

Der Cosplayer-Leitfaden für die LEC XPO in München / Arena & EMEA Masters

Cosplay-Richtlinien für die LEC XPO UND EMEA Masters / FINALE DER LEC – 2024

Alle endgültigen Entscheidungen über das Betreten des Geländes mit Kostümen liegen im alleinigen Ermessen von Riot, dem Sicherheitspersonal des Events und/oder dem Personal des Veranstaltungsorts.

- Bitte wende deinen gesunden Menschenverstand an, wenn es um dein Kostüm geht!
 - Sparziere nicht mit Dingen durch die Straßen von München, die leicht mit echten Waffen zu verwechseln sind oder von Ortsansässigen als bedrohlich erachtet werden könnten.
 - Berücksichtige das Wetter und meide Kostüme, die sich negativ auf deine Gesundheit auswirken könnten.
- Der Durchmesser deines Kostüms darf 1,20 Meter nicht überschreiten, es darf nicht länger als 1,80 Meter und nicht höher als 2,20 Meter sein. Außerdem muss es dir möglich sein, mit dem Kostüm ohne Hilfe zu sitzen, zu gehen und über Treppen oder Rampen zu kommen.
- Dir muss es möglich sein, mit Kostüm auf deinem Platz zu sitzen, ohne die Sicht anderer Gäste um dich herum mit deinem Kostüm einzuschränken.
- Du musst stets freie Sicht haben. Mit anderen Worten: Du musst stets deine Umgebung sehen können, ohne einen Teil deines Kostüms abnehmen zu müssen.
- Masken müssen leicht abzunehmen sein und die Cosplayer müssen Aufforderungen des Event-Personals, diese zu entfernen, nachkommen.
- Rüstungsplatten dürfen keine Gefahr für andere darstellen, also keine scharfen Metallkanten, Stacheln oder klingenartige Oberflächen haben. Metall- und Holzkostüme sowie Requisiten und Waffen aus diesen Materialien sind untersagt.
- Alle Schwerter und Klingenwaffen dürfen keine scharfen Kanten oder Spitzen haben (keine Metall- oder Holzwaffen). Keine Waffe darf scharf oder spitz genug sein, um jemanden mit moderatem Druck zu schneiden oder zu stechen, oder schwer genug sein, um als Schlagwaffe zu dienen.
 - Anmerkung: Worbla- und 3D-Drucke sind zulässig, solange sie den obigen Waffenrichtlinien entsprechen.
- Bogenwaffen dürfen keine Sehne haben oder die Sehne darf nicht gespannt sein. Alle Pfeilrequisiten dürfen keine Metallspitzen haben und müssen stumpf sein.
- Du darfst keine Flüssigkeiten, Gele, Drucklufthörner oder andere Substanzen mitbringen, die Chaos oder laute Geräusche auslösen könnten.
- Du darfst keine Raucheffekte, Feuer, Sprengladungen oder andere gefährliche Stoffe mitbringen.
- Du darfst deine Waffenrequisiten nur als Teil des Kostüms zeigen. Wedle mit deiner Waffennachbildung nicht herum und zeige sie nicht auf eine Art und Weise, die gefährlich oder bedrohlich wirken kann. Bei Nichteinhaltung dieser Regeln kann der Gegenstand umgehend konfisziert werden und du erhältst ihn nicht zurück.
- Du darfst deine Waffe auf eine Art zeigen, bei der unter normalen Umständen klar erkennbar ist, dass die Pose ein rein dramaturgischer Effekt ist, der zum Charakter passt. Lokale Polizeikräfte, Veranstaltungsmitarbeiter oder das örtliche Veranstaltungsmanagement dürfen dir derartiges Verhalten nach ihrem alleinigen Ermessen jederzeit untersagen.

- Es gibt keine gesicherte Taschen- oder Requisitenabewahrung für Cosplayer am Veranstaltungsort.
- Es wird am Veranstaltungsort Einrichtungen zur Reparatur der Cosplays geben. Solltest du Zugang zu diesen benötigen, wende dich bitte an das Event-Personal.
- Solltest du weitere Fragen haben, wende dich an den Spieler-Support, damit wir uns so schnell wie möglich bei dir melden können!