

ライアットゲームズ ファンアートコンテスト2024 公式

ルール

応募及び受賞に際し、課金の必要はありません。受賞者はまだ決まっています。課金により受賞の確率が高くなることはありません。本件コンテストは、運ではなくスキルを競うゲームです。

1. 参加資格: 本件コンテスト(以下「コンテスト」といいます)では、デラウェア州法人のRiot Games, Inc.(以下「本件主催者」といいます)が直接又はその関連会社を通じて主催者となります。

本件コンテストは、現時点でleagueoflegends.com及び/又はこれに関連する現地サイト(以下「対象サイト」といいます)における有効な会員のうち、次の条件を満たす者のみ参加できます。

(I) 現在、本件主催者の従業員、契約者、又は従業員でないこと;
(II) 応募時に13歳以上(韓国の場合は12歳以上)であること(18歳未満の場合は、登録時に親又は法定代理人によって代表されること); (III) キューバ、イラン、北朝鮮、クリミア、スーダン、ベネズエラ、シリア、ギリシャ、イタリア、中国、ケベック、台湾、フィリピン、香港、マカオ、ベトナム、シンガポール、タイ、マレーシア、インドネシア、及びミャンマーの住民でないこと; 及び(IV) このオファーが無効とされていない国又は地域の合法的な居住者であること(以下「応募者」といいます)。本件コンテストは、キューバ、イラン、北朝鮮、スーダン、ベネズエラ、シリア、その他関連法又は米国貿易規制上の禁止対象であるいかなる国又は地域においても無効です。また、本件コンテストは、米国との通商を禁止又は制限されている個人については無効となります。

国又は地域によっては、本件コンテストが無効となる場合があります、また本件コンテストの提供が本件主催者の特定の関係会社と共同でなされる場合又は本件主催者に代えてその特定の関係会社によりなされる場合があります。かかる関係会社に関し、追加の詳細情報、規定又は条件がある場合には、この公式ルールの別紙Aに定める国別追加条項に記載されるものとし、これらもこの公式ルールの一部となります。

本件コンテストに応募しようとする者が自らの居住国又は居住地域の法定成人年齢に満たない場合には、この公式ルールの規定内容による拘束を受ける旨及び必要とされる他の一切の条件を遵守する旨について、個別に、かつ当該未成年である当選者を代理して、その親権者又は法定後見人の書面(電子的方法その他何らかの方法)による同意が必要となります。

賞品獲得の資格を得るには、後述の形式にて応募が完了し本件主催者に受領されなければなりません。本件主催者は、本件開始日(定義は後述)の前に上述の参加資格基準を変更する権利を留保します。対象サイトの会員登録が未了の場合は、[こちら](#) をクリックすることにより、会員登録手続を完了させることができます。なお、かかる手続に際しては、いかなる費用あるいは義務も生じません。会員登録の完了前に、各地域対象サイトの該当する利用規約及びプライバシーポリシーに同意する必要があります。(北米利用者の利用規約及びプライバシーポリシーはこちらから:<https://www.riotgames.com/en/terms-of-service> 及び

<https://www.riotgames.com/en/privacy-notice>) 対象サイトの利用規約及びプライバシーポリシーに同意できない場合は、会員登録を試みてはならず、本件コンテストに参加することもできません。本件主催者、その親会社、並びに各々の関連会社、子会社、代理人、専門アドバイザー、広告及び販売促進代理店の役員、幹部、及び従業員、並びにそれぞれの近親者及び同居者は、いかなる賞品にも応募又は当選する資格がありません。国、連邦、州、地方及び現地におけるすべての関連法令が適用されます。登録及び賞品獲得に費用は掛かりません。何らかの疑義が生じた場合、応募は、以下に詳述するとおり電子メールに名前が表示された会員アカウント保有者により行われたものとみなされます。

2. 免責事項: 本件主催者、他の一切の協賛者、並びにその各々の親会社、子会社、関係会社、取締役、役員、専門家顧問、従業員及び代理人は、次のいずれについても責任を負いません。(a) 通信又は応募の遅延、消失、宛先違い、文字化け若しくは曲解又は損傷、(b) 電話、電子回路、ハードウェア、ソフトウェア、ネットワーク、インターネット、その他のコンピューター関連又は通信関連の誤作動又は不具合、(c) 本件コンテストに関する途絶、負傷、損失又は損害であって本件主催者の支配が及ばない事由に起因するもの、及び(d) 本件コンテストに関連する資料の印刷ミス又は誤植であって本件主催者の支配が及ばない原因によるもの。

3. 本件コンテストの期間: 本件コンテストは、2024年6月26日8時00分(太平洋標準時によるものとし、以下、特に定めのない限り全ての時刻について同様とします。以下「本件開始日」といいます)に開始し、2024年7月16日11時59分(以下「本件締切時刻」といいます)までの期間にわたり継続します。本件締切時刻後に受領された応募には、賞品獲得の資格がありません。コンテスト関連のいかなる日時及び期間についても、本件主催者又はその指名を受けた者が単独の決定者となります。

4. 本件コンテストの応募方法: 開始時点より、応募者はで定められた必要事項(参考資料として添付)を満たしたファイルをアップロードすることでコンテストに参加できます。賞を獲得するためには、提出物がオンラインコンテストの通知に記載された要件を満たしている必要があります。

この公式ルールに記載されている方法以外でコンテストに応募しようとした場合は無効となります。不完全な応募フォームは本件コンテストに有効な応募として認められず、受理されません。複数の応募は認められません。新しいアカウントを作成して一人が複数回応募することはできず、かかる新アカウントや応募作品は失格となります。すべての応募作品は、受領時に本件主催者の所有物となり、受領確認や返却は行われません。

応募作品が以下のいずれかに該当する場合、本件主催者の単独の裁量により、いかなる時点で、削除されるか又は失格とされることがあります: (i) みだら、わいせつ、中傷的、不適切、不快、ポルノ的、虐待的、嫌がらせ、違法、不道德又は冒涇的な行為を描写又は賛美するもの (ii) 任意の人種、宗教、又は民族を中傷するもの (iii) 本公式ルール又はサイト利用規約に違反するもの 又は (iv) その他任意の理由により、本件主催者が不適切と判断するもの。削除された応募については、失格となり、無効とみなされます。削除又は失格について、必ずしも応募者に通知されるわけではありません。

5. 審査及び受賞者の決定: 本件主催者は、応募作品の創造性、独創性、及びテーマの表現の成功度(各三分の一)を基に、本件主催者の単独の裁量で全ての適格な応募作品から賞の受賞者を選出します。潜在的な受賞者には、本件主催者が決定した直後に電子メール(又はその他の適切な方法)で通知されます。賞を受け取るには、潜在的な受賞者(及び受賞者が法的成年年齢未満の場合は親又は法定後見人)は、通知に記載された指示に従う必要があります。その指示には、本件主催者の裁量により、1つの文書又は複数の文書で、(i) 身元、資格、及び全ての規則の受諾を確認する受賞者の宣誓供述書、(ii) 本公式ルールの条項に一致する権利の付与、(iii) 責任免除、又は(iv) 宣伝利用の承諾書(以下、総称して「文書」といいます)が含まれる場合があります。指定された文書は、通知メールに記載された期限まで

に完成し提出されなければならない、そうしない場合は賞は没収され、時間と状況が許す限り代替の受賞者が選ばれます。本件主催者は、潜在的な受賞者の身元及び資格が本件主催者の合理的な満足を得るまで、賞の授与を保留する権利を全ての場合において留保します。全ての事項に関する本件主催者の決定は最終的なものとします。

6. 賞品

賞品は、大賞5作品(以下「大賞作品」といいます)、特別賞25作品(以下「特別賞作品」といいます)に授与されます。

大賞

各5作の大賞作品には、以下に定める大賞(以下「大賞」といいます)が授与されます。

- リーグ・オブ・レジェンドのアニメ部隊の全スキン*
- 13,500 RP
- *アニメ部隊の収録スキン:サイバーキャット ユーミ、バトルドローヴ セラフィーン、バトルバニー オーロラ、プライモディアン レク=サイ、プライモディアン ベル=ヴェス、バトルバット ザヤ、バトルバニー ミス・フォーチュン提督、バトルライオン レオナ、プライモディアン エイトロックス、バトルウルフ ヤスオ、プライモディアン ブライアー、バトルベア イラオイ、バトルライオン レオナ、バトルキャット ジンクス、プレステージ バトルキャット ジンクス、バトルバニー ミス・フォーチュン、バトルバニー プライム リヴェン、バトルウルフ サイラス、バトルバット ヴェインなお、プレイヤーがスキンを使用するためには、ベースのチャンピオンを所有している必要があります。

特別賞

各25作の特別賞受賞者には、以下に定める特別賞(以下「特別賞」といいます)が授与されます。

- 13,500 RP

本件コンテストで授与されるすべての賞の総ARVは最大で0米ドルです。

賞品の受領又は使用に関連するすべての連邦税、国税、州税、地方税、及び/又は地方税は、受賞者の単独の責任となります。

受賞者の責任:本件主催者は、法律に基づいて必要な場合に賞金から税金やその他の料金を控除する権利を有します。十分な資格のある応募であれば、すべての賞品が授与されます。本件主催者の管理外の理由で賞品が配達不能として返送された場合、又は通知後15日以内に請求されなかった場合、その賞品は放棄されたものと見なされ、代替の受賞者に授与されます。賞品は譲渡不可です。賞品の代替や交換(現金との交換を含む)は許可されません。但し、本件主催者は独自の裁量で同等又はそれ以上の価値のある賞品と代替する権利を有します。

すべての賞品は「現状のまま」かつ明示的又は黙示的な保証なしで授与されます(商品性や特定の目的への適合性に関する黙示的な保証を含むがこれに限定されません)。

7. 応募内容についての権利許諾:

応募者による応募それ自体及びその内容についての所有権及び発生しうる知的財産権は、応募者各自に留保されます。但し、この公式ルールにおいて付与される機会を約因として、各応募者(応募者が未成年である場合においては当該応募者に代えて各自の親権者又は法定後見人。本規約第7条および第8条に定める「応募者」はこれらの当事者も含むものとする)は、後述の詳細内容に従い本件コンテスト並びに本件主催者における宣伝活動及びマーケティング活動に関連するあらゆる方法及び目的にて応募内容を利用、配信・配布及び商業活用するための永久的、撤回不可、包括的、非独占的(応募者による対象サイトの利用など、応募者による個人的な利用を除きます)、全額払込済み、無償、再許諾可能かつ譲渡可能な権利を、本件主催者並びにその代理人、関係会社、承継人及び譲受人に対し、許諾(ライセンス)します。各応募内容は、秘密情報又は専有財産のいずれにも該当しないものであり、秘密情報又は専有財産のいずれにも該当しないものとして取り扱われるものとします。本件主催者は、いかなる応募内容についても、方法及び目的の如何にかかわらず編集を行う権利を留保しますが、かかる編集の義務を負うものではありません。各応募者は、提出した応募作品(及びその内容)の所有権を有すること、又は本項に記載された通りに使用を許諾する権利を有すること、その応募作品の投稿及びその後の商業利用が、いかなる人物又は法人のプライバシー権、パブリシティ権、著作権、商標権、契約権、出版権、又はその他の権利を侵害しないことをここに表明し、保証するものとします。本件主催者は、目的の如何にかかわらず応募内容を利用する権利を留保しますが、かかる利用の義務を負うものではありません。なお、かかる利用には、掲載、市販、複製、開示、宣伝活動、プロモーション活動、配信・配布、伝送、公表及び放送も含まれますが、これらに限定されるものではありません。本件主催者は、応募作品に含まれるアイデア、概念、知識、又は技術を、製品及び/又はサービスの開発及びマーケティングを含むがこれに限定されない目的で使用する権利を有します。各応募者は、この権利許諾条項に基づく上述の応募内容又はそこに含まれるコンテンツの利用に関し、本件主催者又はその代理人、関係会社若しくは譲受人からのいかなる追加的な支払い、対価、ロイヤルティその他の補償も受けることができない旨について、承知し理解しているものとします。応募者は、本件主催者の費用負担で、本件主催者が合理的に要求するさらなる行動(宣誓供述書やその他の文書の署名を含むがこれに限定されない)をとり、上記の本段落に記載された本件主催者の権利を実現し、完成させ、又は確認することに同意するものとします。応募者の居住地の現地法上、応募内容についての権利に関し本条で義務付けられた範囲での許諾が不可能である場合には、上述の権利許諾は、当該現地法上可能な範囲で、但し当該応募内容の利用及び活用を可能とする権利が最大限に本件主催者に付与されるように、修正されるものとします。また、各応募者及びその各々の相続人は、第三者の権利の侵害に起因する一切の法的手続及び/又は責任(形式又は態様の如何を問いません。これには、応募に関連する弁護士報酬及び費用も含まれます)について、この公式ルールにより、本件主催者、該当の一切の協賛者、その各々の親会社、代理人、関係会社、承継人及び譲受人、並びにその各々の取締役、社員、株主、役員、従業員、代理人及び代表者(これらのすべてを総称して以下「被免責者」といいます)に対し補償を行い、被免責者を防御及び免責するとともに、被免責者に不利益が及ばないようにするものとします。本件コンテストで応募作品が受賞作とみなされた場合、応募者は、本件主催者の明示的な事前書面による許可なしに、応募作品をマーケティング、配布、販売、サブライセンス、又はその他の商業的な方法で利用しないことに同意します。

応募者が居住する地域の法律により、本条項で求められる範囲で応募作品の権利を許諾することができない場合には、本件主催者が応募作品を最大限に使用及び利用できるようにするために、前述の権利許諾はその地域の法律に適合するように必要な範囲で修正されます。

この応募内容についての権利許諾に関する規定内容に同意できない場合は、本件コンテストに応募することはできません。

8. ルールへの同意、包括的免責: 本件コンテストへの応募により、法律上許容される最大限の範囲で、各応募者は、この公式ルール及び本件主催者による決定内容に拘束される旨について、同意します。本件主催者による決定内容は、この公式ルールのいかなる目的においても、最終的なものとします。本件主催者および該当する共同主催者、その親会社、代理人、関連会社、後継者および譲受人、およびそれらの取締役、メンバー、株主、役員、従業員、代理人および代表者に対し、一切の責任を免除し、放棄し、補償し、かつ損害を与えないことをここに誓約するものとします。さらに、本件コンテストに起因若しくは関連するか又は賞品の配信、誤配信、誤通知、受領、保有、利用若しくは利用不能に起因若しくは関連して生じるあらゆる種類の一切の請求、費用、被害、損失又は損害(故意の有無にかかわらず、人身傷害、死亡、財産の損傷若しくは損壊、パブリシティ権若しくはプライバシーに関する権利の侵害、名誉棄損、又は誤認をもたらす描写に関係する請求、費用、被害、損失及び損害も含まれますが、これらに限定されるものではありません)に関係する一切の請求権を放棄します。かかる請求権は、契約、不法行為(過失によるものも含みます)、保証その他のいかなる理論に基づくものであるかを問いません。本件主催者の過失に基づく請求権の明示的な放棄によっても、応募者は、本件主催者の故意又は重過失に基づく行為に起因する請求権を放棄することが該当法域の法律上又は公序良俗上で許されない場合においては、かかる請求権を放棄したことにはなりません。また、応募者は、本条又はこの公式ルールのいずれかの部分が無効と判断された場合であっても、残りの部分は引き続き完全な法的効力及び効果を有する旨についても、同意します。上記内容を制限することなく、各応募者は、とりわけカリフォルニア州民法典第1542条の適用を放棄します。

同条は、「包括的な免責規定は、それによる免責の時点で債権者が自己に有利な請求権の存在を認識しておらずかつその存在の可能性すら認識していなかった場合において、当該債権者が当該請求権の存在を認識していたとすれば、その債務者との間における和解内容に重大な影響が及んだはずであるといえるときは、当該請求権に対しては適用されない」と定めるものです。

本件応募者は、カリフォルニア州民法典第1542条の定め及びいかなる法域におけるものであれ同条と同様の効果を有する他の一切の制定法、規則、法律、条例又はコモンロー原則その他の法源における定めを明示的に放棄するとともに、本件コンテストに関し現在又は将来のいずれにおいても当該定めを援用する権利の一切を放棄します。さらに、本件応募者及び受賞者は、上述の放棄がこの公式ルール及び本件コンテストの必須かつ重要な条件である旨についても、確認し同意します。

9. 応募に関する一般的ルール: 本件主催者は、その単独の裁量により、一切の応募又は投票について審査及び調査を行う権利、並びに本件コンテストの公正さを確保するために必要であると自らが判断する一切の措置を講じる権利を留保します。応募のうち重複、消失、判読不能若しくは破損があるか又は不完全であるものは、要件を欠くものとして不適格かつ無効とみなされるものとします。

本件主催者、並びにその親会社、子会社及び関係会社、広告代理店、プロモーションエージェンシー、サプライヤー(一切の賞品提供業者も含みます)、印刷業者、販売代理店、これら各々の取締役、社員、株主、役員、従業員、代表者及び代理人、その他の本件コンテストに何らかの関係を有する一切の個人又は法人は、次のいずれについても責任を負いません。(i) 応募の遅延、消失、不完全さ、宛名違い又は破損、(ii) 技術、ハードウェア、ソフトウェア又は電話についての不具合(種類を問いません)、喪失又はネットワーク接続不能、(iii) 電気通信上の不具合、誤り、不完全さ、不正確さ、文字化け又は遅延であって、送信者により引き起こされたか、又は本件コンテストに付随するか若しくは本件コンテストに用いられている機器若しくはプログラミングのいずれかにより引き起こされたものであって、参加能力の制限となり得るもの、(iv) 賞品獲得者への通知その他の本件コンテストに関連する通信又は本件コンテストにおける応募の処理、審査若しくは集計について生じ得る一切の人為的ミス、又は(v) この公式ルールにおける一切の誤植。印刷上、通信上その他のエラーを原因として、この公式ルールに定められ

た数を超える賞品の請求又は発表がなされた場合、本件主催者は単独の裁量でかかる誤植を修正できるものとします。いかなる場合も、賞品の授与は、公表された賞品数を超えることはないものとします。

いかなる要因(コンピューターウイルス感染、バグ、ワーム、改ざん、不正介入、詐欺、技術上の不具合その他の一切の原因も含みます)によるものであれ、本件コンテストの運営管理、セキュリティ、公正性、完全性若しくは適切な実施が害されたか若しくは影響を受けた場合、又は他の何らかの態様で本件コンテストがこの公式ルールに定められたとおりに実施できなくなった場合、本件主催者は、その単独の裁量により、本件コンテスト若しくはこの公式ルールを取り消し、終了させ、修正し若しくは保留することができるものとし、これに加えて又はこれに代えて、かかる問題行為の発生前に受け付けた応募の中から、若しくはその他本件主催者が公正かつ適切であると判断するところに従い、賞品獲得者を選定することもできるものとします。本件主催者は、法律上最大限の範囲で、いかなる詐欺的な応募及び応募者についても告訴の権利を留保します。本件主催者の単独の裁量により、この公式ルールに違反したか又は他の何らかの方法で本件コンテストの妨害を企てた応募者及び賞品獲得者は、資格を喪失します。

本件主催者によるいずれの決定も、最終的なものです。この公式ルールの条件に同意できない場合は、本件コンテストに応募することはできません。

10. 著作権に関する表示: 本件コンテスト及びこれに付随する一切の著作物その他の内容は、Riot Games, Inc. 及びそのライセンサーが著作権を保有するものとして、適用法により保護されています。無断転載を禁じます。Copyright © 2017 Riot Games, Inc., and its licensors. All rights reserved.

11. 準拠法及び裁判管轄: 応募又は参加により、応募者は、米国連邦法及びカリフォルニア州法(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルールの準拠法となることに同意したことになります。応募者は、関連するいかなる訴訟又は法的手続についても、撤回不能の条件にて、カリフォルニア州ロサンゼルス郡を管轄する州裁判所及び連邦裁判所並びに関連の上訴裁判所の専属的裁判管轄及び裁判地に服するものとします。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、かかるいずれの紛争においても、いかなる状況においてであれ、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

12. 言語上の不一致: 適用される法律が許す範囲において、本公式ルールの条項や条件と、コンテスト関連の資料に含まれる開示やその他の声明、例えばコンテストの応募フォームやオンラインのコンテスト通知などとの間に不一致又は矛盾が生じた場合は、公式ルールの条項と条件が優先され、支配し、管理するものとします。また、公式ルールの英語版と他の非英語版の公式ルールとの間に不一致又は矛盾が生じた場合は、公式ルールの英語版が優先され、支配し、管理するものとします。

13. その他: 本公式ルール又は本件コンテストに関して質問がある場合は、以下の住所に郵送してください: 「**Riot Games Fan Art Contest 2024**” c/o Riot Games, Inc., 12333 West Olympic Blvd, Los Angeles, CA, 90064.」なお、本件主催者は質問とその回答を公開する権利を留保します。

14. デジタルミレニアム著作権法: 米国デジタルミレニアム著作権法(又は同法に相当する何らかの地域における法律の適用がある場合においてはその法律)に基づき、応募者から提

出された応募内容が第三者の著作権を侵害すると誠実に判断した個人又は法人は、後述する本件主催者の所在地宛てのCopyright Departmentを名宛人とする郵便によるか、又は件名に「Copyright」と表示したcopyright@riotgames.com 宛ての電子メールにより、当社まで通知いただくことができます。DMCA通知には、次の事項が含まれている必要があります。(i) 被疑侵害物についての詳細説明、(ii) 著作権者又は使用権保有者、(iii) 被疑侵害物の所在を特定することのできるURL、(iv) DCMAに基づく申立ての実施を自らが承認している旨の陳述、(v) 自己の連絡先情報、及び(vi) 次に掲げる陳述内容。

「私は、上述の著作物の使用が著作権者又はその代理人のいずれの許可も受けていないものであり、他のいかなる根拠によっても当該使用が法律上許容されるものではないと、誠実に判断しています。私は、この公式ルールに提示された情報が正確である旨、また著作権者から代理権限の付与を受けており、上述の使用が侵害に該当すると誠実に判断している旨を、これが虚偽であった場合には偽証罪に問われることを承知のうえで、宣言します」

15. コンテストの主催者: 本件コンテストの主催者は、Riot Games, Incであり、所在地は「12333 West Olympic Blvd, Los Angeles, CA, 90064 USA」です。

付録A 国別追加条

項

以下に掲げる国においては、以下に定める補足条件が適用されるとともに、以下に明示されたものを除き、上記の公式ルールの規定内容が適用されるものとします。疑義を避けるために付言しますが、(以下に掲げる法域における現地法に別途の定めがない限り) 本付録Aのいかなる規定も、上記の公式ルールに基づき提供される本件コンテストとは別個のコンテスト(すなわち別個の審査、賞品など)の提供を黙示により提示するものではありません。

この公式ルールで使用されるが他に定義されていない大文字の用語は、公式ルールに定められたそれぞれの意味を持つものとします。

1. アイルランド

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、アイルランドの有限会社である **Riot Games Limited** (以下「ライアットアイルランド」といいます) を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットアイルランドの所在地である **The Observatory Building, 7-11 Sir John Rogerson's Quay, Dublin 2, Ireland** を指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11. 準拠法及び裁判管轄:** 応募又は参加により、応募者は、アイルランドの法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルールの準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

2. 韓国

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、韓国の法人である **Riot Games Korea Limited** (以下「ライアットコリア」といいます) を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットコリアの所在地である **30F Parnas Tower, 521 Gangnam-daero, Gangnam-gu, Seoul, Korea** を指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11. 準拠法及び裁判管轄:** 応募又は参加により、応募者は、韓国の法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式

ルールの準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

3. トルコ

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、トルコの有限会社であるRiot Games Eglence Hizmetleri Limited Sirketi(以下「ライアットトルコ」といいます)を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットトルコの所在地であるMerdivenköy Mahallesi Bora Sokak No:1 Nida Kule Göztepe İş Merkezi Kat: 28-29 Kadıköy, İstanbul, Turkeyを指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11.準拠法及び裁判管轄：** 応募又は参加により、応募者は、トルコの法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルールの準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

4. ドイツ

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、ドイツの有限会社であるRiot Games Services GmbH(以下「ライアットドイツ」といいます)を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットドイツの所在地であるAM Studio 20 12489 Berlin Adlershof Cologne 50829, Germanyを指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11.準拠法及び裁判管轄：** 応募又は参加により、応募者は、ドイツの法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルールの準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの

参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費（すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用）を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害（合理的な弁護士報酬も含みます）の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

5. ロシア

a. 「本件コンテストは、運ではなくスキルを競うゲームです」というフレーズは公式ルールの序文において次の内容に修正し、差し替えられるものとします:「本件コンテストは運ではなくスキルを競うゲームであり、ロシア民法典の意味における公募コンテスト、刺激的イベント、及び／又は宝くじには該当しません」。

b. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、ライアットゲームズのロシア支部であるRiot Games U.S. Holdings, LLCズ（以下「ライアットロシア」といいます）を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットロシアの所在地である125047, Moscow, Lesnaya st., 9, floor 12 Russiaを指すものとみなされます。

c. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11. 準拠法及び裁判管轄：** 応募又は参加により、応募者は、ロシアの法律（抵触法原則については考慮しません）が本件コンテスト及びこの公式ルールの準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費（すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用）を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害（合理的な弁護士報酬も含みます）の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

6. イギリス

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、イギリスの有限会社であるRiot Games Services Limited（以下「ライアットUK」といいます）を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットUKの所在地である5 New Street Square, London EC4A 3TW, Englandを指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11.準拠法及び裁判管轄：**応募又は参加により、応募者は、英国の法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルール**の準拠法**となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

7. オーストラリア

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、オーストラリアの非公開会社であるRiot Games Pty. Ltd. (以下「ライアットオーストラリア」といいます)を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットオーストラリアの所在地である157 Harris Street, Pyrmont Sydney, NSW 2009, Australiaを指すものとみなされます。

b. この公式ルール**の第11条全体を**、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11.準拠法及び裁判管轄：**応募又は参加により、応募者は、オーストラリアの法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルール**の準拠法**となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

8. 日本

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、日本の法人である合同会社ライアットゲームズ(以下「ライアットジャパン」といいます)を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットジャパンの日本の所在地である日本国 〒106-6111 東京都港区六本木6-10-1 六本木ヒルズタワーを指すものとみなされます。

b. この公式ルール**の第11条全体を**、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11.準拠法及び裁判管轄：**応募又は参加により、応募者は、日本の

法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルール¹の準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストまたはこの公式ルールに関連して生じるいかなる紛争についても、東京地方裁判所または東京簡易裁判所が第一審の専属管轄権を有するものとします。また、法律で禁止されている場合を除き(本件主催者の重大な過失または故意の不正行為によって損害が生じた場合を含む)、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

9. メキシコ

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、メキシコの法人であるRiot Games Services S.C. (以下「ライアットメキシコ」といいます)を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットメキシコの所在地であるAvenida Insurgentes Sur 730, Interior 5 Col. Del Valle C.P. 03100, Ciudad de Méxicoを指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第7条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **7.応募作品の権利譲渡:**各応募者は、本件コンテストに参加し、自身の描いた作品(著作物)をアップロードすることにより、その経済的権利をライアットメキシコに譲渡します。これにより、ライアットメキシコは現在又は将来のいかなる物理的又はデジタルメディアにおいても、当該作品を使用、利用、複製、配布する権利を有することとなります。譲渡の期間は14年間とし、その終了後も同一期間で自動更新されます。応募者は、コンテストへの参加を超えるいかなる支払い又は対価を必要とせず(無償譲渡)、提出された作品に関連するあらゆる権利をライアットメキシコに譲渡します。応募者は、ライアットメキシコが他の第三者に非独占的ライセンスを付与できること、及びライアットメキシコが独自の手段又は第三者を通じて作品を任意に変更又は編集できることを明示的に同意します。

c. ライアットメキシコのサイトに関するプライバシー通知はこちら:
<https://www.riotgames.com/es-419/privacy-notice-LATAM>

d. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11.準拠法及び裁判管轄:** 応募又は参加により、応募者は、メキシコの法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルール¹の準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく、メキシコの管轄裁判所で個別形式にて解決すべき旨について、同意します。従って、現在または将来の居住地やその他の理由

に基づく適用可能な他の管轄を放棄します。また、かかるいずれの紛争においても、いかなる状況においてであれ、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。

10. フランス

a. この公式ルールにいう「本件主催者」とは、フランスの法人であるRiot Games Services SAS(以下「ライアットフランス」といいます)を意味するものとみなされます。本件主催者に関するいずれの住所も、ライアットフランスの所在地である42 rue Monge, 75005 Paris, Franceを指すものとみなされます。

b. この公式ルールの第11条全体を、以下の修正版に置き換えるものとします。

i. **11. 準拠法及び裁判管轄:** 応募又は参加により、応募者は、フランスの法律(抵触法原則については考慮しません)が本件コンテスト及びこの公式ルールの準拠法となることに同意したことになります。本件コンテストへの参加条件として、応募者は、当事者間で解決できない一切の紛争及びこの公式ルールに起因又は関連して生じた一切の訴訟原因を、集団訴訟の形式によることなく個別形式にて解決すべき旨について、同意します。また、法律で禁止されている場合を除き、かかるいずれの紛争においても、応募者は、自らに生じた実費(すなわち本件コンテストへの応募に関連する費用)を除いては、懲罰的損害賠償又は付随的損害若しくは派生的損害(合理的な弁護士報酬も含みます)の賠償のいずれを内容とする判決を取得することも許されず、かかる賠償についての一切の請求権をこの公式ルールにより放棄します。さらに、応募者は、損害賠償額の加算又は増額を受ける権利の一切を放棄します。