

Riot Games Esport

Küresel Davranış Kuralları

RIOT GAMES ESPOR KÜRESEL DAVRANIŞ KURALLARI

1. ARKA PLAN VE AMAÇ	4
1.1 Espor Ekosisteminin Korunması.	4
1.2 Bağlayıcılık	4
1.3 Kural İhlallerinin Sonuçları	4
2. BU DAVRANIŞ KURALLARININ UYGULANMASI	4
2.1 Espor Profesyonellerine Yönelik Uygulama	4
2.2 Riot Espor Müsabakalarına yönelik uygulama	5
2.3 Uygulama Süresi	5
2.4 Küresel Uygulama	5
3. DAVRANIŞ KURALLARI	5
3.1 Genel Yükümlülükler	5
3.2 Düşük Performans	6
3.3 Hile Yapmak	6
3.4 Stüdyo ve Mekan Müdahalesi	6
3.5 Yetkisiz İletişimler	6
3.6 Müsabakadan Ayrılma ve Katılmayı Reddetme	6
3.7 Yasadışı Uyuşturucular ve Diğer Yasaklı Maddeler	7
3.8 Aşağılayıcı veya Karalayıcı İfadeler	7
3.9 Kaba, Kışkırtıcı veya Nefret İçeren Eylemler	7
3.10 Taciz/Cinsel Taciz	7
3.11 Zorbalık ve İstismar	7
3.12 Tehdit	8
3.13 Rüşvet	8
3.14 Şike veya Manipülasyon	8
3.15 Bahis	8
3.16 Fantezi Espor	9
3.17 Çıkar Çatışmaları	9
3.18 Yanlış Bilgi, Sahtecilik ve Tahrifat	9
3.19 Konumun Kötüye Kullanılması ve Misilleme	9
3.20 Misilleme	10
3.21 Gizli Bilgiler	10
3.22 Gayri Ahlaki Faaliyetler	10
3.23 Yasa İhlalleri	10

3.24 Riot Games Genel Hizmet Şartları İhlalleri	10
4. KURAL İHLALLERİNİN SORUŞTURULMASI VE SONUÇLARI	11
4.1 İhbar Yükümlülükleri.	11
4.2 İşbirliği Yapma Yükümlülüğü.	11
4.3 Zaman Sınırlamaları.	11
4.4 Yaptırımlar.	12
4.5 Telafi Edici Eylemler ve Kamu Hizmeti	12
4.6 Geçici Tedbirler	12
4.7 Ağırlaştırıcı ve Hafifletici Koşullar	13
4.8 Kasıt	13
4.9 İhlallere Girişimde Bulunma, Bunlara Yardım Etme, İşbirliği Yapma veya Teşvik Etme ve Yaptırımları Atlama	13
4.10 Takım Yaptırımları ve Takım Yönetiminin Rolü	13
4.11 Disiplin Dizini	13
4.12 Hakem Kararları	13
4.13 Tespitlerin Nihailiği	14
4.14 Kararların Kamuya Açıklığı	14
5. DİĞER KURALLAR VE BU DAVRANIŞ KURALLARINDA YAPILAN DEĞİŞİKLİKLER	14
5.1 Genel Hizmet Şartları	14
5.2 Riot ile Yapılan Diğer Sözleşmeler ve Diğer Kurallar	14
5.3 Değişiklikler.	15
5.4 İngilizce Dili.	15
5.5 Genel Hükümler.	15

1. ARKA PLAN VE AMAÇ

1.1 Espor Ekosisteminin Korunması.

"Önce oyuncu deneyimi" Riot Games'in temel değerlerinden biridir. Bu, espor dahil olmak üzere işletmemizin tüm yönleri için geçerlidir. Oyuncu deneyimi, espor ekosistemine katılan herkesin işbirliğine bağlıdır. Ayrıca, birkaç kişinin davranışının dahi bu ekosisteme zarar verebileceğinin bilincindeyiz. Hile, şike, ırkçılık, taciz ve diğer yasadışı, etik dışı veya antisosyal davranışlar esporun cazibesini taraftarlar, sponsorlar, yayın platformları ve yayıncıların gözünde azaltmaktadır. Ancak hepsinden önemlisi, bu tür davranışlar esporu oyuncular için çok daha az eğlenceli hale getirmektedir. Bu Davranış Kurallarının amacı, güvenli ve güvenilir bir espor ortamını teşvik etmek ve espor oyuncularını, takımlarını, taraftarlarını ve genel olarak Riot espor topluluğunu korumak için tasarlanan mevcut kuralları ve uygulamaları bir araya getirmektir.

1.2 Bağlayıcılık

Bu Davranış Kuralları, sizin Riot Games veya yargı bölgenizdeki geçerli bağlı kuruluşu ("**Riot**", "**biz**", "**bize**") arasında yasal bir sözleşmedir. Bu Davranış Kurallarının bağlayıcılığını (a) bu Davranış Kurallarının dahil edildiği, bağlantı verildiği, atıfta bulunduğu veya eklendiği bir sözleşmeyi veya kayıt formunu imzalayarak; (b) çevrimiçi bir kayıt işleminde sunulduğunda "Kabul Et" seçeneğine tıklayarak veya (c) bir Riot Games oyununun rekabetçi bir şekilde oynandığı herhangi bir profesyonel veya yarı profesyonel espor etkinliğine katılarak kabul ve taahhüt edersiniz. Bu Davranış Kuralları ile oluşturduğumuz güvenli ve güvenilir espor ortamından doğrudan ve dolaylı olarak faydalanacağınızı kabul edersiniz.

1.3 Kural İhlallerinin Sonuçları

Ayrıca, Riot'un aşağıdakileri yapma hakkı olduğunu kabul ve taahhüt edersiniz: (a) bu Davranış Kurallarına, diğer espor politikalarına, Riot Games Genel Hizmet Şartları ve turnuvaya veya oyuna özgü diğer kurallara uyulup uyulmadığını izleme; (b) yukarıda belirtilenlerden herhangi birinin olası ihlallerini ve/veya yürürlükteki yasaların olası ihlallerini soruşturma (veya temsilcilerimizden birinin soruşturmasını sağlama) ve (c) uygun olduğu hallerde, bu Davranış Kurallarının veya yukarıda 1.3(a) bölümünde atıfta bulunulan diğer düzenlemelerin ihlalleri hakkında aşağıda daha ayrıntılı olarak açıklandığı şekilde yaptırımlar uygulama.

2. BU DAVRANIŞ KURALLARININ UYGULANMASI

Aşağıdaki hükümler bu Davranış Kurallarının nasıl uygulanacağını (kime, ne, ne zaman ve nerede) açıklamaktadır.

2.1 Espor Profesyonellerine Yönelik Uygulama

Bu Davranış Kuralları, profesyonel ve yarı profesyonel espor oyuncuları, antrenörler, eğitimci, takım yöneticileri, takım sahipleri, diğer takım temsilcileri ve Riot'a veya Riot Espor Müsabakalarından herhangi birine kayıtlı diğer tüm espor profesyonelleri ve takımları için geçerlidir. Bu kişiler ve takımlar, bu Davranış Kurallarında "**Espor Profesyonelleri**" olarak anılacaktır. Bir Riot Espor Müsabakasında mücadele eden her takım (aşağıda Bölüm 2.2'de

tanımlandığı şekilde), kendi Espor Profesyonellerinin bu Davranış Kurallarına uymalarını sağlamaktan sorumludur.

2.2 Riot Espor Müsabakalarına yönelik uygulama

Bu Davranış Kuralları, *League of Legends*, *VALORANT*, *League of Legends: Wild Rift*, *Teamfight Tactics*, *Legends of Runeterra* ve Riot'un sahip olduğu diğer oyunların oynandığı tüm profesyonel veya yarı profesyonel espor müsabakalarında mücadele eden Espor Profesyonelleri için geçerlidir. Bu espor müsabakalarının her biri, bu Davranış Kurallarında "**Riot Espor Müsabakası**" olarak anılacaktır. "Riot Espor Müsabakaları" terimi aşağıdakileri kapsar ve bu Davranış Kuralları aşağıdakiler için geçerlidir: (a) espor müsabakalarının öncesinde ve hemen sonrasında düzenlenen tüm etkinlikler (tanıtım etkinlikleri, basın toplantıları, serbest oyuncu, ödül törenleri/kupa kaldırma törenleri ve açılış ve kapanış törenleri gibi); (b) elemeler, normal sezon, sezon öncesi ve sonrası oyunlar (all-star karşılaşması, davet usulü gerçekleştirilen turnuvalar veya dünya şampiyonası serisi gibi etkinlikler dahil) ve (c) Riot tarafından onaylanan ve Espor Profesyonelleri tarafından bir Riot oyununun rekabetçi bir şekilde oynanmasını içeren diğer tüm resmi müsabakalar, maçlar, oyunlar, turnuvalar veya halka açık etkinlikler.

2.3 Uygulama Süresi

Bu Davranış Kuralları, bir ihlalin soruşturulmasına başlandığı sırada ilgili Espor Profesyonelleri artık Riot Espor Müsabakalarına katılmıyor olsalar dahi, bir Riot Espor Müsabakasında veya Riot Espor Müsabakası sırasında meydana gelen ihlaller için geçerlidir. İhlalin niteliği özellikle ciddiye veya iddia edilen davranış zaman içinde mükerrer olarak meydana gelmişse, Espor Profesyonelleri Riot Espor Müsabakalarına katılmaya başlamadan önce gerçekleşen ihlaller için de bu kurallar geçerlidir. Örneğin, bir takımında koçluk yapmak üzere işe alınmadan önce espor müsabakalarında şike yapan bir koç, bu eylemleri nedeniyle bu Davranış Kuralları kapsamında yaptırımlara tabi tutulabilir.

2.4 Küresel Uygulama

Bu Davranış Kuralları, Riot Espor Müsabakalarının hem yüz yüze hem de çevrimiçi olarak düzenlendiği her yerde küresel olarak geçerlidir. Ayrıca, bu Davranış Kuralları, iddia edilen davranışın Riot espor ekosistemi üzerinde olumsuz bir etki yaratabileceği veya iddia edilen davranışın Riot, iştiraklerimiz, oyunlarımız veya diğer varlıklarımız ile ilişkilendirilebileceği durumlarda, üçüncü taraf espor müsabakalarında ve tamamen turnuva oyunu dışında meydana gelen durumlarda da uygulanabilir. Bu Davranış Kurallarında yer alan kurallar, Riot Espor Müsabakaları sırasında veya bu müsabakalarda geçerli olduğu gibi, kısa mesajlar, sohbet, sosyal medya paylaşımları ve kamuya açık veya özel diğer iletişim şekilleri de dahil olmak üzere, müsabaka dışındaki davranışlar için de geçerlidir.

3. DAVRANIŞ KURALLARI

3.1 Genel Yükümlülükler

Riot Espor Müsabakalarına katılan Espor Profesyonelleri, her zaman en yüksek kişisel dürüstlük ve sportif davranış standartlarına uymak zorundadır. Espor Profesyonelleri, diğer katılımcılarla, antrenörlerle, hakemlerle, turnuva yöneticileriyle, medyayla, sponsorlarla, taraftarlarla ve diğer

kişilerle olan tüm etkileşimlerinde saygılı bir şekilde davranmak zorundadır. Espor Profesyonelleri ayrıca Riot Games'in ve diğerlerinin varlıklarına (oyun ekipmanları, dinlenme alanları, çalışma alanları ve diğer tesisler dahil olmak üzere) profesyonel ve sorumlu bir şekilde davranmak zorundadır. Espor Profesyonelleri, Riot Espor Müsabakalarının görevlilerinin (hakemler dahil) karar ve talimatlarına uymak zorundadır.

3.2 Düşük Performans

Espor Profesyonellerinin tüm Riot Espor Müsabakalarında kendi görevlerini yerine getirmeleri ve ellerinden gelen en iyi şekilde mücadele etmeleri beklenir. Kasıtlı olarak düşük performans gösterilmesi yasaktır.

3.3 Hile Yapmak

Hile yapmak yasaktır. "Hile", bir oyunun sonucunu etkileyen veya kişiye ya da takıma haksız avantaj sağlayan oyun içi veya oyun dışı herhangi bir yöntemin, tekniğin veya teknolojinin kullanılması olarak tanımlanır; örneğin, "hack" kullanımı, oyun içi hataların (bug) kötüye kullanımı, hileler veya oyunda oynamayan kişilerle iletişim.

3.4 Stüdyo ve Mekan Müdahalesi

Espor Profesyonelleri canlı etkinliklerde kullanılan ışıklara, kameralara veya diğer stüdyo ekipmanlarına müdahale edemez. Örneğin sandalyelerin, masaların veya diğer stüdyo ekipmanlarının üzerinde ayakta durmak yasaktır; resmi turnuva sponsoru entegrasyonlarını örtmek, hareket ettirmek, gizlemek veya başka bir şekilde engellemek de aynı şekilde yasaktır. Espor Profesyonelleri, yukarıda belirtilenlerle ilgili olarak stüdyo ve/veya etkinlik personelinin talimatlarına uymalıdır.

3.5 Yetkisiz İletişimler

Bir maç sırasında yetkisiz koçluk yapılması ve diğer iletişimler bir takıma veya oyuncuya haksız rekabet avantajı sağlayabilir. Bir oyun devam ederken, Espor Profesyonelleri başkalarıyla oyun veya etkinliğe özgü kurallar ve yönetmelikler dahilinde yetki verilmeyen bir şekilde iletişim kuramaz. Riot Games veya turnuva organizatörü, bir müsabaka sırasında iletişim için kullanılacak belirli prosedürleri veya ekipmanları belirtmişse, Espor Profesyonelleri bu prosedürlere uymalı ve belirtilen ekipmanları kullanılmalıdır. İletişime izin verildiğinde, Espor Profesyonelleri sadece yetkili kişilerle iletişim kurabilir ve bu tür iletişimler için sadece Riot onaylı kulaklıkları ve yazılımları kullanabilir.

3.6 Müsabakadan Ayrılma ve Katılmayı Reddetme

Bir Riot Espor Müsabakasına kayıt yaptırmış veya katılmayı kabul etmiş olan Espor Profesyonelleri, bir turnuva yetkilisinin onayı olmadan o müsabakayı bırakamaz veya müsabakaya katılmayı reddedemez.

3.7 Yasadışı Uyuşturucular ve Diğer Yasaklı Maddeler

(a) Herhangi bir Riot Espor Müsabakasına veya bu Davranış Kuralları kapsamındaki diğer bir etkinliğe katılırken ve/veya (b) Riot'a veya bir espor turnuvası operatörüne ait olan veya kiralanmış tesislerde bulunurken alkol, ilaç veya uyuşturucu maddelerin yasadışı olarak bulundurulması, kullanılması veya dağıtılması ve uyuşturucu veya alkolün etkisi altında olunması yasaktır. Espor Profesyonelleri, sadece kendilerine yetkin bir tıp uzmanı tarafından reçete edilen reçeteli ilaçları, reçetede belirtildiği şekilde, bileşimde ve miktarda kullanabilir. Espor Profesyonelleri reçeteli ilaçları yalnızca reçete edildikleri durumu tedavi etmek için kullanabilir ve bir oyundaki performanslarını yükseltmek için kullanamaz. Bu kural, Riot Espor Müsabakaları için kullanılan oteller, stadyumlar, antrenman tesisleri, restoranlar ve diğer halka açık yerler için geçerlidir.

3.8 Aşağılayıcı veya Karalayıcı İfadeler

Espor Profesyonelleri, ırk, ten rengi, etnik, ulusal veya sosyal köken, cinsiyet, dil, din, siyasi görüş veya başka herhangi bir görüş, mali durum, doğum veya başka herhangi bir durum, cinsel yönelim, tıbbi durum veya geçmiş veya başka herhangi bir nedenle aşağılayıcı, ayrımcı veya küçük düşürücü sözler veya eylemler yoluyla bir ülkenin, özel kişinin veya bir grup insanın onurunu veya itibarını rencide edemez.

3.9 Kaba, Kışkırtıcı veya Nefret İçeren Eylemler

Espor Profesyonelleri, müstehcen, kaba, kışkırtıcı, nefret içeren, ırkçı, aşağılayıcı, tehdit edici, küfürlü, iftira niteliğinde, karalayıcı veya başka bir şekilde saldırgan veya sakıncalı mesajlar iletmek için kelimeler, jestler, dijital veya fiziksel nesnelere veya başka herhangi bir araç kullanamaz. Espor Profesyonelleri, bu tür yasaklanmış iletişimlerini sosyal medyada, halka açık etkinlikler sırasında (internet yayını gibi) veya Riot, iştiraklerimiz, oyun markalarımız veya diğer varlıklarımız ile ilişkilendirilebilecek durumlarda kullanamaz.

3.10 Taciz/Cinsel Taciz

Espor Profesyonelleri hiçbir şekilde tacizde bulunamaz. "Taciz", küçültücü, aşağılayıcı veya başka bir şekilde gözdağı veren, hoş karşılanmayan ve istenmeyen davranışlar olarak tanımlanır. Bu kural aynı zamanda her türlü istenmeyen cinsel yaklaşım olarak tanımlanan "cinsel tacizi" de yasaklar. Tacize uğrayan kişi bu davranışı istenmeyen veya saldırgan bir davranış olarak görüyorsa, bu davranış "hoş karşılanmayan" bir davranıştır. Bir bireyin başkaları tarafından istismarını kışkırtan veya teşvik eden davranışlar da dahil olmak üzere, ısrarlı takip, şiddet tehdidi içeren davranışlar (fiziksel veya çevrimiçi) ve başka bir bireyin kişisel bilgilerini izinsiz olarak paylaşma taciz biçimleri olarak kabul edilir. Davranış, yürürlükteki yasalar uyarınca yasadışı faaliyet teşkil edecek kadar şiddetli veya yaygın olmasa bile, her türlü taciz yasaktır.

3.11 Zorbalık ve İstismar

Espor Profesyonelleri hiçbir şekilde zorbalık veya fiziksel ya da ruhsal istismarda bulunamaz. "Zorbalık", kişilerin savunmasız olarak algılandığı durumlar başta olmak üzere, makul bir kişi tarafından düşmanca, saldırgan ve meşru rekabetle uyumsuz şekilde değerlendirilecek kötü niyetli davranışlar olarak tanımlanır. "İstismar", özellikle tekrar tekrar yapıldığında, bir kişiye

zulüm veya şiddetle davranmak olarak tanımlanır. Kişinin eylemlerinin olası olumsuz etkilerini umursamadan hareket etmesi de bir tür zorbalık olarak kabul edilir ve yasaktır.

3.12 Tehdit

Espor Profesyonelleri başkalarını tehdit edemez. "Tehdit", yapılan veya yapılmayan bir şeyin intikamını almak için birine karşı şiddet eyleminde bulunma veya başka bir düşmanca eylemde bulunma niyetinin beyanı olarak tanımlanır.

3.13 Rüşvet

Espor Profesyonelleri, bir Riot Espor Müsabakası ile ilgili olarak doğrudan veya dolaylı bir menfaat karşılığında başka bir Espor Profesyoneline, takıma, turnuva yetkilisine, devlet görevlisine veya başka bir kişiye doğrudan veya dolaylı olarak nakit veya başka bir değerli şey vermeyi teklif edemez, vaat edemez, bunları alamaz, talep edemez veya veremez ya da bunları kabul edemez. Bu kuralın amaçları doğrultusunda, "değerli şey" kredileri, dijital ve fiziksel ürünleri ve profesyonel hizmetleri içerebilir. Bu kural, "aktif rüşveti" (yani, bir kişinin rüşvet teklif etmesi, vaat etmesi veya vermesi) ve "pasif rüşveti" (yani, bir kişinin rüşvet talep etmesi, alması veya kabul etmesi) yasaklamaktadır.

3.14 Şike veya Manipülasyon

Espor Profesyonelleri şike yapamaz, herhangi bir karşılaşmanın ya da müsabakanın sonucunu başka bir şekilde manipüle edemez veya başkalarından manipüle etmelerini talep edemez, onları bunun için teşvik edemez ya da yönlendiremez. "Manipülasyon", davranışın mali kazanç, sportif avantaj veya başka bir amaçla yapılıp yapılmadığına bakılmaksızın, bir karşılaşmanın veya müsabakanın gidişatını, sonucunu veya diğer herhangi bir yönünü doğrudan veya dolaylı olarak, bir eylem veya ihmal yoluyla yasadışı veya usulsüz bir şekilde etkilemek veya değiştirmek (en iyi çabayı göstermemek de dahil) olarak tanımlanır. Takımlar, takım sahiplerinin, oyuncularının, antrenörlerinin ve organizasyonlarının diğer çalışanlarının veya üyelerinin eylemleri nedeniyle yaptırımı tabi tutulabilir. Herhangi bir müsabakayı manipüle etmeye yönelik her türlü girişim, başarısızlıkla sonuçlanmış olsa dahi bu kuralın ihlali olarak kabul edilecektir.

3.15 Bahis

Espor Profesyonelleri şunları yapamaz: (a) söz konusu Espor Profesyonellerinin katıldıkları herhangi bir müsabaka, oyun veya bunların bileşenleri üzerine doğrudan veya dolaylı olarak bahse giremez veya girmeye teşebbüs edemez; (b) Riot Games'in sahip olduğu herhangi bir oyun ile ilgili herhangi bir yasal veya yasadışı kumar faaliyetinde bulunamaz veya diğer kişilere yukarıda belirtilenlerden herhangi birini yapmaları için talimat veremez, izin veremez, bunlara sebep olamaz veya bunları yapmalarını sağlayamaz ya da (c) espor müsabakaları üzerinde veya bunlarla bağlantılı olarak bahis, kumar, piyango veya benzeri etkinlikleri veya işlemleri teşvik eden, aracılık eden, düzenleyen veya yürüten herhangi bir şirkette veya başka bir kuruluştaki doğrudan veya dolaylı olarak herhangi bir menfaate sahip olamaz. "Bahis faaliyeti", bir bahis veya bahse bağlı olarak değerli herhangi bir şeyin (gerçek para birimi, kripto para birimi veya diğer dijital varlıklar dahil) riske atılması olarak tanımlanır. Bir bahis faaliyeti bir kumarhanede, diğer fiziksel mağazalarda veya internet üzerinden gerçekleştirilebilir.

3.16 Fantezi Espor

Espor Profesyonelleri: (a) herhangi bir Riot Espor Müsabakası ile ilgili olan ve kazananlara parasal veya başka bir şekilde gerçek değeri olan herhangi bir şey sağlayan yasal veya yasadışı sezon boyu, turnuva boyu veya günlük fantezi yarışmalarında doğrudan veya dolaylı olarak yer alamaz veya (b) espor müsabakaları için fantezi yarışmaları düzenleyen herhangi bir şirket veya başka bir kuruluştan doğrudan veya dolaylı olarak herhangi bir menfaate sahip olamaz. "Fantezi yarışmaları" veya "günlük fantezi yarışmaları", espor katılımcılarının gerçek dünyadaki performansının, oyun katılımcıları tarafından bir araya getirilen kurgusal bir takımın sanal performansını ve/veya puan toplamını belirlediği veya etkilediği herhangi bir çevrimiçi veya eşler arası yarışma olarak tanımlanır.

3.17 Çıkar Çatışmaları

Espor Profesyonelleri çıkar çatışması içeren bir duruma dahil olamaz. Çıkar çatışması, kişisel çıkarların (a) Espor Profesyonellerinin takımlarının çıkarlarına en uygun kararı vermelerini engelleyebileceği veya (b) sporun bütünlüğünü olumsuz etkileyebileceği veya tehlikeye atabileceği herhangi bir durumdur. Örneğin, A Takımının sahibi olan ve B Takımına önemli miktarda borç para veren bir kişi, A Takımı ile B Takımı arasındaki bir mücadelede çıkar çatışması yaşayabilir. Gizli bilgilere erişim veya Espor Profesyoneline veya Takımına başka bir haksız fayda sağlayabilecek kişisel bir ilişki içinde olan bir Espor Profesyoneli, bu politikayı ihlal edebilir. Bu bölümde verilen çıkar çatışması örnekleri yalnızca açıklama amaçlıdır ve kapsamı bunlarla sınırlı değildir.

3.18 Yanlış Bilgi, Sahtecilik ve Tahrifat

Espor Profesyonelleri, Riot'a veya turnuva organizatörlerimizden veya diğer temsilcilerimizden herhangi birine yanlış veya yanıltıcı bilgi veremez. Espor Profesyonelleri, sahte veya tahrif edilmiş olduğunu bildikleri (veya bundan makul olarak şüphelenmelerinin beklendiği) veya yanlış veya yanıltıcı bilgiler içeren hiçbir belge veya formu kullanamaz. Bu kural vergi formları, kayıt formları, ebeveyn izin formları ve diğer tüm form veya belgeler (basılı veya dijital) için geçerlidir. Başkalarını kötü niyetle yanlış bir şekilde ihbar etmek ve başka bir kişi veya kuruluşun kimliğine bürünmek bu kural tarafından yasaklanan davranışlara örnektir.

3.19 Konumun Kötüye Kullanılması ve Misilleme

Diğer insanlar üzerinde yetkisi olan bir konumdaki Espor Profesyonelleri (takım sahibi, koçu, yöneticisi olmaları veya başka bir rol nedeniyle) konumlarını kişisel amaçları veya özel kazançları için kötüye kullanamaz. "Konumun kötüye kullanılması", bir kişinin, örneğin gözdağı verme, tehdit, şantaj, zorlama veya güveni kötüye kullanma gibi yollarla, sahip olduğu konumun doğasında bulunan güç ve yetkiyi uygunsuz bir şekilde kullanması anlamına gelir. Bu, başka bir kişinin bir işteki konumunu (örneğin bir oyuncunun başlangıç konumunu) tehlikeye atması, bir kişinin iş yapma kabiliyetini zayıflatması, bir kişinin ekonomik geçimini tehdit etmesi veya herhangi bir Riot Esports Müsabakasının işleyişini engellemesi veya olumsuz etkilemesi makul olarak beklenebilecek eylemleri içerir. Kişilerin denetim güçlerini veya yetkilerini meşru bir şekilde kullanmalarını içermez. Bir oyuncunun performansının değerlendirilmesi, başlangıç

oyuncularının terfi ve tenzili, uygun disiplin ve diğere denetleme/liderlik işlevleri ile ilgili yetkinin uygun şekilde kullanılmasını içeren davranışlar, görevi kötüye kullanma teşkil etmez.

3.20 Misilleme

Espor Profesyonelleri, bu Davranış Kurallarının olası bir ihlalini iyi niyetle bildiren veya bir soruşturma sırasında doğru bilgi veren hiç kimseye karşı misilleme yapamaz.

3.21 Gizli Bilgiler

Espor Profesyonelleri, Riot Games veya iştiraklerinden biri için gizli olan veya rekabet açısından hassas olan bilgilere erişebilir. Bu tür gizli bilgilere örnek olarak (a) takım kadroları, (b) takım stratejisi, (c) önceden kaydedilmiş ve daha sonraki bir tarihte izleyicilere yönelik yayınlanacak veya aktarılacak maçların sonuçları, (d) bir "açıklama" beklenirken ambargo konmuş bilgiler ve (e) Esport Profesyonellerinin soruşturmalar veya disiplin işlemleri sırasında erişebilecekleri bilgiler verilebilir. Esport Profesyonelleri, Riot'un gizli veya kamuya açık olmayan bilgilerini başkalarına veremez, sızdıramaz veya Riot Esport Müsabakalarında mücadele etmek dışında herhangi bir amaçla kullanamaz. Benzer şekilde, Esport Profesyonelleri, ister kendi kazançları için ister başkalarının kazançları için olsun, gizli veya kamuya açık olmayan bilgilerin bu şekilde verilmesini talep edemez veya kolaylaştırılmaz.

3.22 Gayri Ahlaki Faaliyetler

Esport Profesyonelleri ahlaka aykırı, utanç verici veya geleneksel olarak etik veya sportif davranış standartlarına aykırı herhangi bir faaliyette bulunamaz.

3.23 Yasa İhlalleri

Esport Profesyonelleri, Riot Esport Müsabakalarına katıldıkları süre boyunca yürürlükteki bütün kanunlara uymakla yükümlüdür. Esport Profesyonelleri, Riot Games'in ve/veya bir Riot Esport Müsabakasının itibarını zedeleyebilecek, Riot Games'in veya bir Riot Esport Müsabakasının otoritesini, onurunu ve marka değerini olumsuz yönde etkileyebilecek veya bir Riot Esport Müsabakasının işleyişine zarar verebilecek herhangi bir yasadışı faaliyette bulunamaz (veya başkalarını bu tür faaliyetlerde bulunmaya teşvik veya tahrik edemez).

3.24 Riot Games Genel Hizmet Şartları İhlalleri

Esport Profesyonellerinin Riot Games Genel Hizmet Şartlarına uymaları gerekmektedir ve Riot Games Genel Hizmet Şartlarında belirtilen sonuçlara ek olarak bu Davranış Kuralları kapsamında yaptırımlarla karşılaşabilirler. Özellikle, her türlü hesap şişirme (boost), paylaşma ve çalma yasaktır. "Çalma", başka bir oyuncunun hesabı altında oynamak veya bir başkasını başka bir oyuncunun hesabı altında oynamaya ikna etmek, teşvik etmek veya buna yönlendirmek olarak tanımlanır. Esport Profesyonelleri, bir oyun hesabının veya Riot ID'sinin eşleştirme sıralamasını/derecesini ("MMR") yükseltmek veya artırmak için bir oyunun rekabetçi eşleştirme modunun eşleştirme sürecini atlatan (veya atlatmaya çalışan) herhangi bir davranışta bulunamaz. Örneğin, Esport Profesyonelleri, hesaplarının veya Riot ID'lerinin MMR'ını yükseltmek için başka bir oyuncuya, kendi oyun hesaplarına veya Riot ID'lerine erişim izni veremez. Benzer şekilde, Esport Profesyonelleri, başka bir oyuncunun hesabının veya Riot ID'sinin MMR'ını

artırmak için o oyuncunun hesabına veya Riot ID'sine erişemez. Espor Profesyonelleri, bir oyuncunun hesabının veya Riot ID'sinin MMR'ını artırmayı teklif edemez veya başka bir oyuncunun MMR hesabını veya Riot ID'sini artırmasını talep edemez. Espor Uzmanları, hesabınızın veya Riot ID'nizin MMR'ı veya başka bir oyuncunun hesabının veya Riot ID'sinin MMR'ı ile bağlantılı olarak değerli bir şey vaat edemez veya alamaz ve kendilerinin veya başka bir oyuncunun MMR'ını artırmak için başka bir oyuncu ile sıraya giremez.

4. KURAL İHLALLERİNİN SORUŞTURULMASI VE SONUÇLARI

4.1 İhbar Yükümlülükleri.

Espor Profesyonelleri, bu Davranış Kurallarının her türlü ihlalini, ihlalin farkına vardıkları anda bize bildirmek zorundadır. İhlal bir Riot Espor Müsabakası sırasında meydana gelirse, Espor Profesyonelleri bu ihlali bir turnuva yetkilisine (hakemler, rekabet operasyonları personeli veya diğer belirlenmiş kişiler gibi) bildirmelidir.

4.2 İşbirliği Yapma Yükümlülüğü.

Espor Profesyonelleri, bu Davranış Kurallarının şüpheli bir ihlali ile ilgili olarak yürütülen her türlü dahili veya harici soruşturmada Riot veya Riot'un tayin ettiği temsilciler ile işbirliği yapmak ve disiplin tedbirleri de dahil olmak üzere her türlü talimat, yönerge, karar veya hükme uymak zorundadır. Espor Profesyonelleri, bu tür bir soruşturmaya bağlantılı olarak doğruyu söylemekle ve bu tür bir soruşturmayı engellemekle, soruşturmacıları yanıltmamakla veya delilleri saklamamakla yükümlüdür. Riot, bir Espor Profesyonelinin işbirliği yapmaması nedeniyle bir soruşturmada olumsuz bir sonuç çıkarabilir. Bir soruşturmada işbirliği yapmayan, talep edilen belgeleri veya var olduğu bilinen diğer delilleri ibraz etmeyen veya disiplin tedbirleri de dahil olmak üzere herhangi bir talimata, yönlendirmeye, karara veya hükme uymayan Espor Profesyonelleri, diğer hukuk yollarına ek olarak, bu Bölüm 4.2'nin ihlali nedeniyle yaptırımlara tabi tutulabilir.

4.3 Zaman Sınırlamaları.

(a) Bu Davranış Kurallarının şüpheli bir ihlali bir Riot Espor Müsabakası sırasında meydana gelmişse ve söz konusu Riot Espor Müsabakasında sadece belirli bir oyun veya maçla ilgili hile, düşük performans veya diğer hususları içeriyorsa, Riot Espor Müsabakasındaki son oyun veya maçın bitiminden ve ihlali tespit ettiğimiz tarihten itibaren iki yıldan fazla bir süre geçmişse, söz konusu ihlal hakkında bir soruşturma yürütmeyiz.

(b) Bu Davranış Kurallarının şüpheli bir ihlali rüşvet, şike, cinsel taciz veya ceza hukuku ihlali içeriyorsa, iddia edilen davranışın gerçekleştiği tarih ile ihlali tespit ettiğimiz tarih arasında altı yıldan fazla bir süre geçmişse, söz konusu ihlal hakkında soruşturma yürütmeyiz.

(c) Bu Davranış Kurallarının diğer tüm şüpheli ihlalleri için, iddia edilen davranış tarihi ile ihlali tespit ettiğimiz tarih arasında dört yıldan fazla bir süre geçmişse, ihlalle ilgili bir soruşturma yürütmeyiz.

(d) Yukarıdaki 4.3(a), (b) ve (c) bölümlerinde belirtilen sınırlama süreleri genel kurallar olup, özellikle ciddi bir davranışın gerçekleştiğini tespit etmemiz halinde istisnalara

tabidir. Tarafımızca veya görevlendirdiğimiz kişi veya kurumlar tarafından bir soruşturma başlatılması, geçerli sınırlama süresini askıya alır. İhlalin zaman içinde tekrarlanması halinde, zaman aşımı süresi iddia edilen davranışın son örneğinin gerçekleştiği günden itibaren işlemeye başlar.

4.4 Yaptırımlar.

Bu Davranış Kurallarının ihlali, aşağıdaki disiplin tedbirlerinden bir veya daha fazlasının uygulanmasıyla cezalandırılabilir:

- uyarı (özel veya kamuya açık);
- para cezası;
- ödülün kaybedilmesi ve ödüllerin iadesi (daha önce verilen para ve kupalar dahil);
- bir mekana girişe yönelik kısıtlamalar veya yasaklar;
- oyun, maç veya turnuvanın kaybedilmesi (devam etmekte olan müsabakalardan diskalifiye edilmesi ve/veya gelecekteki müsabakalardan çıkarılma dahil);
- bir oyun veya maçın yeniden oynanması;
- lig puanlarının, devre puanlarının veya herhangi bir rekabetçi sıralama sistemindeki puanların veya sıralamaların kaybedilmesi;
- bir veya daha fazla Riot Esport Müsabakasından uzaklaştırma, diskalifiye veya men edilme;
- mekan değişikliği;
- bir takımın yeni oyuncu alımına ilişkin sınırlamalar;
- etkinliğin taraftarlar veya seyirciler olmadan oynanması ve/veya
- Riot oyun hesabının askıya alınması veya feshedilmesi.

4.5 Telafi Edici Eylemler ve Kamu Hizmeti

Bir soruşturma, belirli telafi edici eylemlerde bulunma veya belirli bir kamu hizmeti faaliyeti gerçekleştirme talimatlarını içeren bir kararla sonuçlanabilir. Örneğin, Esport Profesyonellerinin duyarlılık eğitimi, medya eğitimi veya taciz karşıtı eğitim gibi belirli bir konuda eğitim almasını isteyebiliriz. Riot Games tarafından verilen bir kararda belirtilen talimatların ve/veya telafi edici faaliyetin kabul edilmemesi ve uygulanmaması, bu Davranış Kurallarının ihlali anlamına gelir.

4.6 Geçici Tedbirler

Bir soruşturmanın sonucunu beklerken ve esasa ilişkin bir karar kesinleşene kadar geçici veya ihtiyati disiplin tedbirleri uygulayabiliriz.

4.7 Ağırlaştırıcı ve Hafifletici Koşullar

Uygulanabilecek disiplin tedbirlerinin türü ve kapsamı, suçun ciddiyetinin yanı sıra ağırlaştırıcı ve hafifletici koşullar da dikkate alınarak her vakanın kendine özgü koşullarına dayanır. Tekrarlanan veya birden fazla eş zamanlı ihlal veya kural ihlali ağırlaştırıcı koşullar olarak değerlendirilebilir ve artan yaptırımlara tabi olabilir. Tek bir ihlal için birden fazla disiplin tedbiri bir arada uygulanabilir.

4.8 Kasıt

Bu Davranış Kurallarının ihlali, kasıtlı olarak veya bir şaka, gösteri veya bir tür sosyal medya performansının parçası olarak işlenmiş olsun ya da olmasın, disiplin cezasına tabidir.

4.9 İhlallere Girişimde Bulunma, Bunlara Yardım Etme, İşbirliği Yapma veya Teşvik Etme ve Yaptırımları Atlatma

Bu Davranış Kurallarını ihlal edecek davranışlarda bulunma girişimleri yaptırıma tabidir. Bu Davranış Kuralları tarafından yasaklanan herhangi bir davranışı savunmak, teşvik etmek, bu davranışların gerçekleştirilmesi için işbirliği yapmak veya yardımcı olmak bu Davranış Kurallarının ihlalidir. Başka bir oyun hesabı veya Riot ID kullanarak bir askıya alma, diskalifiye etme veya yasaklama işlemi atlatmaya çalışmak yasaktır ve bu Davranış Kurallarının ihlalidir.

4.10 Takım Yaptırımları ve Takım Yönetiminin Rolü

Belirli bir Riot oyununun oyunun ismi altında takımlar tarafından oynanması halinde, takım, Espor Profesyonellerinin davranışlarına bağlı olarak disiplin cezasına tabi tutulabilir. Bir takımın sahipleri, koçları ve yöneticileri, başkalarına örnek olma ve olumlu bir espor ekosisteminin yaratılmasına ve sürdürülmesine yardımcı olma konusundaki önemli rolleri göz önüne alındığında, daha yüksek bir davranış standardına tabi tutulabilir.

4.11 Disiplin Dizini

Bazı yargı bölgelerinde, bir turnuva organizatörü, Riot Games veya yerel bir Riot iştiraki, ihlalleri ve bunlara karşılık gelen yaptırımları içeren bir "Ceza Dizini" veya çizelgesi sağlayabilir. Bu tür bir dizin veya çizelge sağlanmış veya Espor Profesyonellerinin kullanımına sunulmuşsa, bunlar sadece gösterim amaçlıdır. Bir yaptırımla ilgili nihai karar, kanıtların incelenmesinin ardından tarafımızdan verilecek ve dizin veya çizelgede yansıtılmamış olabilecek ağırlaştırıcı ve hafifletici koşullar dikkate alınacaktır.

4.12 Hakem Kararları

Riot Espor Müsabakaları sırasında hakemler veya turnuva görevlileri tarafından verilen kararlar nihai ve bağlayıcıdır. Espor Profesyonelleri, bir Riot Espor Müsabakası sırasında bir hakemin veya turnuva görevlisinin verdiği kararlara uymak ve bunları uygulamakla yükümlüdür.

4.13 Tespitlerin Nihailiği

Uygun disiplin cezasına (veya disiplin cezalarının birleşimine) ilişkin tespitimiz nihai ve bağlayıcı olacaktır. Kararlarımızı verirken, bağlamı, önceki ihlalleri, ihlalin ciddiyetini, ağırlaştırıcı veya hafifletici faktörlerin varlığını ve soruşturma sırasında aldığımız işbirliğinin derecesini dikkate alabiliriz. Ayrıca, benzer suistimalleri caydırmak için bir örnek teşkil etme ihtiyacını ve genel Riot espor ekosisteminin mevcut ve gelecekteki menfaatlerini de dikkate alabiliriz. Espor Profesyonelleri, yerel yasalar tarafından sağlanan zorunlu haklardan veya çözüm yollarından faydalanabilir. Bu Davranış Kurallarında yer alan hiçbir husus, söz konusu hakları veya hukuk yollarını sınırlamaz veya etkilemez.

4.14 Kararların Kamuya Açıklığı

Tamamen kendi takdirimize bağlı olarak, bu Davranış Kurallarının ihlali veya ihlal iddiası ile ilgili olarak Riot tarafından verilen bir karar veya başka bir disiplin kararı veya Espor Profesyonellerinin Riot espor ekosisteminin yüksek menfaatlerine önemli ölçüde aykırı olduğuna inandığı davranışları ile bağlantılı olarak ortaya çıkan belirli gerçekleri, ayrıntıları, sonuçları veya diğer bilgileri içerebilecek kararları kamuya açıklayabiliriz.

5. DİĞER KURALLAR VE BU DAVRANIŞ KURALLARINDA YAPILAN DEĞİŞİKLİKLER

5.1 Genel Hizmet Şartları

Tüm Riot oyunlarının oynanması, Espor Profesyonellerinin daha önce inceleyip kabul etmiş oldukları [Riot Games Genel Hizmet Şartlarına](#) tabidir. Bu Davranış Kuralları, Genel Hizmet Şartlarında atıfta bulunulan "Kullanıcı Kuralları"ndan biridir ve Genel Hizmet Şartlarındaki yükümlülüklerle ilavedir. Genel Hizmet Şartlarının 13. (Reddedilen Garantiler), 14. (Sorumluluğun Sınırlı Olması), 15. (Uygulanacak Kanun), 16. (İhtilafların Halli) ve 19. (Çeşitli Hükümler) Bölümlerinin hükümleri, bu Davranış Kuralları için tam olarak kopyalanmış ve bu Bölüm 5.1'e eklenmiş gibi geçerlidir. Genel Hizmet Şartları ile bu Davranış Kuralları arasında bir çelişki olması halinde, Riot espor ekosistemini en çok koruyan hüküm geçerli olacak ve üstün gelecektir.

5.2 Riot ile Yapılan Diğer Sözleşmeler ve Diğer Kurallar

Espor Profesyonelleri, Riot veya iştiraklerimizden biri ile bir turnuvaya katılım sözleşmesi veya başka bir yazılı anlaşma yapmış olabilirler. Bu Davranış Kuralları, söz konusu anlaşmalarda atıfta bulunulan "kuralların" bir parçasıdır. Bizimle veya bağlı kuruluşumuzla yapılan diğer sözleşmeler ile bu Davranış Kuralları arasında bir çelişki olması halinde, Riot espor ekosistemini en fazla koruyan hüküm geçerli olacak ve üstün gelecektir; ancak sözleşmede bir kural ihlali anlaşmazlığını düzenleyen özel hükümler varsa, bu Davranış Kuralları ile herhangi bir çelişki olması halinde ve olduğu ölçüde, söz konusu özel hükümler geçerli olacak ve üstün gelecektir. Espor Profesyonellerinin bir Riot Espor Müsabakasına katılabilmeleri için bir turnuva organizatöründen, Riot'tan veya yerel bir Riot iştirakinden, turnuvaya özgü veya oyuna özgü

kurallar gibi ek kuralları kabul etme zorunluluđu da dahil olmak üzere, ek şartları kabul etmeleri gerekebilir. Bu ek şartlar ve kurallar, Genel Hizmet Şartlarında atıfta bulunulan "Kullanım Kuralları"dır ve bu Davranış Kurallarındaki yükümlülöklere ilavedir.

5.3 Deđişiklikler.

Bu Davranış Kurallarında zaman zaman deđişiklikler yapabiliriz. Deđişiklik yaptığımızda, bu Davranış Kurallarının yeni bir kopyasını çevrimiçi olarak yayınlarız ve/veya Espor Profesyonellerine doğrudan veya takım aracılığıyla e-posta üzerinden yeni bir kopya göndeririz. Bu deđişiklikler, deđiştirilmiş Davranış Kurallarını yayınlamamızdan veya e-posta ile göndermemizden otuz gün sonra yürürlüğe girer. **ÖNERİLEN DEĐİŐİKLİKLERDEN HERHANGİ BİRİNİ KABUL ETMEYEN ESPOR PROFESYONELLERİ, RİOT ESPOR MÜSABAKALARINDAN ÇEKİLEBİLİRLER VE ÖNERİLEN DEĐİŐİKLİKLERİN ÇEKİLEN ESPOR PROFESYONELLERİ ÜZERİNDE HİÇBİR ETKİSİ OLMAZ.** Bu Davranış Kuralları üzerinde yapılan deđişiklikler yürürlüğe girdikten sonra Riot Espor Müsabakalarına katılmaya devam etmek, deđişikliklerin kabul edildiđi anlamına gelecektir.

5.4 İngilizce Dili.

Bu Davranış Kuralları İngilizce dilinde yazılmıştır. Başka bir dile yapılan herhangi bir çeviri resmi bir sürümü deđildir. Bu Davranış Kurallarının İngilizce sürümü ile çeviri sürümü arasında herhangi bir yorum çatışması olması durumunda, yürürlükteki yasalarda aksi belirtilmedikçe, İngilizce sürümü geçerli ve yetkili olacaktır.

5.5 Genel Hükümler.

Bu Davranış Kurallarının herhangi bir hükümünün tam olarak uygulanmasına izin vermeyecek kadar geniş olduđu beyan edilirse, söz konusu hüküm yasaların izin verdiđi azami ölçüde uygulanır ve söz konusu hüküm buna göre deđiştirilmiş sayılır.

Son gözden geçirme tarihi: 27 Kasım 2023