



Teamfight Tactics (TFT)

Règlement des compétitions communautaires

	Organisateur	Plateforme / Échelle	Objectif de l'organisateur	Contribution de Riot
Petits tournois Focus sur la participation, aucune production, petits événements	Joueurs, cybercafés, étudiants de l'enseignement supérieur	Cagnotte ne dépassant pas 10 000 \$ (ou équivalent local) ou récompenses matérielles d'une valeur inférieure à 12 000 \$ Événement local	Amusement, Organisation, Jeu social	Aucune PI et/ou franchise
Tournois intermédiaires	Entreprises et marques intermédiaires, associations e-sport, influenceurs	Cagnotte ne dépassant pas 50 000 \$ (ou équivalent local)	Monétiser et/ou développer une marque ou entreprise	Varie selon l'accord formulé avec l'équipe régionale
Tournois majeurs Avant-goût de jeu compétitif	Organisateurs de grands événements e-sport (par ex., ESL, DreamHack, OGN)	Événements importants pour l'écosystème mondial	Monétiser et/ou développer une marque ou entreprise + contribuer à l'écosystème mondial de l'e-sport de TFT	Varie selon l'accord formulé avec l'équipe régionale ou internationale.

Les limites des cagnottes et des contributions partenaires peuvent varier selon les régions. Veuillez contacter le bureau de Riot de votre région pour vous assurer de votre conformité.

CANDIDATURES

Petits tournois -

1. Aucune candidature requise.
2. En adhérant à ce règlement, vous profitez d'une licence communautaire.

Tournois majeurs & intermédiaires -

1. Licence spéciale requise.
2. Vous devez déposer une candidature à l'équipe régionale en charge de l'e-sport de Riot.

MARQUES DÉPOSÉES OU AFFILIATION

Petits tournois -

1. Vous pouvez utiliser le nom Teamfight Tactics et/ou TFT pour promouvoir votre compétition.
2. Vous n'avez pas le droit d'utiliser les mots « Championnat », « Champions », « Saison » ou « Ligue » dans le nom de votre compétition.
3. Vous n'avez pas le droit d'utiliser les logos ou les marques déposées de Riot (y compris toutes variations du logo du jeu, marques déposées de ligues e-sport (professionnelles ou amateurs) ou noms Riot Games, Inc, Riot Games ou Riot) pour promouvoir votre compétition ou son site web. Vous ne pouvez pas laisser entendre que votre compétition ou son site web est soutenue, approuvée ou associée à Riot de quelque manière que ce soit.
4. Vous devez également inclure la mention suivante de manière claire et visible sur votre site web et dans toute documentation relative à la compétition : « Cette compétition n'est pas affiliée ou sponsorisée par Riot Games, Inc ou TFT Esports ».

Tournois majeurs & intermédiaires -

1. Vous pouvez utiliser le nom Teamfight Tactics et/ou TFT pour promouvoir votre compétition.
2. Riot peut vous autoriser à utiliser les illustrations, logos ou marques déposées de Riot/TFT Esports (y compris toutes variations du logo du jeu, marques déposées des ligues e-sport (professionnelles ou amateurs) et noms Riot Games, Inc, Riot Games ou Riot) pour promouvoir votre compétition ou son site web associé. Riot peut également vous fournir des logos et illustrations « communautaires » de TFT à des fins publicitaires.
3. Riot peut inclure votre événement dans un calendrier officiel de Riot Games.

FRAIS D'INSCRIPTION

Tous les tournois

1. Vous pouvez demander des frais d'inscription pour participer à votre compétition. Les recettes des frais d'inscription doivent être uniquement utilisées afin de couvrir les frais liés à l'organisation (comme le lieu, l'hébergement du site web, les commentateurs, etc.) ou intégrées à la cagnotte de la compétition.
2. Vous pouvez demander un financement participatif pour vous aider à couvrir les frais liés à l'organisation de la compétition, mais toute contribution au financement participatif doit être intégrée à la cagnotte de la compétition ou au remboursement desdits frais. Vous devez également stipuler que votre compétition est soumise à une Licence de compétition communautaire de TFT et intégrer un lien vers ce règlement. Vous devez également stipuler que la campagne de financement participatif n'est pas soutenue ou sponsorisée par Riot Games.

RÉCOMPENSES

Petits tournois

1. La valeur totale de votre cagnotte ne peut pas excéder 10 000 \$ USD (ou équivalent local). Les récompenses matérielles ne doivent pas excéder 12 000 \$.
2. La valeur totale de la cagnotte, récompenses matérielles comprises, de toutes les compétitions organisées en une année civile, ne peut pas excéder 100 000 \$ USD (ou équivalent local), sans accord préalable de Riot.

Tournois intermédiaires

1. La valeur totale de votre cagnotte ne peut pas excéder 50 000 \$ USD (ou équivalent local).
2. La valeur totale de la cagnotte, récompenses matérielles comprises, de toutes les compétitions organisées en une année civile, ne peut pas excéder 200 000 \$ USD (ou équivalent local), sans accord préalable de Riot.
3. Riot se réserve le droit de contribuer à votre cagnotte.

Tournois majeurs

1. Riot se réserve le droit de contribuer à votre cagnotte.

DIFFUSION

Petits tournois

1. Vous pouvez diffuser votre compétition en ligne, sur la plateforme de votre choix, en accord avec nos [mentions légales](#).
2. Vous ne pouvez pas demander aux spectateurs de payer pour regarder la compétition en ligne.
3. Si vous diffusez votre compétition en ligne, vous êtes responsables de la modération de la messagerie associée pour éviter tout abus, vulgarité ou autre comportement nuisible.
4. Toutes autres formes de diffusion (par ex., télévision linéaire) sont interdites.

Tournois majeurs & intermédiaires -

1. Vous devez respecter les règles de diffusion stipulées dans votre licence spéciale.
2. Si vous diffusez votre compétition en ligne, vous êtes responsables de la modération de la messagerie associée pour éviter tout abus, vulgarité ou autre comportement nuisible.
3. Si Riot promeut votre compétition, contribue à la cagnotte et/ou vous aide à monétiser votre compétition, vous pourriez avoir à promouvoir les réseaux sociaux et/ou chaînes de Riot lors de la diffusion.

SPONSORS & PARTENAIRES

Petits tournois -

1. Vous pouvez recourir à n'importe quel sponsor ne faisant pas partie de la liste de partenariats interdits ci-dessous.
2. Les contributions de vos sponsors pour chaque tournoi organisé sont limitées à 10 000 \$ (ou équivalent local). De plus, votre compétition ne peut pas recevoir plus de 100 000 \$ (ou équivalent local) de contributions de la part de sponsors pour des tournois TFT par année civile.

Tournois majeurs & intermédiaires -

1. Vous pouvez recourir à n'importe quel sponsor ne faisant pas partie de la liste des partenariats et publicités interdites ci-dessous.
2. Riot peut sponsoriser votre événement, auquel cas un pourcentage prédéterminé du montant sera reversé dans la cagnotte.

Liste des partenariats et publicités interdites :

- Tout autre jeu vidéo ou développeur/éditeur d'autres jeux vidéo
- Toute console de jeu vidéo
- Tout autre tournoi, ligue ou événement e-sport d'un autre jeu vidéo
- Jeux d'argent, bookmakers et casinos
- Exploitants d'e-sport fantasy (y compris les « daily fantasy »)
- Tout médicament ou prescription de médicaments qui ne sont pas en vente libre, y compris des articles comme de l'huile de CBD, etc.
- Armes à feu, munitions ou accessoires d'armes à feu
- Pornographie ou produits pornographiques
- Produits ou articles de tabac
- Produits alcoolisés (dont boissons non alcoolisées vendues par des marques d'alcool) ou autre stupéfiant dont la vente ou la consommation est régulée/prohibée par la loi en vigueur
- Revendeurs ou marchés virtuels illégaux ou de contrefaçon
- Revendeurs ou marchés de biens ou de services qui enfreignent les conditions d'utilisation de Riot Games
- Cryptomonnaies ou tout autre instrument ou marché financier non réglementé
- Campagnes politiques ou comités d'action politique

- Associations qui soutiennent des positions politiques ou religieuses particulières, ou qui ne sont pas considérées comme réputées (La Croix rouge, la American Cancer Society, le Stand-Up to Cancer et toute autre grande association similaire sont considérées comme réputées).
- Si vous avez des questions sur la liste ci-dessus ou que vous avez des doutes quant à certaines catégories, veuillez demander expressément une autorisation écrite à Riot.

Il se peut que nous apportions des modifications à cette liste de partenariats interdits. Il est de votre responsabilité de consulter la liste des partenariats interdits en cas de modifications ou de mises à jour.

PRODUITS DÉRIVÉS

Petits tournois -

1. Vous n'avez pas le droit de vendre tout produit Riot, Teamfight Tactics, TFT, TFT Esports ou tout autre produit de marque similaire.

Tournois majeurs & intermédiaires -

1. Riot peut produire ou autoriser la vente de produits Riot, Teamfight Tactics, TFT, TFT Esports ou tout autre produit de marque similaire.

DROITS DE RIOT GAMES

Tous les tournois -

1. Dès lors que Riot vous octroie une Licence de compétition communautaire, vous acceptez que nous promouvions votre compétition et utilisions les résultats de votre compétition pour qualifier les joueurs pour des compétitions sponsorisées par Riot, et
2. Par l'organisation ou le soutien d'une compétition utilisant une Licence de compétition communautaire, vous acceptez également de céder à Riot, gratuitement et définitivement, tout droit que vous possédez sur le contenu diffusé, les temps forts, les vidéos, les actualités et tout autre contenu généré par la compétition. Riot pourra copier, modifier, distribuer ou afficher publiquement ce contenu ou sous-licencier ces droits librement.

AUTRES POINTS JURIDIQUES

Tous les tournois -

1. Il est de votre responsabilité (et de la responsabilité de tout partenaire ou tiers impliqué dans votre compétition) que votre compétition respecte en tout temps, les lois et réglementations en vigueur, ainsi que nos politiques d'utilisation qui peuvent être soumises à des modifications. Si un droit n'est pas accordé par une autre politique de Riot, ce droit n'existe pas et
2. La compétition doit respecter toutes les lois et réglementations en vigueur, notamment celles des services tiers utilisés pour diffuser votre compétition.

À condition que vous suiviez la réglementation décrite par la présente (le « Règlement »), nos [Mentions légales](#) et nos [Conditions d'utilisation](#), Riot Games, Inc (« Riot » ou « nous ») vous octroie une licence limitée personnelle, révoquée, non exclusive, non transférable et non sous-licenciable (« Licence de compétition communautaire ») afin que vous puissiez organiser et superviser une compétition TFT (la « Compétition »). Nous nous réservons le droit d'agir ou d'annuler toute compétition, si nous considérons que celle-ci enfreint ou interprète mal ce règlement, nos [Conditions d'utilisation](#) ou toute autre politique, promet ou représente des valeurs contraires à nos [Valeurs](#) ou utilise notre propriété intellectuelle (« PI ») de façon inappropriée.