców	Liczba wielu (2 i więcej) wrogich bohaterów podrzuconych jednymi Duszącymi Cierniami (R)